
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
# 93
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.91
•TEKKEN DARK RESURRECTION PSP
•ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS PSP
•GANGS OF LONDON PSP
•RESERVOIR DOGS PS2
•YAKUZA PS2
HOBBY PRESS
REPORTAJE
CALL OF DUTY 3
¡Esto sí que es la guerra!
REPORTAJE
LO MEJOR PARA PSP
GTA Vice City Stories, PES6, Medal of Honor, Moto GP...
COMPARATIVA
AVENTURAS DE MAFIOSOS
Just Cause, Scarface, El Padrino, True Crime NYC, GTA San Andreas, GTA Liberty City Stories...
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡PRIMERA REVIEW!
Ya está aquí el mejor juego de rol
KINGDOM HEARTS II
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2
¡GUÍA ESPECIAL!
Yakuza
Jefes • Llaves • Misiones Secundarias
¡Guárdala en la caja del juego!
GUÍAS Y TRUCOS
• Ultimate Ghosts'n Goblins
• Super Dragon Ball
• Silent Hill Collection
LO MÁS NUEVO
• Devil May Cry 3 Special Edition • FIFA 07 • B-Boy
• Lego Star Wars. La Trilogía • Gun Showdown
• Caballeros del Zodíaco 2 • NBA Live 07 • PES6...
8 424094 800032
00093

PÁGINA DE PUBLICIDAD


PÁGINA 24

**REPORTAJE** Call of Duty 3. El mejor juego de guerra basado en la II Guerra Mundial invade las tres consolas de Sony.


PÁGINA 28

**REPORTAJE** PSP. En los próximos meses PSP va a recibir los juegos más alucinantes de su historia: descúbrelos antes que nadie.



PÁGINA 108

**AVANCES** Pro Evolution Soccer 6. Te contamos las novedades del juego de fútbol más realista de todos los tiempos. ¡Atento a la jugada!

# SUMARIO #93




## EDITORIAL
## PLAYSTATION 3: MARZO DE 2007

Teníamos pensado contarte muchas cosas este mes, pero todas han quedado eclipsadas por una noticia de última hora: PS3 SALE EN 2007. Que sí, que sí, que el lanzamiento europeo de la consola se ha retrasado hasta marzo...

En Sony España nos deben una comida: ya en marzo apostamos con ellos a que la consola no saldría hasta principios de 2007... Nos "comimos" nuestras palabras cuando en mayo se anunció el 17 de noviembre, pero el tiempo nos ha dado la razón y nos van a tener que devolver el almuerzo...

Y no es que nos las queramos dar de adivinos o de chicos listos, es que era prácticamente imposible que a Sony le diera tiempo a producir consolas para Japón, USA y Europa en un lanzamiento mundial... A la historia nos remitimos. Ya fue insuficiente el número de PlayStation 2 en Europa el día de su lanzamiento y no fue simultáneo... Y no hablemos de PSP...

Lo bueno de esta noticia es que cuando PSP llegue a Europa ya va a estar "testada" en Japón y USA. Los problemas resueltos, las dudas aclaradas... Vamos, como siempre. Y si seguimos buscando el lado positivo, vamos a tener más tiempo para ahorrar los 600 eurazos que cuesta la máquina y puede incluso que hasta nos dé margen para hacernos con una tele de alta definición. Es más, podemos disfrutar más tranquilamente de los últimos juegazos para PS2, que tampoco va a ir mal servida estas Navidades. Quizá no en cantidad, pero sí en calidad: *Kingdom Hearts II, Just Cause, NFS Carbono, FIFA 07, Scarface, PES 6, Splinter Cell Double Agent, NBA Live 07...*


PÁGINA 40

**EN PORTADA**
Kingdom Hearts II
No te pierdas el primer análisis de este esperadísimo juego de rol. Un RPG tan divertido que te lo pasarás en grande aunque no te guste el género.



Arturo debe encontrar un montón de secretos...




FINAL FANTASY VII: DIRGE OF CERBERUS | PS2 | SQUARE ENIX | ACCIÓN | NOVIEMBRE




*Dirge of Cerberus* trascurrirá tres años después de *FFVII.*



# Crónica de un héroe oscuro

## SÓLO VINCENT VALANTINE PUEDE SALVAR EL UNIVERSO DE *FFVII*

***Dirge of Cerberus,* la aventura de acción ambientada en el universo de *Final Fantasy VII,* llegará en noviembre a Europa con mejoras jugables y 40 misiones exclusivas.**

Vincent Valantine se acerca. Uno de los personajes más enigmáticos del inolvidable *Final Fantasy VII* protagonizará en noviembre su propio juego de acción, que se desarrollará tres años después del final del mítico juego de rol de PSOne. La ciudad de Midgard ha gozado de unos años de calma, pero ahora se ve repentinamente atacada por los soldados de una nueva organización llamada Deepground. Y va a ser Vincent, el misterioso no-muerto, quien luchará contra ellos en una historia que desvelará datos de su pasado y su relación con la corporación Shinra, y en la que habrá "cameos" de casi todos los personajes importantes de *FFVII.*
El juego será una aventura de acción en tercera persona en la que Vincent disparará armas de fuego, dará acrobáticos saltos y combatirá cuerpo a cuerpo. Y hasta se transformará en una criatura de enorme fuerza para aplastar a sus enemigos. Además también habrá un fuerte componente RPG, ya que tras cada misión modificaremos las armas del héroe y mejoraremos sus habilidades. Por si fuera poco, la versión europea será un 20% más veloz que la japonesa, incluirá más mejoras para las armas y, en lugar del modo Online disponible en Japón, tendrá 40 nuevas misiones.




■ Vincent será un guerrero excepcional. Su agilidad, sus combos de golpes y su precisión con armas de fuego le permitirán acabar con decenas de enemigos.



■ La acción será constante durante las misiones. Y, tras cada una de ellas, mejoraremos las armas y habilidades del protagonista.



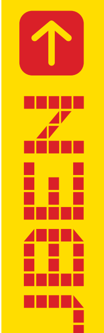
■ Las escenas de vídeo que precederán cada misión serán de una calidad alucinante, y en ellas veremos a muchos conocidos de *FFVII*.




■ La estética del juego mezclará fantasía y ciencia ficción. Los enemigos serán en su mayoría robots, soldados y mutaciones de todo tipo.






## LA FERIA EUROPEA "GAMES CONVENTION"

Tras confirmar que el E3 del año que viene será más "íntimo", la feria europea por excelencia ha crecido: más de 180.000 asistentes, 2600 periodistas de todo el mundo... y sigue subiendo.

## KINGDOM HEARTS II Y SU DOBLAJE...

Nos temíamos un doblaje mediocre... y nos ha encantado. Algunos personajes Disney tienen sus voces habituales en series y películas, mientras que el resto han contado con voces reconocibles por películas como Chicken Little, Sin City, Los Simpson...



## EL CATÁLOGO DE PSP, QUE MEJORA DÍA A DÍA

*Vice City Stories, Moto GP, Killzone Liberation, NFS Carbono, PES6*... la portátil afronta sus mejores navidades.




## SONY, POR RETRASAR PLAYSTATION 3

La noticia ha caído como un jarro de agua fría, pero ya está confirmado: PS3 no saldrá en Europa hasta marzo de 2007. ¿Por qué nos vuelven a hacer lo mismo que con PSP?





## ACTIVISION, POR CANCELAR 007

El primer juego de 007 realizado por Activision, basado en la película "Casino Royale", ha sido cancelado por no tenerlo preparado a tiempo.

## KONAMI, POR QUE NO SE ACLARA...

Que si *MGS3 Subsistence* no sale en España, que si ahora sale pasado mañana... No se puede "jugar" así con un título tan importante.



# ÚLTIMA HORA

LANZAMIENTO PS3

## PS3 SE RETRASA HASTA MARZO.

En pleno cierre de este número de la revista, Sony ha anunciado que el lanzamiento de PS3 en Europa, previsto para el 17 de noviembre de 2006, se retrasa ahora hasta marzo de 2007. La compañía mantiene el lanzamiento en Japón y EE.UU. para el 11 y el 17 de noviembre respectivamente. El motivo ha sido el retraso en la producción del diodo azul de lector Blu-ray. Sony dice lamentar la situación e insiste en que trabaja para distribuir 6 millones de PS3 en todo el mundo antes que acabe marzo, y para que el lanzamiento europeo sea el más fuerte que haya tenido una consola.



PERIFÉRICOS PSP

## CÁMARA Y GPS PARA LA PORTÁTIL.

Sony ha anunciado el lanzamiento en Japón de dos periféricos de PSP. El primero es Chotto Shot, una cámara de fotos de 1,3 megapíxeles que saldrá el 2 de noviembre por 5000 yenes (34 euros), e incluirá software para retocar fotos. Y el 7 de diciembre se lanzará el GPS Receiver, sistema de posicionamiento por satélite que funcionará con UMD con mapas de ciudades y ciertos juegos. Costará 6000 yenes (40 euros). Aún no tienen fecha en Europa.

JUEGO PS3

## *FALL OF LIBERTY* ES OTRA HISTORIA.

Codemasters ha anunciado uno de sus proyectos más ambiciosos para 2007. *Fall of Liberty* será un "shooter" subjetivo para PlayStation 3 que nos trasladará a una realidad alternativa en la que los nazis ganaron la II Guerra Mundial. La acción se desarrollará durante los años 50 en Estados Unidos, con el país tomado por los alemanes, y nosotros nos meteremos en la piel de un miembro de la resistencia que luchará por la libertad.



HARDWARE | PS2/PSP | SONY | OCTUBRE (PSP)/NOVIEMBRE (PS2)

# Consolas color de rosa

## SONY LANZA **CONSOLAS CON GLAMOUR** Y BAJA EL PRECIO DE PLAYSTATION 2

Estas Navidades van a ser color de rosa para las consolas de Sony, ya que en breve llegarán al mercado ediciones de PS2 y PSP con la carcasa de tan glamouroso color. "PS2 Pink" llegará al mercado el 8 de noviembre a un precio de 159.99 euros con dos Dual Shock y una Memory Card (todo en reluciente rosa para hacer juego con la máquina). El precio es tan ajustado porque, desde ya, la versión básica de PS2 pasa a costar 129,99 euros. Por su parte, la PSP rosa llegará a Europa el 27 de octubre, pero Sony España ha anunciado que, por problemas logísticos, el lanzamiento en nuestro país podría retrasarse unos días. El precio que se baraja para la portátil rosa es de 229 euros en un Value Pack que incluiría la Memory Stick de 32 Megas, auriculares y funda, y posiblemente un UMD con vídeos y entrevistas a la cantante Pink, que promocionará la consola en Estados Unidos, aunque este dato aún no está oficialmente confirmado.

Las consolas rosa reinarán estas Navidades en las tiendas. Y, además, PStwo baja de precio y pasa a costar sólo 129,99 euros.

TOCA TOURING CAR 3 CHALLENGE | PSP | CODEMASTERS | VELOCIDAD | INVIERNO

# Pasión por las carreras portátiles

## PSP RECIBIRÁ UNA VERSIÓN AÚN MEJOR DEL **INIGUALABLE** *TOCA 3*

En invierno llegará a PSP *TOCA Touring Car 3 Challenge*, conversión de uno de los mejores simuladores de velocidad de PS2. El juego nos propondrá carreras con todo tipo de vehículos reales (Fórmula 1, turismos, coches de rally...). Además estrenará un modo exclusivo, World Challenge, en el que viajaremos por todo el mundo para disputar pruebas y desafíos divididos en categorías como maniobrabilidad o precisión de frenado. El juego permitirá partidas Wi-Fi para 4 jugadores con un solo UMD o para 12 con varios juegos.



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



# EN POCAS PALABRAS

## JUGUETES
### MUÑEQUITOS DE *VICE CITY*
*Grand Theft Auto* ha inspirado otra **serie de muñecos Kubrik**, basada en *GTA Vice City*, y estará compuesta por cinco muñecos: Tommy Vercetti, Candi Suxx, Lance Vance, Ricardo Díaz y Ken Rosenberg. Eso sí, **sólo se pueden comprar Online** en tiendas Toy Tokyo (www.toytokio.com) o Rockstar Games.



## JUEGOS PSP
### MÁS CLÁSICOS PARA PSP
Sega y EA preparan sendos recopilatorios para la portátil. ***Sega Megadrive Collection*** saldrá en otoño con 28 juegos de la consola de 16 bits, desde *Sonic* hasta *Golden Axe*. Por su parte, ***EA Replay*** recuperará juegos de principios de los 90, como *Desert Strike* o *Wing Commander*. Aún no tiene fecha de lanzamiento en Europa.



## HARDWARE
### ¿PORTÁTIL DE SQUARE ENIX?
La compañía de *Final Fantasy*, *Kindgom Hearts* y *Dragon Quest* **está considerando volver al mercado del hardware**, y sus declaraciones dejan entrever que sería con una máquina portátil. ¿Se lanzará a competir con PSP y DS?

## JUEGO PS2
### YAKUZA YA TIENE SECUELA
*Yakuza* sale el 15 de septiembre en España, y Sega ya está preparando una secuela. *Yakuza 2* será otra aventura de acción, se desarrollará en Tokio y Osaka y continuará la historia de Kiryu Kazuma. Saldrá en diciembre en Japón y aquí aún no tiene fecha prevista.



## JUEGO PS3, PSP
### DE VUELTA A LA BATALLA
Digital Illusions prepara una nueva entrega de ***Battlefield* para PS3 y PSP**. *Battlefield Bad Company* se desarrollará en el presente y, aunque no se han revelado más datos, esperamos que nos lleve a inmensos campos de batalla con decenas de jugadores Online y variedad de vehículos. **Saldrá en 2007.**



## DESCARGAS PSP
### YOURPSP SE RENUEVA
El servicio de descargas Online para la portátil, **www.yourpsp.es**, se ha renovado completamente para dar cabida a nuevos contenidos. Algunos de ellos serán de pago y, teniendo en cuenta que Sony ha anunciado que en Japón **comenzará en noviembre la distribución Online de juegos de PSone** para PSP, no nos extrañaría que estas descargas comiencen también muy pronto en Europa.

## MACROEVENTO
### PS3 REINARÁ EN EL TGS
El **Tokyo Game Show 06** se celebra entre el 22 y el 24 de septiembre. Y la gran atracción será **PS3**, ya que por primera vez **se jugará a 27 títulos corriendo en el hardware real** de la máquina, entre los que estarán ***Devil May Cry 4*, *Ridge Racer 7*, *Gran Turismo Series*** o ***Warhawk***. En la próxima PlayManía nuestro enviado especial os contará cómo son esas maravillas.

## JUEGO PSP
### EL PRÍNCIPE NO DESCANSA
Aunque este año no tiene aventura en PlayStation 2, el Príncipe de Persia no se resigna a abandonar las consolas de Sony así como así, y va a volver con un **nuevo juego para PSP**. De momento sólo se ha filtrado su título, ***Prince of Persia Rivals***. Permanecemos a la espera de que Ubisoft revele nuevos datos sobre su desarrollo, trama y fecha.

BROTHERS IN ARMS D-DAY | PSP | UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA | OTOÑO

# Camaradería en la batalla
## *BROTHERS IN ARMS*, MÁS **II GUERRA MUNDIAL** EN PSP

La saga de "shooters" subjetivos más estratégica llegará a PSP en otoño. *Brothers in Arms D-Day* nos pondrá al mando de una de las unidades estadounidenses que se lanzaron en paracaídas sobre Normandía unas horas antes del desembarco. Las misiones mezclarán la acción con la estrategia, y contaremos con un control rediseñado para PSP, nuevas acciones tácticas y, por primera vez, lideraremos un equipo de artilleros armados con bazukas.



***BiA D-Day* aunará acción y estrategia,** ya que daremos órdenes a los soldados de nuestra unidad.



**Además de una extensa aventura para un jugador,** habrá partidas Wi-Fi cooperativas para 2 jugadores.

LOS SIMS 2: MASCOTAS | PS2/PSP | EA GAMES | SIMULADOR | OCT./NOV.

Play Manía ¡NUEVOS DETALLES!

# El mejor amigo del Sim
## ¡POR FIN LOS SIMS TENDRÁN **MASCOTAS!**

Perros, gatos, pájaros y hasta cobayas. En *Los Sims 2: Mascotas* para PS2 y PSP volveremos a crear Sims humanos, decoraremos su hogar y viviremos su vida y relaciones sociales, pero también podremos comprarles animales de compañía. Con un potente editor crearemos el aspecto de la mascota de nuestros sueños, y hasta elegiremos su carácter (agresivo, cariñoso, fiel...), para después comprarle complementos como ropa, jaulas, collares o juguetes. Pero cuidado: si educamos a nuestra mascota lograremos que haga trucos de todo tipo, desde hacerse el muerto a dar volteretas, pero si la dejamos a su aire puede que arruine el jardín o destruya los muebles. Y una vez bien educadito, podremos sacarle al parque, jugar con él...

**Con un potente editor,** decidiremos hasta el último detalle del aspecto de nuestra mascota.

CANIS CANEM EDIT | PS2 | ROCKSTAR | ACCIÓN | 27 OCTUBRE

# Un perro no tan fiero

## JUGAMOS AL NUEVO TÍTULO DE **ROCKSTAR**



Tras visitar los estudios de Rockstar en Londres y probar *Canis Canem Edit*, el nombre europeo del juego anteriormente conocido como *Bully*, os podemos decir que no es tan fiero el "león" como lo pintan...
Jimmy es un estudiante algo conflictivo al que internan en la escuela Bullworth para ver si se "endereza". Una vez allí, y a lo largo de 75 misiones, nuestro objetivo no es abusar de los demás, sino todo lo contrario, esquivar a los matones, ayudar y defender a otros alumnos, asistir a clase para aprender habilidades, ligar con chicas, disputar carreras en bici... eso sí, todo con el enfoque "gamberro" de Rockstar...



*Canis Canem Edit,* significa en latín "el perro se come al perro": ¿Matones a mí?



Carreras, sigilo, peleas, minijuegos... el juego tendrá de todo al estilo "Rockstar".

NBA 2K7 | PS2 Y PS3 | 2K GAMES | DEPORTIVO | SEPTIEMBRE

# O'Neal, rey de la zona

## **SHAQ** IMPONDRÁ SU LEY EN ***NBA 2K7***

Shaquille O´Neal, actual campeón de la NBA con los Miami Heat, será la imagen de *NBA 2K7*. El juego saldrá en septiembre en PS2 y el año que viene en PS3, y reproducirá al detalle el campeonato 2007. Además de mejoras gráficas, tendrá una nueva jugabilidad basada en los movimientos en la zona de Shaq.



MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON | PS2 | MIDWAY | LUCHA | OCTUBRE

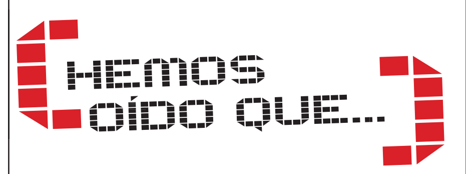
# ¿Preparado para el "Kombate" final?

## TODOS LOS PERSONAJES DE **LA SAGA MORTAL KOMBAT** VUELVEN A LA LUCHA

En noviembre PS2 recibirá el mejor *Mortal Kombat* de la historia. 62 personajes, todos los aparecidos anteriores entregas de la saga, disputarán el torneo definitivo que decidirá al luchador supremo. Las salvajes luchas 3D uno contra uno no escatimarán en "gore" y cada guerrero tendrá dos estilos de lucha, uno con arma blanca y otro con las manos desnudas. Habrá nuevos "combos" aéreos, un editor de personajes y la posibilidad de crear nuestros propios Fatalities. Un modo "Konquest" tan mejorado que será un juego en sí mismo y que redondeará un título inmenso.

Los 62 personajes de la historia de *MK* librarán duelos uno contra uno de lo más "gore".

Entre las novedades, habrá un curioso arcade de velocidad, llamado "Motor Kombat".




### ...*Crysis* será distinto en PlayStation 3.

*Crysis* **es el juego de acción más esperado para PC**, y **sus creadores, Crytek Studios, están trabajando en PS3**... pero según los últimos rumores no preparan una conversión, sino un título relacionado con *Crysis*, pero pensado y diseñado para la consola.

### ...*Yakuza* se convertirá en una película.

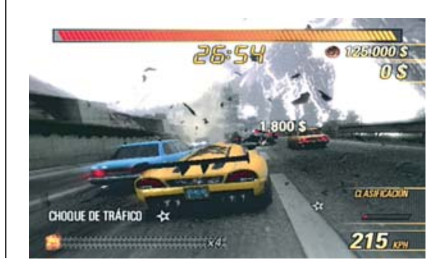
El juego de Sega va a inspirar una película de imagen real. **La dirigirá Takashi Miike**, conocido autor de pelis como "Audition" o "Ichi the Killer", y que ya hizo un corto promocional del juego.

### ...de momento no habrá nueva versión de PSP.

Mucho se había rumoreado que Sony preparaba **un rediseño de PSP que ofrecería 8 Gigas de memoria Flash** y otras modificaciones. Pero **la compañía ha asegurado que no está previsto** lanzar rediseño alguno. Veremos en el futuro...

### ...*Burnout 5* se acerca raudo a PlayStation 3.

La nueva entrega de la saga (provisionalmente llamada *Burnout 5*) **llegará a PS3 en 2007 con una gigantesca ciudad en la que correr**, Paradise City, llena de tráfico y por la que probablemente nos moveremos con total libertad. Añadid la calidad técnica propia de la saga y el poder de PS3, y tenemos un bombazo.




STAR WARS LETHAL ALLIANCE | PSP | ACCIÓN | LUCASARTS | DICIEMBRE

# En una consola muy, muy pequeña...

## PRONTO LUCHARÁS JUNTO A LA **ALIANZA REBELDE** EN TU PSP

En diciembre llegará a PSP *Letal Alliance,* una aventura de acción que se desarrollará entre los episodios III y IV ("La Venganza de los Sith" y "Una Nueva Esperanza") y nos contará cómo la aventurera Rianna Saren y su droide Zeeo tratan de robar los planos de la Estrella de la Muerte. La cooperación entre Rianna, experta en combate, y Zeeo, equipado con "gadgets" defensivos, será indispensable para avanzar, también en un atractivo modo cooperativo Wi-Fi.





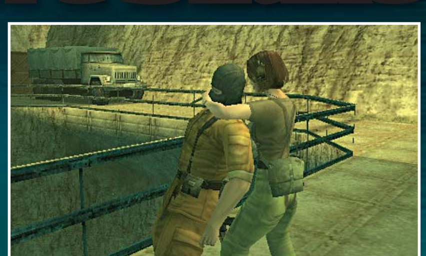
Play ¡NUEVOS DATOS!

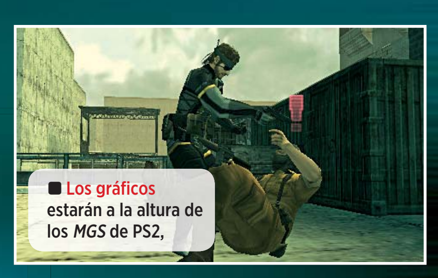
METAL GEAR SOLID: PORTABLE OPS | PSP | KONAMI | ACCIÓN | 2007

# La verdad sobre Snake

## EL NUEVO *METAL GEAR* DE PSP REVELARÁ IMPORTANTES SECRETOS DE LA SAGA

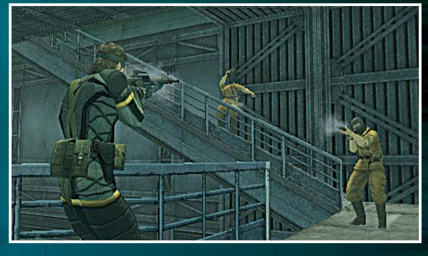
Aunque aquí no llegará hasta bien avanzado 2007, se han revelado nuevos detalles sobre el primer *Metal Gear* de acción de PSP (tras las juegos de cartas de la serie *ACID*). La trama transcurrirá 6 años después de *Metal Gear Solid 3 Snake Eater* y el protagonista será también Naked Snake (Big Boss). Junto a personajes como Ocelot o Eva, Snake formará el comando FoxHound para cazar al renegado comando Fox. La trama enlazará con el primer *Metal Gear* para MSX y anticipará acontecimientos de *Metal Gear Solid 4* de PS3. El desarrollo básico se centrará en la acción y la infiltración en tercera persona, con la novedad de que en muchos momentos daremos órdenes a un comando. También habrá un modo Online en el que enfrentaremos nuestro equipo al de otros jugadores, y funciones que harán uso del GPS de la consola, que sale el 7 de diciembre en Japón.





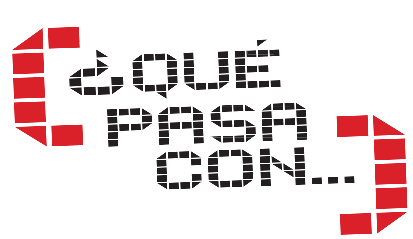
Los gráficos estarán a la altura de los *MGS* de PS2,







PSP va a contar con un *Metal Gear* con todas las de la ley, una aventura de acción e infiltración protagonizada por Snake, y en la que llegaremos a dirigir un comando.




### ...Guitar Hero II?

La secuela del divertidísimo juego musical **podría llegar en noviembre** en Europa. Incluirá **55 canciones** de grupos como Nirvana, Black Sabbath, los Rolling Stones o Gun´s N´Roses. Y se rumorea que **Activision estaría preparando hasta 4 o 5 nuevas entregas** del juego con canciones de diferentes géneros, y un **servicio de descarga** de canciones Online...

### ...FFVII Advent Children?

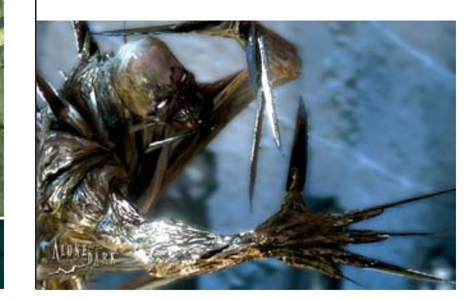
La esperadísima película de animación 3D que continúa las aventuras de los héroes de *FFVII* se ha vuelto a retrasar. No llegará a España, en sus dos versiones UMD y DVD, hasta **principios de 2007**. Eso sí, en países como Francia ya está disponible.

### ... Lego Star Wars II en PSP?

La versión portátil de esta nueva recreación de la saga galáctica con piezas de Lego se ha retrasado un par de semanas. El juego de PS2 ya está en la calle, pero el de **PSP sale a finales de septiembre**. En este número podéis disfrutar de nuestro análisis de las dos versiones.

### ... Alone in the Dark?

El nuevo capítulo para PlayStation 3 de la saga que inventó el "survival horror" se ha retrasado. Llegará el próximo año fiscal, es decir, **lo veremos como pronto en abril**. El investigador de lo paranormal Edward Carnby tendrá que esperar para enfrentarse a los horrores que se ocultan bajo el Central Park de Nueva York.



## [EL QUIOSCO]

### PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA

**GUÍAS PS2**

Si eres de los que apuestan por los **juegos Platinum**, te gustará el número 43 de Guías y Trucos. Incluye la solución completa a todos los juegos de ***El Señor de los Anillos*** y ***Silent Hill***; la guía detallada de ***POP3*** y todos los movimientos de los luchadores de ***Super Dragon Ball Z***.

### MICROMANÍA
» 3,99€ » 26 DE SEPTIEMBRE

**EL ROL EN SU MEJOR MOMENTO**

• ***The Burnning Crusade***. La esperada expansión de ***World of Warcraft*** coincidirá con su lanzamiento en Castellano y Micromanía ha estado con Blizzard para ponerte al día de todas sus novedades.
• DVD de regalo: Este mes, con **el juego completo *BloodRayne***.



### NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

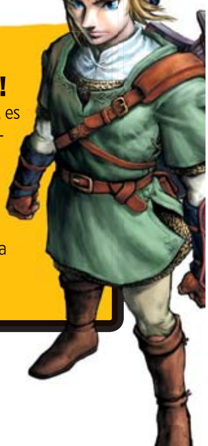
**¡20 BOMBAZOS PARA Wii!**

En este número os vais a empapar con más de **20 novedades para la nueva consola Wii**. Además, reportajes de ***Tony Hawk*** y ***Sims 2 mascotas***. Y para los "criadores", una guía completísima de ***Nintendogs Dálmata***.

### HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 22 DE SEPTIEMBRE

**EXCLUSIVA: ¡ZELDA, EL JUEGO ESTRELLA DE Wii!**

**Wii**, la nueva consola de Nintendo, es la protagonista del próximo número de Hobby Consolas: **os adelantan su precio y la fecha de lanzamiento** en España, y además os ofrecen en **exclusiva un reportaje sobre *Zelda: Twilight Princess***, la esperada aventura que supondrá el debut de Link en esta máquina.



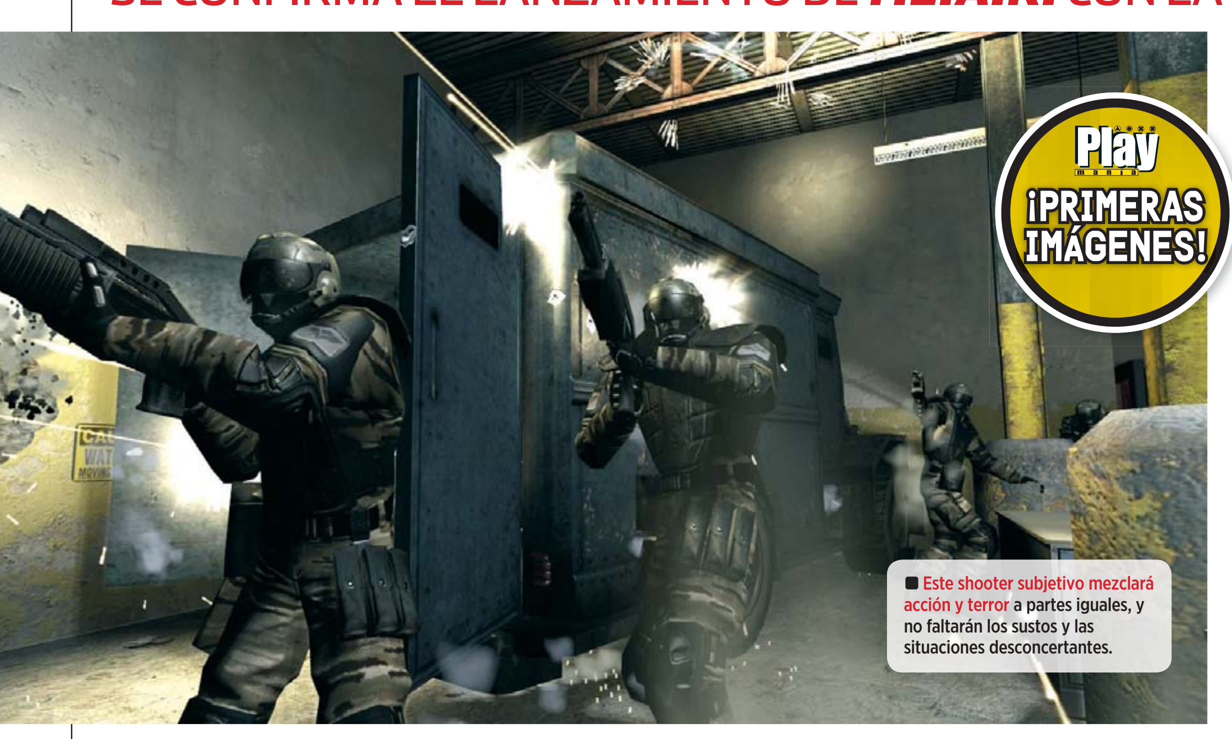
# MUNDO PS3

**El lanzamiento de PS3 en Europa se retrasa hasta marzo del 2007, así que tendremos más tiempo para llenar la hucha y descubrir sus futuros juegos y periféricos... de los que os informamos puntualmente aquí.**

F.E.A.R. | VIVENDI | SHOOTER SUBJETIVO | MARZO DE 2007

# ¡Terror y... tiros en PS3!

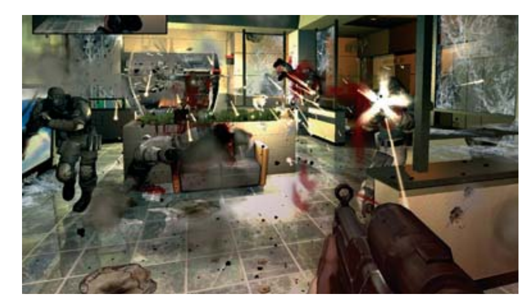
## SE CONFIRMA EL LANZAMIENTO DE *F.E.A.R.* CON LA CONSOLA




Este shooter subjetivo mezclará acción y terror a partes iguales, y no faltarán los sustos y las situaciones desconcertantes.

**Puede que *F.E.A.R.* no te suene de nada... pero ha sido uno de los títulos de mayor éxito de PC en 2005. Su mezcla de acción y terror lo ha llevado a lo más alto...**

En el papel de miembro de la unidad F.E.A.R, especializada en sucesos paranormales, tendremos que investigar un laboratorio aeroespacial en el que ha sucedido una extraña masacre. En ella han fallecido miembros de las fuerzas especiales sin que nadie haya disparado una sola bala. A nosotros nos tocará investigar unos escenarios plagados de cuerpos, medio a oscuras, en los que no faltarán las apariciones, las visiones extrañas y los sustos. Y todo intercalado con espectaculares tiroteos, en los que podremos arrasar buena parte del escenario o incluso utilizar poderes especiales, como ralentizar el paso del tiempo o usar golpes cuerpo a cuerpo. Sumadle a esto un despliegue técnico acorde a la consola, contenido exclusivo (un nuevo nivel y armas) y el espectáculo está servido...



Técnicamente será muy vistoso: entornos completamente destruibles, impresionantes efectos de partículas, luz y sombras...



Esta niña con abrigo rojo se llama Alma, y en realidad es un espíritu maligno que está liando una buena en el laboratorio...



Enemigos con exoesqueleto y otras muchas sorpresas darán un toque tan futurista como irresistible al universo de *F.E.A.R.*

## COMPARAR ES ODIOSO, PEEERO...

Gamesradar, una página Online sobre videojuegos, consiguió por unos instantes la última maqueta de PS3 (con las medidas reales) y pudo compararla con la competencia. Parece que va a ser un poco "grandecita", ¿eh?



PS3 va a ser una consola grande, aunque en su favor diremos que la fuente de alimentación es interna.

## LAS PARTIDAS DE PS2 Y PSONE EN PS3

Sony ya ha confirmado que será posible transferir las partidas de PSone y PS2 a PS3 por medio de un periférico oficial, aunque se desconoce el precio y la fecha en que estará disponible.




No borres tus partidas de PS2 y PSone, porque podremos pasarlas a PS3 por medio de un periférico oficial de Sony.

■ Sonic protagonizará una nueva aventura repleta de velocidad y saltos, en la que estará acompañado por otros personajes controlables.

LOS NUEVOS...

■ Nuevos luchadores, nuevas técnicas... el estreno de la saga en *PS3* estará plagado de novedades.

SONIC THE HEDGEHOG | SEGA | PLATAFORMAS/ACCIÓN | MARZO DE 2007

# La nueva aventura de Sonic

## EL PUERCOESPÍN DE SEGA DEBUTA EN LA NUEVA GENERACIÓN

La "mascota" de Sega celebra su 15 aniversario en la consola de Sony con una nueva aventura en la línea de los *Sonic Adventure* de Dreamcast. En ella podremos controlar, como mínimo, a dos personajes. Por un lado Sonic protagonizará niveles de velocidad pura, en los que habrá saltos, recogeremos anillos... pero con un vertiginoso ritmo que no dejará lugar al descanso. Por otro lado estará Silver, otro puercoespín pero con poderes, como hacer levitar objetos y utilizarlos como arma arrojadiza. Todo aderezado con unos gráficos supernítidos y detallados, que supondrán el renacer de un mito.

■ El retorno de Sonic y compañía será espectacular, con unos escenarios altamente detallados y una sensación de velocidad inigualable.

TONY HAWK'S PROJECT 8 | ACTIVISION | DEPORTIVO | 2007

# Skate en alta definición

## TONY HAWK TAMBIÉN "VUELA" EN PS3

Activision está preparando la entrega más realista de la saga, que pretende ir más allá en todos los sentidos: gráficos, competiciones reales, piruetas, patrocinadores y marcas... Gráficamente estará a la altura de la nueva generación, con entornos enormes y repletos de elementos interactivos, skaters más detallados y "humanos" que nunca, una física casi real... Impresionante.



■ *TH Project 8* estará en todas las consolas de Sony, pero brillará con más fuerza en PS3.

■ Skaters reales y otros creados por nosotros lucharán por convertirse en el número uno de esta nueva entrega.

### VIRTUA FIGHTER 5

SEGA | LUCHA | PRIMAVERA 2007

El mayor rival de *Tekken* prepara su ofensiva con la inclusión de 2 nuevos luchadores, ataques laterales (que otorgarán mayor profundidad táctica a los combates), nuevos y cuidados escenarios 3D repletos de efectos como niebla que se disipa...

### FATAL INERTIA

KOEI | VELOCIDAD | 2007



El "heredero" de *Wipeout* nos permitirá diseñar y pilotar naves deslizadoras, que podrán competir por tierra, aire y mar (incluido por debajo del agua), pudiendo usar todo tipo de armas para dañar al rival. La física jugará un papel clave.

### THE OUTSIDER

SCI | ACCIÓN | 2007



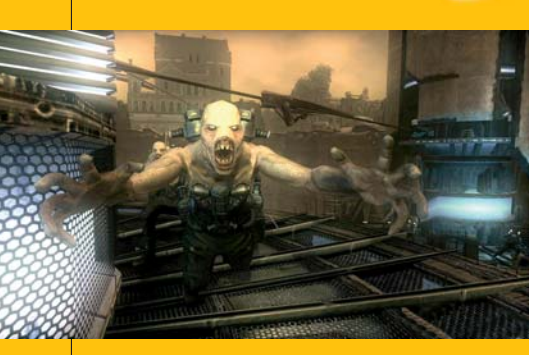
Un agente de la CIA es convertido injustamente en el enemigo público número uno y tendrá que luchar contra el sistema para demostrar su inocencia. Será una aventura tipo *GTA* ambientada en Washington, en la que nuestras acciones marcarán la trama.

### UNTOLD LEGENDS DARK KINGDOM

SOE | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Como los juegos de la saga aparecidos en PSP, mezclará acción y rol, pero ofrecerá una mayor variedad de personajes, más enemigos en pantalla y un despliegue visual mucho más trabajado.

LOS NUEVOS...



## RESISTENCE: F.O.M.

SONY | SHOOTER SUBJETIVO | 2007

El prometedor shooter de Sony mejora gráficamente día a día, tal y como demuestran las últimas pantallas. Además, se confirma que tendrá divertidos y originales modos Online para 32 jugadores.

## KANE & LYNCH

EIDOS | ACCIÓN | 2007





Los creadores de la saga *Hitman* se estrenarán en la nueva generación con una nueva aventura repleta de tiros y acción. Estará protagonizada por un mercenario sin escrúpulos y un sicópata que esperan su ejecución en el corredor de la muerte...

## NBA STREET

EA SPORTS | DEPORTIVO | 2007



La mejor saga de basket callejero también debutará en PS3 repleta de novedades jugables, nuevos movimientos y un despliegue técnico a la altura de la nueva generación. Su principal modo de juego nos invitará a ganarnos el respecto de nuestro barrio derrotando a las estrellas de la NBA.

RIDGE RACER 7 | NAMCO | VELOCIDAD | 2007

# Derrapes y velocidad al estilo "Next-Gen"

## LA MÍTICA SAGA DE ARCADES DE NAMCO **CORRERÁ** ASÍ EN PS3

Fiel a la tradición, Namco no podía perderse el estreno de PS3 y lo hará con una nueva entrega de su aclamado arcade de velocidad. Esta nueva entrega ofrecerá 22 circuitos, 40 vehículos, cerca de 160 combinaciones de carreras y compatibilidad con el sensor de movimiento del nuevo Dual Shock (suponemos que para girar el volante). Además, contará con un prometedor modo Online en el que podrán participar hasta 14 jugadores, así como nuevos eventos y competiciones que podremos descargar e incluso un ránking Online con los mejores jugadores. Y todo, por supuesto, con unos graficazos...




Cuarenta coches (todos ficticios), más de 20 circuitos, cerca de 160 competiciones... *Ridge Racer 7* será un arcade con muchas posibilidades.

El tuning estará presente por primera vez en la saga, y podremos tanto modificar el motor como cambiar piezas, poner pegatinas, alerones...

FIGHT NIGHT 3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | 2007

# Un "directo" al mentón

## EL **BOXEO** COMO NUNCA LO HABÍAS VISTO

*FN3*, uno de los juegos elegidos para demostrar el potencial de la consola en el E3 de hace dos años, cada vez tiene mejor pinta. Aparte del formidable acabado de los púgiles o realistas detalles como el sudor, EA ha confirmado que el juego ofrecerá interesantes novedades. La más atractiva de todas será el modo "Entra en el ring", en que disputaremos combates en primera persona, perdiendo visibilidad, oído y agilidad con los golpes recibidos.



Este es el aspecto que tendrán los púgiles en PS3. Impresiona el sudor, el realismo de la musculatura, la textura de la piel...

## PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

### PS2

**Semana del 18 al 22 de septiembre**
Splinter Cell Double Agent
Ace Combat: The Belkan War
Los Caballeros de Zodíaco: The Hades
LEGO Star Wars II: La Trilogía Original
Steambot Chronicles
Professor Sudoku
Devil May Cry 3 Special Edition
Super-Bikes Riding Challenge

**Semana del 25 al 29 de septiembre**
NHL 07
Tiger Woods PGA Tour 07
FIFA 07
Yakuza
Just Cause
Garfield 2
Armored Core: Last Raven
Playwize Poker and Casino
Mercury Meltdown
King of Fighters: Neowave

**Semana del 2 al 6 de octubre**
Nascar® 07 (Exclusivo)
NBA Live 07
Wild Arms 4

**Semana del 9 al 13 de octubre**
Metal Gear Solid 3 Subsistence
B-Boy
Tiburón
Los SimsTM 2 Platinum
NBA Live 06 Platinum
Need for Speed Most Wanted (Platinum)

### PSP

**Semana del 18 al 22 de septiembre**
Burnout Legends Platinum
Def Jam Fight for NYTM: The Takeover
El Padrino: El Videojuego
FIFA 06 (Platinum)
Harry Potter y el Cáliz de Fuego Platinum
Need for Speed Underground Rivals Platinum
Tiger Woods PGA Tour 07
LEGO Star Wars II: La Trilogía Original
Professor Sudoku

**Semana del 25 al 29 de septiembre**
Tekken Dark Resurrection
Passport To London
FIFA 07
Kingdom Hearts II
Gitaroo Man Lives!

**Semana del 2 al 6 de octubre**
Ape Academy 2
GUN Showdown
Nascar 07 (Exclusivo)
NBA Live 07
Capcom Puzzle World
Taito Legends Power Up

**Semana del 9 al 13 de octubre**
B-Boy
NBA Live 06
SSXTM On Tour
El Señor de los AnillosTM: Tácticas
Power Stone Collection
Playwize Poker and Casino (Platinum)

**Nota.** Estas fechas son orientativas.

# CALENDARIO

DEL 14 DE SEPTIEMBRE AL 15 DE OCTUBRE

JUEVES 14/8



VIERNES 15/8

SÁBADO 16/8

LUNES 18/8
LANZAMIENTO PS2/PSP
**LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ORIGINAL**
Disfruta de las primeras pelis de Star Wars recreadas con piezas Lego, mucha acción y humor.
www.lucasarts.com/games

MARTES 19/8
LANZAMIENTO PSP
**ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS**
Sir Arturo se enfrenta a su mejor aventura, un divertido juego de acción que refina la fórmula original hasta cotas inimaginables.
www.capcom-europe.com

MARTES 21/8

MIÉRCOLES 21/8
LANZAMIENTO PS2
**LOS CABALLEROS DE ZODÍACO: THE HADES**
Pegaso y compañía están a punto de regresar con nuevos combates aventuras... ¿te lo vas a perder?
www.es.atari.com

SÁBADO 22/8
LANZAMIENTO PSP
**TEKKEN DARK RESURRECTION**
El mejor juego de lucha de PS2 salta a PSP conservando todas sus virtudes: gráficos, jugabilidad... Si te gusta la lucha, corre a por él.
www.yourpsp.com

DOMINGO 24/8

LUNES 25/8
LANZAMIENTO PS2
**JUST CAUSE**
Las aventuras tipo *GTA* se dan la mano con los toques propios de 007 en este espectacular y divertido título.
www.justcausegame.com

MARTES 26/6
LANZAMIENTO PS2
**SPLINTER CELL DOUBLE AGENT**
Sam Fisher se enfrenta a su mejor aventura, en la que se infiltrará en una banda criminal y podrá realizar acciones "reprobables".
www.ubisoft.es

MIÉRCOLES 27/6
LANZAMIENTO PS2/PSP
**FIFA 07**
Comienza la Liga y con ello las nuevas ediciones de los simuladores. Y un año más FIFA se consagra como el más completo...
www.es.ea.com

JUEVES 28/6
LANZAMIENTO PS2
**YAKUZA**
El Japón actual sirve como telón de fondo a esta aventura de mafiosos, en la que no falta la exploración, los combates...
www.yakuza.sega-europe.com

VIERNES 29/8
LANZAMIENTO PS2
**KINGDOM HEARTS II**
Disney y Square ponen su sello a uno de los mejores juegos de rol de acción de PS2, que nos llega totalmente traducido.
www.square-enix-europe.com

DOMINGO 01/9
LANZAMIENTO PS2
**TIBURÓN**
Conviértete en el depredador marino más temible en este original juego que hace justicia a la mítica película "Tiburón".
www.jawsthegame.com

LUNES 02/10
LANZAMIENTO PS2
**DEVIL MAY CRY 3 SPECIAL EDITION**
Capcom reedita uno de sus mejores juegos de acción de PS2 con interesantes extras, como un nuevo personaje, nuevos modos...
www.capcom-europe.com

LUNES 03/10
LANZAMIENTO PSP
**APE ACADEMY 2**
Los "chalados" monos de Sony protagonizan otro Party Game, con el que podrás pasartelo como un simio en cualquier parte...
www.yourpsp.com

MIÉRCOLES 04/10
LANZAMIENTO PS2
**NBA LIVE 07**
Si la victoria de España en el Mundial te ha dejado con ganas de más basket, aquí tienes el más completo simulador de la NBA.
www.es.ea.com

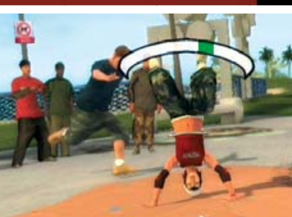
LUNES 06/10
LANZAMIENTO PSP
**GUN SHOWDOWN**
Viaja al lejano Oeste con esta adaptación del juego de PS2, una aventura al estilo *GTA* pero con mucha personalidad propia.
www.activision.es

LUNES 07/10

LUNES 09/9
LANZAMIENTO PS2
**METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE**
Konami por fin lanza la edición definitiva de MGS3, que viene cargada de extras, nuevos modos de juego, vídeos... No te lo pierdas.
es.games.konami-europe.com

MIÉRCOLES 11/10

JUEVES 12/10
LANZAMIENTO PS2/PSP
**B-BOY**
Adéntrate en el mundo del breakdance con este divertido título de baile que nos enfrenta a los 20 mejores bailarines reales.
es.playstation.com



SÁBADO 14/10

DOMINGO 15/10






## HEROÍSMO Y **ÉPICA** EN EL FRAGOR DE LA **BATALLA**




**La saga *Call of Duty* nos devolverá en noviembre a la campaña decisiva de la II Guerra Mundial, con una tercera entrega que dejará pequeñas a las anteriores. Te lo desvelamos todo sobre el juego llamado a marcar un antes y un después en el género bélico.**

PS2/PSP/PS3 | ACTIVISION | "SHOOTER" SUBJETIVO | NOVIEMBRE

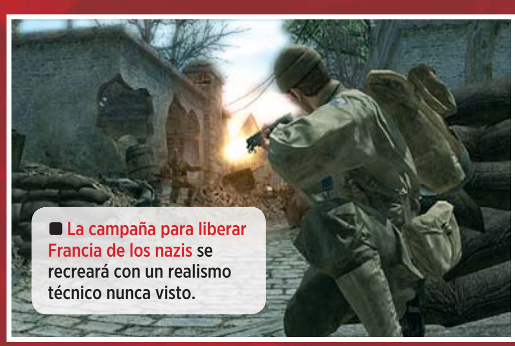
Un homenaje a los soldados que liberaron París de los nazis en 1945. Así define el equipo de desarrollo Treyarch su última creación, *Call of Duty 3*, y al mismo tiempo dejan claro que trabajan en algo más que un juego. Si las dos entregas de *Call of Duty* en PS2 recrearon como ningún otro "shooter" subjetivo el aterrador ambiente de un conflicto bélico, *Call of Duty 3* llegará a PS2 y PS3 (ésta a partir de marzo) para hacernos sentir el peligro y la tensión de una batalla real. Y además vendrá acompañado de una versión PSP que aportará una visión paralela del conflicto.

**El "Día D", la "Hora H".** El 6 de junio de 1944 el ejército de EE.UU. desembarcó en la costa francesa de Normandía. Y el 24 de agosto las tropas aliadas llegaron a París y liberaron Francia del yugo alemán. Ésta es la decisiva campaña que re-



■ *COD3* mostrará un campo de batalla vivo, con decenas de soldados de I.A. sorprendente.





■ La campaña para liberar Francia de los nazis se recreará con un realismo técnico nunca visto.



■ Cuatro soldados de diferentes nacionalidades protagonizarán el juego, lo que garantiza variedad de armas, equipamiento, tropas aliadas...





creará *COD3* en 14 fases protagonizadas alternativamente por cuatro soldados: un estadounidense, un canadiense, un inglés y un polaco. Y el objetivo de los programadores es crear el campo de batalla más auténtico y vivo en el que hayamos jugado jamás: nunca habrás visto tantas tropas en pantalla en un "shooter" subjetivo, ni se habrán comportado de forma tan realista, con oficiales ordenando atacar, soldados parapetándose ante la ofensiva enemiga, otros huyendo despavoridos ante la llegada de los blindados... Mención aparte merece la versión PS3. *Call of Duty 3* será uno de los primeros juegos en darnos una idea »

***Call of Duty 3* tiene un objetivo: transmitir como nunca antes la sensación de estar en una batalla.**



■ El apartado sonoro también será impresionante. Rugidos de motores, estallidos, gritos de los soldados... El fragor de los combates llegará a impresionar.

## » ACTÚA COMO UN **SOLDADO**

Aunque *Call Of Duty 3* impresionará en un primer instante por su increíble realismo gráfico y sonoro, también implementará mejoras en la jugabilidad destinadas a que actuemos como auténticos soldados.



**DECISIONES DIFÍCILES** Los niveles tendrán varias rutas y elegiremos entre atacar de frente o por sorpresa, rodear al enemigo...



**ACCIONES DE BATALLA** Al estilo de los "Quick Action Events", realizaremos acciones épicas como destruir tanques enemigos.



**COMBATES MASIVOS** En *COD3* lucharás junto a más aliados que en ningún otro juego, y su actuación en las batallas será crucial.


Los 14 niveles del juego estarán inspirados batallas reales, desde el desembarco en Normandía a la entrada de las tropas en París.


Los escenarios serán más interactivos que en los anteriores *COD*. Parte de los edificios y todos los parapetos serán destructibles.

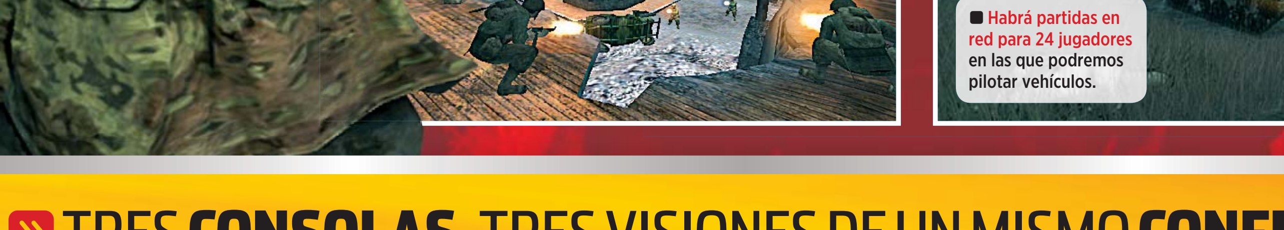

Efectos como la lluvia o el viento influirán en la jugabilidad, modificando la trayectoria de las balas o las humaredas.

del potencial de la máquina con elementos que irán más allá de mostrar los personajes más realistas y mejor animados jamás vistos en un juego del género. La física incidirá en la jugabilidad: los parapetos se romperán en pedazos con los impactos, e incluso las balas atravesarán protecciones de materiales blandos como la madera. Y la lluvia y el viento actuarán en tiempo real sobre la trayectoria de los proyectiles o las humaredas, factor a tener en cuenta a la hora de lanzar una granada de humo y calcular dónde quedará la cobertura. Pero la sensación de inmersión irá más allá de la técnica: también habrá que pensar como un soldado, y es que *COD3* remediará una limitación de las anteriores entregas de la saga: su linealidad. Muchos niveles tendrán rutas alternativas, y a veces se nos plantearán opciones que cambiarán el resultado de la batalla.

**Junto a un apartado técnico increíble, *Call of Duty 3* apostará por un jugabilidad más abierta, que nos permitirá tomar decisiones claves para las misiones.**

### En la piel del soldado.

Por ejemplo, en un momento determinado un oficial nos dará a elegir entre atravesar un casa pasando por el sótano, trepando por un muro o rodeándola, y en función de nuestra decisión puede que entablemos combate con el enemigo, les pillemos por sorpresa o caigamos en una emboscada. Otra novedad serán las "Acciones de batalla", momentos al estilo de los "Quick Action Events" de juegos como *God of War*, en los que pulsando botones en el momento justo resolveremos situaciones épicas como montar una carga explosiva o forcejear con un nazi para arrebatarle su arma, en una escena que nos pondrá los pelos de punta por su realismo. Y es que esa será la nota dominante del que está llamado a ser uno de los juegos del año: un elevado realismo que nos hará vivir las sobrecogedoras sensaciones de una batalla. Acudir a la llamada del deber será más épico que nunca...




Habrá partidas en red para 24 jugadores en las que podremos pilotar vehículos.

## TRES **CONSOLAS**, TRES VISIONES DE UN MISMO **CONFLICTO**

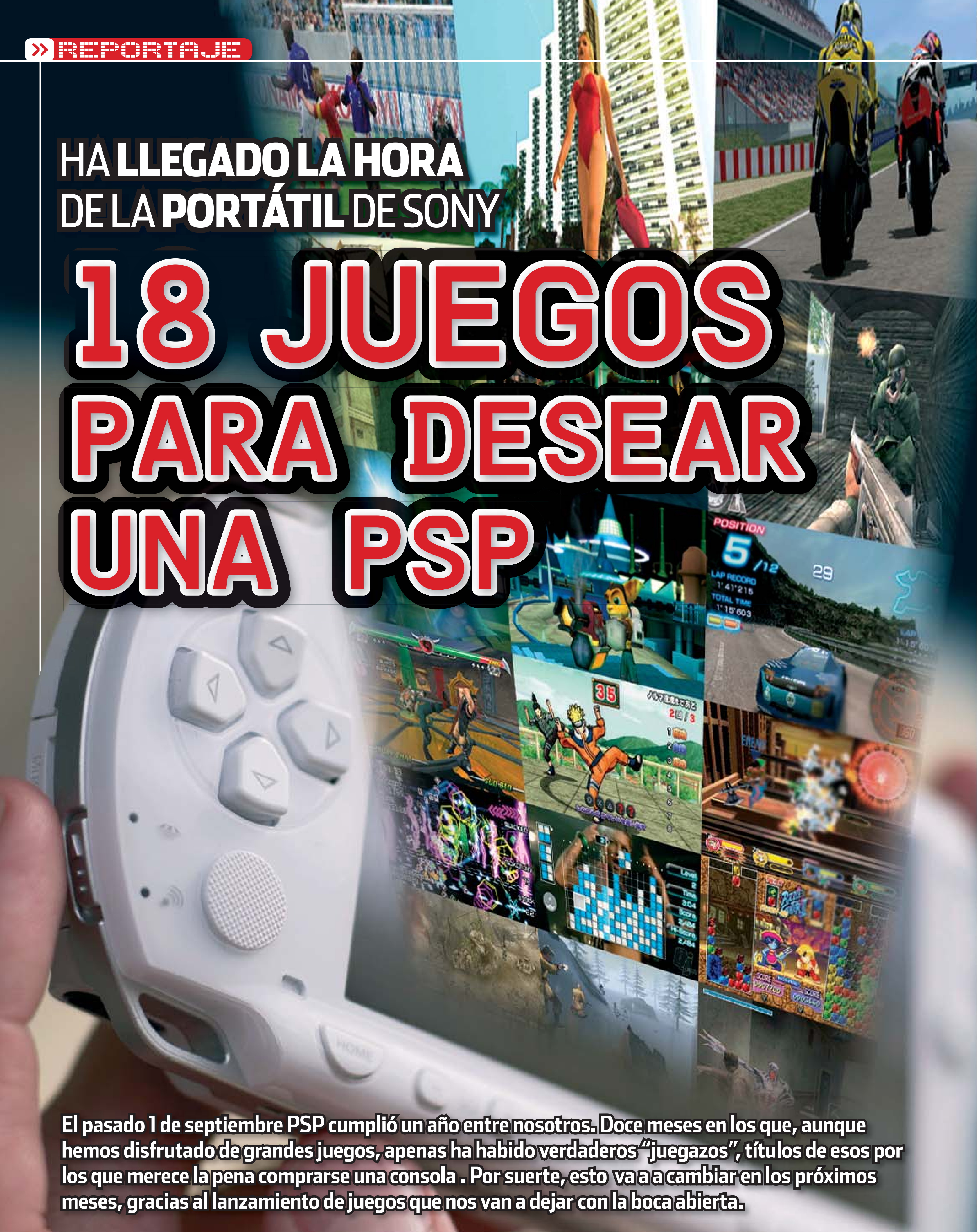
En noviembre, *Call of Duty 3* desembarcará en PS2 y PSP (PS3 en marzo). Las tres versiones estarán centradas en la misma campaña, que abarcará desde el desembarco en Normandía a la liberación de París, pero tendrán diferencias técnicas y, en el caso de PSP, también de desarrollo respecto a sus "hermanadas mayores".


**PS3: REALISMO ESCALOFRIANTE** Demostrará cómo PS3 puede redefinir géneros ya conocidos. La prodigiosa ambientación, una física hiperrealista que influirá en la jugabilidad, personajes con I.A. de nueva generación...


**PS2: UNA MÁQUINA AL LÍMITE** Treyarch está trabajando para que el desarrollo mantenga las novedades de la versión de PS3, y para lograr una calidad técnica aún mejor que la de anteriores entregas.... aunque parezca difícil.


**PSP: LA OTRA CARA DE LA GUERRA** Es la versión que se lleva más en secreto. Completamente original, nos dará una visión paralela del conflicto. Su calidad técnica estará a la altura, y ofrecerá partidas Wi-Fi para 4 jugadores.

PÁGINA DE PUBLICIDAD




HA **LLEGADO LA HORA**
DE LA **PORTÁTIL** DE SONY

# 18 JUEGOS PARA DESEAR UNA PSP

**El pasado 1 de septiembre PSP cumplió un año entre nosotros. Doce meses en los que, aunque hemos disfrutado de grandes juegos, apenas ha habido verdaderos "juegazos", títulos de esos por los que merece la pena comprarse una consola . Por suerte, esto va a a cambiar en los próximos meses, gracias al lanzamiento de juegos que nos van a dejar con la boca abierta.**

# GTA Vice City Stories

[ AVENTURA | ROCKSTAR | NOVIEMBRE ]

**El 20 de octubre llegará uno de los primeros bombazos de estas Navidades, la "precuela" de *GTA Vice City*. Se ambientará dos años antes que el juego original y, según sus propios creadores, a su lado *Liberty City Stories* parecerá un juego de primera generación realizado por principiantes.**




Victor Vance será el "prota" de esta nueva aventura. Se trata de un marine que deja el cuerpo para ayudar a su hermano. Le vimos "morir" en la intro de *GTAVC*.

*VCS* ofrecerá nuevos vehículos, armas, misiones, localizaciones... Y un acabado gráficos impresionante. Y eso, por no hablar de la banda sonora...

La ciudad será más grande, y contará con nuevos entornos. Será más detallada, con menos popping y con un horizonte mucho más lejano.

Tras el gran éxito de *GTA LCS*, Rockstar va a recuperar el universo ochentero de *Vice City* para dar forma a una aventura nueva. En ella asumiremos el papel de Victor Vance (el hermano de Lance, uno de los personajes del juego original), un marine que dejará el cuerpo para ayudar a su hermano. No se ha desvelado nada más de la trama, salvo que al tratarse de una "precuela", la ciudad estará en pleno crecimiento: algunos edificios conocidos aún no estarán terminados, habrá nuevos entornos como un parque de caravanas... Tampoco faltarán las mejoras obvias de cada entrega, como poder pilotar vehículos aéreos (helicópteros, hidroaviones...), nuevos medios de transporte como motos de agua, misiones mucho más variadas (que irán más allá de conducir de un punto A a B), la inclusión de habilidades como nadar, mejoras técnicas como más coches en pantalla, una banda sonora tan flipante como la de *VC*...

El agua jugará un papel más importante que en el juego original: podremos nadar, pilotar motos de agua...

Habrá personajes nuevos, como Marty, que nos encargarán las más de 70 misiones principales que formarán la aventura.

Play Manía ¡YA LO HEMOS JUGADO!

■ Tres frentes distintos, misiones nuevas, modos Wi-Fi para 32 jugadores... ¿Se puede pedir más a un *MOH* portátil?

# Medal of Honor Heroes

[ SHOOTER | EA | NAVIDADES ]

**Uno de los mejores shooters de la historia de las consolas PlayStation se estrenará en PSP antes de final de año como sólo los grandes saben hacer...**

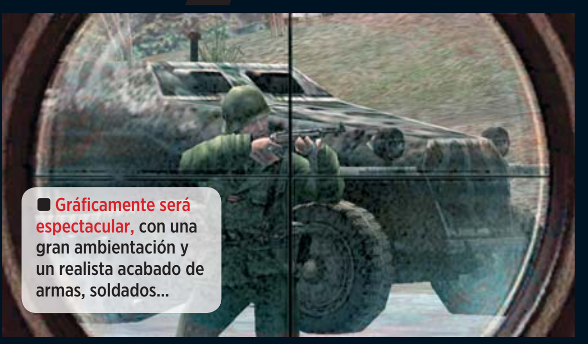
Lejos de tirar por el camino fácil y preparar un "refrito" con misiones de anteriores entregas, EA está preparando un título nuevo y exclusivo para PSP. Así, *MOH Heroes* ofrecerá una campaña individual compuesta por 12 nuevas misiones en tres frentes conocidos por los seguidores de la saga: la operación Market Garden, las Ardenas y la costa italiana. Por si fuera poco, esta extensa campaña individual también ofrecerá modos multijugador para un total de 32 jugadores (una cifra nunca antes alcanzada en una portátil). Y todo, como siempre, conservando el realismo y calidad marca de la saga...


■ La operación Market Garden, las Ardenas y la costa italiana serán los 3 telones de fondo de las 12 misiones.

# Call of Duty 3

[ SHOOTER | ACTIVISION | NOVIEMBRE ]

Será también un shooter subjetivo, aunque ofrecerá una visión paralela a la de las consolas "mayores" (PS2 y PS3), con misiones y situaciones distintas. Abordará, entre otros muchos momentos de la II Guerra Mundial, el salvaje y espectacular desembarco de Normandía. Además, Activision ya ha confirmado que ofrecerá modos Wi-Fi para 4 jugadores y un acabado técnico que estará muy próximo a lo visto en las entregas de PS2.


■ Gráficamente será espectacular, con una gran ambientación y un realista acabado de armas, soldados...


■ Sus opciones multijugador serán un poco más limitadas que las de *MOH Heroes.*




Liga Master, Copas, cámaras más lejanas... *PES6* va a corregir casi todos los defectos de *PES5*.

# Pro Evolution Soccer 6

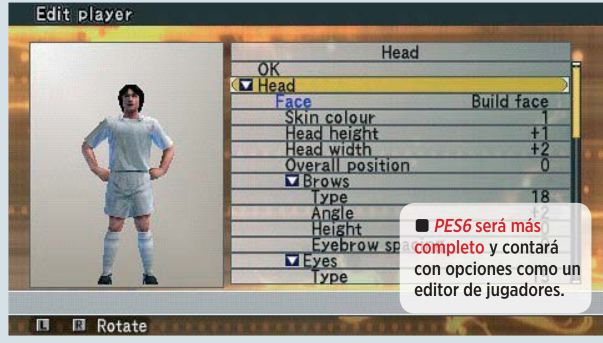
[ DEPORTIVO | KONAMI | NOVIEMBRE ]

**Tras los buenos resultados de la primera entrega de la saga en PSP, Konami regresa dispuesta a mejorar aún más su realista simulador del deporte rey...**

Si el primer *PES* portátil te dejó un poco frío con sus "recortes" (ausencia de Liga Master, sin comentaristas...) puedes estar tranquilo, porque este año no se van a repetir los mismos errores. Para empezar, *PES6* sí ofrecerá el modo Liga Master, en el que podremos crear a un equipo de "don nadies" para elevarlo a lo más alto al tiempo que controlaremos fichajes, entrenamientos... Otro de los aspectos más criticados, la cámara, también ofrecerá perspectivas más alejadas para que podamos crear jugadas con mayor campo de visión. Además, se incluirán editores de jugadores, mejoras gráficas, conectividad PS2-PSP (puede que para continuar nuestra Liga Master en una u otra consola) y un sinfín de detalles más.



Las mejoras gráficas de la versión PS2 tendrán su reflejo en PSP: jugadores más detallados, animaciones más fluidas...




*PES6* será más completo y contará con opciones como un editor de jugadores.

# Need for Speed Carbono

[ VELOCIDAD | EA | NOVIEMBRE ]

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!



**Una ciudad para recorrer con libertad, infinitas opciones de tuning gracias a la Autoescultura (elige pieza, tamaño, grosor, ubicación en el chasis...), carreras Touge Max (descenso de montaña), posibilidad de crear equipos y dominar barrios... Vamos, que estaremos ante una versión tan completa y profunda como la de PS2, y con carreras Wi-Fi...**




Nuevos tipos de carrera, increíbles opciones de tuning, una ciudad para recorrer libremente... promete ser el mejor *NFS* de PSP.

# LA LUCHA SIGUE EN LA PORTÁTIL

**Aunque *Tekken*, el rey de la lucha, ya está en nuestras consolas, aún quedan muchos y muy buenos títulos por llegar. Sirvan como muestra...**

## Mortal Kombat: Unchained

[ MIDWAY | NOVIEMBRE ]




El juego de lucha más salvaje de la historia también tendrá su hueco en PSP. Ofrecerá más de 30 luchadores, varios fatalities por personaje, un nuevo modo Konquest (una aventura en la nos movemos por ciudades realizando diferentes tareas), peleas Wi-Fi...

## Naruto Portable

[ NAMCO BANDAI | SIN CONFIRMAR ]




Ahora que la serie comienza a emitirse en el canal Fox Kids, el juego de PSP está más cerca. En él protagonizaremos peleas con los personajes más famosos de la serie, utilizando técnicas características e incluso disfrutando de curiosos minijuegos en su modo Historia.

## Power Stone Collection

[ CAPCOM | OCTUBRE ]




Este recopilatorio reunirá las dos entregas de la saga *Power Stone*, exclusiva de Dreamcast. Sus combates, de hasta cuatro luchadores simultáneos, se desarrollan en entornos abiertos, donde podemos utilizar objetos y recoger gemas para conseguir poderes temporales.




■ *RR2* va a ser un homenaje a la saga y ofrecerá cerca de 40 circuitos de anteriores entregas, más de 60 coches, 40 temas musicales...

# Ridge Racer 2

[ VELOCIDAD | NAMCO | SEPTIEMBRE ]

**Justo un año después del debut de la saga *Ridge Racer* en PSP, Namco tiene ya casi a punto su secuela, que destacará por ofrecer nuevos circuitos, nuevos modos de juego y leves mejoras gráficas.**

Como si de un homenaje a la saga se tratará, *Ridge Racer 2* va a ofrecer cerca de 40 circuitos pertenecientes a anteriores entregas, desde el primer *Ridge Racer* a *RR Type 4* (la despedida de la saga en PSone), pasando por *RR Revolution*, *Rage Racer* y *Rave Racer*. Además, se han incluido 3 nuevos modos de juego: Arcade (debemos llegar a los puntos de control antes de que se acabe el tiempo), Duelo (competimos contra otro vehículo) y Supervivencia (carreras a tres vueltas entre 4 coches, el último en cada vuelta queda eliminado). Por supuesto, también habrá mejoras gráficas (reflejos, texturas de mayor calidad...), modos Wi-FI ad-Hoc para 8 jugadores y una banda sonora bastante extensa..



■ Brillos y reflejos, bordes menos serrados... Namco está puliendo los aspectos gráficos de esta secuela.



■ Los derrapes, el nitro y la conducción arcade siguen siendo el corazón del juego.

# Moto GP

[ VELOCIDAD | NAMCO | OCTUBRE ]

**La saga *Moto GP* debutará en PSP ofreciendo unos resultados que no tendrán nada que envidiar a las entregas de PS2. Contará con los datos oficiales de las temporadas 2005 y 2006, 8 circuitos oficiales, carreras Wi-Fi, retos uno contra uno, opciones para configurar la conducción (más arcade o más enfocada a la simulación) y unos gráficos de lujo.**





■ Podremos emular a Pedrosa en 8 circuitos oficiales del campeonato mundial de Moto GP.

Play manía ¡YA LO HEMOS JUGADO!

# UNA NUEVA REMESA DE PUZZLES

**Puede que no sean el género más exitoso del mundo, pero sin duda es uno de los más socorridos en las portátiles. Y PSP va a estar bien surtida...**

## Every Extend Extra

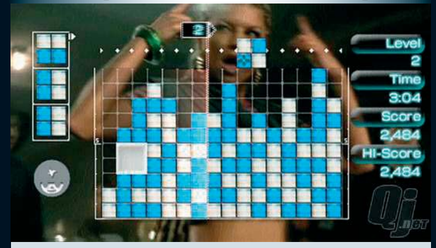
[ BUENAVISTA GAMES | 2007 ]



De los creadores de *Lumines* nos llega otra propuesta igual de original. Nosotros controlamos una “mina”, que debemos explotar lo más cerca posible de otros objetos para provocar explosiones en cadena. Añádele gráficos coloristas y música pegadiza y... vicio asegurado.

## Lumines II

[ BUENAVISTA GAMES | 2007 ]



La secuela del, para muchos, mejor puzzle de PSP llegará cargado de mejoras multimedia, como la inclusión de un montón de temas conocidos (Black Eyed Peas, Chemical Brothers, Fatboy Slim...), y sus respectivos vídeos reales. Eso sí, el sistema de juego apenas variará...

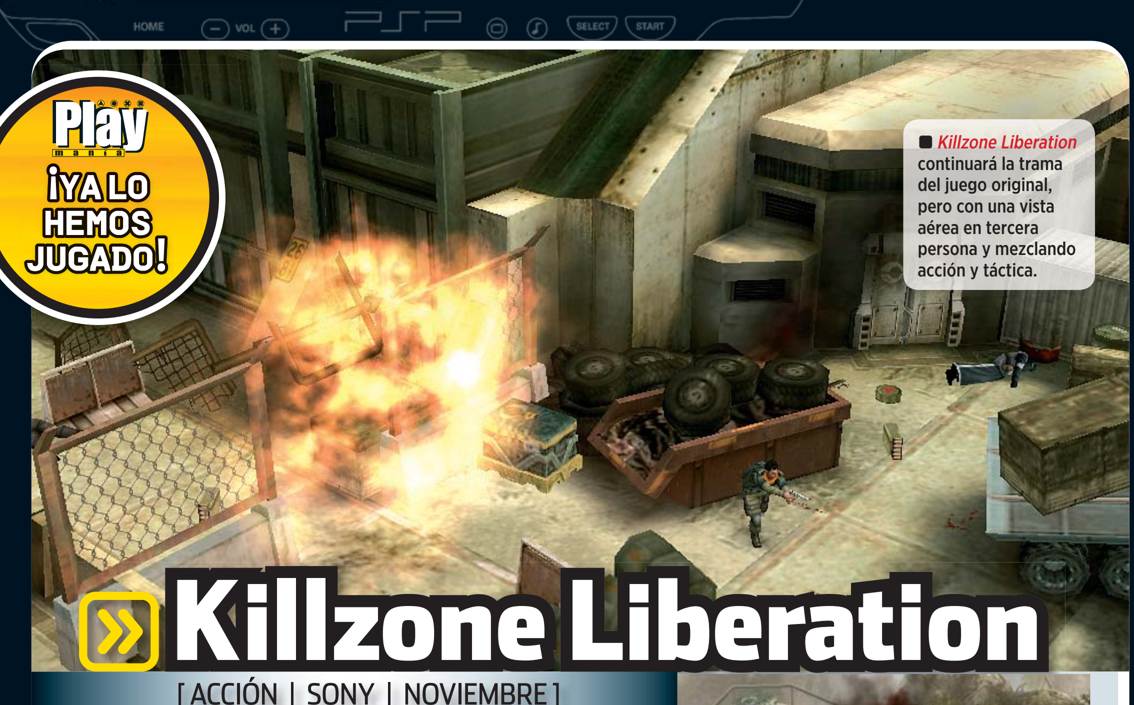
## Capcom Puzzle World

[ CAPCOM | OCTUBRE ]



Es un recopilatorio con los mejores puzzles de Capcom: *Super Puzzle Fighters II*, *Block Block* y las tres entregas de *Buster Bros*, más conocido por estos lares como *Pang*! Sin duda, una excusa para rememorar tres grandes estilos de juego por los que no pasan los años.

¡YA LO HEMOS JUGADO!



■ *Killzone Liberation* continuará la trama del juego original, pero con una vista aérea en tercera persona y mezclando acción y táctica.

# Killzone Liberation

[ ACCIÓN | SONY | NOVIEMBRE ]

**Si al terminar *Killzone*, un gran shooter subjetivo de PS2, te quedaste con ganas de más guerra futurista, ahora puedes continuar su trama en PSP... Y desde una perspectiva en tercera persona.**

*KL* es una de las apuestas más fuertes de Sony de cara a estas navidades, y motivos no le faltan. El juego va a ser una deliciosa mezcla de acción y táctica, en la que desde una perspectiva aérea, tendremos que cumplir todo tipo de objetivos: rescatar compañeros, dinamitar posiciones enemigas... Muchas de estas acciones las podremos realizar en compañía de un aliado, al que podremos dar órdenes de forma muy sencilla. Añade a todo esto la posibilidad de pilotar vehículos, un apartado técnico tremendamente sólido e impactante (a la altura de los juegos más recientes de PSP), numerosos modos de juego Wi-Fi (cooperativo, Online...) y coincidirás con nosotros en que se trata de una gran promesa.




■ Las opciones Wi-Fi serán uno de sus puntos fuertes: piques Online, cooperativo...



■ Gráficamente será brutal: detallados entornos, vistosos efectos como niebla...

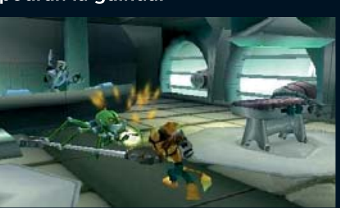
# Ratchet & Clank Size Matters

[ PLATAFORMAS | SONY | SIN CONFIRMAR ]




■ El primer *R&C* de PSP ofrecerá un desarrollo similar al de los juegos de PS2: saltos, tiros, enemigos finales...

**Si Daxter tuvo su juego... ¿por qué Ratchet y Clank iban a ser menos? Ofrecerá la consabida y divertida mezcla de acción y plataformas, con niveles protagonizados por cada uno de los héroes. Una gran variedad de armas, enemigos finales, modos Wi-Fi y un despliegue técnico muy vistoso, fluido y suave podrán la guinda.**



# Y EL 2007 AÚN PINTA MEJOR...

**Si los títulos que te hemos mostrado en estas páginas no te acaban de convencer, no pierdas de vista algunos de los que llegarán en 2007...**

## Final Fantasy VII: Crisis Core

[ ROL | SQUARE ENIX | 2007 ]




La "precuela" de *FFVII* llegará a lo largo de 2007, y nos contará la historia de Zack y Sephirot. Square Enix no ha entrado a detallar si el juego ofrecerá combates por turnos o estará más enfocado a la acción, aunque técnicamente seguro que estará entre los mejores de PSP.

## Metal Gear Solid Portable Ops

[ AVENTURA | KONAMI | 2007 ]



El primer *Metal Gear* "de verdad", es decir, una aventura en toda regla, llegará en el primer trimestre de 2007. Entre sus muchas novedades nos permitirá reclutar a un ejército (donde entrará en juego el GPS), disfrutar de partidas Online...

## Silent Hill Origins

[ AVENTURA | KONAMI | 2007 ]



Si quieres descubrir porqué Silent Hill es la ciudad maldita que conocemos, tienes una cita con *Origins*. En el papel de un camionero recorreremos la ciudad (sitios nuevos y conocidos) con un enfoque que nos ha recordado a *Resident Evil 4*.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

# PÁGINA DE PUBLICIDAD



*FIFA 07.* Empieza la temporada y llega el simulador más completo.



*JUST CAUSE.* Una aventura a lo *GTA* rebosante de acción.



*GUN SHOWDOWN.* Disfruta del lejano oeste en la pantalla de tu PSP.

# NOVEDADES

## Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

### PlayStation 2

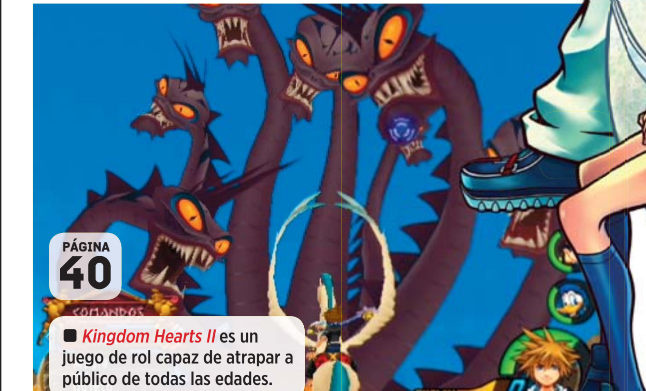


### PSP



## COMIENZA LA NUEVA TEMPORADA OTOÑO-INVIERNO

El lanzamiento de los mejores juegos del año suele concentrarse a la vuelta de las vacaciones. Septiembre, octubre y, sobre todo noviembre, son los meses en los que los auténticos bombazos se ponen a la venta. Este año el pistoletazo de salida lo han dado *Kingdom Hearts II*, uno de los juegos más esperados desde hace mucho tiempo, y el ya clásico *FIFA*. Pero no vienen mal acompañados: el sorprendente *Just Cause*, el divertidísimo *Lego Star Wars II*, la revisión para PSP de *Gun* y *El Padrino* o las ediciones especiales de dos clásicos como *Metal Gear Solid 3* y *Devil May Cry 3* son buenos ejemplos de ello. Y los que busquen propuestas más originales, que no se olviden de echarle un ojo a *B-Boy*, un juego de breakdance, o a *Gitaroo Man Lives!*, un trepidante musical para PSP.



*Kingdom Hearts II* es un juego de rol capaz de atrapar a público de todas las edades.

## Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

**0-49** **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

**49-59** **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.

**60-69** **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.

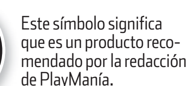
**70-79** **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

**80-89** **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.

**90-94** **Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.

**95-100** **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.




Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...


**Código de descriptores PEGI** El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:


EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS


SEXO EXPLÍCITO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO




Junto a Donald y Goofy, Sora tendrá que salvar de nuevo a los mundos Disney de la oscuridad.

Sora es el protagonista, pero contará con la ayuda de famosos héroes de Square y de Disney.

| | |
|---|---|
| Género | ROL DE ACCIÓN |
| Desarrollador | SQUARE ENIX |
| Editor | PROEIN |
| Lanzamiento | 29 DE SEPTIEMBRE |
| Precio | 59,95 € |
| Textos | CASTELLANO |
| Voces | CASTELLANO |
| Jugadores | 1 |
| Modo Online | NO |
| Guardar partidas | PUNTOS CONCRETOS |
| Página web | WWW.KINGDOMHEARTS2.EU.COM/INDEXES.HTML |

LA **MAGIA** DE DISNEY Y EL MEJOR **ROL**, JUNTOS DE NUEVO

# Kingdom Hearts II

## Si *Kingdom Hearts* fue toda una sorpresa y un éxito en su lanzamiento preparaos, porque esta segunda parte la supera... y con creces.

Cuatro años hemos tenido que esperar para disfrutar de la esperadísima continuación de uno de los títulos más famosos y divertidos de PS2, pero la espera ha merecido la pena. *Kingdom Hearts* nació de la unión de Square Enix, maestros en juegos de rol como bien demuestra la saga *Final Fantasy*, y de todo el encanto y magia de Disney, creadores de los mejores personajes de dibujos animados de todos los tiempos.

**Pues bien, *Kingdom Hearts II* arranca** después de lo visto en *Chains of Memories*, una aventura de Game Boy Advance que hizo "de puente" entre los dos *Kingdom Hearts* de PS2 y en la que Sora, Goofy y Donald recorrían un misterioso castillo en busca del rey Mickey y de Riku (tranquilos, que *KHII* ofrece un "resumen" por si os lo perdisteis). Los sincorazón han vuelto a todos los reinos mágicos de los mundos Disney mandados por los miembros de la misteriosa Organización XIII, responsables de su creación y que buscan la llave hacia Kingdom Hearts para

### CÓMO SALVAR LOS **REINOS MÁGICOS** DE LA OSCURIDAD

1 **LUCHAR.** Los sincorazón han vuelto a los mundos Disney. Junto a Donald y Goofy hay que combatirlos.

2 **AYUDAR.** En nuestra aventura encontraremos personajes Disney y de *Final Fantasy* a los que ayudar.

3 **MEJORAR.** Aprenderemos magias y nuevas habilidades para derrotar a la oscuridad.




■ *Kingdom Hearts II* es un juego de acción, pero con combates en tiempo real, no por turnos.




■ Además de combatir podremos relacionarnos con numerosos personajes de las películas Disney.




■ Aunque sólo manejamos a Sora, nuestros compañeros nos ayudan en todo momento.

## » Y ADEMÁS... ¡¡¡ESTÁ **DOBLADO** AL CASTELLANO!!!

Por primera vez, y gracias al enorme esfuerzo de Proein, un título de Square Enix está doblado al castellano, pudiendo disfrutar de las voces de nuestros héroes en nuestro idioma, además de contar con subtítulos. A ver si aprenden los demás...




**TEXTOS Y VOCES.** Sora, Donald y Goofy hablan en esta entrega en castellano.




**DOBLAJE.** No todos los personajes tienen sus voces originales, pero el doblaje es bueno.

**Square Enix y Disney se superan en esta segunda entrega, creando una experiencia de juego irrepetible llena de fantasía y diversión.**

usarla en su propio beneficio. Como os podéis imaginar, será nuestra tarea evitar esto, recorriendo hasta 15 mundos sacados del universo Disney y derrotando a los sincorazón mientras descubrimos la trama del juego.

**Una vez entrados "en materia"** manejamos al trío protagonista, Sora, Goofy y Donald, con los cuales recorreremos de nuevo los mundos Disney, algunos ya conocidos aunque con cambios sustanciosos, como el de Hércules, Aladdin o Pesadilla Antes de Navidad, y otros totalmente nuevos como el mundo de Tron, La Bella y la Bestia o Piratas del Caribe. En todos ellos tendremos que enfrentarnos a diversos retos, como realizar misiones concretas para algún personaje, resolver puzzles, participar en divertidos minijuegos y, claro está, derrotar a todos los sincorazón o cualquier enemigo que aparezca, en combates en tiempo real. Y hablando de los combates, podemos manejar distintas armas, utilizar magias con Sora, fusionarnos o invocar a otros personajes Disney para realizar ataques demoledores o realizar "Quicktime Events", es decir, pulsar un botón en el momento justo para escapar, bloquear ataques o asestar el golpe definitivo.

**Esta apasionante aventura** se ve respaldada por un apartado gráfico excepcional, pudiendo mover la cámara libremente a »




■ Visitamos hasta 12 mundos sacados del universo Disney.

■ Sora y todo lo que le rodea cambia y se "adapta" al look visual del mundo en el que se encuentran, como este en blanco y negro.




■ La nave Gumi también vuelve, aunque esta vez la manejamos en divertidos minijuegos del tipo "matamarcianos".




Mulan, Jack Sparrow, Yuffie, Tron, Simba, Leon, Aladdin... la lista de personajes a los que vemos durante el juego es casi interminable.




Los "Quicktime Events" son momentos concretos en los que tendremos que pulsar un botón para realizar una acción concreta.




Junto a algunos personajes podemos "invocar" magias y ataques potentes, e incluso fusionarnos con ellos.

## Por duración, calidad y opciones de juego, *Kingdom Hearts II* es un juego imprescindible, de lo mejor del rol.

nuestro alrededor y donde destacan los brillantes modelos de los personajes, casi casi como si fueran dibujos animados, y las sensacionales secuencias de vídeo, donde se nota la mano de Square. En el apartado sonoro repite Hikaru Utada como compositor, dando lugar a unas bellas melodías y una música que, al igual que los personajes, cambia y se adapta a cada nuevo mundo que se visita. Y además, el juego está doblado al castellano, algo muy de agradecer y todo un lujo dados los tiempos que corren. Si a todo esto le añadimos una duración total que roza las 80 horas de juego, las numerosas habilidades, objetos y fusiones que podemos crear, los divertidos minijuegos y el encanto y humor de los mundos y personajes Disney, *Kingdom Hearts II* es una experiencia de juego inolvidable y una gran despedida de la saga en PS2.







## » MEJORANDO A NUESTROS HÉROES

Las habilidades y objetos que conseguimos nos ayudan a personalizar a Sora a la hora de combatir.



**HABILIDADES.** Se pueden combinar en cada personaje de forma individual.



**FUSIONES.** Con algunos personajes podemos crear una "evolución" de Sora.



**INVOCACIONES.** También podemos invocar a personajes Disney en nuestra ayuda.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Todo: historia, jugabilidad, ambientación, apartado técnico, música... ¡¡Doblaje!!

**» LO PEOR**
Algunos mundos son muy pequeños y demasiado lineales.

Te gustará que... KINGDOM HEARTS



Te gustará que... MUSASHI SAMURAI LEGEND



| | |
|---|---|
| 94 | **» GRÁFICOS** Personajes y mundos están magníficamente recreados. |
| 94 | **» SONIDO** Doblado en perfecto castellano y con una banda sonora de lujo. |
| 92 | **» DIVERSIÓN** El humor y encanto de Disney engancha bastante. |
| 93 | **» DURACIÓN** Casi 80 horas si quieres terminártelo todo, todo, todo... |
| NOTA 94 | *KHII* no defrauda y ofrece una experiencia de juego divertida e irrepetible que gustará incluso a los que no sigan el género. |

PÁGINA DE PUBLICIDAD




Eto'o contra Casillas. Un duelo que podréis protagonizar en *FIFA 07*.

Género
**DEPORTIVO**
Desarrollador
**EA SPORTS**
Editor
**ELECTRONIC ARTS**
Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**
Precio
**44,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**CASTELLANO**
Jugadores
**DE 1 A 8**
Modo Online
**2 JUGADORES**
Guardar partidas
**ENTRE PARTIDOS**
Página web
**HTTP://FIFA07.EA.COM**

## VIVE UN AÑO MÁS LA **FIESTA DEL FÚTBOL**

# FIFA 07

**Con la Liga recién empezada, nada mejor que emular a tus ídolos con el simulador de fútbol más completo.**

La nueva temporada acaba de comenzar y con ella llegan las nuevas ediciones de los juegos de fútbol más aclamados. Este año el primero en aparecer es *FIFA 07*. Después de años de cambios, EA Sports parece haber encontrado un equilibrio y, tomando como base la edición de la temporada pasada, han incluido mejoras. El resultado es un simulador maduro que, a la postre, nos ha parecido el mejor *FIFA* que ha salido en PS2.

**A la hora de jugar,** *FIFA 07* mantiene el estilo del anterior, con unos partidos más realistas y equilibrados que nunca. Las mejoras en este terreno son sutiles, pero muy importantes. Para empezar, se han mejorado muchísimo los tiros a puerta, algo que a nosotros personalmente nos parecía necesario. Ahora los

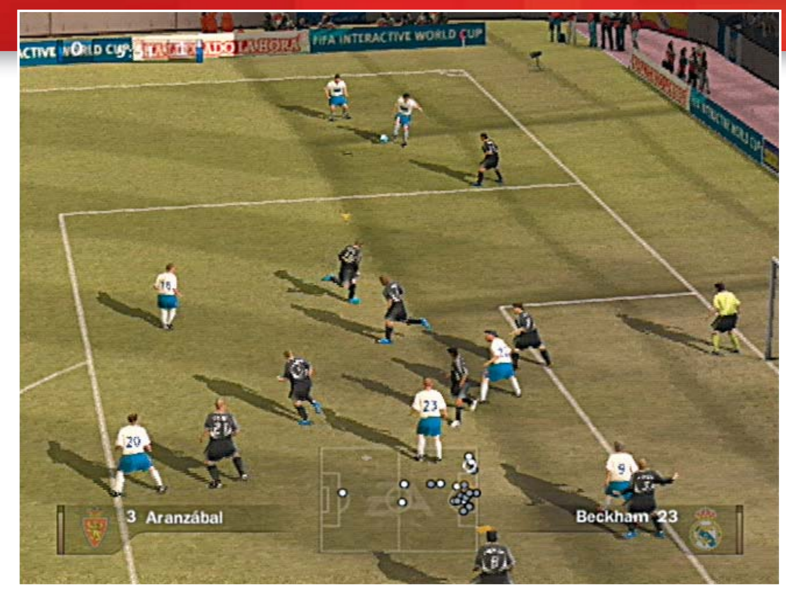
### LAS **CLAVES** DEL ÉXITO DEL **NUEVO *FIFA***

1 **RENOVADO SISTEMA DE JUEGO.** Con tiros a puerta mejorados, IA optimizada, nuevos movimientos...

2 **COMPLETO Y OFICIAL.** Tiene 27 ligas de 20 países. Esto supone más de 510 equipos licenciados al detalle.

3 **FÚTBOL PARA RATO.** Torneos oficiales, opción para crearlos, desafíos sueltos, nuevas opciones Online...

David Villa, el delantero del Valencia C.F., es la imagen junto al genial Ronaldinho de la edición de este año.




Los partidos son más realistas que nunca gracias a un sistema de juego mejorado y depurado.




Gráficamente es espectacular aunque, eso sí, resulta muy parecido a *FIFA 06*, la edición anterior.




Los tiros a puerta han mejorado muchísimo. Ahora sí que podremos colocarla donde queramos.

## » TAN **AUTÉNTICO** COMO EN LA **VIDA REAL**

Con su renovado sistema de juego, su logrado apartado técnico y el fenomenal uso que le han dado a su gran cantidad de licencias, *FIFA 07* consigue acercarse más que nunca a todo lo que rodea un campo de fútbol. Real como el fútbol de verdad.



**EQUIPACIONES REALES.** En EA Sports están trabajando duro para ofrecer hasta el último detalle.

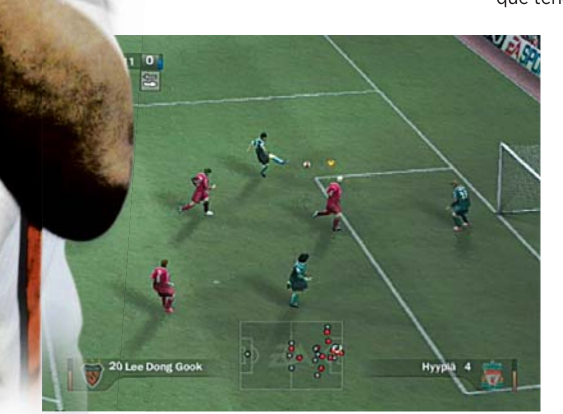


**COMO LOS "CRACKS".** Las estrellas tienen sus movimientos característicos.

**Partiendo de la edición anterior, EA Sports ha mejorado el sistema de juego para ofrecernos una experiencia de fútbol total.**

disparos van exactamente hacia donde queremos, al igual que los distintos tipos de pase. La mejorada física del balón influye mucho en esto, y es un factor determinante para que los partidos resulten creíbles. La renovada IA (que se nota en los fueras de juego, en la respuesta de los porteros, etc.), y las múltiples alternativas que tenemos en las jugadas (como nuevos regates, controles orientados, dejadas, amagos...) consiguen que los partidos nos llenen plenamente, algo que, al fin y al cabo, es lo que importa en un juego de fútbol.

**La otra gran baza de *FIFA 07*** está, como siempre, en su gran cantidad de opciones y modos de juego. Volveremos a contar con un modo Manager, que nos permitirá crear a un equipo o manejar al de nuestros sueños, tanto en el campo como en los despachos, con un abanico de opciones sin igual. Además, si tenemos la versión de PSP podremos trasferir datos entre las dos consolas y seguir las evoluciones de nuestro equipo en cualquier parte.
A todo esto hay que unir los múltiples torneos oficiales, los que podremos crear, el modo Fiesta del Fútbol (para picarnos con los colegas), los múltiples Desafíos (superar un partido cumpliendo unas condiciones determinadas)... En cuanto a opciones Online, este año se estrena la "Liga Interactiva", un nuevo modo que nos permitirá controlar a nuestro equipo y enfrentarnos a nuestros rivales »



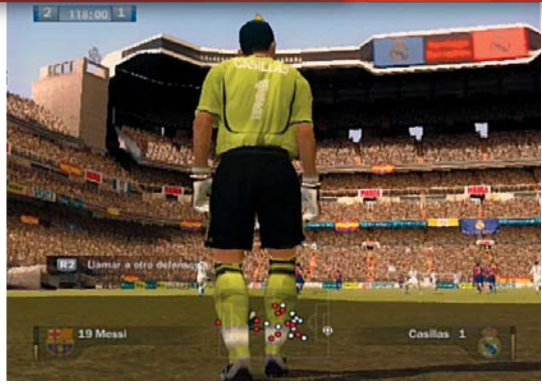

Hay novedades Online: Ligas interactivas (siempre jugando uno contra uno), noticias y resultados de partidos en tiempo real.




Habrá muchas alternativas en las jugadas (proteger el balón, control orientado, dejadas, amagos...). El control es total.




El modo Manager ofrece gran profundidad. Prueba de ello es que podremos controlar y hacer progresar a jugadores canteranos.



Como en previos *FIFA*, los estadios más importantes (como el Santiago Bernabéu o el Vicente Calderón) están recreados con todo detalle.



Las jugadas a balón parado también han mejorado. Ofrecen múltiples alternativas, lo que da lugar a un cierto uso de la estrategia.




La ambientación está lograda, gracias también al genial apartado sonoro.

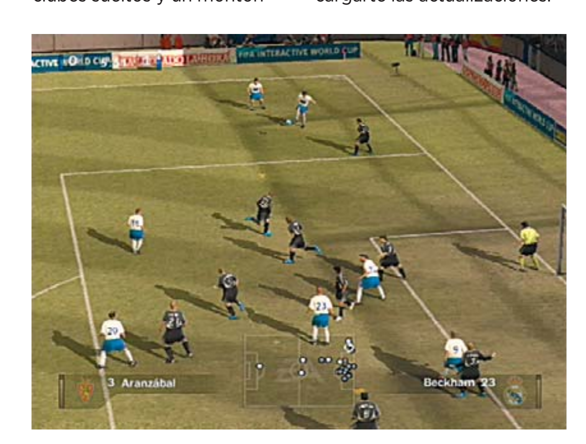
Online simulando en tiempo real la Liga de verdad, con su calendario oficial, etc. La pena es que, al menos este año, la Liga española no estarán disponible en este modo, aunque sí otras, como la Premier inglesa.

**En cuanto a equipos y licencias,** *FIFA 07* llega más servido que nunca: 27 ligas de un total de 20 países, más clubes sueltos y un montón de selecciones. La cifra supera los 510 equipos, con sus equipaciones y plantillas reales y actualizadas. Y si hay cambios de última hora o fichajes en el mercado de invierno, podrás editar los cambios manualmente o descargarte las actualizaciones.

**Con más de 500 equipos reales y multitud de torneos y modos de juego, *FIFA 07* ofrece fútbol para rato.**

En cuanto al apartado técnico, nos sigue pareciendo genial, con acertados comentarios de Manolo Lama y Paco González y un gran apartado gráfico que contribuye a forjar una gran ambientación. Eso sí, los gráficos son similares a los de *FIFA 06*, incluyendo los mejorables modelos de los jugadores. Mucho nos tememos que hasta la próxima generación no veremos cambios sustanciales en este sentido.

En fin, que por sistema de juego y cantidad y calidad de opciones, *FIFA 07* nos parece la mejor edición de la serie hasta la fecha en PS2. Logrará satisfacer tanto a los fans de *FIFA* como a los "futboleros" en general.





## » LLEVA A TU EQUIPO HASTA LA GLORIA

El modo Manager ofrece gran profundidad. Podremos controlar los destinos del equipos en el campo y en los despachos.




**EN LOS DESPACHOS.** Firma contratos, ficha jugadores, entrena, forma la cantera...



**EN EL CAMPO.** Juega el partido o, si lo prefieres, la CPU calculará el resultado.



**¡CAMPEONES!** Si triunfas en el campo y con tus decisiones, los trofeos serán tuyos.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Su gran cantidad de opciones y su renovado sistema de juego. Buen fútbol para rato.

**» LO PEOR**
Gráficamente se parece a *FIFA 06* y en España echaremos de menos ciertas opciones.

Te gustará + que... FIFA 06



Te gustará + que... UEFA CHAMP. LEAGUE



| | |
|---|---|
| 91 | **» GRÁFICOS** Espectacular, pero es realmente parecido al de *FIFA 06*. |
| 93 | **» SONIDO** Gran sonido ambiente y buen trabajo de Lama y Paco González. |
| 93 | **» DIVERSIÓN** Su sistema de juego asegura partidos realistas y apasionantes. |
| 94 | **» DURACIÓN** Por su gran cantidad de opciones te durará toda la temporada. |
| NOTA 93 | Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. Es el mejor *FIFA*. |




16+

Género
**AVENTURA DE ACCIÓN**

Desarrollador
**AVALANCHE STUDIOS**

Editor
**EIDOS**

Lanzamiento
**22 DE SEPTIEMBRE**

Precio
**59,95** €

Textos
**CASTELLANO**

Voces
**CASTELLANO**

Jugadores
**1**

Modo Online
**NO**

Guardar partidas
**PUNTOS CONCRETOS**

Página web
WWW.JUSTCAUSEGAME.COM

■ **Liberar San Esperito de su corrupto gobierno es nuestro objetivo, que se plasmará en un total de 290 misiones.**



ENCIENDE LA MECHA DE LA **REVOLUCIÓN**

# Just Cause

## El archipiélago tropical de San Esperito sufre un gobierno corrupto y nosotros no vamos a reparar en medios (ni en armas) para liberarlo. Todo por la causa.



San Esperito es un archipiélago paradisíaco que se encuentra bajo el yugo de un gobierno corrupto. Pero esta situación va a cambiar con la llegada de Rico Rodríguez, un agente que, colaborando con las distintas facciones rebeldes de la zona, la va a liar "bien gorda". Nuestro objetivo final será derrocar el gobierno establecido y para ello tendremos que realizar todo tipo de "trabajitos" al margen de la ley, al estilo *GTA*.

**Lo mejor es que tendremos libertad absoluta** para movernos y realizar las casi 300 misiones que componen el juego (entre principales y secundarias). Eliminar "peces gordos" del Ejército, tratar con capos locales, ganar carreras, detener un tren a misilazos, quemar plantaciones de droga o conquistar territorios a lo *GTA San Andreas* son algu-

■ **Rico Rodríguez, un agente tan duro como chulo, es el protagonista de *Just Cause*.**

### » UN AGENTE SECRETO CON **LICENCIA PARA "ARMARLA"**



**1 ACCIÓN A SACO.** En las misiones tendremos que hacer uso de todo tipo de armas, explosivos, etc.



**2 MISIONES PRINCIPALES...** y secundarias, como esta carrera de lanchas nos reportarán mejoras.



**3 ENORME MAPEADO.** Y la opción de recorrerlo (por tierra, mar y aire) pilotando más de 100 vehículos.



La libertad de acción es total. Los tiroteos y las situaciones estilo James Bond son constantes.



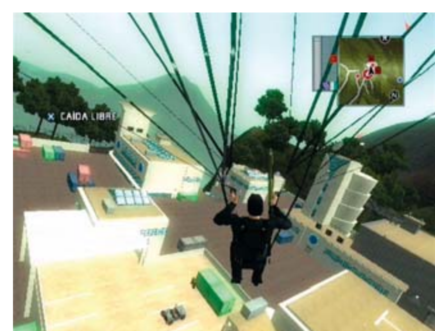
Destruir un tren en marcha con un helicóptero de combate es un ejemplo de cómo las gasta Rico.



La policía vendrá a por nosotros si armamos mucha bronca. Como en *GTA San Andreas*...

## ACCIÓN A LO *GTA*, PERO **CON ESTILO PROPIO**

Desarrollo abierto, libertar absoluta para cumplir las misiones, alternar con capos, opción de robar todos los vehículos, conquistar territorios... *Just Cause* ha "tomado prestadas" muchas ideas de *San Andreas*, aunque también incorpora elementos propios.


**USO MASIVO DEL PARACAÍDAS.** Incluso podremos engancharlo a los vehículos.


**ACROBACIAS.** Podremos subir encima de los vehículos y saltar de uno a otro.

nos ejemplos de las tareas que debemos realizar. Quizá no sean misiones muy originales, pero la particularidad de *Just Cause* es que su mapeado es enorme, más grande incluso que el de *San Andreas*. Ello nos obligará a recorrer grandes distancias (por tierra, mar y aire), y para ello podremos pilotar más de 100 vehículos: motos, jeeps, aviones, motos acuáticas, lanchas...

**Libertad de acción total, múltiples misiones y un mapeado gigantesco son las principales virtudes de *Just Cause*.**

**Pero este descomunal mapeado,** la principal virtud a priori del juego, no termina de estar bien aprovechado, ya que la mayoría del terreno es "campo" y puedes acabar harto de recorrer grandes extensiones de "verde" una y otra vez (y sin cadenas de radio). Para colmo, el control de ciertos vehículos no es muy bueno, y técnicamente deja bastante que desear (animaciones bruscas, poco nivel de detalle general, tiempos de carga, etc.). Eso sí, si perdonas estos defectos técnicos y te gusta el género, *Just Cause* te divertirá gracias a la libertad que ofrece, su acción, sus vehículos... Aunque esperábamos más.



La mayoría de las misiones están abiertas desde el principio, aunque muchas de ellas consisten en conquistar territorios a lo *San Andreas*.


Selvas, playas, montañas, islotes y pequeñas ciudades y pueblos componen el enorme mapeado. Eso sí, predomina el entorno rural.

### VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Casi 300 misiones y total libertad para realizarlas y movernos por un escenario enorme.

**» LO PEOR**
Técnicamente es flojo, y ofrece situaciones y misiones no muy originales a estas alturas.

Te gustará + que... **EL PADRINO**



Te gustará − que... **GTA SAN ANDREAS**



| | |
|---|---|
| 79 | **» GRÁFICOS** El escenario es enorme, pero hay poco detalle, animaciones flojas... |
| 82 | **» SONIDO** Lo mejor es el doblaje, ya que la banda sonora pasa desapercibida. |
| 88 | **» DIVERSIÓN** A pesar de no ser muy original, su desarrollo abierto te atrapará. |
| 91 | **» DURACIÓN** 290 misiones, aunque muchas de ellas son secundarias y se repiten. |
| NOTA 86 | **Una aventura de acción enorme y que ofrece gran libertad de movimientos. Lástima que el apartado técnico no acompañe.** |




18

Género
**ACCIÓN**

Desarrollador
**VOLATILE GAMES**

Editor
**EIDOS**

Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**

Precio
**59,95 €**

Textos
**CASTELLANO**

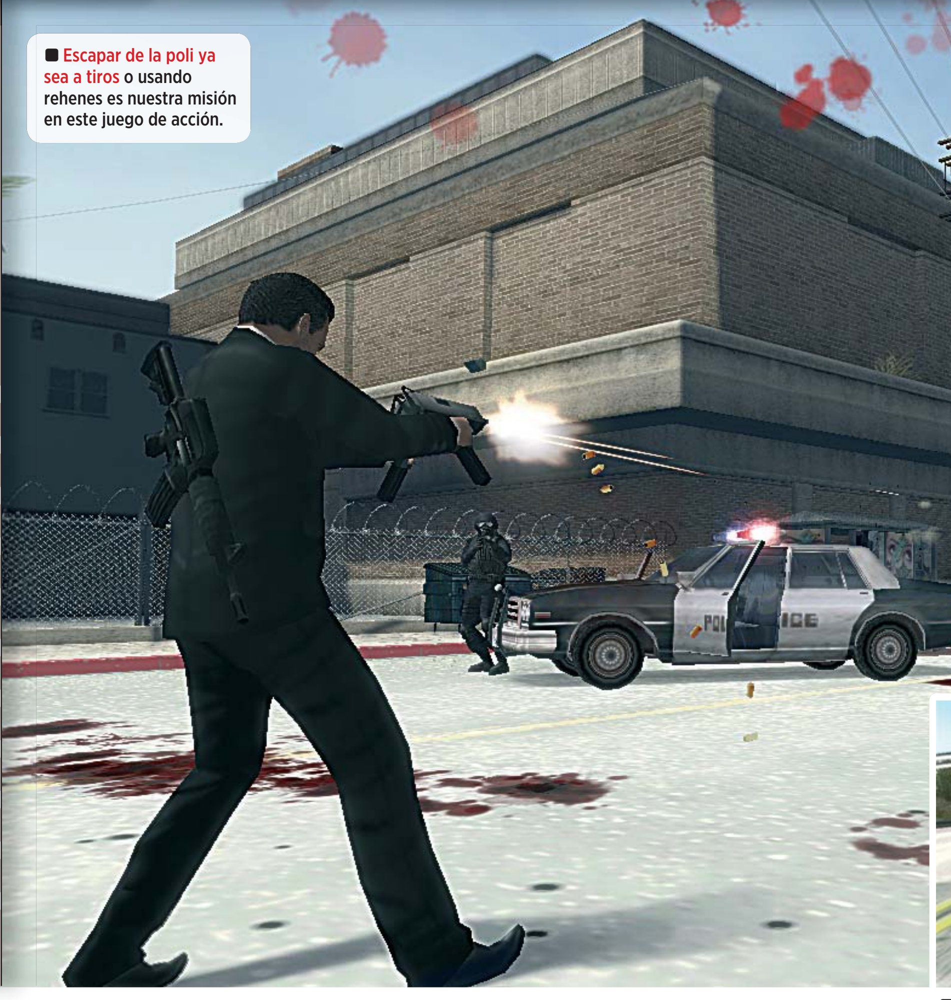
Voces
**INGLÉS**

Jugadores
**1**

Modo Online
**NO**

Guardar partidas
**TRAS CADA MISIÓN**

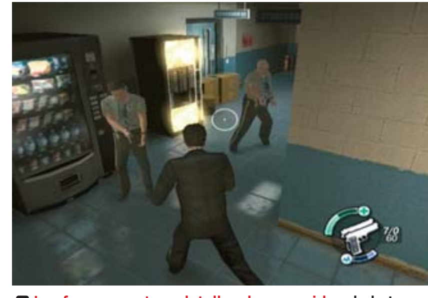
Página web
WWW.PROEIN.COM



Escapar de la poli ya sea a tiros o usando rehenes es nuestra misión en este juego de acción.



Las fases de conducción nos proponen emocionantes huidas y persecuciones con un control muy arcade.



Las fases muestran detalles desconocidos de la trama, y en los vídeos se recrean las escenas más famosas.

## CON LA **POLICÍA** EN LOS TALONES

# Reservoir Dogs

## Dar un gran golpe en una reserva de diamantes no es tan difícil como parece. Lo realmente duro es escapar vivo del acoso de la pasma.

Inspirado en la primera peli de Tarantino, este juego narra los violentos resultados de un atraco. En cada fase controlamos a uno de los ladrones y nuestro objetivo es alcanzar la salida de zonas llenas de policías, optando por lanzarnos a arriesgados tiroteos o bien usando rehenes para salir indemnes. Y para dar algo de variedad al desarrollo, se añaden sencillas fases de conducción arcade.

**Esta mecánica tan simple entretiene** gracias a un aceptable control y sus dosis de acción, pero se repite sin variar ni un ápice (ni siquiera en dificultad) ni aportar ni un solo elemento más al desarrollo durante los 15 niveles del juego, que además duran menos de 8 horas. Y como encima el nivel gráfico sólo cumple, *Reservoir Dogs* se queda en un juego discreto en todos sus apartados, pero capaz de entretener un buen rato.

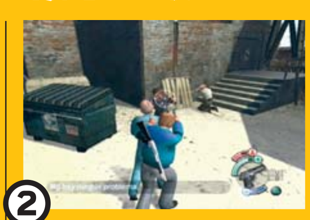
Michael Madsen es el único actor que presta voz y aspecto a su personaje, el Sr. Rubio.

### DEJADME IR Y NADIE SALDRÁ **HERIDO**

Tanto si optamos por la acción como si usamos rehenes en nuestra huida, superar el juego es sencillo. Pero según actuemos veremos uno de los tres finales.



1 **ENSALADA DE TIROS.** Al llenar la barra de adrenalina podemos ralentizar la acción.



2 **LOS REHENES.** Agarrando a un rehén, podemos hacer que la poli deje las armas y se arrodille.

### VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Su sencillez de manejo y sus dosis de acción hacen las partidas entretenidas.

**» LO PEOR**
El desarrollo es simple y se repite sin variación durante lo poco que dura el juego.

| | |
|---|---|
| 78 | **» GRÁFICOS** Escenarios y personajes tienen un nivel que no pasa de correcto. |
| 85 | **» SONIDO** Lo mejor es la banda sonora, que incluye los temas de la peli. |
| 79 | **» DIVERSIÓN** El desarrollo es simple, pero el control cumple y hay acción. |
| 73 | **» DURACIÓN** No dura ni 8 horas pero tiene 3 finales, así que igual lo rejuegas. |
| NOTA 77 | Acción directa en un juego entretenido, pero que tiene un desarrollo sencillo y poco variado y además es corto. |




3+

Género
**AVENTURA DE ACCIÓN**
Desarrollador
**TRAVELLER'S TALES**
Editor
**LUCASARTS**
Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**
Precio PS2 y PSP
**39,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**--**
Jugadores
**DE 1 A 2**
Modo Online
**NO**
Guardar partidas
**TRAS CADA NIVEL**
Página web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES




Los protagonistas de "Star Wars" formados con piezas Lego vuelven en una aventura de acción inspirada en las tres primeras películas.

QUE LA FUERZA TE ACOMPAÑE... **MUÑECO**

# Lego Star Wars II

**¡Aaaaargh, Dios mío, Darth Vader ha hecho pedazos a Luke Skywalker! Menos mal que está hecho de piezas y puede recomponerse para seguir luchando...**



El primer *Lego Star Wars* recreó los nuevos episodios de la saga galáctica con sus personajes y vehículos construidos con piezas de Lego. Y ahora su secuela llega a PSP y PS2 en dos versiones idénticas que mezclan acción, puzzles, saltos y mucho humor inspirándose en la trilogía clásica formada por "Una Nueva Esperanza", "El Imperio Contraataca" y "El Retorno del Jedi".

**El rescate de Leia en la Estrella de la Muerte**, las batallas en las heladas llanuras de Hoth o en las selvas de Endor... Todos los momentos clave de la trilogía se reviven en las 18 fases del juego (seis por película). Cada nivel está protagonizado por dos o más personajes (Luke, Leia, Han, R2-D2...), y podemos intercambiar el control entre ellos en cualquier momento,

Han Solo, Luke, C3PO... podemos controlar a más de 100 personajes hechos con piezas Lego.

## » ASÍ SE SALVA UNA **GALAXIA** HECHA DE PIEZAS



1 **UN POCO DE TODO.** Tienes que luchar, explorar, saltar, resolver puzzles... un desarrollo muy variado.



2 **¿TÚ PILOTAS?** Y manejas naves como el Halcón Milenario o un X-Wing en fases que son pura acción.



3 **IGUAL EN PSP.** Las versiones de PSP y PS2 son idénticas. El juego luce genial en la pantalla de la portátil.




Dos jugadores simultáneos pueden disfrutar del "cóctel" de acción, puzzles y saltos de la aventura.



El juego hace reír constantemente y los vídeos recrean escenas famosas aportado divertidos gags.




El nivel gráfico del juego es alto, y encima las animaciones de los personajes son muy divertidas.

## Y TÚ, ¿QUÉ CLASE DE **MUÑECO** ERES?

Hay más de 100 personajes controlables divididos en clases: Jedis que usan la Fuerza para mover objetos, robots expertos en "hackeo", razas como los ewoks que se cuelan por recovecos... habilidades fundamentales para avanzar y encontrar secretos.



**MODO LIBRE.** Repite fases con otros muñecos y usa sus habilidades para encontrar secretos.




**CREA TU MUÑECO.** También hay un editor para crear nuestros personajes.

mientras el resto nos siguen controlados por la CPU. O también podemos jugar a dobles insertando otro Dual Shock en la PS2 o mediante la conexión Wi-Fi de PSP. En nuestro camino aniquilamos enemigos usando una espada o pistola láser, exploramos, saltamos y resolvemos sencillos pero ingeniosos puzzles, en un desarrollo muy ameno y más variado y profundo que el de la primera entrega.

**Revivir la primera trilogía de Star Wars con héroes hechos de piezas Lego y jugando a dobles es muy divertido.**

**Pero lo que de verdad da vida** al juego es su gran sentido del humor, que se refleja tanto en las divertidas escenas de vídeo como en las animaciones de sus simpáticos personajes. De hecho, el juego sólo tiene un defecto: lo fácil que es, ya que nuestros personajes no mueren nunca sino que, cuando su vida llega a cero, pierden puntos que sirven para comprar extras. Por eso *Lego Star Wars II* es altamente recomendable para los chavales y los fans más acérrimos de la saga, aunque también atrapará a los jugadores más expertos con la búsqueda de sus muchos y muy ocultos secretos.

### VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Su variado desarrollo, pero lo mejor es su sentido del humor... y su ajustado precio.

**» LO PEOR**
Nuestros personajes no mueren, por lo que a los "jugones" les resultará muy facilito.

Te gustará que... **LEGO STAR WARS**



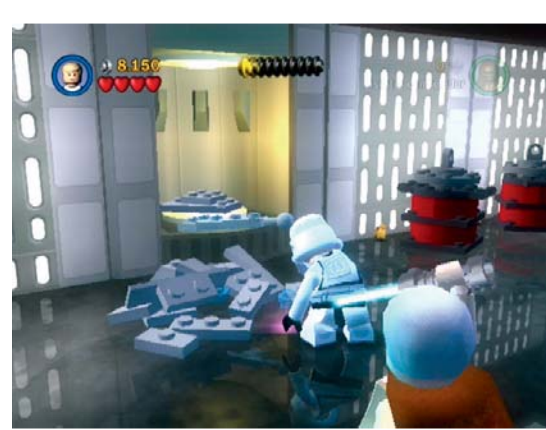
Te gustará que... **SW EPISODIO III**



| | |
|---|---|
| 85 | **» GRÁFICOS** No sólo son graciosos, sino también detallados y de calidad. |
| 84 | **» SONIDO** Tiene la música de la saga, pero a veces no se ajusta a la acción. |
| 82 | **» DIVERSIÓN** Su desarrollo es muy variado y ameno. Aunque es tan fácil... |
| 88 | **» DURACIÓN** Lo acabarás en 12 horas, pero los secretos multiplican su duración. |
| NOTA 84 | Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Pero es muy facilito. |




En algunas fases controlamos naves, pero en las fases a pie también encontramos una gran variedad de vehículos en los que montar.




Los puzzles dan profundidad al desarrollo. Son sencillos e ingeniosos, y para resolverlos exploramos y usamos las habilidades de cada héroe.




Género
ROL
Desarrollador
MEDIA VISION
Editor
PROEIN/505 STUDIOS
Lanzamiento
6 DE OCTUBRE
Precio
44,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.PROEIN.COM

*Wild Arms 4* es un juego de rol clásico: exploramos mazmorras, libramos combates por turnos...

El aspecto del juego es muy original: mezcla fantasía, elementos "manga" y otros del viejo oeste.

En las mazmorras hay zonas de saltos y puzzles que superamos manipulando objetos como bombas o cajas.

## LLEGA EL TURNO DE **DESENFUNDAR**, FORASTERO

# Wild Arms 4

**De nuevo te toca salvar el mundo, pero esta vez no cuentas con una espada, sino con una pistola que dispara por turnos.**

La cuarta entrega de esta saga nacida en PSone nos traslada a un mundo que mezcla fantasía, estética "manga" y elementos del lejano oeste. El joven Jude debe impedir una guerra, y para ello emprende un viaje acompañado de otros valientes adolescentes, visitando ciudades en las que mejoramos al equipo y exploramos mazmorras en las que libramos combates por turnos y aleatorios, con un interesante toque estratégico.

**Pero este desarrollo tan típico del género** se ve enriquecido por dos elementos al explorar las mazmorras: tenemos que superar algunas zonas de saltos y resolver puzzles usando objetos como cajas o bombas que encontramos en los escenarios. Así, aunque *Wild Arms* está lejos de sorprender, sí que consigue un desarrollo variado y con ritmo. Lástima que llegue en inglés, pero si te defiendes con el idioma, te espera una buena aventura.

Jude y sus jóvenes amigos intentarán evitar la guerra en el mundo de Filgaia.

## PIENSA ANTES DE DISPARAR

Los combates de *Wild Arms* son aleatorios y por turnos, y se desarrollan sobre un tablero de casillas hexagonales. Por ellas movemos a nuestros personajes, y elegir adecuadamente su posición es fundamental para ganar.



1 **COLÓCATE BIEN.** Según su casilla, un personaje ataca o es atacado por diferentes enemigos.



2 **PODEROSO TABLERO.** Algunas casillas nos permiten realizar ataques especiales.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
La entretenida exploración de las mazmorras, con combates, saltos y puzzles.

**» LO PEOR**
Su argumento y desarrollo son muy tópicos. Y nos llega sin traducir.

| | |
|---|---|
| 81 | **» GRÁFICOS** Discretos personajes, pero los bellos escenarios 3D compensan. |
| 79 | **» SONIDO** Las melodías cumplen, pero se echan de menos más voces. |
| 83 | **» DIVERSIÓN** Los puzzles y saltos de las mazmorras le dan algo de dinamismo. |
| 80 | **» DURACIÓN** Tiene búsquedas secundarias que alargan el juego más de 40 horas. |
| NOTA 81 | Un buen RPG que te hará disfrutar con un desarrollo ágil y su estética del oeste... Si te defiendes con el inglés. |

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
**AVENTURA**
Desarrollador
**CAPCOM**
Editor
**CAPCOM / PROEIN**
Lanzamiento
**29 DE SEPTIEMBRE**
Precio
**29,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**INGLÉS**
Jugadores
**1**
Modo Online
**NO**
Guardar partidas
**AL FINALIZAR NIVEL**
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

La acción con más estilo propio vuelve a ser la protagonista de la edición especial de *DMC3*, que ofrece un personaje más, nuevos modos de juego y otros extras.

LA REVISIÓN DEFINITIVA DE UN **CLÁSICO** DE LA ACCIÓN

# Devil May Cry 3 Special Edition

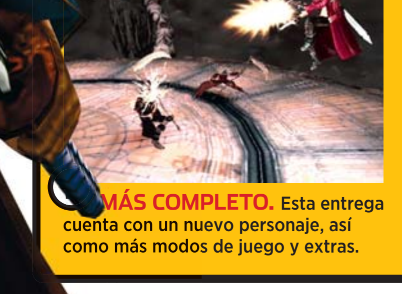
**Si te quedaste con ganas de más *DMC*, esta revisión de la tercera entrega te trae más acción, modos de juego y un nuevo personaje a un precio irresistible...**

Convertida en un referente a seguir dentro de las aventuras de acción, *Devil May Cry* vuelve a aterrizar en PS2 con una edición mejorada de la tercera entrega de la saga, que ofrece nuevos modos de juego, un segundo personaje controlable... Y todo sin descuidar la acción, los puzzles, los toques plataformeros y la ambientación gótica que ha llevado a la saga a lo más alto.

**En *DMC3SE*, la acción viene por partida doble,** ya que podemos manejar tanto a Dante, el héroe protagonista de la saga (capaz de manejar diferentes armas blancas y de fuego) como a Vergil, su hermano gemelo. Este personaje cuenta con un nuevo estilo de ataque, tres tipos de armas blancas (una rápida katana, afiladas cuchillas para el cuerpo a cuerpo y una potente espada escocesa), y diversos poderes mágicos (teletransportarse hasta los enemigos cercanos, espadas de luz, etc.). Si a esta variedad de ataques sumamos un sensacional control que nos permite realizar con sencillez todo tipo de combos, el resultado son

En esta edición, además de a Dante, podemos controlar a Vergil, su hermano gemelo.

## SOBREVIVE A LAS **FUERZAS** DE LAS TINIEBLAS


1 **MÁS COMPLETO.** Esta entrega cuenta con un nuevo personaje, así como más modos de juego y extras.


2 **ACCIÓN A TOPE.** Manejando un gran abanico de armas, nos enfrentamos a decenas de horribles criaturas.

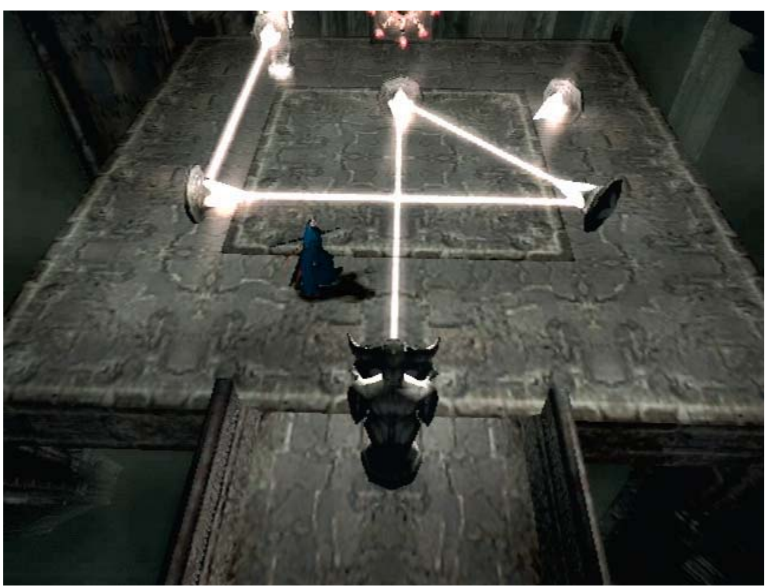

3 **DALE AL "TARRO".** Tampoco faltan infinidad de puzzles, que ponen a prueba nuestras dotes deductivas.



Dos son los personajes, Dante y Vergil, que podemos elegir para librar los encarnizados combates.



Cada personaje cuenta con varios estilos de lucha, así como multitud de combos y hechizos.



Los puzzles tienen su hueco en la aventura, así como algunas sencillas zonas de plataformas.

## » EN BUSCA DE LA EDICIÓN DEFINITIVA...

No son pocas las mejoras introducidas en esta nueva versión. La más llamativa es la inclusión de Vergil como personaje jugable, aunque también se han añadido un nuevo modo de juego (Palacio Sangriento), escenas inéditas, nuevos enemigos, etc.



**SIN TREGUA.** En el modo Palacio Sangriento, hay que acabar con ingentes oleadas de enemigos.



**LUCHA SALVAJE.** Con Vergil podemos realizar novedosos combos.

unos combates espectaculares y repletos de acción, en los que nos enfrentamos a cientos de demonios y brutales jefes finales en un total de 20 niveles.
Y ahí no acaba la cosa, ya que también hay que darle al "coco" para resolver los puzzles que surgen en el camino y superar sencillas zonas de plataformas. Pero aún hay más sorpresas, como un nuevo jefe final y otro modo de juego...

**La edición a precio reducido de *DMC3* nos deja interesantes novedades, como un segundo personaje controlable.**

**Palacio Sangriento, que es el nombre** de este modo, es un "Survival" en el que debemos derrotar oleadas de enemigos hasta que nuestra barra de energía aguante. Y como colofón a tan interesante propuesta, encontramos un gran apartado técnico, que acompaña a la perfección a este trepidante desarrollo: gráficos detallados, apartado sonoro de infarto, preciso control... En resumen, una versión mejorada que, si bien puede saber a poco a todos aquellos que ya jugaron a *DMC3*, supone una ocasión única, y a precio reducido, para los que se lo perdieron en su momento.




Uno de los puntos fuertes del juego es el diseño de los enemigos. No perdáis de vista a los espectaculares (y duros) enemigos finales.



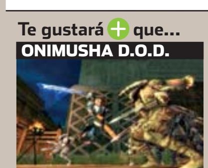
A medida que ganamos experiencia, podemos ir adquiriendo nuevos movimientos de combate y todo tipo de ataques mágicos.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Conserva toda su explosiva acción con el aliciente de manejar a dos protas distintos.

**» LO PEOR**
Jugando con Vergil no hay vídeos entre fases. Algunos problemas con las cámaras.

Te gustará + que... **ONIMUSHA D.O.D.**



Te gustará − que... **GOD OF WAR**

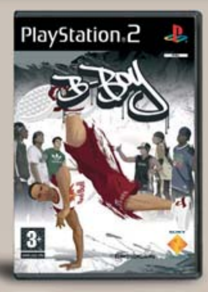


| | |
|---|---|
| 90 | **» GRÁFICOS** Aunque algunas texturas podían mejorar, es una delicia visual. |
| 89 | **» SONIDO** Buenos efectos de sonido y un acompañamiento musical de lujo. |
| 90 | **» DIVERSIÓN** La unión de acción, plataformas y puzzles, "pica" de principio a fin. |
| 89 | **» DURACIÓN** Dos personajes, varios modos de juego... Muchas horas de acción. |
| NOTA 91 | Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. |

# PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD





Género
**MUSICAL**
Desarrollador
**FREE STYLE GAMES**
Editor
**SONY**
Lanzamiento
**30 DE SEPTIEMBRE**
Precio
**49.95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**--**
Jugadores
**DE 1 A 2**
Modo Online
**NO**
Guardar partidas
**TRAS CADA DESAFÍO**
Página web
**WWW.BBOYTHEGAME.COM/**



Convertirse en el mejor B-Boy, o bailarín de breakdance, es el objetivo del juego.



Desafiamos a 40 B-Boys reales en bailes callejeros donde hay que realizar combos de movimientos.

Según avanzamos desbloqueamos nuevos desafíos y movimientos, algunos de lo más espectaculares.

SALTA A LA **PISTA** Y DEMUESTRA LO QUE VALES... **BAILANDO**

# B-Boy

## El breakdance resucita en este juego de baile... ¿quieres aprender?

Los juegos musicales siguen pegando fuerte y buena prueba de ello es este *B-Boy* de Sony, que llega simultáneamente para PS2 y PSP dispuesto a convertirnos en expertos bailarines callejeros. Para ello empezaremos de cero y tendremos que aprender distintos movimientos característicos de este baile (hasta 800 distintos) para vencer a los 40 B-Boys que nos desafiarán a lo largo del modo Carrera.

**Combinarlos con ritmo y prolongarlos** durante el baile son la clave para conseguir la victoria en estos duelos de baile. Además, el juego cuenta con un modo Arcade donde bailar junto a otros 3 B-Boys, un editor de personajes y la opción de conectar ambas las versiones de PSP y PS2 a través de un cable USB, para transferir una partida o jugar con otro amigo. En el apartado técnico, destacan las animaciones de los bailarines, creadas con la tecnología de captura de movimientos de B-Boys reales, y una selección musical con temas de grupos como The Black Eyed Peas o remezclas de Dj Hooch. Si te gusta el género, deberías probarlo.

Podemos crear un personaje y modificar su ropa y aspecto con el editor del juego.

### SER EL **REY DEL BREAKDANCE** NO ES FÁCIL

Para superar a los 40 B-Boys reales que nos desafían a lo largo del modo Historia tenemos que ir aprendiendo, añadiendo y mejorando los distintos movimientos de breakdance que ofrece el juego ¡y hay hasta 800!



1 **BAILA SIN PARAR.** Sólo con práctica nos convertiremos en el mejor B-Boy del mundo.

2 **EN PSP.** Los movimientos se tienen que añadir a nuestro libro de baile para poder usarlos.

### VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Convertirte en un bailarín de breakdance y demostrar que eres el mejor en ello.

**» LO PEOR**
Aunque hay 800 movimientos, al final se usan sólo unos pocos y se vuelve algo repetitivo.

| | |
|---|---|
| 78 | **» GRÁFICOS** Destacan las animaciones y movimientos de los B-Boys. |
| 82 | **» SONIDO** El juego cuenta con temas de más de 20 grupos reales de hip-hop. |
| 78 | **» DIVERSIÓN** Se vuelve un poco repetitivo cuanto más avanzas. |
| 80 | **» DURACIÓN** Todos sus modos de juego y el jugar a dobles dan para rato. |
| NOTA 79 | Sin destacar mucho en el género, es una opción curiosa si te atrae el breakdance y quieres probar algo distinto. |

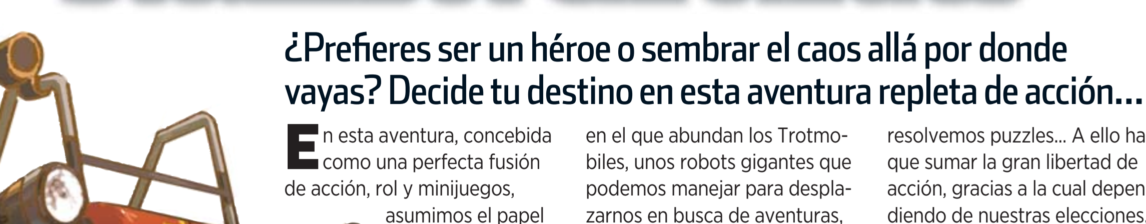
| | |
|---|---|
| Género | AVENTURA |
| Desarrollador | IREM |
| Editor | PROEIN/505 STUDIOS |
| Lanzamiento | OCTUBRE |
| Precio | 59,95 € |
| Textos | INGLÉS |
| Voces | INGLÉS |
| Jugadores | DE 1 A 2 |
| Modo Online | NO |
| Guardar partidas | EN PUNTOS CONCRETOS |
| Página web | WWW.PROEIN.COM |

*Steambot Chronicles* es una aventura, a caballo entre la acción y el rol, repleta de fantasía.

Podemos explorar un amplio mapa. Dependiendo de nuestras acciones, el desarrollo toma diversos caminos.

## UN HÉROE Y SUS MIL DESTINOS

# SteamBot Chronicles



### ¿Prefieres ser un héroe o sembrar el caos allá por donde vayas? Decide tu destino en esta aventura repleta de acción...

En esta aventura, concebida como una perfecta fusión de acción, rol y minijuegos, asumimos el papel de un amnésico en busca de su pasado. La trama tiene lugar en un mundo fantástico en el que abundan los Trotmobiles, unos robots gigantes que podemos manejar para desplazarnos en busca de aventuras, luchar contra otros "mechas"...

**Junto a estos momentos de acción,** encontramos elementos de las aventuras y juegos de rol: conversamos con otros personajes, exploramos, resolvemos puzzles... A ello hay que sumar la gran libertad de acción, gracias a la cual dependiendo de nuestras elecciones, el argumento irá tomando distintos derroteros. Por desgracia, no está traducido a nuestro idioma y el desarrollo peca de lento. En cualquier caso, es una buena opción si buscas una aventura variada.



El mejor medio de locomoción y para el combate son los Trotmobiles, "mechas" fuertemente armados.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
La considerable libertad de acción y la mezcla de acción, aventura y toques de rol.

**» LO PEOR**
Al problema de no estar traducido, se añade la dificultad de controlar los robots.

| | |
|---|---|
| 79 | **» GRÁFICOS** Atractivos por su aspecto de dibujos animados. Escenarios pobres. |
| 72 | **» SONIDO** Aunque los sonidos son cumplidores, la música es "machacona". |
| 75 | **» DIVERSIÓN** Si te adaptas al control de los robots, disfrutarás... aunque cuesta. |
| 80 | **» DURACIÓN** Da para muchas horas de juego y además es bastante rejugable. |
| NOTA 77 | **Un título sencillo, cuya mayor virtud es unir acción, aventura y rol. Eso sí, su lento desarrollo requiere paciencia.** |



## » ADÉNTRATE EN LA AVENTURA

El desarrollo permite realizar libremente una gran cantidad de acciones: combatir a lomos de un robot, superar minijuegos... Todo en un argumento abierto que cambia según tomemos unas decisiones u otras.

1. **FUSIÓN.** Además de las conversaciones, la exploración y los puzzles, abunda la acción.
2. **VARIEDAD.** Tampoco faltan diversos minijuegos: billar, pruebas musicales o habilidad, etc.

Los Trotmobiles se pueden "tunear" con diversos accesorios.

JUEGO RECOMENDADO Play

■ Snake se despide de PS2 con la reedición de su aventura más espectacular, que llega cargada de extras que no te puedes perder.

Género
**AVENTURA**
Desarrollador
**KONAMI**
Editor
**KONAMI**
Lanzamiento
**10 DE OCTUBRE**
Precio
**49,90 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**INGLÉS**
Jugadores
**1**
Modo Online
**DE 2 A 8 JUGADORES**
Guardar partidas
**EN CUALQUIER PUNTO**
Página web
ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM

LA **ÚLTIMA AVENTURA** DE SNAKE EN PS2, EN SU MEJOR EDICIÓN

# Metal Gear Solid 3 Subsistence

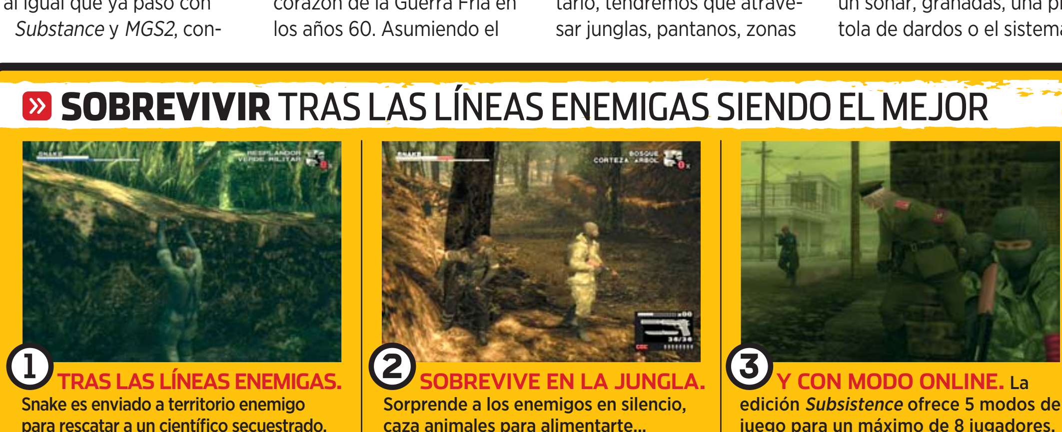
**La mejor entrega de la saga *Metal Gear* se despide por la puerta grande con *Subsistence*, una versión mejorada de *Snake Eater* con extras de lujo.**

*Snake Eater* es, sin lugar a dudas, una de las mejores aventuras que hemos podido vivir en una consola. Y para celebrarlo, y como despedida de la saga *Metal Gear* de PS2, Konami lanza la edición *Subsistence* que, al igual que ya paso con *Substance* y *MGS2*, contiene extras que ningún seguidor de la saga debe perderse: un modo Online, los *Metal Gear* originales de MSX en castellano...

**La aventura permanece intacta,** y nos traslada al corazón de la Guerra Fría en los años 60. Asumiendo el papel de un agente de la CIA de nombre "Naked Snake", debemos infiltrarnos en territorio soviético para rescatar a Sokolov, un especialista en armamento nuclear secuestrado para desarrollar una terrible arma. Para evitarlo, tendremos que atravesar junglas, pantanos, zonas montañosas, cuevas...todos llenos de peligros como arenas movedizas, precipicios, trampas, fauna hostil... y evitando o eliminando enemigos de forma silenciosa. Para ello, tendremos "gadgets" y armas de la época, como un sonar, granadas, una pistola de dardos o el sistema

■ Snake se enfrenta a una terrible amenaza en plena Guerra Fría.

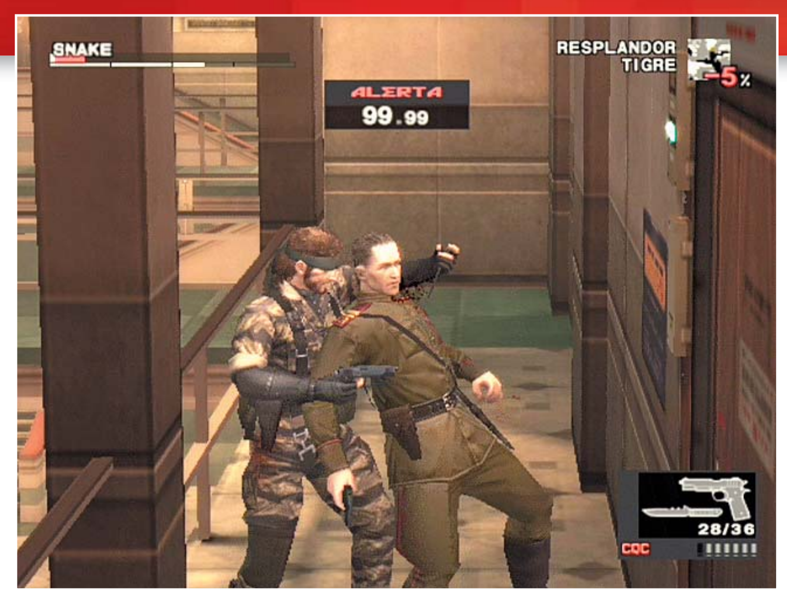
## » SOBREVIVIR TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS SIENDO EL MEJOR



1 **TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS.** Snake es enviado a territorio enemigo para rescatar a un científico secuestrado.

2 **SOBREVIVE EN LA JUNGLA.** Sorprende a los enemigos en silencio, caza animales para alimentarte...

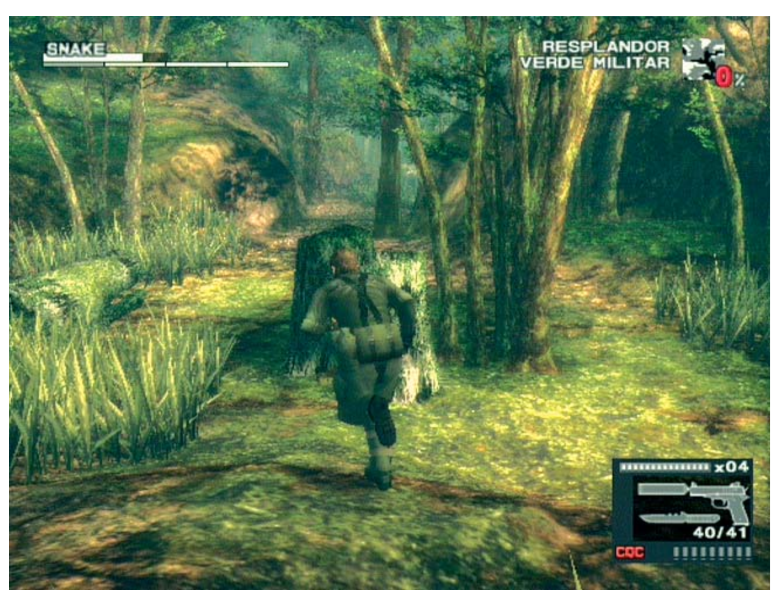
3 **Y CON MODO ONLINE.** La edición *Subsistence* ofrece 5 modos de juego para un máximo de 8 jugadores.




■ Ambientado en los años 60, Snake tendrá que rescatar a un científico sin provocar la guerra.




■ Además del sigilo, el juego contará con grandes dosis de acción, como esta persecución en sidecar.




■ La nueva cámara que ofrece *Subsistence* nos permite moverla libremente y ver mejor la acción.

## » UNOS **EXTRAS** CON MUCHA "SUSTANCIA"

Esta edición, además de la inclusión de una nueva cámara que mejora la experiencia de juego, cuenta con la opción de ver todas las secuencias de vídeo como si de una película se tratase o el poder jugar a los dos primeros *Metal Gear* para MSX.




**METAL GEAR, LA PELÍCULA.** Como si fuera una peli, podemos ver todos los vídeos "del tirón".



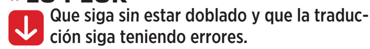

**ASÍ EMPEZÓ TODO.** Están incluidos los dos primeros *MG* de la saga en castellano.

CQC (Close Quarter Combat) que nos permitirá realizar, acciones como usar a un enemigo de escudo, derribarlo o eliminarlo en silencio con el machete, aunque el recurso más útil será el camuflaje. Gracias a los distintos trajes y pinturas para la cara, conseguiremos que Snake se funda con el entorno para evitar ser detectado.

**Con esta edición *Subsistence*, la saga *Metal Gear* se despide de PS2 por la puerta grande. Imprescindible.**

Aparte de la infiltración, Snake tiene que cazar animales para alimentarse y recuperar energías, algo necesario para poder bucear o apuntar con precisión. Para completar el juego, podemos disfrutar de un modo multijugador, o el divertido juego "Snake contra mono".

**En cuanto al apartado gráfico,** la calidad que luce en detalles, modelos y animaciones le sigue haciendo estar en el "top" de lo visto en PS2. En esta edición, además, contamos con una cámara en tercera persona que se puede mover libremente, la posibilidad de ver todos los vídeos como si de una película se tratara, el trailer de *MGS4*... Son tantos y tantos extras que perdérselo sería un "crimen". ●




**» LO MEJOR**

Es una aventura épica, única, irrepetible y que rebosa calidad por los cuatro costados.

**» LO PEOR**

Que siga sin estar doblado y que la traducción siga teniendo errores.

Te gustará ➕ que... **METAL GEAR SOLID 3**



Te gustará ➕ que... **SPLINTER CELL C.T.**



| | |
|---|---|
| 96 | **» GRÁFICOS** De lo mejor visto en PS2: escenarios, animaciones, modelos... |
| 96 | **» SONIDO** Harry Gregson-Williams de nuevo a la batuta. Fenomenal. |
| 97 | **» DIVERSIÓN** La apasionante historia engancha. Y eso sin contar el modo Online... |
| 96 | **» DURACIÓN** Modo Historia, multijugador, minijuegos, juegos clásicos... |
| NOTA 96 | **Un juego imprescindible desde todos los puntos de vista y una fenomenal despedida de Snake... al menos hasta PS3.** |




■ Aprender a curarnos será imprescindible para sobrevivir en la aventura. Incluso tendremos que entablillarnos y arreglar roturas...




■ El modo "Snake contra mono" nos enfrenta a los divertidos y locos monos de *Ape Escape*, pero al más puro estilo *Metal Gear*.




Género **VELOCIDAD**
Desarrollador **MILESTONE**
Editor **VIRGIN PLAY**
Lanzamiento **YA DISPONIBLE**
Precio **39,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **INGLÉS**
Jugadores **DE 1 A 2**
Modo Online **NO**
Guardar partidas **AL FINALIZAR CARRERA**
Página web **WWW.BLACKBEANGAMES.COM**



Simulación, velocidad y motos de gran cilindrada se dan cita en este título.



La física de las motos se ha exagerado al máximo, por lo que su conducción resulta algo dificultosa.

El juego cuenta con aspectos interesantes: presionar al rival para que caiga, desperfectos en las motos, etc.

VIVE LA **PASIÓN** POR LAS DOS **RUEDAS**

# Super-Bikes Riding Challenge

## Conducir las motos más espectaculares sólo está al alcance de unos privilegiados. Ahora, tú eres uno de ellos.

El "selecto" club de simuladores de velocidad tiene un nuevo "miembro". Se llama *Super-Bikes* y nos permite pilotar un buen catálogo de motos, de marcas tan conocidas como Honda o Yamaha. Nuestro objetivo es convertirnos en un piloto de élite y para ello debemos superar diversas competiciones, corriendo en circuitos de carreras reales y en trazados urbanos.

**Según ganemos competiciones,** nuestro piloto adquiere puntos de experiencia que canjeamos por habilidades de conducción (aceleración, giro...), como si de un juego de rol se tratase. Por desgracia, el desarrollo tiene altibajos como la irreal física de las motos o que los circuitos son los mismos que los vistos en *GT Evolution* o *SCAR*, otros títulos de velocidad de la compañía.

### ACELERA Y QUEMA RUEDAS

1 **AL ROJO VIVO.** En las carreras, que se desarrollan en circuitos de carreras o urbanos, nos enfrentamos a otros 7 pilotos y pilotamos diversas motos reales.

1 **TOQUE DE ROL.** Al ganar carreras sumamos puntos de experiencia que canjeamos por mejoras en la conducción de nuestro piloto.

*Super-Bikes* ofrece motos reales de marcas tan prestigiosas como Honda o Triumph.

### VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
El plantel de motos es amplio y la sensación de velocidad está bastante lograda.

» **LO PEOR**
La física de las motos es irreal y puede ser algo difícil para el jugador inexperto.

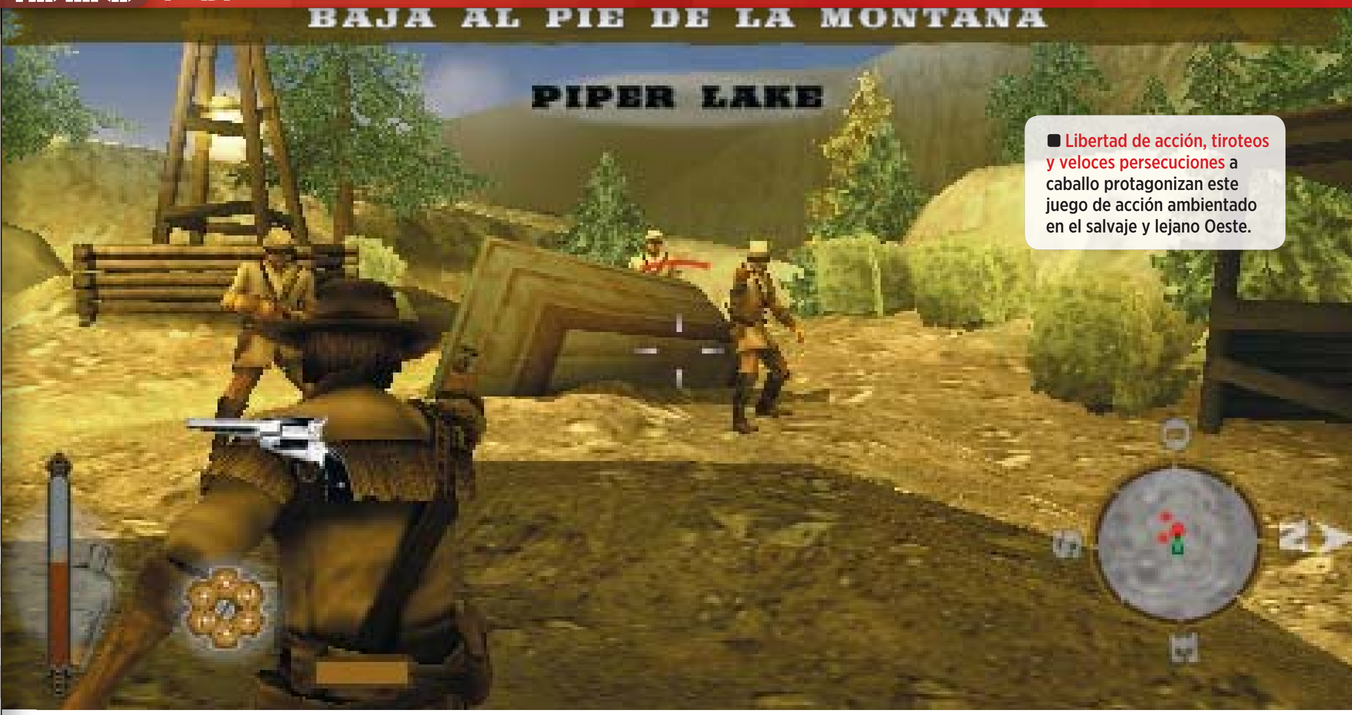
| | |
|---|---|
| 85 | » **GRÁFICOS** Cumple con creces, tanto en los escenarios como en las motos. |
| 73 | » **SONIDO** Melodías sin espíritu y sonido poco espectacular. Mejorable. |
| 80 | » **DIVERSIÓN** Aunque la dificultad es alta, las carreras son reñidas hasta el final. |
| 82 | » **DURACIÓN** Superar todos los retos y el largo modo Carrera te llevará lo suyo. |
| NOTA 80 | Si no eres exigente con la física de las motos, tendrás un cumplidor simulador con algunas ideas interesantes. |

PÁGINA DE PUBLICIDAD

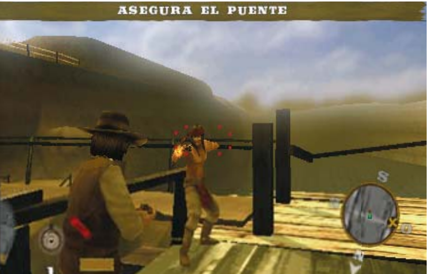



18

Género
**ACCIÓN**
Desarrollador
**REBELLION**
Editor
**ACTIVISION**
Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**
Precio
**44,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**INGLÉS**
Jugadores
**1**
Jugadores Wi-Fi
**DE 2 A 4**
Guardar partidas
**AL SUPERAR UNA MISIÓN**
Página web
WWW.ACTIVISION..ES




Libertad de acción, tiroteos y veloces persecuciones a caballo protagonizan este juego de acción ambientado en el salvaje y lejano Oeste.









POR UN PUÑADO DE **ACCIÓN...** EN EL VIEJO OESTE

# Gun Showdown

## ¿Eres fan de los "spaghetti western"? Pues ahora puedes "protagonizar" el más emocionante, con esta aventura de acción ambientada en el Oeste...



Los juegos estilo *GTA* o de "mafiosos", en los que predomina ante todo la libertad de acción, tienen en común su ambientación, en los bajos fondos de una ciudad moderna. Sin embargo, otras propuestas como *Gun Showdown* (puesta al día del juego de PS2 que salió las pasadas navidades) se va a desmarcar al ofrecer una ambientación distinta, en este caso en el Oeste. Encarnamos al pistolero Colton White a través de una interesante trama donde no faltan todos los tópicos del western bajo una puesta en escena de lujo.

**Además de una divertida** opción multijugador y diversos retos (dos de las novedades respecto a la versión de PS2), encontramos un modo Historia principal, donde tenemos total libertad para movernos por el mapa de juego (compuesto por ciudades, minas abandonadas, campamentos indios...) buscando tanto misiones principales que nos harán avanzar en el desarrollo de la trama, como tareas secundarias con las

Colton White, un hábil pistolero mitad indio, mitad hombre blanco, es el protagonista del juego.



### » FORASTERO, ÉSTAS SON LAS LEYES DEL **VIEJO OESTE**



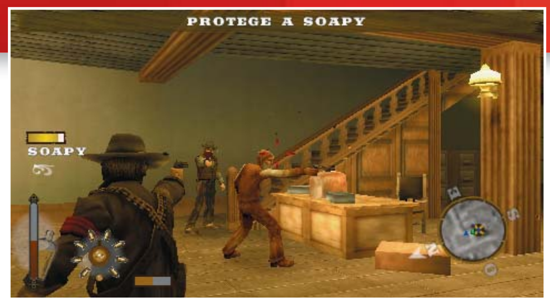

1 **EXPLORANDO.** Aunque el juego sigue una trama fijada, podemos explorar el mapa libremente buscando retos, misiones secundarias...




2 **A TIRO LIMPIO.** Los tiroteos, tanto a caballo como a pie, son los protagonistas del juego. Así, el arsenal es de lo más completo: pistolas, rifles...



3 **DE PELÍCULA.** La cuidada ambientación nos traslada al corazón del viejo Oeste, plasmando todos los clichés de las películas del género.




■ Las misiones, tanto a pie como caballo, son bastante variadas. Así, debemos asaltar bancos, superar duelos o colarnos en un fuerte.

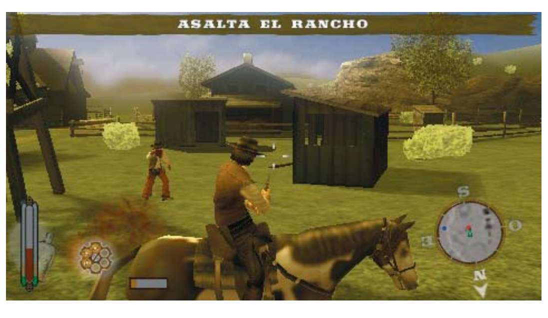



■ Gracias al “tiempo bala” (ralentiza el tiempo y permite apuntar con mayor precisión), podemos eliminar más fácilmente a los pistoleros.




■ Andar a hurtadillas o coger rehenes son algunas de las muchas acciones que podemos realizar.




que obtener dinero o mejoras en las habilidades del protagonista. Tanto en unas como en otras, los tiroteos y las persecuciones a caballo son los elementos predominantes, aunque tampoco faltan misiones en la que tenemos que usar el sigilo, manejar un cañón, etc. Así, la intensidad de la acción y la variedad de objetivos (desde escoltar una diligencia a sobrevivir a un ataque enemigo en un rancho) no dejan un segundo de respiro. Pese a todo, y comparándolo con otros juegos del género, los escenarios dan la sensación de estar vacíos, las ciudades parecen “fantasmas” y en nuestros viajes por las llanuras no encontramos más que a un par de personajes con los que interactuar. Así, todo se reduce a superar las misiones sin más.

**Sus variados y divertidos modos de juego y su genuina ambientación, convierten a *Gun* en un título único.**

**En cuanto al apartado técnico,** no defrauda y tanto los gráficos, pese a la presencia de “popping”, como el sensacional apartado sonoro, juegan su papel a la perfección. Sólo el control, sobre todo cuando vamos a caballo, da un poco el “cante” por su imprecisión. Por lo demás, este *Gun Showdown* es una entretenida aventura que, pese a algunas carencias y defectillos técnicos, tiene a su favor una ambientación tan distinta como soberbia, variados momentos de acción y una duración más que considerable gracias a sus diversos modos de juego.




■ El control de PS2 se ha adaptado bien a PSP. Los cuatro botones frontales hacen las veces del segundo stick analógico... y funciona bien.



■ El apartado gráfico es sólido y logra transmitir todo el sabor del viejo Oeste, aunque muestra algunos defectillos como excesivo “popping”,

## » A LA CONQUISTA DE LAS LLANURAS

Podemos explorar con libertad el mapa de juego para encontrar misiones secundarias, personajes con los que negociar...



**EJERCE DE COWBOY.** Trabajando en el rancho como vaquero, aumentaremos nuestra capacidad para montar a caballo.



**BUSCANDO “EL DORADO”.** En lugares recónditos se esconden yacimientos de oro con los que obtener ganancias.




**DE COMPRAS.** Los comerciantes tienen toda clase de objetos para mejorar nuestras habilidades: puntería, rapidez, etc.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
La ambientación y los extras respecto a PS2: multijugador, misiones nuevas, etc.

**» LO PEOR**
Pocas posibilidades de interacción. Problemas con el control en las misiones a caballo.

Te gustará + que... **GANGS OF LONDON**



Te gustará − que... **GTA LIBERTY CITY S.**



| | |
|---|---|
| 82 | **» GRÁFICOS** Aún con defectillos, escenarios y personajes tienen un buen acabado. |
| 86 | **» SONIDO** Una sublime banda sonora y efectos de sonido más que logrados. |
| 84 | **» DIVERSIÓN** Aunque con menos opciones que un *GTA*, las misiones son variadas. |
| 85 | **» DURACIÓN** Modo historia largo y multijugador para todos los gustos y estilos. |
| NOTA 85 | Una gran aventura en la línea *GTA* pero ambientado en el Oeste, que convence con sus novedades pese a sus fallos técnicos. |






Género
**ACCIÓN**

Desarrollador
**EA GAMES**

Editor
**ELECTRONIC ARTS**

Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**

Precio
**49,95 €**

Textos
**CASTELLANO**

Voces
**CASTELLANO**

Jugadores
**1**

Modo Online
**NO**

Guardar partidas
**PUNTOS CONCRETOS**

Página web
WWW.ES.EA.COM



Como miembro de la Familia realizamos misiones "mafiosas", como eliminar a miembros de otras bandas.









LA **GUERRA** ENTRE FAMILIAS SALTA A **PSP**

# El Padrino

## Los Corleone vuelven a visitarnos, aunque esta vez en PSP. Únete a su familia y conviértete en el nuevo Don.

Y seguimos con las conversiones de PS2 a PSP. Esta vez le ha tocado el turno a *El Padrino*, una aventura de acción creada por EA y basada en la primera película de la famosa saga, en la cual nos unimos a la familia Corleone realizando misiones desde abajo para convertirnos en el "Don" de la Familia.

**En la versión de PSP hay cambios** y novedades. Se han eliminado los momentos de conducción y se ha añadido el modo Mob Wars, un juego de estrategia tipo "Risk" en el que, desde un tablero que representa Nueva York y los distritos de cada Familia, tenemos que utilizar cartas para apoderarnos de los territorios rivales. Es curioso, aunque se echa en falta la conducción...

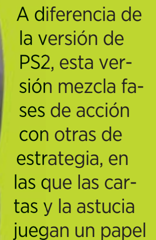



Las misiones son las de PS2, aunque con recortes, leves cambios y la inclusión del toque estratégico.

El juego es muy fiel a la película, y eso se nota en las voces, los rostros...que son clavados a los del film.

## TOMA EL **CONTROL** DE LAS CALLES

A diferencia de la versión de PS2, esta versión mezcla fases de acción con otras de estrategia, en las que las cartas y la astucia juegan un papel fundamental.





1 **ESTRATEGIA.** En el mapa podemos elegir qué zonas atacar, defender o con qué familia mafiosa creamos alianzas.



2 **ACCIÓN.** Cuando hay que cumplir alguna misión, pasamos al modo de juego "de acción", como en PS2, para cumplirla.

## VALORACIÓN

**LO MEJOR**
Volver a formar parte de la familia Corleone y el modo Mob Wars, muy entretenido.

**LO PEOR**
Las misiones "recortadas", no hay conducción y que no te gustase tampoco en PS2.

| | |
|---|---|
| 90 | **GRÁFICOS** Realistas y de calidad, aunque algunos escenarios están vacíos. |
| 92 | **SONIDO** Está doblado y la música es la misma de la película. |
| 80 | **DIVERSIÓN** Le falta variedad y algunas misiones han sido "recortadas". |
| 82 | **DURACIÓN** Gracias al modo Mob Wars el juego se alarga algo, pero no mucho. |
| NOTA 85 | Si jugaste en PS2 encontrarás pocas novedades, aunque si no lo hiciste el encanto de la familia Corleone portátil te enganchará. |



3

Género
**MUSICAL**

Desarrollador
**KOEI / INIS**

Editor
**VIRGIN PLAY**

Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**

Precio
**49,95 €**

Textos
**INGLÉS**

Voces
**INGLÉS**

Jugadores Wi-Fi
**DE 1 A 2**

Modo Online
**NO**

Guardar partidas
**TRAS CADA CANCIÓN**

Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES




En este intensísimo juego musical, el superhéroe Gitaroo Man toca su guitarra eléctrica para detener a los malvados.









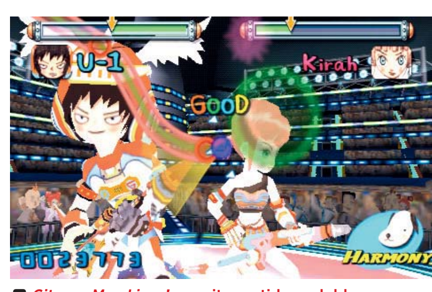

Y CON NOSOTROS, A LA GUITARRA... ¡UN **SUPERHÉROE**!

# Gitaroo Man Lives!

## Cuando los supervillanos usan la música como arma, no es precisamente Superman quien acude a salvarnos...

Hace ya cuatro años *Gitaroo Man* se consagró como uno de los juegos musicales más originales de PS2, y ahora renace en PSP con una gran conversión. El "prota" es un héroe que toca su guitarra eléctrica en duelos musicales contra supervillanos, al ritmo de canciones creadas para el juego en las que predomina el rock, aunque también hay jazz, reggae, samba...

**La mecánica es simple:** una ondulante línea recorre la pantalla y nosotros la seguimos con el stick al tiempo que pulsamos el botón círculo al ritmo de la música. Y cada canción incrementa la dificultad hasta suponer un auténtico desafío. Lo malo es que el modo historia sólo tiene 10 canciones, y después sólo hay partidas Wi-Fi para 2 jugadores cooperativas y "versus". Así que, con lo divertido que es, el juego deja con ganas de más.




*Gitaroo Man Lives!* permite partidas a dobles cooperativas y "versus", estas últimas novedad de PSP.

### ASÍ SON LOS **DUELOS DE GUITARRAS**

En los duelos del juego hay momentos para atacar, otros para defenderse y otros en los que recuperamos energía, dependiendo del ritmo de la canción. El ganador será el primero que reduzca a cero la barra de vida de su rival.

Guitaroo Man deberá seguir el ritmo de la música para salvar el mundo.




**1 ¡AL ATAQUE!** Para atacar o recuperar energía seguimos la línea que aparece en pantalla con el stick al tiempo que pulsamos círculo.




**2 ¡...Y A LA DEFENSA!** Para defendernos pulsamos botones al ritmo de la música y a una velocidad endiablada.

### VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Su jugabilidad, simple pero que pone a prueba nuestros reflejos y sentido del ritmo.

**» LO PEOR**
Su escasa duración. Aunque podemos mejorar nuestra puntuación y jugar a dobles.

| | |
|---|---|
| 83 | **» GRÁFICOS** Sencillos, pero su estética "manga" es simpatiquísima. |
| 90 | **» SONIDO** Las canciones son originales, y todas muy buenas y pegadizas. |
| 87 | **» DIVERSIÓN** Su manejo simple pero desafiante garantiza que te engancharás. |
| 77 | **» DURACIÓN** Sólo hay 10 canciones, y tampoco tiene muchos modos de juego. |
| NOTA 83 | **Un juego musical tan sencillo como divertido y desafiante. Sólo falla en la escasez de canciones y modos.** |

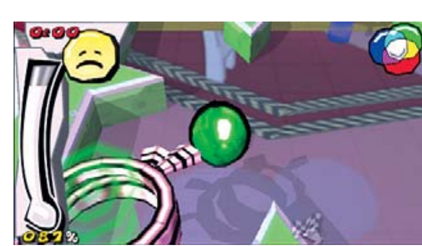
PSP ■ HABILIDAD ■ IGNITION ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.IGNITIONENT.COM/MELTDOWN/

# Mercury Meltdown



En este divertido puzzle manejamos una bola de mercurio con la que hay que superar retos y niveles.

Secuela de uno de los primeros juegos lanzados en PSP, de nuevo tenemos que manejar una bola de mercurio para conseguir atravesar escenarios llenos de desafíos. Para ello, podemos dividir nuestra bola de mercurio en gotas más pequeñas, alterar su densidad para hacerla sólida o líquida y cambiarla de color para abrirnos camino en ciertas puertas. Además de los 160 niveles que incluye el juego, el "look" gráfico ha mejorado, la dificultad es más asequible que en la primera entrega, se han incluido nuevas cámaras y podemos jugar contra otro amigo vía Wi-Fi.







| GRÁFICOS | SONIDO | DIVERSIÓN | DURACIÓN |
|---|---|---|---|
| 82 | 81 | 83 | 84 |

NOTA 82 — Si te gustan los puzzles, aquí tienes un desafío que te va a mantener frente a tu PSP durante mucho tiempo.

PS2 ■ MUSICAL ■ CODEMASTERS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CODEMASTERS.COM/DANCEFACTORY

# Dance Factory



Una vez elegida la música, tenemos que seguir el ritmo con el pad o la alfombrilla de baile.

*Dance Factory* es el primer título musical que te permite jugar con tus propios CD de música. El sistema es sencillo: cargas el juego, después el CD que quieres "bailar" y el juego se encarga de crear los pasos de baile en cada canción, los cuales tienes que marcar con el mando o alfombrilla de baile en el momento apropiado, claro. Esta propuesta, respaldada con diversos modos de juego como Fitness o Resistencia, opciones para jugar torneos de hasta 16 jugadores o la compatibilidad con la cámara EyeToy le convierten en un imprescindible si lo tuyo es bailar, aunque sea en consola...



| GRÁFICOS | SONIDO | DIVERSIÓN | DURACIÓN |
|---|---|---|---|
| 78 | 84 | 82 | 80 |

NOTA 81 — Una divertida y sencilla propuesta con la que puedes bailar al ritmo de tu música preferida. Gráficamente simple.

PSP ■ RECOPILATORIO ARCADE ■ TAITO ■ 6 DE OCTUBRE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.PROEIN.COM

# Taito Legends Power Up



*Rastan Saga* es uno de los juegos incluidos, un divertido juego de acción con scroll lateral de 1987.

*Space Invaders, Phoenix, Elevator Action, Rastan Saga* o *The Newzealand Story* son algunos de los más de 20 míticos títulos que integra este recopilatorio. Hay shooters, juegos de acción y habilidad... Todos son conversión "pixel perfect", idénticos a la máquina recreativa, cuatro de ellos tienen además un remake con mejores gráficos y todos ofrecen opciones como jugar con el formato 16/9 de PSP. Sin duda la selección es bastante buena, aunque te tiene que ir lo "retro" para disfrutarlos.



| GRÁFICOS | SONIDO | DIVERSIÓN | DURACIÓN |
|---|---|---|---|
| 77 | 75 | 80 | 85 |

NOTA 79 — 20 juegos míticos para un título que hará las delicias de los más nostálgicos, aunque podía ofrecer más extras.



## Y ADEMÁS...

PSP ■ PARTY GAME ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2JUGADOR ■ WWW.YOURPSP.COM

### Ape Academy 2

Por segunda vez en PSP, los monos de *Ape Escape* protagonizan un Party Game, juego de minijuegos, aunque esta vez con un sistema de cartas de por medio. Y aunque ofrece pruebas nuevas, muchas son del primer *Ape Academy*, del que también conserva su principal defecto: los tiempos de carga.



NOTA 72 — Una propuesta divertida, pero que cae en saco roto debido a sus largos tiempos de carga.

PSP ■ ACCIÓN ■ VIVENDI ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.ACTIVISION.COM

### 50 Cent Bulletproof

Tras pasar por PS2 las pasadas navidades, el rapero 50 Cent salta a PSP con una aventura nueva, que se acerca más al estilo de *Untold Legends* (vista aérea y nos liamos a golpes y disparos contra cientos de enemigos). Ofrece además numeroso contenido multimedia (vídeos y música), aunque el juego en sí resulta monótono y gráficamente pobretón.

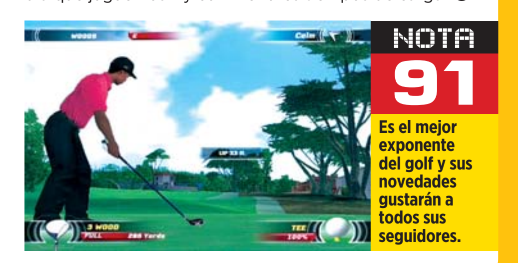


NOTA 69 — Si eres fan de 50 Cent, te encantará por el contenido multimedia, aunque el juego...

PS2/PSP ■ DEPORTIVO ■ EA ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-16 JUGADORES ■ WWW.ES.EA.COM

### Tiger Woods PGA Tour 07

La edición de este año del mejor y más completo simulador de golf llega cargado de novedades, como una revisión del control (los golpes seguimos controlándolos con los sticks analógicos), nuevos circuitos (12 en total), un calendario que nos va marcando eventos para cada día que juguemos... y con menores tiempos de carga.



NOTA 91 — Es el mejor exponente del golf y sus novedades gustarán a todos sus seguidores.

# ¡Sácale más partido a tu PlayStation!

**La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.**

## PARA AUTÉNTICOS **SIBARITAS** DE LA **CONDUCCIÓN**

| | |
|---|---|
| TIPO | **ASIENTO DE PILOTO** |
| COMPATIBLE | **PS2 / PSONE** |
| COMPAÑIA | **JOYTECH** |
| PRECIO | **499,99 € (BAJO PEDIDO)** |
| TELÉFONO | **91 636 39 20** |

# Game Racer Pro Seat

**Quien no tenga suficiente con un volante, siempre puede optar por este lujoso asiento de piloto. Su experiencia de juego mejorará notablemente, pero eso tiene un precio...**

**INSTALACIÓN.** Más de uno tendrá que sacar el mono de trabajo, porque es bastante compleja para lo que estamos acostumbrados. Incluye varios tornillos y una llave inglesa, lo que da una idea del asunto que tenemos entre manos. Una vez montado, tendréis que buscarle un hueco bastante amplio, pues el conjunto es, como puede suponerse, enorme y muy aparatoso. Se echa en falta mayor detalle en las instrucciones.

**MATERIALES.** Excelentes en todos los aspectos. Toda la estructura es de metal y proporciona una enorme resistencia. El asiento, de la conocida marca Corbeau, es un lujo, con una superficie textil de enorme calidad que incorpora un reposacabezas desmontable. El dinero que cuesta está, en este aspecto, bien reflejado.

**ERGONOMÍA.** Apto para casi todas las tallas y bastante cómodo, pues permite una postura muy natural, si pensamos que estamos en un monoplaza. La distancia del soporte para volante y pedales es regulable. Lo peor es que estos últimos se sujetan a la estructura mediante velcro, lo que no asegura la máxima solidez ni el mejor anclaje. Al menos lo volantes de Joytech pueden ser sujetados mediante unos adaptadores metálicos que vienen incluidos en el paquete.

**» VALORACIÓN: MUY BUENA**
**Un lujo para los auténticos fanáticos de los coches. El resto lo encontrarán demasiado caro... y no incluye volante.**



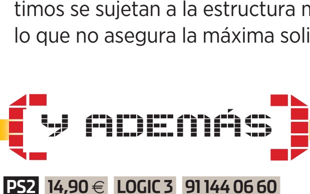



Un asiento de competición real (es de la marca Corbeau) que encantará a los fan del motor. Ojo, no incluye el volante.

## Y ADEMÁS

PS2 | 14,90 € | LOGIC 3 | 91 144 06 60

### Scuderia Analog Gamepad



Por si los fanáticos de la velocidad no han tenido bastante con el asiento profesional que hay sobre estas líneas, aquí os presentamos un control pad que responde bastante bien en todos los sentidos. Tiene la licencia oficial de Ferrari y presenta un diseño inspirado en la F1. ¿Para cuándo uno con la licencia de Renault?

**» VALORACIÓN: BUENA**

PSP | 14,90 € | LOGIC 3 | 91 144 06 60

### External Battery Pack

Si la duración de la batería original que viene con vuestra PSP se os antoja algo corta, Logic 3 os propone una solución de "emergencia". Una batería externa LI-ion de 1800 Ah que se recarga en sólo 4 horas usando el adaptador de corriente estándar de PSP. Cuando se conecta a la consola actúa como un adaptador a corriente. Lo dicho, para emergencias no esta mal.

**» VALORACIÓN: BUENA**




PSP | 69,90 € | LOGIC 3 | 91 144 06 60

### Sound System Ceramic White

Uno de los mejores equipos de sonido para PSP que hay disponibles en el mercado vuelve a ser lanzado, pero en blanco, para que haga juego con la Ceramic White. Por lo demás, es igual que el otro, tanto por precio como por sus altas prestaciones. ¿Sacarán también otro en rosita?

**» VALORACIÓN: EXCELENTE**



PARA **DISPARAR** A TUS ANCHAS

| | |
|---|---|
| TIPO | **PISTOLA** |
| COMPATIBLE | **PS2/ PSONE** |
| COMPAÑÍA | **JOYTECH** |
| PRECIO | **39,99 €** |
| TELÉFONO | **91 636 39 20** |

# Sharp Shooter Wireless Light Gun

**Aunque hoy por hoy apenas salen novedades en el género de los arcades de pistola, aún podemos encontrar en el mercado "herramientas" de calidad para disfrutar de los pocos juegos que hay.**

**PRECISIÓN.** Esta pistola inalámbricas es bastante fiable hasta cinco metros. Es bastante ligera y ni siquiera los enemigos que salen por "las esquinas" de la TV (que se resisten si la pistola no es muy precisa) podrán aguantar a nuestros "impactos".

**CONECTOR Y COMPATIBILIDAD.** Muy fácil de conectar (todo viene bien explicado) y es compatible con G-Con 45 y G-Con 2. Lamentablemente, no funciona en televisores de 100 hz., plasma o LCD.

**EXTRAS.** Cuenta con botonera lateral y funciones de recarga automática y disparo automático. También lleva una cruceta en la parte de atrás indispensable para jugar a cierto tipo de juegos, aunque es algo "rústica". Las dos pilas AA que necesita vienen incluidas, y nos aseguran unas 50 horas de "vida".

**ACABADO.** Los materiales, sin ser de gran calidad, cumplen a la perfección. El diseño de la pistola nos parece bastante acertado, ya que es bastante cómoda de empuñar y tiene un tamaño bastante compacto. Si buscas una pistola inalámbrica fiable y a buen precio, ésta es una buena opción.




El diseño de esta pistola inalámbrica es muy compacto y resulta muy cómoda de empuñar.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

**Si estás buscando una pistola inalámbrica que responda sin problemas y con un precio ajustado, aquí la tienes.**

**PELEA CON TUS PUÑOS** Y EL SUDOR DE TU FRENTE

| | |
|---|---|
| TIPO | **SENSORES DE LUCHA** |
| COMPATIBLE | **PS2/PSONE** |
| COMPAÑÍA | **ARDISTEL** |
| PRECIO | **29,95 €** |
| TELÉFONO | **807 11 70 45** |

# BodyPad

**Si te gustan los juegos de lucha, aquí tienes un nuevo periférico para ayudarnos a imitar a nuestros luchadores de una forma más o menos "realista". ¿Estás preparado para hacer ejercicio?**

**FUNCIONAMIENTO Y COMPATIBILIDAD:** cada uno de los 6 sensores (piernas, brazos y manos) hacen las funciones de los botones frontales del pad y son activados mediante nuestros movimientos. Las manetas cuentan con una cruceta, dos disparadores y los botones L y R, para realizar el resto de los movimientos de forma cómoda. Luego sólo queda agitar brazos y piernas a gusto del consumidor, aunque ciertas combinaciones resultan imposibles y cansa al cabo de un rato. Es compatible con todos los juegos de PS2 y PSone, lo que nos parece todo un acierto.

**MATERIALES:** Los plásticos son bastante normalitos aunque el diseño es bueno y los sensores apenas pesan. Los anclajes dan sensación de robustez y el conjunto es bastante cómodo en general. Las 3 pilas AAA (incluidas) que usa van instaladas en una de las manetas.

**SENSIBILIDAD:** El receptor recoge todas nuestras acciones con eficacia, desde una distancia de varios metros y aún con obstáculos por medio. Es bastante fiable y no tendrás problemas en este sentido.

» VALORACIÓN: **BUENA**

**Es curioso, pero te cansarás seguro tras unos cuantos combates. Si te pica la curiosidad, está a buen precio.**




Los sensores son ligeros y cómodos. Hacen las funciones de los botones frontales del pad y son activados con nuestro movimiento.




## PISTOLAS

**PS099L LÁSER BLASTER**
» LOGIC 3 » 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...


1

**G-CON 2**
» NAMCO » 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.


2

**BERETTA 92FS**
» THRUSTMASTER » 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.


3

## PADS

1


**DUAL SHOCK 2**
» SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.

2


**ADVANCE ANALOG**
» JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3

**TRIGGER GAME PAD**
» THRUSTMASTER » 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

## VOLANTES

**GT FORCE PRO**
» LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.


1

**ENZO FERRARI FORCE GT**
» THRUSTMASTER » 99,95 €
Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.


2

**NITRO TRI FORCE**
» JOYTECH » 124,95 €
Volante de gran calidad y muy buenas prestaciones, aunque caro.


3

## ALTAVOCES

1


**LOGITECH 5.1 Z-5500**
» LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2


**INSPIRE 5.1 GD 580**
» CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

3


**INSPIRE 5.1 5500D**
» LOGITECH » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

## LO MEJOR PARA PSP

**PLAYGEAR POCKET**
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.


1

**DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2**
» ARDISTEL » 199,95 €
Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.


2

**ALTAVOCES SOUND SYSTEM**
» LOGIC 3 » 79,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.


3



- El Padrino
- GTA Liberty City Stories
- GTA San Andreas
- Just Cause
- Scarface El Mundo es tuyo
- True Crime New York City

## AVENTURAS DE MAFIOSOS

# LOS AMOS DEL MUNDO

**En las aventuras al margen de la ley eres libre para ir a donde quieras, pilotar cualquier vehículo, elegir misiones... Y también eres libre de elegir la que quieras después de leer esta comparativa.**







**MAFIOSOS** A LA ANTIGUA USANZA

# EL PADRINO

En el Nueva York de los años 40 sólo una familia podía controlar el crimen organizado. Y tú harás cualquier cosa para que sean los Corleone.

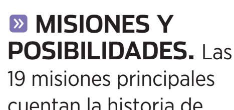
Género
**AVENTURA**
Compañía
**EA GAMES**
Precio
**59,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**CASTELLANO**
Jugadores
**1**
Modo Online
**NO**



Convertidos en un matón Corleone, cumplimos misiones rebosantes de acción.

**» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** Revivimos los hechos del clásico del cine desde el punto de vista de nuevo personaje: un joven matón que entra en la familia Corleone. La genial recreación de los actores protagonistas, el soberbio doblaje y la banda sonora de la película nos trasladan a los años 40, haciendo de la ambientación lo mejor del juego.





**» MISIONES Y POSIBILIDADES.** Las 19 misiones principales cuentan la historia de nuestro personaje a la vez que siguen los hechos clave de la película. Su desarrollo no se anda con complejidades y se centra en la acción, con tiroteos muy intensos contra bandas rivales aderezados con algunas emocionantes huidas y persecuciones en coche. Duran unas 12 horas, pero después nos queda la tarea secundaria de tomar cada establecimiento y almacén a base de intimidación y tiros, lo cual aumenta la duración a más de 30 horas (aunque la tarea se hace un poco repetitiva).



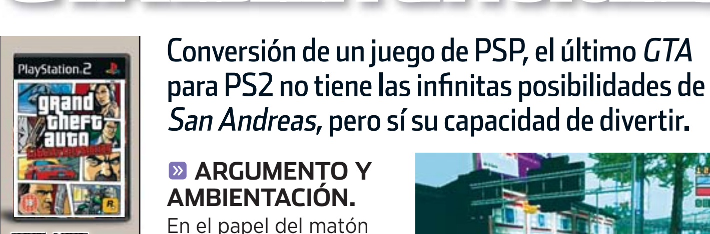
Don Vito Corleone y el resto de los personajes de la película están muy bien recreados.

**» SU SEÑA DE IDENTIDAD.** Aprovecha perfectamente la ambientación de la película para meternos en el mundo de extorsión y ansía de poder de la mafia: amenazamos a los comerciantes, destrozamos sus locales o incluso utilizamos métodos más duros con el objetivo de que paguen tributo a los Corleone. Todo en una lucha por conquistar los territorios de las otras bandas y convertir a la familia en los amos de Nueva York.

**» VALORACIÓN: MUY BIEN**
**Un juego con personalidad. Recrea como ninguno el mundo de la mafia y entretiene con sus dosis de acción.**

MISMAS **CALLES,** MISMO **MATÓN,** MISMA **DIVERSIÓN**

# GTA LIBERTY CITY STORIES



Conversión de un juego de PSP, el último *GTA* para PS2 no tiene las infinitas posibilidades de *San Andreas*, pero sí su capacidad de divertir.

Género
**AVENTURA**
Compañía
**ROCKSTAR**
Precio
**29,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**INGLÉS**
Jugadores
**1**
Modo Online
**NO**

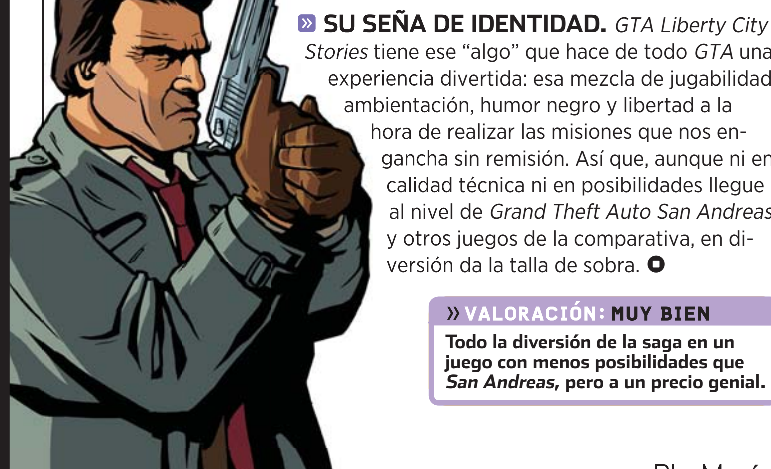



Acción y conducción se dan la mano en un juego lleno de humor negro y diversión.

**» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** En el papel del matón Toni Cipriani nos labramos un nombre en el hampa de Liberty City (ciudad inspirada en el Nueva York de los 90). Se mantiene la buena ambientación marca de la saga gracias a la banda sonora con temas de la época, al elenco de secundarios pirados y a un apartado gráfico que no impresiona, pero que plasma una ciudad y una ambiente callejero creíbles.




**» MISIONES Y POSIBILIDADES.** Nos esperan 70 misiones principales que mezclan tiroteos y conducción en situaciones variadísimas y que nos dan una enorme libertad para resolverlas de diferentes maneras. Acabarlas nos llevará entre 15 o 20 horas, pero las tareas secundarias, como carreras, búsqueda de vehículos o misiones de taxista, policía, etc., triplican la duración.



Tony Cipriani, el prota de *GTA III*, vuelve a recorrer Liberty City.

**» SU SEÑA DE IDENTIDAD.** *GTA Liberty City Stories* tiene ese "algo" que hace de todo *GTA* una experiencia divertida: esa mezcla de jugabilidad, ambientación, humor negro y libertad a la hora de realizar las misiones que nos engancha sin remisión. Así que, aunque ni en calidad técnica ni en posibilidades llegue al nivel de *Grand Theft Auto San Andreas* y otros juegos de la comparativa, en diversión da la talla de sobra.

**» VALORACIÓN: MUY BIEN**
**Todo la diversión de la saga en un juego con menos posibilidades que *San Andreas*, pero a un precio genial.**




Y SIGO SIENDO EL **REY...**

# GTA SAN ANDREAS

**Si la saga *GTA* ya era un mito, con *San Andreas* se convirtió en leyenda al ampliar los límites del género con un montón de nuevas posibilidades.**

| | |
|---|---|
| Género | AVENTURA |
| Compañía | ROCKSTAR |
| Precio | 29,95 € |
| Textos | CASTELLANO |
| Voces | INGLÉS |
| Jugadores | 1 |
| Modo Online | NO |

En San Andreas habitan los personajes más "pasados" del género.

**ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** El protagonista es CJ, el líder de una banda en el estado de San Andreas (inspirado en California) durante los años 80. Y el juego recrea a la perfección la cultura callejera de la época: desde la forma de vestir y hablar de los personajes al realismo de las ciudades, pasando por una banda sonora con más de 100 temas de la época. El juego desborda autenticidad.



Pilotando vehículos de todo tipo, nos movemos por un inmenso estado.

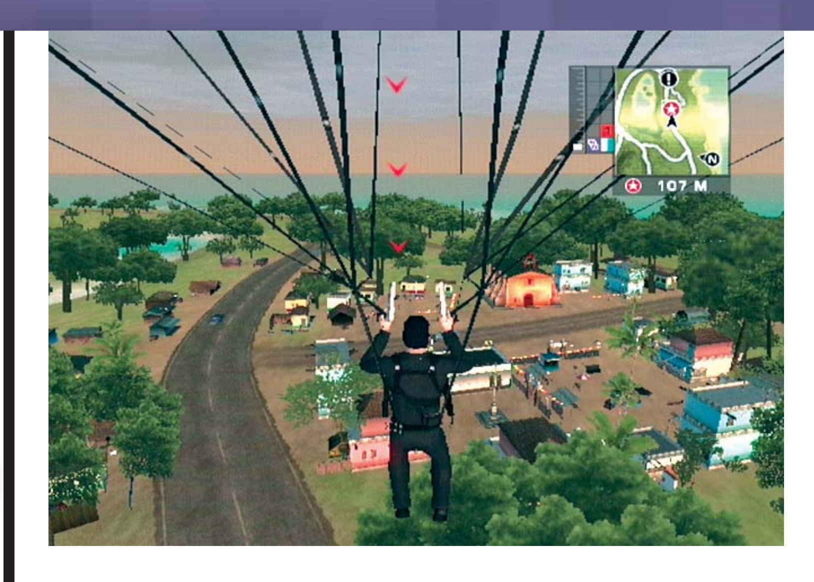


**MISIONES Y POSIBILIDADES.** *San Andreas* es inmenso, tiene tres ciudades, pueblos, campos, un desierto... Y podemos movernos por él con la mayor variedad de vehículos de tierra, mar o aire jamás vista. Igual de monumentales son las posibilidades de juego: decenas de misiones principales y misiones secundarias de todo tipo en las que hay acción, conducción o sigilo, y que destacan por su jugabilidad y sentido del humor.

**SU SEÑA DE IDENTIDAD.** Nos da un libertad inmensa. *San Andreas* en un escenario lleno de vida en el que las numerosas misiones principales sólo son la punta del iceberg: podemos luchar por territorios de bandas rivales, realizar misiones de profesiones como policía o taxista, personalizar el aspecto de nuestro personaje, ligar y echarnos novia, buscar cientos de secretos... En total, más de 100 horas de juego en las que cada minuto divierte.



**» VALORACIÓN: EXCELENTE**
Por diversión, ambientación y posibilidades, es el mejor del género y uno de los dos o tres mejores juegos de PS2.




EL TAMAÑO DEL ESCENARIO **SÍ QUE IMPORTA**

# JUST CAUSE

**¿Qué hace falta para liberar un archipiélago de la tiranía? Muchas dotes para la acción y el más extenso abanico de vehículos de tierra, mar y aire.**

| | |
|---|---|
| Género | AVENTURA |
| Compañía | EIDOS |
| Precio | 59,95 € |
| Textos | CASTELLANO |
| Voces | CASTELLANO |
| Jugadores | 1 |
| Modo Online | NO |

Rico es un agente especial experto en realizar las acciones más arriesgadas.

**ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** El archipiélago de San Espedito está gobernado por un cruel tirano, y tú eres Rico, el agente de la CIA encargado de derribar el régimen. Todo en un juego que apuesta por la acción más espectacular y exagerada. Lástima que un apartado gráfico y un argumento simplones hagan que la ambientación flojee.

La acción más exagerada es la gran protagonista de las misiones del juego.

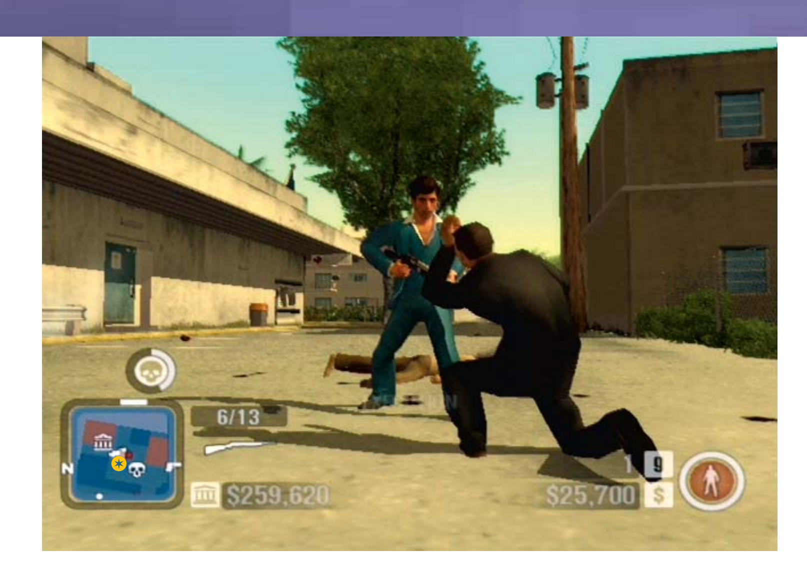


**MISIONES Y POSIBILIDADES.** *Just Cause* se desarrolla en el escenario más extenso del género: el gigantesco archipiélago de San Espedito, en su mayoría cubierto por la jungla, pero también con numerosos pueblos y ciudades. Las misiones principales se centran en la acción a pie y pilotando vehículos, y hay tareas secundarias como liberar territorios, carreras o búsqueda de ítems, no muy variadas pero sí muy numerosas.

**SU SEÑA DE IDENTIDAD.** El archipiélago de San Espedito es el más extenso de este tipo de juegos, y para recorrerlo usamos una enorme variedad de vehículos de tierra, mar y aire. Precisamente, las muchas diferencias entre manejar unos vehículos u otros dotan de un gran dinamismo a la aventura y, además, nos permiten afrontar las misiones de distinta manera según el vehículo elegido, transmitiendo una sensación de libertad sólo superada por *San Andreas.*



**» VALORACIÓN: MUY BUENA**
No destaca por su calidad técnica, pero es una aventura extensa en diversión y en libertad de acción.




EN BUSCA DEL **PODER ABSOLUTO**

# SCARFACE EL MUNDO ES TUYO

Entre los mafiosos más temidos figura Tony Montana, alias "Scarface". El hombre que llegó a la cima del crimen por su insaciable sed de poder.

18

Género
**AVENTURA**
Compañía
**VIVENDI**
Precio
**59,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**INGLÉS**
Jugadores
**1**
Modo Online
**NO**

La ambición de Montana **marca el desarrollo del juego.**

**ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** Continuando el argumento de la peli protagonizada por Al Pacino en 1984, nos convertimos en Tony Montana para recuperar el trono del crimen en Miami. El mejor acabado gráfico del género y la buena recreación de los personajes (destacando un Tony idéntico a Al Pacino), garantizan una ambientación de lujo. Eso sí, como la peli es sólo para adultos y no escatima en escenas y lenguaje fuerte.



En los tiroteos **Tony demuestra que sus agallas contra decenas de enemigos.**



**MISIONES Y POSIBILIDADES.** Nuestra misión es ir recuperando el control de las diversas zonas de Miami y de las islas Bahamas. Tenemos que librarnos a tiros de las bandas, traficar con droga, comprar locales, realizar misiones con personajes secundarios ... Eso sí, en estas tareas predominan unos intensísimos y muy emocionantes tiroteos y las persecuciones en coche o lancha motoras.

**SU SEÑA DE IDENTIDAD.** El juego abandona el desarrollo tradicional del género y no distingue entre misiones principales y tareas secundarias. Para ir reconstruyendo el imperio de Tony todas las tareas son necesarias, desde repartir droga o remodelar su ostentosa mansión, pasando por misiones de acción más complejas. Esto, unido a su dificultad, hace el desarrollo más lento, pero también muy completo y profundo.

**» VALORACIÓN: EXCELENTE**

**Por su calidad técnica, su ambientación, lo emocionante de sus tiroteos y su variedad, es de lo mejorcito del género.**

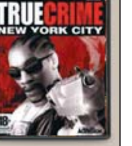


RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

UN POLI DURO PARA UNA **CIUDAD DURA**

# TRUE CRIME NEW YORK CITY

Nueva York es una jungla en la que el rey es el más fiero: Marcus Reed, un policía que utiliza cualquier método para se que cumpla la ley.



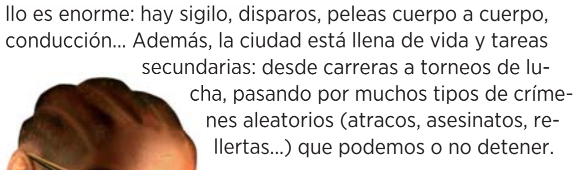
18

Género
**AVENTURA**
Compañía
**ACTIVISION**
Precio
**29,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**CASTELLANO**
Jugadores
**1**
Modo Online
**NO**

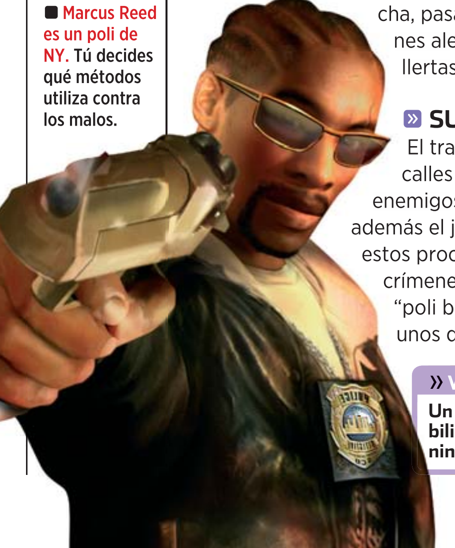
**ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** El antiguo criminal Marcus Reed es ahora policía y busca venganza: alguien ha eliminado a su mentor en el cuerpo y Marcus va a recorrer la más enorme y perfecta recreación de Nueva York para encontrar al asesino. El realista apartado gráfico y la "hiphopera" banda sonora nos hacen sentir todo el ambiente de las calles neoyorkinas.




Una enorme recreación de Nueva York **es el realista escenario de la aventura.**



**MISIONES Y POSIBILIDADES.** La trama principal se desarrolla en misiones agrupadas en cuatro grandes casos, y la variedad de su desarrollo es enorme: hay sigilo, disparos, peleas cuerpo a cuerpo, conducción... Además, la ciudad está llena de vida y tareas secundarias: desde carreras a torneos de lucha, pasando por muchos tipos de crímenes aleatorios (atracos, asesinatos, reyertas...) que podemos o no detener.



Marcus Reed es un poli de NY. **Tú decides qué métodos utiliza contra los malos.**

**SU SEÑA DE IDENTIDAD.** El trabajo policial: Marcus patrulla las calles y es capaz de dar el alto a sus enemigos, esposarlos, registrarlos... Pero además el juego nos da libertad para seguir estos procedimientos legales o resolver los crímenes a tiros. En función de si somos "poli bueno" o "poli malo" veremos unos de los dos finales del juego.

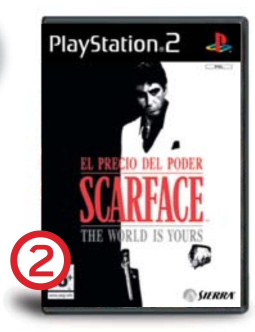
**» VALORACIÓN: MUY BIEN**

**Un juego enorme en variedad y posibilidades, que además refleja como ninguno el trabajo de policía.**

# CONCLUSIONES

**Seis de Seis. En esta comparativa hemos seleccionado lo mejor del género y te aseguramos que no vas a fallar te decidas por el que te decidas. Así que comprueba cómo el rey, *San Andreas*, se las ve con sus mejores y más nuevos competidores.**
















No hay manera. *GTA San Andreas* sigue siendo el más grande, el más divertido y el más auténtico. Pero como seguramente ya lo tienes, te interesará saber que los nuevos juegos del género son auténticos "cracks", y que algunos clásicos no se quedan atrás. *Scarface* logra un merecido segundo porque es el mejor en lo que a intensidad de la acción y apartado gráfico se refiere, beneficiándose además de una gran ambientación sacada directamente de la película.

La pugna por el tercer puesto ha sido ajustadísima y por los pelos ha ganado *True Crime*, un juego equilibradísimo tanto en desarrollo como en calidad técnica. *Just Cause* queda un poco por detrás por sus defectos gráficos, pero ten muy en cuenta que en libertad de acción es el único comparable a *San Andreas*, y que si valoras este aspecto le perdonarás otros fallos.

Cierran la comparativa en estrecha lucha *GTA Liberty City Stories* y *El Padrino*. El primero es una entrega de la saga más "pequeña" que *San Andreas* en duración y posibilidades, pero con toda su capacidad de divertir y a un precio único pese a ser una novedad. Y *El Padrino* no está más alto porque tiene precio de novedad, pero es una manera excelente de revivir la película. Y es que la calidad de los 6 juegos es alta, así que valora sus virtudes antes de decidir.

| | CARACTERÍSTICAS GENERALES | | | | | | | | | | C. TÉCNICAS | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Personajes controlables | Vehículos terrestres | Vehículos aéreos | Vehículos acuáticos | Número de armas | Tamaño de escenario | Uso del escenario | Dificultad | Duración | VALORACIÓN | Diseño de personajes | Animaciones | I.A. Enemigos | Diseño de escenarios | Sensación de velocidad | Control | VALORACIÓN |
| El Padrino | 1 | 10 | -- | -- | 8 | Medio | MB | Media | MB | MB | E | MB | E | B | MB | E | MB |
| GTA Liberty City Stories | 1 | 65 | -- | 3 | 20 | Medio | E | Media | MB | MB | MB | MB | MB | MB | MB | E | MB |
| GTA San Andreas | 1 | 172 | 21 | 14 | 33 | Muy Grande | E | Alta | E | E | E | MB | MB | MB | E | E | E |
| Just Cause | 1 | Más de 80 | 8 | 12 | 21 | Muy Grande | B | Media | E | E | R | R | MB | B | E | MB | B |
| Scarface El Mundo es tuyo | 4 | 30 | -- | 5 | 16 | Medio | MB | Alta | MB | MB | E | E | MB | E | B | E | E |
| True Crime New York City | 1 | 51 | -- | -- | 21 | Grande | MB | Media | E | MB | MB | B | MB | MB | MB | B | MB |

| | CARACTERÍSTICAS DE JUEGO | | | | | | | | | | COMPONENTES | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Libertad de acción | Libertad para elegir misiones | Variedad de misiones | Tareas secundarias | Minijuegos | Búsqueda de ítems | Mejora de habilidades | Cambios de apariencia | Variedad de acciones | VALORACIÓN | Conducción | Disparos | Pelea cuerpo a cuerpo | Sigilo | VALORACIÓN | TOTAL |
| El Padrino | R | No | B | Sí | No | Sí | Sí | Sí | B | B | Medio | Muy Alto | Bajo | Bajo | MB | MB |
| GTA Liberty City Stories | E | Sí | E | Sí | Sí | Sí | No | Sí | B | E | Alto | Alto | Bajo | -- | MB | MB |
| GTA San Andreas | E | Sí | E | Sí | Sí | Sí | Sí | Sí | E | E | Muy Alto | Muy Alto | Medio | Medio | E | E |
| Just Cause | E | Sí | MB | Sí | No | Sí | No | No | E | MB | Muy Alto | Muy Alto | -- | -- | E | MB |
| Scarface El Mundo es tuyo | B | Sí | E | Sí | Sí | No | No | No | B | MB | Alto | Muy Alto | Medio | -- | E | E |
| True Crime New York City | B | Sí | E | Sí | Sí | Sí | Sí | Sí | E | E | Alto | Alto | Alto | Medio | E | MB |

## CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

**Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde**
**Bueno (B) / Regular (R): amarillo.**
**Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.**




Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.




Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

### CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.
**Tamaño del escenario:** Valoramos la extensión del mapeado total del juego, sumando todos sus escenarios.
**Uso del escenario:** Se examina si no sólo hay mucho terreno, sino también cosas interesantes que hacer en él.

### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Calidad técnica del juego.
**Diseño de Personajes:** Evaluamos tamaño y diseño.
**Diseño de escenarios:** Los puntuamos por su detalle, realismo y por si se generan más o menos bruscamente.
**Control:** Examinamos tanto el control a pie como conduciendo vehículos.

### CARACTERÍSTICAS DE JUEGO

Características del género que nos dan ideas de las posibilidades y variedad.
**Libertad de acción:** Si podemos aplicar diferentes estrategias para resolver una misión, eligiendo distintas armas, vehículos, rutas....
**Libertad para elegir misiones:** Si podemos elegir el orden de las misiones.
**Variedad de misiones:** Se valora que tengan desarrollos variados.
**Tareas secundarias:** Objetivos al margen de la trama como guerras de bandas, lucha contra el crimen...
**Búsqueda de ítems:** Recolección de ítems ocultos en los escenarios.
**Mejora de habilidades:** Si podemos ir mejorando características o habilidades del protagonista.
**Cambios de aspecto:** Si podemos cambiar su ropa, peinado, etc...
**Variedad de acciones:** La diversidad de acciones que realiza el protagonista.

### COMPONENTES DEL JUEGO

Importancia en el desarrollo de cada uno de los componentes enumerados.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

# Resolvemos todas vuestras dudas

**Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.**

## Cazador de "dinos"

**Me he pasado *Monster Hunter* para PS2 y me ha gustado mucho. ¿Hay algún juego parecido? ¿Sabéis cuándo llegará *Monster Hunter 2*?**

**@ Jorge Fernández Gualda**

Precisamente, debido a la originalidad del argumento que te convierte en un cazador de bestias semiprehistóricas, no hay una alternativa clara. Lo más parecido que podríamos encontrar en PS2 es *Shadow of the Colossus* donde tienes que eliminar a varios "titanes", pero sin la variedad de armamento y misiones. Otra opción es *MH Freedom* para PSP, que básicamente es una versión ampliada de *MH,* que mejora de forma notable la de PS2 y que lleva ya unos meses a la venta en España.
Por otra parte, *Monster Hunter 2* salió el pasado febrero en el país del sol naciente y por ahora no hay indicios de que llegue a España.

■ *Monster Hunter Freedom* nos invita a cazar dinos como éste... ¡¡¡que es de los más pequeños!!!

## GTA 4 para 2007

**Hola playmaníacos. Soy un fan absoluto de la saga *GTA*. He leído que va a salir *GTA4* en octubre de 2007 y me gustaría saber si habrá algún *GTA* nuevo para PSP, PS2 o PS3 antes de la cuarta entrega.**

**@ Víctor Alcaraz López**

Efectivamente, los chicos de Rockstar emitieron un comunicado diciendo que la fecha de salida de GTA 4 para PS3 sería el 19 de octubre de 2007 (sólo les faltó dar la hora y el lugar), lo que indica que el proyecto debe llevar un buen ritmo. Hasta entonces tendrás que "conformarte" con una nueva entrega exclusiva para PSP llamada *GTA Vice City Stories,* de la que tienes cumplida información en este mismo número...

## Mago del monopatín

**¿Saldrá algún videojuego de Tony Hawk para PS2 y PSP? Según estoy informado, *Tony Hawk´s Project 8* saldrá para PS3, ¿verdad?.**

**@ Javi Paris Melguizo**

En esta ocasión no vas a tener problema para jugarlo, dado que *Tony Hawk's Project 8* será multiplataforma y saldrá en PS3, PS2 y PSP. Las tres versiones contarán con la misma jugabilidad endiablada, nuevos skaters y movimientos (y curiosidades como combos de fracturas de huesos), multitud de opciones y novedosos modos de juego, pero como era de esperar, la versión para PS3 lucirá más y mejor tanto técnica como gráficamente gracias a un moderno motor del que se beneficiará la nueva generación de consolas.



■ *Tony Hawk's Project 8* lucirá muy bien en PS3, aunque su desarrollo será muy similar en las tres consolas.




■ *NBA Live 07* ofrecerá una IA mejor, una defensa más férrea, un ritmo más real...

## Polideportivo total

**¿Sabéis de algún juego de "basket" aparte de *NBA Live* y *ESPN*? ¿Sabéis de algún juego de balonmano o de fútbol sala para PS2?**

**@ Jaime Céspedes Sisniega**

Si se trata de baloncesto, hay más donde elegir. En cancha normal tienes el *NBA 2K6,* completo y actualizado con un acabado técnico destacable... aunque en breve llegará la edición 2K7, con todos los datos actualizados y Shaquille O'Neill como imagen de portada del título. También puedes esperar un mes, a principios de octubre, para hacerte con *NBA Live 07.* Por otro lado está el "basket" callejero, de carácter más desenfadado pero igual de entretenido, que tiene su máximo exponente en *NBA Street V3.* Hay otras alternativas, como *And1 Street Basketball,* aunque casi todas resultan un tanto desiguales y menos divertidas. Respecto a los otros dos deportes, de balonmano no tenemos conocimiento de que exista algo y lo más parecido que puedes encontrar al "futbito" es el fútbol callejero informal de *FIFA Street 2.* Tú decides...



## LA PREGUNTA DEL MILLÓN

## ¿Se ha cancelado *Metal Gear Solid 3: Subsistence*?

**Hola PlayManía. Soy un fan de *Metal Gear* y en el número 92 leí que a lo mejor *MGS 3: Subsistence* se cancelaba. ¿Hay alguna posibilidad de que finalmente lo publiquen?**

**@ Carlos Estévez Tenor**

Tranquilos porque *Metal Gear Solid 3: Subsistence* saldrá a finales de año. El rumor de la cancelación surgió cuando Konami emitió una nota de prensa en la que se decía que el juego no saldría en nuestro país. Como es lógico, se produjo un gran revuelo entre un numeroso grupo de fans de *MG* que incluso llegaron a hacer una petición en Internet solicitando la publicación del juego. Por suerte, todo ha sido un malentendido ya que Konami ha publicado otra nota en la que deja claro que esta edición especial saldrá en España el 10 de octubre, y de paso, ha aprovechado para agradecer vuestra devoción por las aventuras de Snake.

■ Snake se despedirá de PS2 con la entrega más completa de *MGS3*, que sí llegará a nuestro país.



Just Cause ofrece una mezcla entre GTA y James Bond, con misiones repletas de situaciones límite, gadgets...

## » PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



### ¿Sacarán un nuevo *Ratchet & Clank* para PS2?

**@ Manu Sánchez**

Parece que *Ratchet: Gladiator* fue el último de la saga en PS2. Están en desarrollo *Ratchet & Clank: Size Matters* para PSP y otro nuevo en PS3.

### ¿Cuándo va a salir *Superman Returns* para PS2?

**@ Héctor Torronteras Rodríguez**

Las versiones para PS2 y PSP basadas en la película del mismo nombre llegarán a principios de noviembre de 2006.

### ¿Para cuándo saldrá *NBA Street 4* en PS2?

**@ Alberto García Suárez**

EA ha decidido que la siguiente y espectacular entrega de *NBA Street* se desarrolle para PS3. Con un poco de suerte, igual vemos una versión para PSP, pero no para PS2.

## Libertad de movimientos

**Hola playmaníacos. Me encantan los juegos de aventuras de acción y tengo una curiosidad. ¿Qué juego es mejor, *Just Cause* o *San Andreas*?**

**@ Pablo Sánchez Cervera**

La calidad que *San Andreas* atesora en todas sus facetas (gráficos, trama, duración...) hace difícil que algún título pueda superarle en PS2. Eso no impide que aparezcan fórmulas que introducen un poco de aire fresco al género, como *Just Cause*. Por una vez, dejamos de ser un mafioso para convertirnos en un agente secreto que campará a sus anchas por tierra, mar y aire tratando de derrocar al gobierno una república bananera. En este mismo número tienes una completa comparativa del género, échale un vistazo...

## Los clásicos nunca mueren

**Soy un fanático de las recreativas clásicas de Capcom y quisiera saber qué juegos tendrá el *Capcom Classics Collection Vol. 2* para PS2 y cuándo saldrá.**

**@ Miguel Torrico Alvárez**

Vista la buena aceptación que están teniendo este tipo de recopilaciones, más y más compañías veteranas se están animando a rescatar las viejas glorias del baúl de los recuerdos. En total serán 20 los juegos incluidos, muchos de los cuales están disponibles en la entrega ya disponible de PSP: *Captain Commando, Magic Sword, Black Tiger, 1941, Street Fighter, SFII Turbo, Strider, Knights Of The Round, Three Wonders, Block Block, King Of Dragons, Tiger Road, Last Duel, Varth, Mega Twins, Side Arms, Eco Fighters, The Speed Rumbler, Avengers...* Vamos, cantidad y calidad.

## Rol de calidad en castellano

**Me encantan los juegos de rol tipo *Final Fantasy* (aunque me he llevado un chasco con *Dragon Quest*) y me gustaría que me recomendarais un RPG, ya sea por turnos o en tiempo real, en castellano y que no sea ni *Suikoden* ni *Kingdom Hearts*. Gracias.**

**@ Katya H. P.**

Suponemos que en este número ya habrás encontrado la respuesta. Si tras leer el completo análisis sobre *Kingdom Hearts II* aún sigues teniendo dudas, desde aquí insistimos en que te hagas con él. Aunque *KHII* sea un poco sencillo y esté enfocado a la acción, sigue siendo un RPG en toda regla que sobrepasa en todas las facetas de forma notable al primer capítulo. Hasta la llegada de *FFXII* el año que viene, es una de las mejores opciones que puedes encontrar en este género.

*KHII* es el primer juego de rol doblado al castellano, y uno de los mejores del catálogo de PS2.



# TU OPINIÓN CUENTA

# ¿Qué juego de PSone te gustaría jugar en PSP?

**Entre tantos títulos y clásicos consagrados, vosotros habéis elegido principalmente...**

### Las sagas clásicas

**Antonio Jesús Estrada**

"Me gustaría empezar por *Final Fantasy IX*, que me pareció uno de los mejores juegos de SquareSoft. También me gustaría volver a disfrutar de la saga *Crash Bandicoot* y la saga *Tomb Raider*."

### Un juego de rol de Square

**Juan Pulido**

"*FFVII, VIII, IX, Vagrant Story*... Sería una pasada poder disfrutar de nuevo con estos juegos en PSP."

### Prefiero *Final Fantasy VII*

**Jorge Arrabal**

"Es uno de los mejores juegos de la historia y sería una buena idea jugarlo en PSP... Aunque molaría también jugarlo en PS3 con mejores gráficos..."

### Por supuesto, *Metal Gear*

**Alberto Sánchez**

"Me gustaría que pusiesen dos juegos: *Metal Gear Solid*, uno de los que más ha cautivado a todos los jugadores de PSone, y *Team Buddies*, uno de los pocos juegos que me gustaría llevar a todas partes."

### Originalidad, señores

**Anónimo**

"Seamos originales, digamos todos *FF7*, *MGS*...¿y qué hay de juegos como el primer *Tomb Raider, Silent Bomber, Vagrant Story, Parasite Eve, Tekken 3* (el mejor de la serie), *Rival Schools*...? Se me hace la boca agua... Luego hay juegos personales, como *Rising Zan* o *Bushido Blade, Destrega, Legend of Dragon*... Aunque no estaría mal que el emulador de PSP también incluyera juegos de otras consolas antiguas, como Turbografx o MegaDrive..."

### Motos y *Medievil*

**Eneko Maiztegi**

"Me encantaría disfrutar de la saga *Medievil* y también del completo juego de motos *Moto Racer World Tour*."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

**¿Qué piensas del retraso de PS3?**

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

## Más y mejores "jefes"

**Me he pasado *God of War* tres veces y me preguntaba si *God of War 2* tendría un poco más de dificultad y más modos de juegos, como por ejemplo multijugador.**
**@ Okyloco Ocaña**
¿No será que de tanto jugarlo te lo conoces al dedillo? Casualmente, una de las poquísimas críticas que recibió el juego por parte de los usuarios era la escasez de jefes finales. Pues bien, los desarrolladores han tomado buena nota de las peticiones y han confirmado que habrá más, estarán mejor diseñados y serán más duros de pelar. Y para estar al nivel de tus enemigos, Kratos verá mejorado su arsenal con nuevas magias que podremos utilizar en los combates que se disputarán en el aire. Dada la naturaleza y requisitos técnicos del juego, es poco probable que metan un modo multijugador. Ojalá nos equivoquemos... pero lo vemos difícil.

■ Para su segunda aventura, Kratos contará con nuevos poderes, más enemigos finales...



■ Dave Mirra, tras pasar una temporada en la "sombra", regresa con un nuevo juego deportivo, esta vez para PSP.

## El rey de la bicicleta

**He leído en Internet sobre la salida de un nuevo Dave Mirra para PSP: *Dave Mirra Challenge*. ¿Qué sabéis sobre él? ¿Cuándo saldrá?**
**@ Néstor Rodríguez Prieto**
Casi cuatro años han pasado desde la última incursión de este "artista" del BMX en el panorama consolero. Ahora debutará en la portátil de Sony y los escasos detalles que se han revelado del juego son que habrá 17 niveles repartidos por 9 variados escenarios, en los que podrás utilizar hasta 9 modelos de bicis, personalizar a tu deportista... etc. Dave Mirra tendrá un papel destacado y habrá un modo para 4 jugadores vía "ad-hoc". En Estados Unidos saldrá en octubre. En España aún no tiene fecha..

## Un simulador muy particular

**He leído algunos avances sobre un juego llamado *Let's Make a Soccer Team!* y quería saber más sobre él, si los equipos y jugadores que aparecerán serán reales.**
**@ Jagoba García Martínez**
Hace un par de números lo analizamos y la impresión de este gestor de un club de fútbol de Sega ha sido más que grata, en buena medida debido a que incluye una historia como telón de fondo, un aspecto nada habitual en el resto de "managers". El simulador tiene licencia oficial de la Liga española y de los principales campeonatos europeos por lo que los nombres de jugadores y clubes son reales. Puedes gestionar la publicidad, los patrocinadores dar órdenes en los partidos, y técnicamente está a la altura. Y además está en castellano...




■ *Let's Make a Soccer Team!* es un manager con una historia como telón de fondo. Tiene licencia de la Liga Española.

## » PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



### ¿Se espera otra recopilación de *Capcom Classics Collection* en PSP?
**@ Guillermo Alcántara Mendo**
A mediados de noviembre tendremos otra nueva entrega llamada *Capcom Classics Collection Reloaded,* que incluirá 15 clásicos y variados extras.

### ¿Habrá modo libre en *NFS Carbono* de PSP?
**@ Ruiz Guisado**
EA ha confirmado que sí podremos recorrer la ciudad con plena libertad también en PSP.

### ¿Saldrá un *Worms 3D* para PSP?
**@ Víctor García Cazorla**
No hay prevista otra entrega de la saga para PSP.

### He visto el reportaje de *Yu-Gi-Oh GX* y quería preguntaros si va a salir también para PS2.
**@ Eduardo Gil Jiménez**
PSP será la única privilegiada que recibirá la próxima entrega del juego de Konami durante los próximos meses.

### ¿Saldrá un nuevo *Dino Crisis* para PS2 o PS3?
**@ Cristóbal Santafosta**
Los dinos seguirán extintos, ya que no hay previstas secuelas.

## [PROBLEMAS TECNICOS]

### HD Ready como mínimo

**Tengo el modelo MFM-HT205 de Sony preparado para HD de 20 pulgadas ¿Podrá mostrar los gráficos de PS3 en su máximo esplendor, a máxima resolución?**
**@ Jorge Arrabal**

Ese modelo de monitor admite los modos de resolución gráfica de PS3, pero necesitarás un convertidor de DVI-D a HDMI para exprimir las características de la pantalla. Como norma general, diremos que si estáis pensando en compraros una tele con vistas a utilizarla con PS3, lo mínimo que tenéis que pedir es que tenga entradas HDMI y de vídeo por componentes, y que soporte la resolución 720p. Para aseguraos de que cumple estos requisitos mínimos, fijaos en que el aparato lleve el logotipo HD Ready.

### Jugar con mi PS2 en un monitor de PC

**Llevo tiempo pensando comprar un VGA Box para conectar mi PS2 al monitor del PC. Tengo un monitor TFT y he oído que no todos estos dispositivos son compatibles para estos monitores.**
**@ Sergio Álvarez**

Si tu TFT tiene una entrada VGA típica de PC no tendrás problemas en utilizar un VGA Box. En el mercado existen varios modelos que ofrecen mejor o peor calidad dependiendo del precio y los extras que traen (más conexiones, sintonizador de TV...). Evita los modelos que requieran un disco para funcionar porque están desfasados. Y antes de adquirirlo, asegúrate de que puedes devolverlo si no te gusta la calidad de imagen.

### Navegar sin router Wi-Fi

**Hola playmaníacos. Me gustaría saber si el periférico de PSP Wi-Fi USB Key también sirve de conexión Wi-Fi si en lugar de router tengo módem.**
**@ Luis Galiz Martín**

Está pensado para aquéllos que no disponen de un router inalámbrico y quieren conectarse a Internet con PSP. Solamente necesitas tener un puerto USB libre en tu ordenador y que tu PC tenga conexión a Internet (y esté encendido). El proceso de instalación es sencillo y en un abrir y cerrar de ojos podrás visitar páginas web desde tu PSP.

■ Wi-Fi USB Key te permitirá navegar con PSP si no tienes Wi-Fi... aunque es caro.

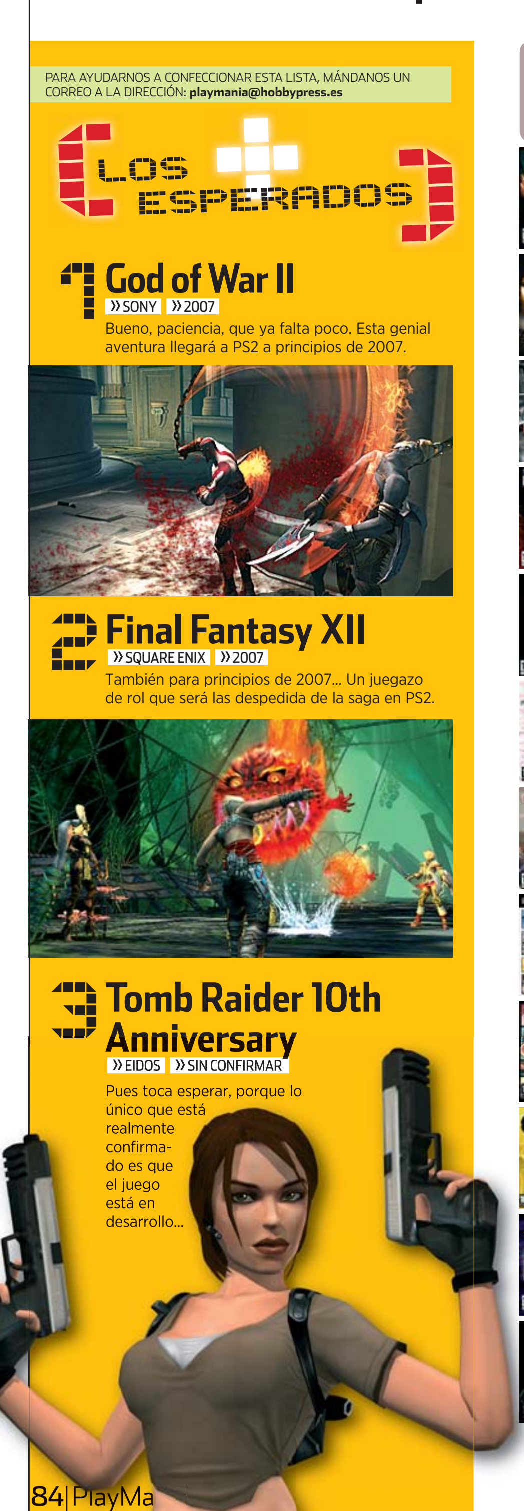
# PÁGINA DE PUBLICIDAD

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

## ¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

# Los mejores juegos para tu PlayStation

**Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.**



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

## LOS + ESPERADOS

### 1 God of War II
» SONY » 2007
Bueno, paciencia, que ya falta poco. Esta genial aventura llegará a PS2 a principios de 2007.

### 2 Final Fantasy XII
» SQUARE ENIX » 2007
También para principios de 2007... Un juegazo de rol que será las despedida de la saga en PS2.

### 3 Tomb Raider 10th Anniversary
» EIDOS » SIN CONFIRMAR
Pues toca esperar, porque lo único que está realmente confirmado es que el juego está en desarrollo...

## AVENTURAS



### 24: THE GAME — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. NOTA 90

### BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos. NOTA 83

### DRIVER: PARALLEL LINES
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. NOTA 87

### EL CÓDIGO DA VINCI — ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada. NOTA 83

### EL PADRINO
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*. NOTA 90

### FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. NOTA 85

### GOD OF WAR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA 95

### GTA: LIBERTY CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un *GTA* en toda regla y a buen precio. NOTA 89

### GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

### GUN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. NOTA 90

### HARRY POTTER PACK — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las tres primeras aventuras de Harry en un único pack. Juegos fieles a las películas y con un divertido desarrollo NOTA 85

### HITMAN: BLOOD MONEY
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad. NOTA 88





### HITMAN: CONTRACTS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. NOTA 84

### JAMES BOND: DESDE RUSIA CON AMOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. NOTA 81

### JAWS UNLEASHED
» THQ » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ser el tiburón mola, pero su mecánica se vuelve repetitiva. Para los que busquen nuevas experiencias. NOTA 83

### JUST CAUSE — ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura enorme y que ofrece gran libertad de movimientos. Lástima que el apartado técnico no acompañe. NOTA 86

### LAS CRÓNICAS DE NARNIA
» BUENA VISTA » 59,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película. NOTA 80

### METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos. NOTA 95

### ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
» CAPCOM » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... NOTA 89

### PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial. NOTA 92

### SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

### SPLINTER CELL: CHAOS THEORY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. NOTA 89

### TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... NOTA 92

### TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. NOTA 90

### YAKUZA
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo. NOTA 89





## 3 razones para tener ...

# Kingdom Hearts II

¡EL JUEGO DEL MES!

**1. UNA HISTORIA INOLVIDABLE.** Humor, aventura, emoción... *Kingdom Hearts II* lo tiene todo para engancharte hasta el final.

**2. ACCIÓN Y MUCHO ROL.** Combates en tiempo real, infinidad de opciones de configuración, habilidades, minijuegos, hechizos... ¿quieres más?

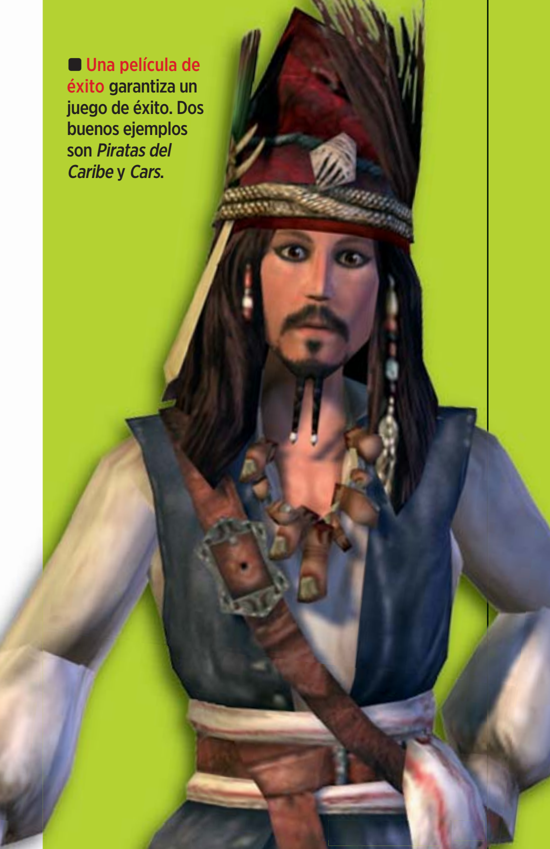
**3. CON TODO EL ENCANTO DISNEY.** Aladdin, La Sirenita, Mulan, Jack Sparrow, Simba, Tron... todos nos ayudarán a derrotar a los sincorazón.

## LOS + VENDIDOS



La bajada de precio de *Pro Evolution Soccer 5* le ha colocado a la cabeza de los más vendidos.

1. PES 5 (Platinum) =
2. Formula One 06 ↑
3. Grand Theft Auto: Liberty City Stories ↓
4. Cars ↓
5. Gran Turismo 4 (Platinum) =
6. FIFA 06 (Platinum) ↑
7. El Código Da Vinci ↑
8. Tourist Trophy ↓
9. Piratas del Caribe La Leyenda de Jack Sparrow N
10. SingStar Rocks! ↓



Una película de éxito garantiza un juego de éxito. Dos buenos ejemplos son *Piratas del Caribe* y *Cars*.

## TERROR

### COLD FEAR — ¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. NOTA 81

### FORBIDDEN SIREN 2

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una terrorífica experiencia de juego, original y variada, que equilibra muy bien el uso del sigilo o la acción. NOTA 85

### OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA 81

### PROJECT ZERO 3 — ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA 88

### RESIDENT EVIL 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA 95

### SILENT HILL COLLECTION

» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una oportunidad de oro para hacerte con los tres *Silent Hill* de PS2. Los juegos más terroríficos de la consola. NOTA 92

## DEPORTIVOS

### FIFA 07 — ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA 93

### FIFA STREET 2

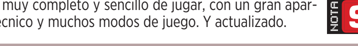
» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos. NOTA 86

### FIGHT NIGHT ROUND 3

» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. NOTA 85

### NBA 2K6 — ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. NOTA 90

### NBA LIVE 06


» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La temporada pasada de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. NOTA 91

### PRO EVOLUTION SOCCER 5 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. NOTA 94

### ROLAND GARROS 2005 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA 83

### TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. NOTA 90

### TOP SPIN — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA 84

## ROL

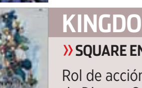
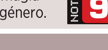
### DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94

### ESDLA: LA TERCERA EDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. NOTA 78

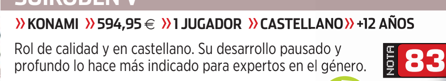
### FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA 95

### KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA 93

### KINGDOM HEARTS II — ¡Nuevo!


» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94

### MAGNA CARTA

» DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. NOTA 81

### SUIKODEN V

» KONAMI » 594,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de calidad y en castellano. Su desarrollo pausado y profundo lo hace más indicado para expertos en el género. NOTA 83

### WILD ARMS 4 — ¡Nuevo!

» 505 STUDIOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un buen RPG que te hará disfrutar con un desarrollo ágil y su estética del oeste... Si te defiendes con el inglés. NOTA 81

# Los 4 mejores juegos para...



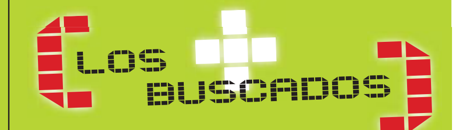
1

## Kingdom Hearts II.
Acción, magia y fantasía, en perfecto castellano y recorriendo mundos de Disney... Aunque no te guste el rol, te enganchará.

2

## Dragon Quest.
Gráficos estilo manga, con el humor y la magia del creador de Dragon Ball. Mucho combate por turnos, pero de los facilitos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



## Los + buscados

### 1 Silent Hill Collection
» KONAMI » AVENTURA DE TERROR

A finales de julio se puso a la venta y ya es difícil encontrarlo en algunos lugares... ¿cuántas unidades habrá sacado Konami?



### 2 MG3 Subsistance
» KONAMI » AVENTURA

Konami ha cedido y finalmente sí sale *Subsistance*. Aunque como traigan tantas unidades como de *Silent Hill Collection*...



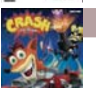
### 3 Tekken Dark Resurrection Ed. Especial



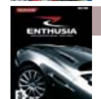
» NAMCO BANDAI » LUCHA

La edición especial del genial *Tekken* de PSP no se ha puesto a la venta España, así que no busquéis más...

## VELOCIDAD

### BURNOUT REVENGE — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA 92

### COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!

» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA 89

### CRASH TAG TEAM RACING

» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. NOTA 77

### ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA 80

### EVOLUTION GT
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. NOTA 81


### FLATOUT 2
» EMPIRE » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo el bestia, es tu juego. No llega al nivel de *Burnout Revenge*, pero casi. NOTA 85


### FORMULA ONE 06
» SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. NOTA 89


### GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

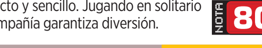
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94


### JAK X — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

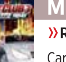
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. NOTA 75


### JUICED — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. NOTA 82


### MICROMACHINES V4

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de velocidad directo y sencillo. Jugando en solitario pierde gancho, pero en compañía garantiza diversión. NOTA 80

### MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA 90


### MOTO GP 4 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA 88


### NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. NOTA 90

### OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. NOTA 82

### SUPER-BIKES RIDING CHALLENGE — ¡Nuevo!
» MILESTONE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si no eres exigente con la física de las motos, tendrás un cumplidor simulador con algunas ideas interesantes. NOTA 80

### THE SIMPSONS: HIT AND RUN — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA 83

### TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA 94

### TOURIST TROPHY
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA 90

### WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego oficial del Mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA 87

## SIMULACIÓN

### LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor simulador social vuelve a sus orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. NOTA 80

### LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convierte a tu Sim en el personaje más famoso de la ciudad vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... NOTA 83

### MANAGER DE LIGA 2006
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ficha como manager de tu club preferido: trae jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. NOTA 74

### PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81


# vivir una aventura mágica




**Final Fantasy X.** Si hablamos de magia, *Final Fantasy* se lleva la palma sobre todo por su genial y absorbente argumento. Aunque es rol para iniciados.




**Wild Arms 4.** Otro buen juego de rol, con magias, combates por turnos, mundos por explorar... aunque pierde mucho encanto al no estar traducido.

## SHOOT'EM UP



### ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. NOTA 82

### ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. NOTA 87

### BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... NOTA 84



### BLACK
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo. NOTA 92



### CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA 94



### COMMANDOS STRIKE FORCE
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA 86



### DARKWATCH — ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. NOTA 84



### DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. NOTA 82



### GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER
» UBISOFT » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica que convencerá sólo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores. NOTA 74



### HEROES OF THE PACIFIC — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. NOTA 82



### MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA 89



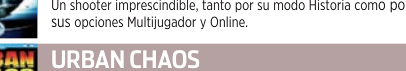
### PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. NOTA 82





### RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS
Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. NOTA 82

### TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. NOTA 91





### URBAN CHAOS
» EIDOS » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. NOTA 85

## LUCHA



### DEF JAM: FIGHT FOR NY
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. NOTA 79



### DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI — ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. NOTA 89

### LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores. NOTA 79



### SOUL CALIBUR III — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA 95

### STREET FIGHTER ALPHA ANTHOLOGY — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una sensacional recopilación que ningún amante de la lucha en 2D debería perderse. Y más a este precio. NOTA 83



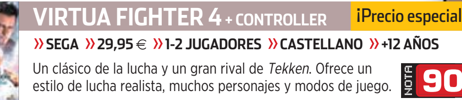
### SUPER DRAGON BALL
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las peleas más profundas del "Universo Dragon Ball". Aunque menos largo y vistoso que los *Budokai*. NOTA 81



### TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95



### VIRTUA FIGHTER 4 + CONTROLLER — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. NOTA 90



### WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. NOTA 87



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



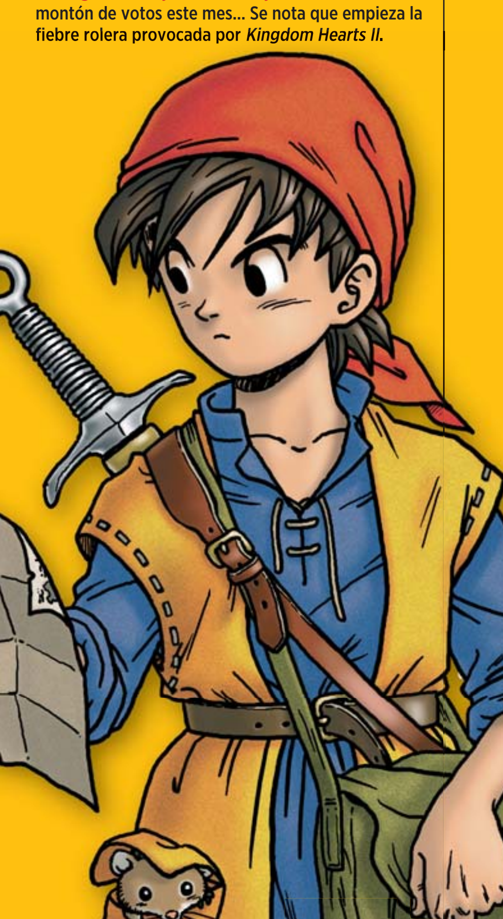




*GTA San Andreas* sigue siendo intocable... Es el juego que más votos recibe y con los que lleva acumulados...

1. GTA San Andreas
2. God of War
3. Metal Gear Solid 3
4. Resident Evil 4
5. Final Fantasy X
6. Tekken 5
7. Pro Evolution Soccer 5
8. Gran Turismo 4
9. Soul Calibur III
10. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito

*Dragon Quest y Final Fantasy X* han recibido un montón de votos este mes... Se nota que empieza la fiebre rolera provocada por *Kingdom Hearts II*.



## Estamos jugando a...



■ *Kingdom Hearts II*, ahora sí, en castellano, nos ocupa buena parte del tiempo.

1. Kingdom Hearts II (N)
2. F1 06 (=)
3. FIFA 07 (N)
4. Just Cause (N)
5. Yakuza (↓)
6. Lego Star Wars II (N)
7. Tourist Trophy (=)
8. Devil May Cry EE (N)
9. Guitar Hero (↓)
10. GTA Liberty City Stories (=)



■ *FIFA 07* nos ha permitido estrenar la Liga casi, casi a tiempo.



## ACCIÓN

**CONFLICT: GLOBAL STORM** ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. NOTA 85

**DESTROY ALL HUMANS!** ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión. NOTA 84

**DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL** ¡Nuevo!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91

**DRAKENGARD 2**
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla... NOTA 80

**DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRE**
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios con toques estratégicos y acción desbordante. No aporta demasiadas novedades. NOTA 79

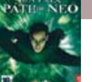
**ESDLA: EL RETORNO DEL REY** ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. NOTA 85

**GENJI: DAWN OF THE SAMURAI**
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. NOTA 85

**LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ORIGINAL** ¡Nuevo!
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA 84

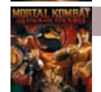


**MARC ECKO'S GETTING UP**
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. NOTA 86



**MATRIX: PATH OF NEO** ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. NOTA 82

**MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN** ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. NOTA 85



**MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS** ¡Precio especial!
» MIDWAY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles. NOTA 80

**PIRATAS DEL CARIBE. LA LEYENDA DE J SPARROW**
» UBISOFT » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
No está basado en la película, sino en la vida anterior de Jack. Es un entretenido juego de acción, pero repetitivo. NOTA 72

**RESERVOIR DOGS** ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción directa en un juego entretenido, pero que tiene un desarrollo sencillo y poco variado y además es corto. NOTA 77

**ROGUE TROOPER**
» REBELLION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades. NOTA 86

**SHINOBIDO**
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción e infiltración en el Japón feudal, manejando a un ninja. Un clon de *Tenchu* entretenido, pero nada original. NOTA 80

**SNIPER ELITE** ¡Precio especial!
» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. NOTA 81

**SOCOM III U.S. NAVY SEALS**
» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. NOTA 93

**STAR WARS: BATTLEFRONT II** ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. NOTA 90

**STATE OF EMERGENCY 2** ¡Precio especial!
» SOUTHPEAK » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa. NOTA 80

**THE WARRIORS** ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90

**TOTAL OVERDOSE**
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. NOTA 83

**ULTIMATE SPIDER-MAN** ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Muy fiel a los cómics, en esta aventura controlamos a Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe. NOTA 83

**URBAN REIGN** ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. NOTA 80



**X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL**
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante. NOTA 86

# ¿Y tú cómo puntuarías a...

## ...Metal Gear Solid 3

@ Roberto Pérez Grande (León)

### Imprescindible

Si tienes una PS2 tienes que tenerlo. Lo único malo es la cámara, pero por lo demás... Los gráficos y la intensidad de estar atrapado en una jungla envuelven sin remedio en esta gran aventura. Los jefes finales son de lo mejor del juego. En fin, un "juegazo".

NOTA 99 Hay que tenerlo, porque es una de las aventuras más envolventes y completas de PS2.

## ...El Padrino

@ Daniel Alonso García

### Comparable a *San Andreas*

Un juego genial. Apartado técnico perfecto y mucho mejor que el de cualquier *GTA*. Diversión muy buena (no queda por debajo der *San Andreas*). Duración muy decente (cientos de negocios para extorsionar, una ciudad enorme para explorar...) *San Andreas* dura más, pero cuando un juego dura tanto cansa.



NOTA 98 Un juego buenísimo gracias a su ambientación y jugabilidad. Lo disfrutarás aunque no hayas visto la peli.

## ...Urban Reign

@ Tomás Lozano Soto

### Peleas made in Namco

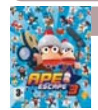
Es un buen juego por sus luchas, personajes (+ de 40), escenarios, música... Pero tiene sus contras: puede ser repetitivo, hay poca variedad de luchadoras (sólo hay 1) y cuando completas el modo Historia, te puede de llegar a aburrir.



NOTA 80 No penséis que porque sea de NAMCO vaya a ser un *Tekken* o un *Soul Calibur*. Tiene que mejorar.



# PLATAFORMAS



## APE ESCAPE 3
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA 85



## ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA 75



## JAK 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción con total libertad de movimiento. NOTA 91



## LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro. NOTA 68



## PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. NOTA 82

## RATCHET & CLANK 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido. NOTA 91

## RATCHET: GLADIATOR ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85

## RAYMAN 10º ANIVERSARIO
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA 84

## SHADOW THE HEDGEHOG ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética mezcla de saltos y velocidad que resulta entretenida, aunque su impreciso control desespera. NOTA 70



## SLY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA 88



## SUPER MONKEY BALL ADVENTURE
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura de plataformas que entretiene gracias a su originalidad y la inclusión de variados minijuegos. NOTA 79

## WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños. NOTA 70

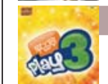
# VARIOS

## BUZZ! ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. NOTA 80

## BUZZ!: EL GRAN RETO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. NOTA 85

## EYETOY: KINETIC + LENTE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. NOTA 89

## EYETOY: PLAY 2 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más minijuegos para la cámara EyeToy, con la que podrás jugar sin usar el mando. A este precio, no lo dudes. NOTA 86



## EYETOY: PLAY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88

## GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA 92



## SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS
30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales. NOTA 88



## SINGSTAR ROCKS! ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88

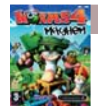


## TRAPT ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una curiosa mezcla de estrategia y acción que consiste en poner trampas para atrapar a los enemigos. NOTA 70



## VIRTUA COP: RE-BIRTH ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido. NOTA 80

## WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. NOTA 87



## WORMS 4: MAYHEM
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía. NOTA 80



# ÉXITOS MUNDIALES

## JAPÓN

1. **Melty Blood: Act Cadenza** (N) — ECOLE | LUCHA
Un manga que, cómo no, inspira un juego de lucha. Dudamos que lo veamos por aquí si tenemos en cuenta que no nos llegan ni los de series de éxito...



2. **Jissen Pachi-Slot Hokuto No Ken** (N) — SEGA | PACHINKO
3. **Sengoku Basara** (N) — CAPCOM | ACCIÓN
4. **Daito Pachi-Slot Simulator Hidouden** (N) — DAITO | PACHINKO
5. **Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 13** (N) — KONAMI | DEPORTIVO

## EEUU

1. **Xenosaga III** (N) — NAMCO | ROL
Un juego de rol del que aquí sólo disfrutamos de la segunda entrega, que no tuvo mucho éxito, aunque como podéis ver, en los USA arrasa.
2. **Madden NFL 07** (↑) — EA | DEPORTIVO
3. **Final Fantasy XII (reserva)** (N) — SQUARE ENIX | ROL
4. **Disgaea 2** (N) — ATLUS | ROL
5. **FF VII Dirge of Cerberus** (N)

## EUROPA

1. **Cars** (=) — THQ | VELOCIDAD
Una película, y de Disney, éxito seguro. Los cochecitos parlantes de "Cars" se llevan las ventas de calle en Europa. Y después, pues los Piratas...



2. **Piratas del Caribe: J. Sparrow** (=) — UBISOFT | ACCIÓN
3. **Reservoir Dogs** (N) — EIDOS | ACCIÓN
4. **Formula One 06** (N) — SONY | VELOCIDAD
5. **Vecinos Invasores** (↓) — ACTIVISION | ACCIÓN



# ...Guitar Hero

@ Víctor García Cazorla

## La originalidad al poder



Me lo he comprado hace poco y he descubierto que es divertidísimo y original, con buenos gráficos y buenas canciones. Se lo recomiendo a todo el mundo.

NOTA 96 Un excelente juego musical, lo único malo es que al principio no es fácil. Pero jugando en multijugador es genial.

# ...24: The Game

@ Félix

## Variedad y diversión



Buenísimo: gráficos de infarto, acción de la buena, situaciones variadas, doblaje al castellano, caras de los actores... y minijuegos para todo el mundo.

NOTA 97 Lo que más llamará la atención de los amantes de la acción y/o de la serie, van a ser sus variadísimas situaciones.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

# PSP



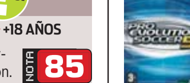
## BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que, además de ganar, debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA 92



## DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88



## EL PADRINO ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Entra en la Familia Corleone y cumple todo tipo de encargos de tus jefes. Fenomenal ambientación y mucha acción. NOTA 85



## FIELD COMMANDER
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Estrategia militar por turnos en los que dirigimos unidades de tierra mar y aire. Si te gusta la estrategia, te enganchará. NOTA 84

## FIFA STREET 2

» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones. NOTA 84



## FORMULA ONE 2006

» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador apto para todos, que calca el mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA 89



## GANGS OF LONDON

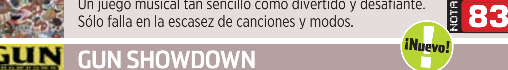
» SONY » 49,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Sin llegar a la jugabilidad de un *GTA*, divierte lo suyo por la variedad de modos de juego y su lograda ambientación. NOTA 86



## GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA 94

## GITAROO MAN LIVES! ¡Nuevo!

» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
Un juego musical tan sencillo como divertido y desafiante. Sólo falla en la escasez de canciones y modos. NOTA 83





## GUN SHOWDOWN ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una aventura de acción muy bien ambientada en el Salvaje Oeste, que divierte gracias a su variedad. NOTA 85



## JUICED ELIMINATOR
» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran opción para los fans del tuning, que además ofrece vibrantes carreras y muchos modos de juego. NOTA 86



## LOCOROCO
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un plataformas distinto, tan divertido como simple, que te conquistará a poco que te guste su estética. NOTA 84



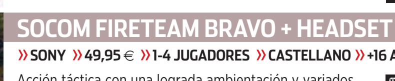
## LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. NOTA 85

## MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA 87

## NBA LIVE 06 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. NOTA 90

## PRO EVOLUTION SOCCER 5 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. NOTA 91

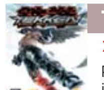
## RIDGE RACER
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. NOTA 92

## SOCOM FIRETEAM BRAVO + HEADSET

» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. NOTA 84

## STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración... NOTA 91

## SYPHON FILTER DARK MIRROR

» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. NOTA 90



## TEKKEN DARK RESURRECTION
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

## TOCA RACE DRIVER 2

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. NOTA 90



## TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. NOTA 90

## ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS

» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91



## VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor.  NOTA 93

## 3 razones para tener ...
# Gun Showdown

Play ¡EL JUEGO DEL MES!






**1. UNA AMBIENTACIÓN DE LUJO.** ¿Cuántos juegos te ponen en la piel de un pistolero que recorre el Oeste americano a lomos de su caballo y buscando venganza?

**2. LIBERTAD PARA ELEGIR TU DESTINO.** El juego sigue una trama lineal, pero podremos recorrer el ancho oeste con total libertad, buscando nuevos retos.

**3. ACCIÓN COMO EN LAS PELIS DEL OESTE.** Y, por supuesto, no darás descanso a tus revólveres, ya sea mientras cabalgas o jugando al póker en el saloon.



# LO MEJOR DE PSP

## LOS MÁS VENDIDOS

1. **Formula One 06** (N) — SONY | VELOCIDAD
Llevarse a Fernando Alonso a cualquier parte mola mucho. De hecho, este completo simulador ha sido el juego más vendido del verano.



2. **Cars** (↓) — THQ | VELOCIDAD
3. **Prince of Persia Revelations** (↑) — UBI SOFT | AVENTURA
4. **Spider-Man 2** (↑) — ACTIVISION | ACCIÓN
5. **Juiced Eliminator** (↑) — THQ | VELOCIDAD

## VUESTROS FAVORITOS

1. **Formula One 06** (N) — SONY | VELOCIDAD
Además de ser el juego más vendido del momento, también se ha convertido en el más votado por vosotros... Se ve que el Campeón tiene tirón.



2. **Dragon Ball Z Shin Budokai** (↓) — BANDAI | LUCHA
3. **GTA Liberty City Stories** (=) — TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Tekken Dark Resurrection** (N) — NAMCO BANDAI | LUCHA
5. **Monster Hunter Freedom** (=) — CAPCOM | ACCIÓN

## ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Ultimate Ghosts'n Goblins** (↑) — CAPCOM | ACCIÓN
Nos encanta que un clásico de este calibre se haya adaptado tan bien a los tiempos que corren. Un juegazo al que no podemos dejar de jugar.



2. **Gun Showdown** (N) — ACTIVISION | AVENTURA



3. **Tekken Dark Resurrection** (↓) — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **Formula One 06** (↓) — SONY | VELOCIDAD

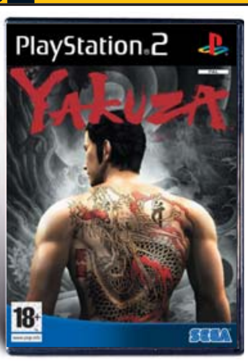


5. **Gitaroo Man Lives!** (N) — KOEI | MUSICAL/HABILIDAD

## PS2



Reservoir Dogs


Yakuza

## PSP


Tekken Dark Resurrection


Gangs of London


Ultimate Ghosts'n Goblins

# ¡Ahorra 5 euros! en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

## ¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

## CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de octubre de 2006.

Nombre ........................ Apellidos ........................

Calle/Plaza ........................ Número ............ Piso............ Ciudad ........................

Provincia ........................ C. Postal ........................ Teléfono ........................ NIF ........................

Fecha nacimiento ........................ Email ........................

| PRODUCTO<br>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido | PVP* RECOMENDADO | PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA | Código de barras |
|---|---|---|---|
| ❍ Reservoir Dogs | 59,95 € | 54,95 € | |
| ❍ Yakuza | 49,95 € | 44,95 € | |
| ❍ Tekken Dark Resurrection | 49,95 € | 44,95 € | |
| ❍ Gangs of London | 49,95 € | 44,95 € | |
| ❍ Ultimate Ghosts'n Goblins | 44,95 € | 39,95 € | |










**Forma de pago** ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)




7

Género
**ACCIÓN**
Desarrollador
**CAPCOM**
Editor
**CAPCOM**
Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**
PRECIO
**44,95 €**
TEXTOS
**CASTELLANO**
VOCES
**--**
JUGADORES
**1**
MODO ONLINE
**NO**
GUARDAR PARTIDAS
**ENTRE NIVELES**
PÁGINA WEB
**WWW.CAPCOM-EUROPE.COM**

CONSIGUE TODOS LOS **ANILLOS** Y ACABA CON LAS **FUERZAS DEL MAL**

# Ultimate Ghosts´n Goblins

Salvar a una princesa nunca había sido tan complicado: que si necesito 33 anillos, que si me hace falta un poder que no encuentro... ¡¡¡Tranquilo caballero, que estamos aquí para ayudaros!!!

## 01: INTRODUCCIÓN

La misión otorgada al caballero Arturo, salvar a la princesa y derrotar a las huestes del Infierno, no es tan sencilla como a primera vista pueda parecer. Como en anteriores juegos de la saga, **para ver el final "bueno" del juego** tendremos que **pasar por todos los niveles al menos dos veces**, ya que algunos ítems sólo podremos conseguirlos en la segunda visita, cuando dispongamos de ciertas habilidades. A esto hay que sumar que **todos los cofres del juego están ocultos** y sólo aparecen si saltamos o pasamos por ciertas zonas, y que hay **un total de 33 anillos** que debemos recoger, sin olvidarnos de las varas de teletransporte ① y otros **muchos secretos y sorpresas**, como la existencia de tres brujas ② que te pedirán tres objetos. No obstante, no os preocupéis, porque os vamos a indicar dónde están los objetos clave de cada nivel. Eso sí: tened presente que **los ítems están situados en los mismos sitios en los tres niveles de dificultad**, aunque las complicaciones son mayores (lápidas que arden, más enemigos, efectos atmosféricos adversos que frenan nuestro avance...) cuanto más alto sea el nivel.


①


②

## 02: LOS PODERES DE ARTURO

En su nueva aventura Sir Arturo puede adquirir un total de **10 poderes mágicos**, algunos de ellos imprescindibles para conseguir diversos **objetos clave,** como anillos o ingredientes para las brujas. Con alguno podrás romper las lápidas, con otros apagar fuegos o volar temporalmente... He aquí la lista de los poderes, sus función principal y el nivel donde de lo encontrarás (más adelante encontrarás la ubicación exacta).


①

②


③

**Bengala Mágica**
**Efecto:** crea una explosión alrededor de Arturo que acaba con los enemigos cercanos.
**Dónde encontrarlo:** lo tienes desde el comienzo de la aventura..

**Magia Infernal ①**
**Efecto:** lanza un chorro de fuego hacia delante, eliminando a los enemigos que se pongan en medio.
**Dónde encontrarlo:** Está en un cofre del nivel 1-1. Te indicamos cómo dar con él.

**Magia Invencible ②**
**Efecto:** crea una barrera alrededor de Arturo que evita que reciba daños.
**Dónde encontrarlo:** Nivel 2-1.

**Magia Temporal ③**
**Efecto:** ralentiza el paso del tiempo, pero no afecta al movimiento de Arturo.
**Dónde encontrarlo:** Nivel 2-2.

**Magia Apertura**
**Efecto:** abre sellos mágicos (unas marcas de color violeta) que bloquean caminos ocultos. Suelen estar pegados a paredes y puertas.
**Dónde encontrarlo:** Escondido en un cofre del Nivel 3-2.

**Magia Espiritual ④**
**Efecto:** Crea un torbellino alrededor de Arturo que le permite volar.
**Dónde encontrarlo:** Nivel 4.

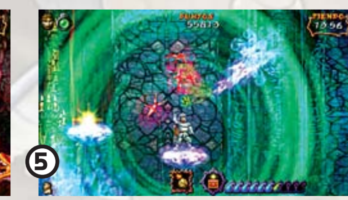
**Magia Gorgona**
**Efecto:** conjuro que convierte en piedra a los enemigos y rompe lápidas.
**Dónde encontrarlo:** Nivel 5.

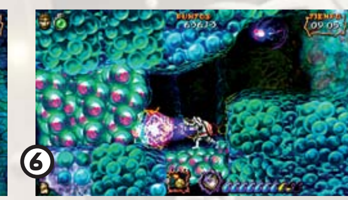
**Mejora Mágica**
**Efecto:** aumenta la potencia del arma.
**Dónde encontrarlo:** Nivel 2-1.

**Magia Descubridora ⑤**
**Efecto:** revela la posición de los cofres ocultos que hay en las proximidades de Arturo. No tiene mucho alcance, sólo la zona de la pantalla que ves.
**Dónde encontrarlo:** Nivel 3-1.

**Oleada Mágica ⑥**
**Efecto:** apaga las columnas de fuego que hay en determinados niveles. Al hacerlo, podrás acceder a zonas nuevas de los niveles y encontrar anillos encerrados en el fuego.
**Dónde encontrarlo:** cuando consigues todos los ingredientes y se los das a las brujas, la segunda te dará el último poder.


④


⑤


⑥

**La armadura básica,** de color plateado, no otorga ningún poder especial a Arturo.

# NIVEL 1-1: BOSQUE MÁGICO






## Anillos

**Anillo 1:** una vez derrotes al primer enemigo final y tengas la "Bota Saltarina" (te permite realizar un doble salto) continúa hacia la derecha y verás un lago con una plataforma. Verás también 2 vasijas. ¡¡¡NO ROMPAS LA MÁS ALEJADA!!! Realiza un doble salto para montarte encima de ella (1) y así llegar hasta el primer anillo, que está justo encima de ti, escondido tras las ramas.

**Anillo 2:** para coger este anillo necesitas el Escudo del Dragón, con el que puedes volar durante un breve período de tiempo. Pasa el primer caldero que encuentres y súbete a una plataforma que te lleva a un nivel superior. Allí, derrota a una planta carnívora, equípate con el Escudo del Dragón y sitúate entre las dos lápidas que verás frente a ti. Asciende (2) para hacerte con el anillo.

**Anillo 3:** para conseguir este anillo necesitas la Magia Gorgona. Cuenta desde el principio del nivel y rompe la tercera lápida (3) (justo la que está antes del primer Ojo, una que asciende y desciende), con la Magia Gorgona.

**Anillo 4:** también necesitas la Magia Gorgona. Ve al final de la fase (donde te enfrentaste con el jefe final). Al romper las dos lápidas que se encuentran aquí, descubrirás a un Red Devil oculto. Elimínalo y la boca del gran árbol (4) que esta en el fondo se abrirá para descubrir el anillo.

**Anillo 5:** hazte con todos los cofres de color rojo del nivel (6 en total). El anillo aparecerá en el último (5) que abras. Si tienes problemas para descubrir los cofres rojos, utiliza el poder Magia Descubridora.

## Cofre importante

Al saltar para coger la Vara de Teletransporte, activarás el cofre a la izquierda (sí, tendrás que volver a subir). Este cofre (6) es uno de los importantes, ya que contiene un nuevo poder mágico.

## Ubicación Primera Bruja:

Para encontrar la primera bruja (7) tendrás que hallar el cofre que contiene la Magia Gorgona, la cual permite destruir lápidas. Antes de llegar al enemigo de este primer nivel hay unas escaleras que llevan a un piso superior. En este piso hay un caldero, y a la derecha una lápida que impide la entrada a una cueva en el árbol. Usa en esta lápida la Magia Gorgona para poder entrar. Desde aquí, pasa un par de obstáculos e intenta no caer abajo. Verás la entrada a la derecha.

## Ingrediente para Bruja

Justo enfrente de la entrada que lleva a la primera bruja lo verás (tiene forma de sapo).

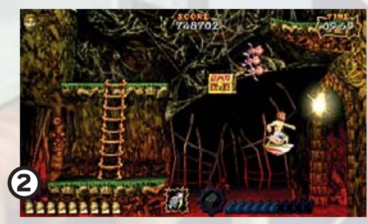
## Vara de Teletransporte

Para conseguirla, debes subirte a la lápida que hay a la izquierda del segundo caldero, con lo que activarás unas plataformas que se desplazan verticalmente y aparecen y desaparecen. Sube por ellas, y encontrarás la vara (8) en lo más alto, en la parte derecha, pegada a las ramas del árbol cercano.






# NIVEL 1-2: NIDO SANGRIENTO


## Anillos

**Anillo 1:** Una vez poseas el Escudo del Dragón y la Magia Gorgona, dirige tus pasos hacia los restos de la serpiente. Equipa el Escudo del Dragón y asciende hasta arriba a la izquierda. Verás un pasillo el cual contiene una vida y una lápida. Usa la Magia Gorgona para destrozarla (1) y hacerte con el anillo.

**Anillo 2:** Necesitarás el Escudo del Dragón para coger este anillo. Cuando derrotes a la serpiente, continúa todo recto a la derecha y verás el anillo en el lugar del que provienen las olas de sangre. Usa el Escudo del Dragón (2) para llegar a él desde la planta de abajo.

**Anillo 3:** Ve a las escaleras que están a la izquierda del ultimo anillo que acabas de coger y sube por ellas. Arriba verás una pared con un marca. Usa la Magia Apertura para abrir esta zona y derrota al minotauro (3) para hacerte con el anillo.

**Anillo 4:** Cuando tengas todos los anillos anteriores asciende hasta que no puedas más. A la izquierda verás una lápida bloqueando una puerta y encima de esta un "cerebro" que puedes destruir. Al hacerlo aparecerá el anillo (4)

## Cofre importante

Camina por encima de donde estaba el primer anillo descrito en este nivel, para desbloquear el cofre que posee el poder del POW. Este poder sirve para aumentar el poder de tus armas.

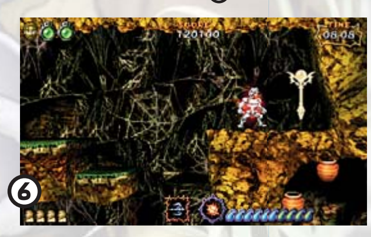
## Ingrediente para Bruja

Desde el principio, dirígete hacia la segunda lápida, que esta situada en mitad del río de sangre, entre dos plataformas. Súbete a ella y abandónala antes de que se hunda del todo, saltando a la plataforma que empieza a ascender. Colócate en el centro y deja que ascienda del todo, arriba verás el Ingrediente (5).

## Vara Teletransporte

Desde donde provienen las olas llegaras a unas escaleras, asciende arriba del todo desde estas escaleras para llegar a la Vara (6) de este nivel.





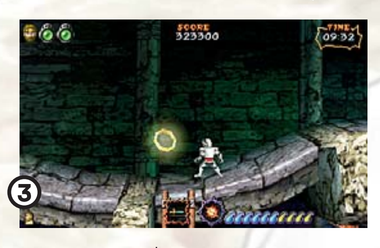
Esta armadura es la más resistente de todas y aguanta hasta cuatro impactos.

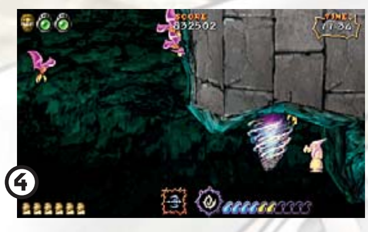
# NIVEL 2-1: FORTALEZA TORMENTA










### Anillos

**Anillo 1:** el primer anillo lo verás poco después de comenzar este nivel. Avanza a la derecha, un rayo caerá y desplazará una de las plataformas enfrente de ti, salta a ésta y lo verás situado en el vacío ① entre 2 plataformas. Puedes optar por cogerlo y perder una vida o hacerte con el más tarde con algún poder (Magia Espiritual) o con el Escudo del Dragón.

**Anillo 2:** más adelante, en este nivel llegaras a una zona que parece un edificio en construcción dividido en tres plantas. Para acceder a ella deberás pisar una lápida que está entre sierras. Pisa la lápida pero no entres y ve hacia la derecha. Salta entre las sierras y prepárate (si no tienes una armadura voladora) a pasarlo mal y perder una vida. Ve a la plataforma que está más a la derecha, y con el Escudo del Dragón equipado (que no activado), salta y usa la Magia Espiritual para volar. Procura esquivar a los murciélagos, ya que si tocas demasiados te quedaras sin energía mágica. Cuando llegues el anillo, desactiva la Magia Espiritual ② y acto seguido usa el escudo volador para coger el anillo.

**Anillo 3:** sube a la segunda planta de la construcción que mencionamos en el anterior anillo. Derrota a dos cíclopes que encontraras por esta zona y en esta misma planta, en la parte derecha, caerá una escalera. Sube por ella a la tercera planta y derrota a otros dos cíclopes más para hacerte con el anillo ③ que caerá del cielo.

**Anillo 4:** a la derecha del anterior anillo, hay una puerta con una marca en ella, usa la Magia Apertura para poder entrar. Una vez dentro verás una sala. Sigue hasta el final del pasillo y verás una lápida: destrúyela con la Magia Gorgona y coge la armadura voladora que hay en su interior. Vuelve al centro de la sala y asciende esquivando las sierras. Cuando estés arriba del todo, verás una roca rodeada de pinchos, usa en ella la Magia Gorgona y recogerás el anillo.

### Cofre importante

Sube a la construcción y ve al final de la segunda planta. Sube al muro y aparecerá un gusano de fuego. Derrótalo y ejecuta un salto simple a la plataforma de la derecha. Aparecerá un cofre atrás, en el muro, con un nuevo poder. Este poder es de protección y crea una barrera.

### Ingrediente para Bruja

Desde el lugar donde se encuentra el segundo anillo de este nivel, continúa a la derecha hasta que no puedas seguir. Desde ahí, desciende un poco y verás que hay más de camino a la derecha ④. Allí estará esperándote el ingrediente. Es recomendable llegar con la Magia Espiritual o la armadura voladora.

### Vara de Teletransporte

Esta situado cerca del tercer anillo de este nivel, a la izquierda de la pantalla, tras un fuego.

# NIVEL 2-2: CASTILLO MUERTE










### Anillos

**Anillo 1:** la primera nube a la que te subes tiene un recorrido prefijado. Pues bien, cuando inicie el segundo descenso, verás el anillo suspendido enfrente de ti ① (al lado de una señal de POW). Puedes optar por lanzarte a por él ahora (perdiendo con ello una vida) o cogerlo más tarde con la ayuda de un Escudo de Dragón.

**Anillo 2:** está en la tercera sala con escaleras del castillo, justo en la mitad de una escalera derruida, suspendido en el aire ②.

**Anillo 3:** pasa el nivel dos veces y derrota al jefe de nivel (un pájaro de "paja". La segunda vez que lo derrotes dejará caer el anillo ③.

**Anillo 4:** cuando tengas el último poder de todos y hayas dejado atrás el castillo, verás una plataforma esperándote. Súbete a ella y rompe la "puerta de paja" que esta al final del recorrido. Una vez pasada la puerta, súbete en la tercera de las plataformas que ascienden nada más pisarlas. Te llevará a una sala donde hay llamas que puedes destruir con el ultimo poder. Al hacerlo, aparecerá el anillo en el centro del escenario ④.

**Anillo 5:** hazte con todos los cofres de color rojo (6 en total) para conseguir el anillo. Aparecerá en el último que abras. Si tienes problemas para descubrir los cofres rojos, utiliza el poder Magia Descubridora.

### Ubicación Segunda Bruja:

En este nivel se oculta la segunda de las brujas. Pasa toda la parte de las nubes hasta que encuentres dos puertas de paja. Pasa por ellas y te encontraras en una gran sala con dragones azules y una nube que gira en sentido contrario a las agujas del reloj. Súbete en esta nube y sigue su recorrido hasta la parte superior derecha, donde esta la salida de esta sala, pero no salgas. Usa la Magia Espiritual y asciende hasta la nube cercana al techo. Con la ayuda del Escudo de Dragón o el torbellino, intenta llegar al extremo izquierdo de la sala, avanza pegado al techo y déjate caer para aterrizar justo en la puerta de entrada de la segunda bruja.

### Ingrediente para Bruja

Una vez dejes atrás el castillo de este nivel, llegarás a una parte en la que subirás a una plataforma y te llevará hasta una nueva puerta de "paja". Destrúyela y te encontrarás en una zona con varias plataformas que se elevan a toda prisa nada más pisarlas. Súbete en la tercera de estas plataformas y, cuando se eleve, bájate corriendo. El ingrediente, una hoja de color rosa ⑤, está escondida debajo de donde estaba la plataforma.

### Vara de Teletransporte

En el castillo, en la sala donde se destruyen las escaleras a tu paso (segunda sala), espera a que se desmoronen ⑥ para hacerte con ella (usa el Escudo del Dragón para alcanzarla sin perder una vida).



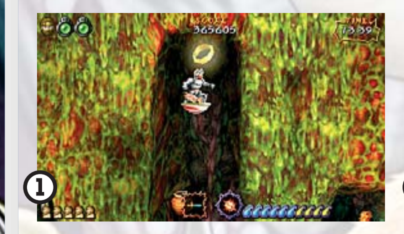






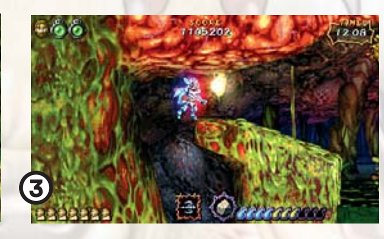

■ **También encontrarás armaduras voladoras,** que confieren poderes (más agilidad o disparos más potentes...

# NIVEL 3-1: PANTANO INFECTO













### Anillos

**Anillo 1:** cuando comiences el nivel, dirígete hacia la derecha, verás una lápida que se eleva frente a ti (es la segunda lápida del nivel). Justo enfrente de ella verás dos setas con pinchos que se hunden al pisarlas. Entre ellas hay una planta carnívora; elimínala y ponte en su lugar. Asciende en vertical con ayuda de un Escudo del Dragón ①. Verás una vasija y un poco más arriba el ansiado anillo.

**Anillo 2:** prosigue tu camino hasta que veas un "Geiser de baba verde", situado en mitad del salto sobre un abismo. Alcanza la otra orilla y equípate con el Escudo de Dragón para ascender al techo de esta sala. Aquí encontraras una marca. Usa la Magia Apertura sobre ella y derrota al cíclope de esta sala para hacerte con el anillo ②.

**Anillo 3:** sigue avanzando hacia la derecha hasta que llegues a una plataforma que baja a un nivel inferior (justo tras detrás a un Ojo). Equípate con el Escudo del Dragón y sube en vertical. Arriba verás una lápida, destrúyela con la Magia Gorgona para revelar el anillo ③.

**Anillo 4:** llega al final del nivel y allí estará un Red Devil esperándote. Elimínalo y el anillo caerá del cielo (deberás pasar este nivel 2 veces para que te salga el anillo) ④.

### Cofre importante

Nada mas conseguir el Ingrediente para bruja de este nivel, continúa a la derecha pegado al techo todo lo que puedas. Justo antes de llegar al final del lago de lodo se activará el cofre ⑤ Este cofre contiene la Magia Descubridora, con la que podrás encontrar baúles ocultos cercanos cada vez que la utilices.

### Ingrediente para Bruja

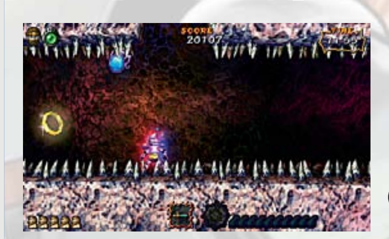
Desde el lugar donde consigues el tercer anillo de este nivel, sigue a la derecha y estarás en un lago de lodo (intenta llevar una armadura voladora, o prepárate a esquivar con el torbellino). A mitad del camino, en la parte superior de la pantalla verás el ingrediente al lado de un látigo.

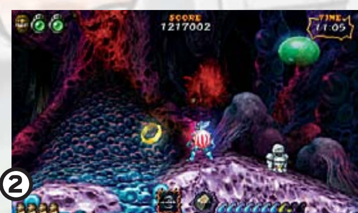
### Vara de Teletransporte

Llega a la segunda sala de este nivel que se inunda (la que se encuentra justo antes de llegar al jefe de nivel). Verás unas plataformas que suben con el nivel del lodo. Ve a la última (es la quinta) y déjate caer cuando baje el nivel del lodo y veas un interruptor. Al pisarlo bajará más aún el nivel del lodo y dejará al descubierto la Vara de Teletransporte ⑥ (a la izquierda).




# NIVEL 3-2: MAR DE LA MUERTE












### Anillos

**Anillo 1:** avanza hacia la derecha nada más comenzar el nivel. Activa el interruptor y la pared se abrirá ante ti. Después de pasar por una serie de saltos, llegaras a una llama que se desplaza por el suelo. Esquívala y continúa hasta que te encuentres con 2 vasijas, muy juntas. Pégate a ellas y espera a que el techo y la pared de tu izquierda se cierren, formando una escalera natural. Sube por ella hasta que veas un pasillo de pinchos. Equipa el Escudo del Dragón o usa la Magia Espiritual para llegar al final de este pasillo ① donde se encuentra el anillo.

**Anillo 2:** destruye la lápida ② que usas para coger la Vara de Teletransporte de este nivel.

**Anillo 3:** una vez te hagas con la Magia Apertura, con la que abres los sellos de la pared, (ver cofre importante), retrocede hasta un cruce de caminos que se encuentra un poco más atrás de esta posición. Equípate con el Escudo del Dragón y asciende destrozando el techo de burbujas. Aquí hay una señal en la pared: usa tu recién adquirido poder para quitar la marca y destruye al minotauro ③ para conseguir otro anillo más.

**Anillo 4:** acaba con el jefe de nivel para conseguir otro anillo más ④.

**Anillo 5:** hazte con todos los cofres de color rojo de este nivel (6 en total) para coger un nuevo anillo del último cofre que abras. Si tienes problemas para descubrir los cofres rojos, utiliza el poder Magia Descubridora.

### Cofre importante

Llega hasta la zona de las paredes de burbujas que puedes destruir disparándolas. Después de pasar 2 burbujas gigantes (que ensanchan y encogen), tendrás que romper una serie de paredes que te llevaran a una cruce de caminos. Vete a la derecha (abajo hay un gusano de fuego y tres vasijas) siempre por la parte de arriba, rompiendo paredes hasta llegar a un callejón sin salida. Si te fijas en el suelo, verás que a partir de un punto determinado el suelo tiene pendiente. Rompe de nuevo la pared para retroceder por donde has venido y salta justo donde comienza la pendiente para sacar el cofre. Aparecerá en el callejón sin salida del que vienes... así que tendrás que repetir el proceso para volver a por él. Este cofre contiene la Magia Apertura, con la que puedes abrir esos extraños sellos que habéis visto por el camino en algunas paredes y son indispensables para terminar el juego, ya que contienen anillos.

### Ubicación Tercera Bruja:

La entrada a esta ultima bruja esta justo encima del primer anillo de este nivel. Para llegar, utiliza el hueco que hay en el techo del pasillo de pinchos ⑤

### Ingrediente para Bruja

En la zona en la que te enfrentes al jefe de nivel (un dragón negro enorme), en la parte de abajo verás que hay lápidas. Destrúyelas con la Magia Gorgona. En una de estas lápidas esta el ingrediente ⑥

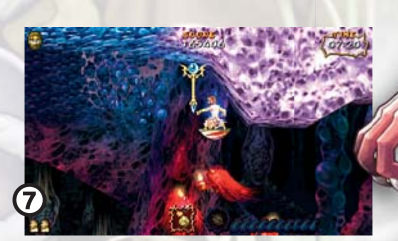
### Vara de Teletransporte

Desde el principio del nivel, avanza hacia la derecha hasta que llegues a la segunda lápida. Se activara y empezara a ascender y descender. Súbete en ella y cuando este arriba del todo ⑦ verás la Vara en el techo.

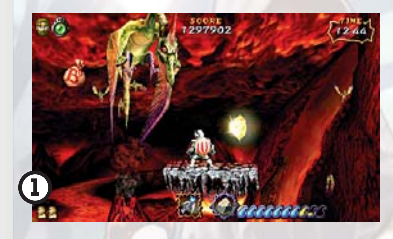








# » NIVEL 4: MONTAÑA QUEMADA









### Anillos

**Anillo 1:** para coger este anillo necesitas la Magia Gorgona. Busca la segunda columna de fuego y, una vez te encuentres enfrente de ella, equípate con el Escudo del Dragón para ascender en vertical. Donde acaba la columna de fuego verás una plataforma con una lápida. Destrúyela con la Magia Gorgona para hacerte con el anillo (1).

**Anillo 2:** muy cerca de donde encontrarás el cofre importante, arriba a la izquierda. Está a la vista y no tiene perdida (2).

**Anillo 3:** cuando llegues a una zona del nivel en la que el suelo comienza a ascender, fíjate en la parte izquierda a mitad del recorrido (3). Verás el anillo suspendido en el aire (recuerda usar el Escudo del Dragón para hacerte con el).

**Anillo 4:** justo donde está el segundo anillo, verás una gran piedra con pinchos; usa la Magia Gorgona para romperla. Con esto liberarás a un dragón. Deshazte de él y asciende. Te encuentras en una zona nueva. Espera a que aparezca un enemigo con armadura voladora, elimínalo y coge su armadura. Vuela esquivando las piedras (o usando la Magia Gorgona para romper las piedras de los dragones que se esconden en estas) y los pterodáctilos. A la izquierda del todo, arriba, verás la entrada en una cueva. Presiona el interruptor que hay nada más entrar en ella esquiva las plataformas que salen hasta llegar al final, donde te espera una lápida. Destrúyela con la Magia Gorgona (4) para hacerte con otro anillo más.

**Anillo 5:** hazte con todos los cofres de color rojo (6 en total) para hacerte con el anillo al abrir el último de los cofres. Si tienes problemas para descubrir los cofres rojos, utiliza el poder Magia Descubridora.

### Cofre importante

Camina hasta la entrada de la cueva de lava, pasa la primera plataforma que asciende (cuidado con ellas, te empotrarán contra el techo haciéndote perder una vida). Una vez pases esta parte, llegaras a otras dos plataformas más. También debes esquivarlas y llegar a una plataforma fija que esta justo debajo de un enemigo con forma de nube. Desde esa plataforma fija verás plataformas que te llevan a un nivel superior, donde está un anillo y 2 vasijas. Pégate a las vasijas y salta hacia la izquierda. El cofre aparecerá en el nivel inferior (5) muy cerca de donde estaba la nube. Este cofre te da la Magia Espiritual, con el que Arturo crea un torbellino que le permite volar.

### Ingrediente para Bruja

Avanza hasta entrar en una cueva de lava. Nada mas entrar, verás una plataforma que sube y con la que debes de tener cuidado. Una vez pases esta primera plataforma, equípate con el Escudo del Dragón para subir en vertical (6) para hacerte con un nuevo ingrediente (unas costillas).

### Ingrediente para Bruja

Este nivel esconde dos ingredientes. Para hacerte con éste, entra en la cueva donde está el cuarto anillo lo verás justo delante de una columna de fuego (7).

### Vara de Teletransporte

Desde el principio del nivel, avanza hasta la primera columna de fuego. Equípate con el Escudo del Dragón para pasar encima de esta y déjate caer una vez pasada. Verás la Vara justo debajo tuya. Espera a que un par de terremotos derrumben la plataforma que impide que la cojas y hazte con ella con la ayuda del Escudo del Dragón (8).









# » NIVEL 5: PALACIO NEGRO





### Anillos

**Anillo 1:** Hazte con todos los cofres de color rojo del nivel (6 en total) para que, una vez abras el último, aparezca el anillo. Para conseguir todos los cofres, tendrás que repetir este nivel dos veces obligatoriamente. La primera vez tendrás que elegir entre dos caminos (elegir la puerta de la izquierda o la derecha), derrotar a los dos enemigos finales que encontrarás y hacerte con el cofre que hay en cada una de sus salas. Luego tendrás dos opciones: acabar el juego o regresar al nivel 4 con una vara de teletransporte y volver al nivel 5 para elegir el otro camino y hacer lo propio. Si tienes problemas para descubrir los cofres rojos, utiliza el poder Magia Descubridora.

### Ingrediente para Bruja

Cuando comience este nivel tendrás que derrotar a dos minotauros que vienen hacia a ti. Cuando lo hagas pasa a la siguiente sala y súbete al cuarto peldaño de la escalera que tienes delante de ti. Una vez encima, camina hasta la pared de este cuarto peldaño (pegándote a la derecha) y el cofre que contiene el ingrediente aparecerá ante ti (1).

### Cofre importante

Deshazte de la serpiente que aparecerá a continuación. Una vez pases la puerta podrás ascender y elegir camino. Sea cual sea tu decisión (izquierda o derecha), destruye al jefe de nivel, móntate en el transportador que aparecerá cuando le derrotes. Este te llevara a una nueva sala, sube a la parte superior de esta sala y verás a la derecha de la cima una lápida. Camina hacia ella para activar un cofre (2) que contiene la Magia Gorgona. Con este nuevo poder podrás convertir a ciertos enemigos en piedra (no a todos; prueba con algún dragón y verás que sorpresa) y usarlos como plataformas. También podrás destruir las lápidas y objetos de piedra.

**Nota:** en este nivel no hay Vara de Teletransporte.

Esta armadura está poseída, y puede que te otorgue efectos positivos... o negativos.

# » FINALES

El juego tiene tres finales distintos, dependiendo de cómo hayas acabado con el enemigo final. Tranquilos, que no destripamos lo que pasa...

### Final "Malo":

Derrota al enemigo final llegando con 22 anillos (1). Podrás seguir jugando...

### Final "Bueno":

Derrota al enemigo final con 33 anillos (encontrando los 11 restantes tras derrotar al enemigo final).

### Final "Bueno+":

Llega al primer enfrentamiento con el enemigo final con los 33 anillos (2).



PÁGINA DE PUBLICIDAD






Género
**AVENTURA DE TERROR**
Desarrollador
**KONAMI**
Editor
**KONAMI**
Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**
PRECIO
**49,95 €**
TEXTOS
**CASTELLANO**
VOCES
**INGLÉS**
JUGADORES
**1**
MODO ONLINE
**NO**
GUARDAR PARTIDAS
**PUNTOS CONCRETOS**
PÁGINA WEB
**ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM**



Heather es la prota de *Silent Hill 3*. Pero conocerás a más personajes interesantes en este pueblo maldito...

EL **TERROR** SABE OCULTAR SOMBRÍOS **SECRETOS**...

# Silent Hill Collection

**Son los juegos más terroríficos aparecidos para PS2 y Konami acaba de lanzarlos al mercado reunidos en un pack que ningún fan de los juegos de miedo debería dejar escapar. No te vamos a destripar las aventuras, pero sí te vamos a ayudar a desvelar algunos de sus más oscuros secretos...**

## » SILENT HILL 2



1



2



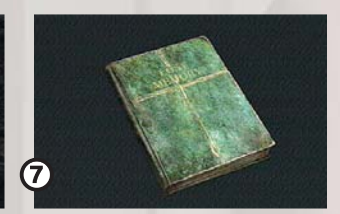
3


4



5


6


7


8

### OBJETOS SECRETOS

Los encontrarás cuando te hayas pasado el juego al menos una vez:
• **Motosierra:** (1) está en el camino que hay entre el cementerio y el túnel de después, incrustada en unos troncos, tras haber acabado el juego al menos una vez.

• **Crisma Blanco:** (2) está en la cocina del apartamento 105 de los Apartamentos Blue Creek, en la primera planta.

• **Libro de las Memorias Perdidas:** (3) está en el armario cercano al coche que tenía la cañería incrustada en el motor, en Texxon Gas.

• **Copa de Obsidiana:** (4) en la pequeña vitrina de cristal rota de la tercera sala del Silent Hill Historical Society, después de haberte pasado el juego al menos una vez.

• **Libro Ceremonia Crimson:** (5) se encuentra en el armario que hay a la derecha de la mesa con los auriculares de la Reading Room de la dimensión "chunga" del Hotel.

### LOS FINALES

En función de cómo hayas hecho ciertas cosas a lo largo del juego, al final te encontrarás con un desenlace u otro. Aquí te indicamos las pautas aproximadas a seguir para obtener estos finales, aunque en ciertos casos puede haber «excepciones» y puedes llegar a un nivel determinado sin seguir a rajatabla todas estas pautas:

• **Final «Dejar»**
Éste es el final más feliz de todos: María muere, pero James se desahoga y queda en paz con su mujer, Mary, a quien deja descansar en paz después de reconocer que la mató. Para enmendar su error, James adopta a Laura. Para conseguir este final, deberás procurar que James no sufra demasiados daños a lo largo del juego, y tendrás que evitar a muchos enemigos (nada de violencia innecesaria). No vuelvas nunca al parque si no es necesario, hiere a María y no la protejas (6) y examina a menudo la carta y la foto de Mary. Después de encontrarte con María en el parque, ve enseguida al Hospital y llévala tan pronto como te sea posible a la habitación S3 para deshacerte de ella cuanto antes. En el pasillo del final, escucha entero el diálogo de Mary antes de cruzar la puerta del fondo.

• **Final «Renacimiento»**
La única forma de conseguir este final es encontrar los cuatro objetos secretos que estarán disponibles la segunda vez que juegues, después de haberte pasado el juego una vez. Los objetos son: el Libro de las Memorias Perdidas (7), el Libro de Ceremonias Crimson, el Crisma blanco y la Copa de Obsidiana. Es un final bastante triste para el pobre James, pero te servirá para desbloquear la llave de la caseta del perro y, con ello, el quinto final.

• **Final «María»**
Es uno de los finales más interesantes: James se olvida por completo de su difunta mujer y se larga con María. Para obtener este final tienes que hacer todo lo contrario a lo que te hemos dicho para el primero: no mires la carta ni la foto de tu mujer en el menú, intenta no herir y proteger de los malos a María, pasa tanto tiempo como puedas con ella (8) y ve a verla a la habitación del hospital en la que ella descansa unas cuantas veces (9). Sé cariñoso. En el Laberinto, después de la secuencia de vídeo en la que ves que María está muerta (10) intenta volver a entrar en la habitación para verla de nuevo, aunque no podrás hacerlo. ¡Ah, y lo más importante! En el largo pasillo del final, corre sin hacer caso al diálogo de Mary y cruza la puerta del fondo antes de que se termine.

• **Final «Agua»**
No es de los mejores finales, pero hay que verlos todos. Para obtenerlo, examina el cuchillo de Angela alguna vez a lo largo del juego, lee el diario que hay en una de las esquinas de la azotea del hospital (11) antes de la secuencia del malo encapuchado, y asegúrate de escuchar toda la conversación en los auriculares de la Reading Room (12) de la dimensión chunga del Hotel. En el pasillo del final del juego, escucha el diálogo de Mary entero.

• **Final «Perro»**
Éste es algo así como el «final secreto» del juego. Para desbloquearlo, tienes que haber conseguido el final Renacimiento o los otros tres finales «normales». Así, la siguiente vez que juegues hallarás una llave en la caseta de perro que hay cerca de Jack's Inn. Podrás usar esta llave en la dimensión "chunga" del Hotel, después de ver el vídeo en la habitación de Mary, para abrir la puerta de la habitación llamada en el mapa «Observation Room», en el tercer piso. De todas formas, si quieres ver otro final enseguida, sin tener que repetir todo el juego, salva la partida justo antes de entrar (y después, acaba el juego sin usar esta llave, claro).

¿Ya? ¿Conoces todos los finales del juego? Pues es el momento de empezar otra vez con el resto de niveles de dificultad.


9



10


11


12

# SILENT HILL 3


(1)


(2)


(3)


(4)

## OPCIONES EXTRA

Una vez acabes el juego, verás cómo aparecen dos nuevas opciones en el menú principal:

• **Nuevo Juego Extra:** podrás jugar al juego normal pero con algunas sorpresas, como el uso de las armas especiales, pequeños cambios en los ítems que encuentras, eventos especiales...
Una vez esta opción quede disponible, deberás jugar a través de ella para desbloquear la mayor parte de los secretos.

• **Traje Extra:** quedará disponible tras completar por primera vez la aventura y será el lugar donde podrás introducir los códigos que te permitirán hacer que Heather cambie de modelitos.

• **Opciones de configuración extra:** entra en "Opciones" y pulsa R1 para hacer que aparezca un nuevo menú desde el que podrás cambiar algunos parámetros más, como modificar el ruido de la imagen, cambiar la definición, etc.

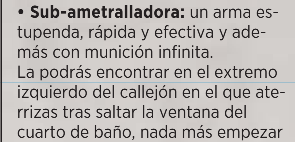
• **Niveles de dificultad Extrema:** supera el juego en el nivel "difícil" y podrás intentarlo de nuevo en esta modalidad. Sólo para masoquistas.

## TRAJES

Cada vez que consigas superar la aventura se te facilitará una de las claves que a continuación te ofrecemos y mediante las que podrás cambiar de ropa a nuestra valiente protagonista.
Para ello, sólo tienes que introducir estos códigos en la opción "Traje Extra" del menú principal (respetando las minúsculas, mayúsculas y guiones bajos) y luego seleccionarlos en el inventario.

HappyBirthDay (1)
I_Love_You
PutHere2FeelJoy (2)
TOUCH_MY_HEART
GangsterGirl
LightToFuture (3)
ShogyouMujou
BlueRobbieWin (4)
01_03_08_11_12
cockadooodledoo
PrincessHeart
Shut_your_mouth


(5)


(6)

## ARMAS ESPECIALES

Cada vez que finalices el juego, obtendrás una de la armas especiales. Te las irán dando en el mismo orden que ahora te indicamos:

• **Sable Brillante:** una espada láser la mar de efectiva. (5) Rápida y letal. La encontrarás en la segunda planta del Centro Comercial, al final del mismo pasillo donde está la habitación que ocultaba la llave de la Librería, en el extremo superior. No tienes más que examinar el pomo.

• **Lanzallamas:** (6) un arma poco dañina, pero con combustible infinito. Búscala en el mostrador de la panadería del centro comercial la primera vez que lo visitas (cuando coges las pinzas).

• **Sub-ametralladora:** un arma estupenda, rápida y efectiva y además con munición infinita.
La podrás encontrar en el extremo izquierdo del callejón en el que aterrizas tras saltar la ventana del cuarto de baño, nada más empezar el juego (en el centro comercial).

• **Heather Beam:** nuestra protagonista adquirirá la habilidad de disparar rayos por los ojos... Sólo tienes que soltar todas las armas y ponerte en posición de ataque. Por supuesto, no tendrás que encontrarlos...Heather vendrá con ellos "de serie"...

• **OVNI:** tendrás que eliminar a 333 enemigos (o más). Sí, ya sabemos que no hay tantos en el juego, pero ten en cuenta que, si cada vez que superas la aventura lo haces a través de Juego Extra, el número de criaturas aniquiladas se irá acumulando en tu contador personal.



## FINALES

Podremos disfrutar de varios finales dependiendo de qué hagamos durante el juego. Aquí tenéis las claves para disfrutar de todos ellos:

• **Normal:** acaba el juego procurando no matar muchos enemigos. Esquiva a todos los que puedas y elimina sólo a los que te pongan en serios apuros.

• **Heather Poseída:** acaba con todas las criaturas que puedas usando cualquiera de las armas a tu disposición (7). Te será más fácil de obtener cuando dispongas de algunas de las armas especiales.

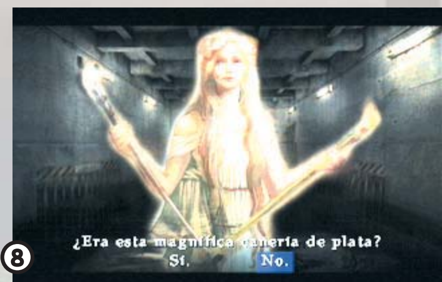
## SECRETOS

Volverte a "pasar" el juego tiene aún más alicientes. Si escoges Juego Extra, te toparás con ciertos eventos sorprendentes.

• **Paredes sangrante:** date un paseíto por los subterráneos y observa algunos de los largos corredores. Verás cómo el entorno se oscurece y las paredes "sudarán" cantidades ingentes de sangre.

• **El espíritu de las tuberías** (8): también en los subterráneos, y justo tras usar el secador en el foso, no cruces la pasarela y examina el agua desde el lado izquierdo (mirando a la puerta por la que entras), pegándote al borde. Si no vas equipado con la tubería se te preguntará si quieres arrojarla al foso. Contesta "sí" y un espíritu femenino aparecerá. Responde a los dos primeras preguntas con un "no" y a la última con "sí" y obtendrás un par de bonitas tuberías de oro y plata.


(7)



(8)



# SILENT HILL 4: THE ROOM


















## LOS FINALES

**• Good+ FINAL "ESCAPE"**
**Requisitos indispensables:** tu apartamento ha de estar limpio de espíritus y debes salvar a Eileen.
El lugar se empieza a desmoronar. Henry se da cuenta que Eileen sigue viva y el Walter adulto cae al suelo llamando a su Madre. A la vez, el Walter infantil toca la puerta del apartamento 302 (1) y termina desvaneciéndose... Henry visita a Eileen en el hospital y ella le dice que necesita un nuevo lugar donde vivir a partir de ahora...

**• Good FINAL "MADRE"**
**Requisitos indispensables:** tu apartamento tiene que estar infectado y debes salvar a Eileen.
Todo se desarrolla igual que en el final anterior, sólo que cuando Henry visita a Eileen en el hospital ella le dice que debe volver a Ashfield Heights. Para terminar, vemos el apartamento de Henry todavía infectado (2) por los espíritus.

**• Bad+ FINAL "MUERTE DE EILEEN"**
**Requisitos indispensables:** tu apartamento debe estar limpio de espíritus. Eileen debe morir.
El lugar se desmorona, el Walter adulto cae al suelo llamando a su madre y el Walter infantil toca la puerta del apartamento 302...
En la siguiente escena Henry despierta en su dormitorio y oye por la radio que la policía ha encontrado 10 cadáveres, 5 hombres y 5 mujeres. También informan que Eileen Galvin fue encontrada y llevada al hospital, pero que murió más tarde debido a sus heridas (3). Al escuchar esto, Henry cae al suelo...

**• Bad FINAL "21 SACRAMENTOS"**
**Requisitos indispensables:** tu apartamento tiene que estar infectado por espíritus y Eileen debe morir.
Al no poder salvar a Eileen y al haber destruido a Walter el lugar se empieza a desmoronar. El Walter adulto cae al suelo sobre un charco de sangre llamando a su Madre. Henry empieza a sufrir un terrible dolor de cabeza y en la siguiente escena el Walter infantil aparece en el apartamento 302, contento por haber vuelto a su "Madre". Mientras, vemos también al Walter adulto escuchando la radio, en la que cuentan que la policía ha encontrado los cadáveres de 6 hombres y 5 mujeres asesinados con el mismo modus operandi del caso Walter Sullivan (4). También informan que Eileen Galvin fue encontrada más tarde y llevada al hospital, pero que murió más tarde debido a la gravedad de sus heridas. Más tarde se vuelve a escuchar por la radio que han encontrado los cuerpos de 5 policías y del superintendente Frank Sunderland en el Bloque de apartamentos de South Ashfield, así como otro cadáver con la cara completamente desfigurada en el apartamento 302, posiblemente del inquilino Henry Townshend...

## LOS SECRETOS

**• Modo "A Brand New Fear":** al terminar el juego por primera vez, salva la partida tras los créditos (pondrá como nombre de partida "A Brand New Fear"). Carga esta partida y empieza la aventura: algunas cosas habrán cambiado.

**• Motosierra:** (5) jugando en este nuevo modo, la primera vez que vayas al Bosque busca en la zona cerca del coche de Jasper unos troncos cortados. Junto a ellos podrás encontrar la motosierra.

**• Traje de enfermera para Eileen:** tienes que terminar el juego con un final que no sea "21 Sacramentos". Después, jugando en el modo "A Brand New Fear", cuando te encuentres fuera del apartamento 302 la segunda vez que vuelvas al edificio de apartamentos, ve al 303. Busca en el apartamento hasta encontrar el traje de enfermera. Cuando vayas a terminar el juego, lleva en tu inventario el traje cuando te enfrentes a Walter. Consigue uno de los finales buenos y cuando vayas a empezar una nueva partida, te darán la opción de seleccionar el traje de Eileen, tras elegir el nivel de dificultad.

**• Traje alternativo para Cynthia:** (6) primero tienes que haber conseguido el traje de enfermera de Eileen y haber obtenido los cuatro finales, todos grabados en el mismo archivo. Cuando vuelvas a empezar una partida te darán la opción de elegir un traje alternativo para Eileen, que también afectará a Cynthia.

**• Ametralladora para Eileen:** si consigues un 90% en tu ránking al final del juego, el color de tu archivo salvado será distinto. Si empiezas otra partida, podrás hacerte con una ametralladora en el apartamento 102, la cual puedes equipar a Eileen.

**• Modo "Una Sola Arma":** (7) si consigues un 100% en el ránking al final del juego, el color de tu archivo salvado será distinto. Cuando elijas un modo de dificultad pulsa a la derecha para cambiar el color del selector a Rojo. Seleccionando una dificultad en rojo te hará entrar en este nuevo modo. En él, cuando llegues la primera vez a la estación de metro encontrarás todas las armas del juego (excepto la pistola) colocadas en el suelo en una fila. Cuando cojas una, el resto desaparecerá. Esto significa que tendrás que superar el juego con el arma que has escogido (más la pistola, que encontrarás en el sitio habitual).

**• Modo "Apartamento Repleto":** (8) si superas el modo "un solo arma" con el 100%, empieza una nueva partida y, al elegir la dificultad, mueve el cursor a la izquierda para cambiar el color a verde. Esto te permitirá elegir de nuevo un arma igual que antes, pero podrás coger todas las que quieras. Y siempre que vuelvas al apartamento encontrarás 10 Bebidas Nutritivas en el frigorífico y 6 cajas de munición en el cuarto de la lavadora.



PlayStation 2

12+

Género
**LUCHA**

Desarrollador
**BANDAI**

Editor
**BANDAI NAMCO**

Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**

PRECIO
**49,95 €**

TEXTOS
**CASTELLANO**

VOCES
**INGLÉS/JAPONÉS**

JUGADORES
**DE 1 A 2**

MODO ONLINE
**NO**

GUARDAR PARTIDAS
**ENTRE COMBATES**

PÁGINA WEB
**WWW.ES.ATARI.COM**

**TÉCNICAS** PARA ALCANZAR **LAS BOLAS DEL DRAGÓN**

# Super Dragon Ball

Los guerreros más poderosos del Universo vuelven a salir en busca de las Bolas del Dragón, pero esta vez la batalla será tan dura que no podrás ganar si no conoces hasta la última de sus técnicas de ataque. ¡Descubre cómo dominarlas en esta guía!

## » TRES **TÉCNICAS** FUNDAMENTALES




①




②




③

### 1. LANZARSE HACIA EL ENEMIGO

Todos los personajes pueden lanzarse a **toda velocidad hacia el contrario** usando los botones **R1** o **R2**. Aunque el efecto que se consigue es distinto en cada caso.

• **Si pulsamos R1**, al contactar con el rival le propinamos un **golpe débil** que no le desplazará, **técnica ideal para iniciar un combo**.

• **Si pulsamos R2,** el golpe será mucho más potente y derribará al adversario. Esta es una **técnica de ataque básica** que usarás constantemente, pero al utilizarla **gastas** un compartimento de la **barra de acción** (la barra azul en la parte inferior de la pantalla). Cuando se vacíe no podrás lanzarte de nuevo ni efectuar esquivas rápidas hasta que un compartimento de la barra vuelva a llenarse.

### 2. ESTRELLAR CONTRA LAS PAREDES

Otra técnica fundamental es **golpear a los enemigos contra los muros**, lo que se consigue propinándoles cualquier golpe que les lance para atrás. Quedarán **atontados unos segundos** y estarán a merced de cualquiera de tus ataques.

### 3. AGARRES

Pulsando L1 o ■ + ▲, todos los personajes realizan un espectacular agarre que **además daña** considerablemente al enemigo.
**Usándolo justo después de estrellar** a un enemigo contra el un muro resulta otra de las triquiñuelas más útiles del juego. No te olvides.

■ Goku es uno de los personajes que podrás elegir para completar este arcade de lucha.

## » LOS PERSONAJES

**A continuación te desvelamos todos los movimientos únicos de los trece personajes iniciales del juego. Como verás, todos tienen una serie de ataques básicos y además unos pocos ataques especiales que sólo puedes conseguir gracias a los puntos de experiencia que ganas tras cada combate.**

**Al desbloquearlos, muchas veces tendrás que optar por un movimiento u otro. Esto explica que algunos personajes tengan movimientos distintos que se ejecutan exactamente con las mismas pulsaciones de botones: nunca podrás disponer de los dos movimientos al mismo tiempo. Memoriza estos ataques y ¡a por todas!**

## » GOKU

- Combination A: ■, ▲, ▲
- Combination B1: ■, ■, ▲
- Combination B2: ■, ■, ➔, ▲
- Combination B3: ■, ■, ⬆, ▲
- Combination B4: ■, ■, ⬇, ▲
- ① Kamehameha: ⬇ ⬊ ➔, ■ o ▲
- Flurry Kick: ⬇ ⬋ ⬅, ■ o ▲, ■ o ▲
- ② Blast Fist: ➔ ⬇ ⬊ ➔, ■ o ▲
- ③ Kaioken: ■ + ▲ + ✖
- Super Kamehameha: ⬇ ⬊ ➔, ⬇ ⬊ ➔, ■ o ▲
- Super Saiyan: ➔ ⬅ ⬋ ⬇ ⬊ ➔, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Guided Kamehameha: ⬅ ⬇ ⬋ ⬅, ■ o ▲ o ■ + ▲
- Instant Transmision: ⬇ ⬊ ➔ o ⬇ ⬋ ⬅ o ➔ ⬇ ⬊ ➔ o ⬅ ⬇ ⬋ ⬅, ●
- Spirit Bomb: ⬇ ⬋ ⬅, ⬇ ⬋ ⬅, ■ + ▲
- Blast Furry Fist: ⬇ ⬋ ⬅, ⬇ ⬋ ⬅, ■ o ▲
- Kiai Blast: ⬅ ➔, ■ o ▲

①

②

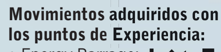



③



## » GOHAN





- Combination A: ▲, ▲, ▲
- Combination B: ■, ■, ▲
- (1) Masenko: ↓ ↘ → ■ o ▲
- Soaring Dragon Strike: ← →, ■ o ▲ (primer impulso), ■ o ▲ (segundo impulso)
- Fissure Fist: → ↓ ↘ →, ■ o ▲
- (2) Dragon Shot: ↓ ↘ →, ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Energy Charge: ← → ↘ ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Super Saiyan: → ← ↙ ↓ ↘ →, ■ o ▲

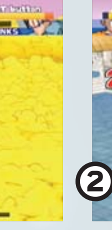
**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Energy Barrage: ↓ ↙ ←, ■ o ▲ (primera explosión), ■ o ▲ (más explosiones)
- Power Barrage: ← ↓ ↙, ■ o ▲
- Super Kamehameha: ↓ ↙ ←, ■ + ▲

## » KRILIN



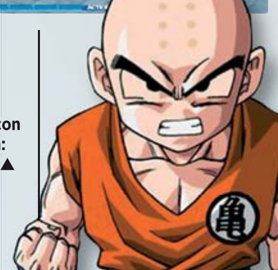




- (1) Knee Drop: (mientras saltas) ↓, ▲
- Combination A: ■, ■, ■, ▲
- Combination B1: ▲, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ■, ▲
- Destructo-Disk: → ↓ ↘ →, ■ o ▲
- (2) Scatter Blast: ↑ ↓ o ↓ ↑, ■ o ▲
- Kamehameha: ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Flicker: ← →, ✖
- Super Destructo-Disk: ↓ ↘ →, ↓ ↘, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Homing Blast: ← →, ■ o ▲
- Afterimage Attack: ↓ ↙ ←, ✖
- Solar Flare: ↓ ↙ ←, ↓ ↙, ■ o ▲



## » ANDROID 18



- Violence Hold: ■ + ▲, (después de un golpe) ▲
- Combination A: ■, ■, ▲, ▲
- Combination A2: ■, ■, ■
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- Blaster: ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Savage Combo: → ↓ ↘ →, ■ o ▲
- (1) Infinity Hold: ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- (2) Ultimate Blaster: ↓ ↘ →, ↓ ↘ →, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Surround Attack: ↑ ↓ o ↓ ↑, ●, ■ o ▲
- Infinity Break: ← →, ■ o ▲
- Rising Sun: ↓ ↙ ←, ↓ ↙ ←, ■ o ▲





## » FRIEZA



- Combination A: ■, ■, ▲, ▲
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- Round Dash: ← → o → ←, ●, ■ o ▲
- Sonic Warp: ↓ ↘ → o ↓ ↙ ← o → ↓ ↘ → o ← ↓ ↙ ←, ●
- (1) Frieza Cutter: ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Psychokinesis: ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Flex Laser: ← →, ■ o ▲
- Death Ball: ↓ ↘ →, ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Blaster: ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Savage Combo: → ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Infinity Hold: ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Ultimate Blaster: ↓ ↘ →, ↓ ↘ →, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- (2) Red Sphere: ← →, ■ o ▲
- Fissure Slash: ↓ ↙ ←, ↓ ↙ ←, ■ o ▲

## » TRUNKS









- Combination A: ■, ■, ▲, ▲
- Combination B1: ▲, ▲, ▲
- Combination B2: ▲, ▲, ↑
- Combination B3: ▲, ▲, ↓
- (1) Crestcent Wave: ↓ ↘ →, ■ o ▲ o ■ + ▲
- (2) Stylish Buster: ← ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Aura Smash: ← →, ■ o ▲
- Slash Break: ↓, ↙ ←, ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Super Saiyan: → ← ↙ ↓ ↘ →, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Cannon Shot: ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Spin Blade: → ↓ ↘ →, ■ o ▲, ■ o ▲
- (3) Cyclone Blast: ↓ ↘ → ↗ ↑ ↖ ← ↙ ↓, ↓ ↘ → ↗ ↑ ↖ ← ↙ ↓, ■+▲



## CELL



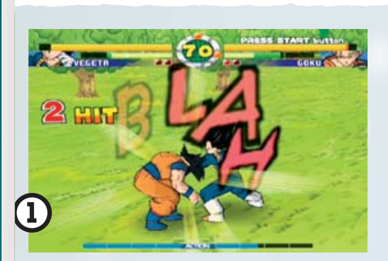


- Combination A: ■, ▲, ▲
- Combination B: ▲, ▲, ▲
- Hell Needle: ⬇⬊➡, ■ o ▲, ■ o ▲
- ① Interrupter: ⬇⬆ o ⬆⬇, ■ o ▲
- Drain Life: ➡⬇⬊➡, ■ o ▲ o ■+▲
- Drain Life (Skill Drain): ⬅➡ ■ o ▲
- Judgment: ⬇⬊➡, ⬇⬊, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- ② Execution: ➡⬊⬇⬋⬅, ■ o ▲ (después de lanzar al oponente) ⬆⬇, ■+▲
- ③ Psychokinesis: ⬇⬋⬅, ■ o ▲
- Endive: ⬇⬋⬅, ⬇⬋, ■ o ▲
- Barrier: ⬇⬊➡⬈⬆⬉⬅⬋⬇, ⬇⬊➡⬈⬆⬉⬅⬋⬇, ■+▲
- Instant Transmission: ⬇⬊➡ o ⬇⬋⬅ o ➡⬇⬊➡ o ⬅⬇⬋⬅, ●
- Solar Flare: ⬇⬋⬅, ⬇⬋, ■ o ▲

## VEGETA



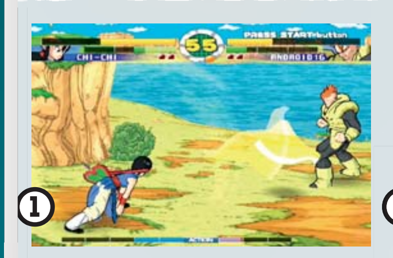



- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- Locura Gon: ⬇⬊➡, ■ o ▲, ■ o ▲
- G. Slicer: ⬆⬇ o ⬇⬆, ■ o ▲
- ① Assault Rush: ➡⬇⬊➡, ■ o ▲
- Counter Break: ⬇⬋⬅, ✖
- Galick Gun: ⬇⬊➡, ⬇⬊, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Big Bang Attack: ⬇⬋⬅, ■ o ▲
- Stalk Energy: I D, ■ o ▲
- Endive: ⬇⬋⬅, ⬇⬋, ■ o ▲
- Final Flash: ⬇⬊➡, ⬇⬊➡, ■+▲

## CHI-CHI



- Combination A: ■, ▲, ▲
- Combination B1: ■, ■, ▲
- Combination B2: ▲, ▲, ▲
- Power Pole Attack: ⬇⬊➡, ■ o ▲, ■ o ▲
- ① Power Slugger: ⬇⬋⬅, ■ o ▲
- Banana Fan: ⬅➡, ■ o ▲
- ② Super Power Slugger: ⬇⬋⬅, ⬇⬋⬅, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Tsuten Swirl: ⬆⬇, ■ o ▲
- Feng Shui: ⬅➡, ■ o ▲
- Power Pole Tornado: ⬇⬊➡, ⬇⬊➡, ■ o ▲

## PICCOLO





- ① V Punch: ⬅, ▲
- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B: ▲, ▲, ▲
- Demon Fist: ➡⬇⬊➡, ■ o ▲ o ■+▲
- Beam Cannon: ⬇⬊➡, ■ o ▲
- ② Dimensional Barrier: ⬇⬆, ■ o ▲
- Special Beam Cannon: ⬇⬊➡, ⬇⬊➡, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Light Grenade: ⬇⬋⬅, ■ o ▲, ⬇⬋⬅, ■ o ▲
- Shock Attack: ⬅⬋⬅, ■ o ▲
- Maou Rebirth Ranbu: ⬅➡⬋⬆⬊⬅➡, ■ +▲

## ANDROID 16





- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B: ▲, ▲
- ① Rocket Punch: ⬇⬊➡, ■ o ▲
- ② Mega Tackle: ⬅➡, ■ o ▲
- Gigantic Press: (en el aire) ⬇, ■+▲
- Evolution Buster ⬇⬊➡⬈⬆⬉⬅⬋⬇, ■ o ▲
- Hell Flash: ⬇⬊➡, ⬇⬊➡, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Armor mode: ⬇⬋⬅, ⬇⬋⬅, ■ o ▲
- Speed mode: ⬇⬋⬅, ⬇⬋⬅, ■ o ▲
- Ground Tempest: ⬇⬋⬉⬆⬈➡⬊⬇, ⬇⬋⬅⬉⬆⬈➡⬊⬇, ■ o ▲



## ANDROID 17

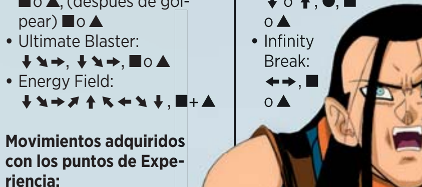


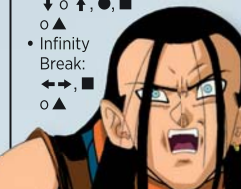


- Violence Hold: ■+✖, (después de golpear) ■
- Combination A1: ■, ■, ▲, ▲
- Combination A2: ■, ■, ■
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- ① Blaster: ↓↘→, ■o▲
- Savage Combo: →↓↘→, ■o▲
- ② Avenging Fork: ↓↙←, ■o▲, (después de golpear) ■o▲
- Ultimate Blaster: ↓↘→, ↓↘→, ■o▲
- Energy Field: ↓↘→↗↑↖←↘↓, ■+▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

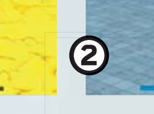
- Surround Attack: ↓ o ↑, ●, ■ o▲
- Infinity Break: ←→, ■ o▲

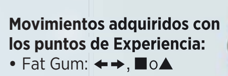




## MAJIN BUU





- Combination A1: ■, ▲, ▲
- Combination A2: ■, ▲, ■
- Combination B: ▲, ▲, ✖
- Spread Ball: ↓↘→, ■o▲
- Hazard Breath: ↓↑ o ↑↓, ■o▲
- Hurricano Dash: ↓↙←, ■o▲
- Detonation: ↓↘→↗↑↖←↙↓, ↓↘→↗↑↖←↙↓, ■o▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Fat Gum: ←→, ■o▲
- Mega Drop: →↓↘→, ■o▲
- Magic Prism: ↓↙←, ↓↙←, ■o▲



# PERSONAJES OCULTOS

**Existen 5 personajes ocultos que puedes conseguir pidiéndole un deseo al Dragon Shenron. Para ello debes conseguir 7 bolas de dragón (ganas una tras cada victoria en el modo Original, o en la ruleta del modo Z-Survivor). Eso sí, los personajes sólo aparecen entre los muchos deseos que puedes pedir al dragón si cumples unas determinadas condiciones, que pueden variar. En cada personaje te indicamos qué debes hacer para desbloquearlo seguro. Y si tienes suerte puede que incluso accedas a él antes.**

## ULTIMATE GOHAN

**CÓMO DESBLOQUEARLO: PIDE AL MENOS TRES DESEOS**

- Double Sting: ↑, ▲
- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B1: ▲, ▲, ▲
- Combination B2: ▲, ▲, ↑
- Combination B3: ▲, ▲, ↓
- Masenko: ↓↘→, ■ o ▲
- Stylish Buster: ←↓↙←, ■ o ▲
- Fissure Kick: ←→, ■ o ▲
- Switch Sword: ↑↓, ■ o ▲
- Dragon Shot: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiecia:**

- Spin Blade: → ↓↘, ■ o ▲■ o ▲
- Tornado Cutter: ←↓↙←, ←↓↙←, ■ o ▲
- Energy Barrage: ↓↙←, ■ o ▲, (para que explote) ■ o ▲

## KING PICCOLO

**CÓMO DESBLOQUEARLO: PIDE TRES DESEOS**

- Drill Kick: ←, ▲
- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B1: ■, ■, ▲
- Combination B2: ▲, ▲, ▲
- Demon Fist: →↓↘→, ■ o ▲ o ■+▲
- Majin Rendan: ↓↘→, ■ o ▲ o ■ + ▲
- Masougeki: ←→ ■ o ▲
- Bukiri Maha: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiecia:**

- Light Grenade: ↓↙←, ■ o ▲, ↓↙←, ■ o ▲
- Dimensional Barrel: ↓↑, ■ o ▲
- Maou Rebirth Ranbu: ←→↙↑ ↘←→, ■+▲

## MAJIN VEGETA

**CÓMO DESBLOQUEARLO: PIDE TRES DESEOS**

- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- Combination C: ▲, ▲, ▲
- Locura Gon: ↓↘→, ■ o ▲
- G. Slicer: Ar Ab o Ab Ar, ■ o ▲
- Assault Rush: →↓↘→, ■ o ▲
- Counter Break: ↓↙←, ✖
- Blast Flare: ↓↙← ■ o ▲
- Galick Gun: →↓↘→, →↓↘, ■ o ▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Barion Ray: ↓↙←, ↓↙, ■o▲
- Endive: ↓↙←, ↓↙←, ■o▲

## VIDEL

**CÓMO DESBLOQUEARLO: CON AL MENOS TRES PERSONAJES DISTINTOS, PIDE EN TOTAL NUEVE DESEOS**

- Trick Shoot: (Mientras saltas) ↓, ▲
- Combination A1: ■, ■, ▲, ▲
- Combination A2: ■, ■, ■
- Combination B: ■, ▲, ▲
- Triple Crush: ↓↘→, ■ o ▲ (después) ■ o ▲
- Slash Drop: ↓↙←, ■ o ▲
- Trick Move: ↓↑ o ↑↓, ●, ■ o ▲
- Volteks Aura: ↓↘→, ↓↘→, ■o▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Rainbow Storm: ↓↙←, ↓↙←, ■ o ▲
- Bloking: ↓↙←, ✖
- Guard Break: ←→, ■ o▲

## CYBORG FRIEZA

**CÓMO DESBLOQUEARLO: CON AL MENOS CUATRO PERSONAJES DISTINTOS, PIDE EN TOTAL ONCE DESEOS**

- Combination A: ■, ■, ▲, ▲
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- Sonic Warp: ↓↘→ o ↓↙← o → ↓↘→ o ←↓↙←, ●
- Frieza Cutter: ↓↘→, ■o▲
- Crack Bomb: ↓↙←, ■o▲, (después de un impacto) ↓↙←, ■o▲
- Flex Laser: ← →, ■o▲
- Death Ball: ↓↘→, ↓↘→, ■o▲

**Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:**

- Missile Launcher: →↓↘→, ■ o ▲
- Grenade Launcher: ←↓↙←, ■ o ▲
- DX Mine: ↓↙←, ↓↙←, ■ o ▲

## ESCENARIO OCULTO

**Para desbloquear este escenario oculto tienes que pedir siete deseos en total, y además con al menos dos personajes distintos.**





PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD




*PES6* continuará intentando ser el simulador más realista gracias a su depurado (y exigente) sistema de juego.

España llevará la equipación oficial del pasado Mundial, al igual que Italia, Suecia, Argentina y Holanda.

# Pro Evolution Soccer 6

## CON EL **FÚTBOL** POR **BANDERA**

Comienza la nueva temporada de fútbol y, junto a ella, la pugna entre los dos máximos rivales por el trono del fútbol español. Y no nos referimos al Madrid y al Barça, sino al duelo que cada año protagonizan *FIFA* y *PES*.

En este mismo número hemos visto cómo se las gastan en EA Sports pero, ¿qué ofrecerá el nuevo *PES*? Pues un año más, fútbol del bueno. Su alucinante sistema de juego ha sido pulido con nuevas y sutiles mejoras (con nuevos movimientos, IA mejorada, tiros más realistas...) lo que dará lugar a unos partidos más fluidos y todavía más apasionantes. Pero además de mejorar su especialidad, este año también habrá novedades en sus modos de juego, como una Liga Máster más profunda, el modo "International Challenge (en el que clasificaremos a nuestra selección para el Mundial jugando las rondas previas, para luego intentar ganarlo) o la posibilidad de conectarlo e intercambiar datos con la versión de PSP. Un apartado técnico realmente bueno (aunque similar al de *PES5*), será la guinda de este gran simulador de fútbol al que le auguramos un gran éxito.

**» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE**

**Un sensacional simulador que parte de la entrega anterior y la mejora sutilmente para ofrecernos un fútbol de antología.**


Hasta el próximo número no podremos confirmaros el grado de actualización de plantillas en *PES6*. En Konami siguen trabajando en ello.


El apartado gráfico será soberbio aunque siendo sinceros, muy parecido al de *PES5*. Eso sí, los partidos serán más fluidos.


La ambientación "futbolera" estará garantizada, gracias a un apartado sonoro sensiblemente mejorado.


## *PES6* EN TU BOLSILLO

La versión PSP de *PES6* saldrá a la venta un mes más tarde, en noviembre. Lo más destacado con respecto a la edición anterior es que incluirá cámaras más lejanas y opciones que no estaban anteriormente en la portátil, como editores o a la famosa Liga Máster. Qué ganas de "hincarle" el diente...


Disfrutaremos del fútbol más apasionante con una mayor variedad de cámaras.



Opciones como editores o la Liga Máster sí estarán presentes en esta ocasión.



Habrá novedades en los modos de juego, como disputar las rondas previas de un campeonato mundial.


## SE PARECE A...



El sistema de juego y los gráficos son similares, aunque *PES6* incorporará sutiles mejoras.



Cada año se parecen más y uno "coge" ideas del otro. El pique hace que mejoren cada año.

**Partiendo de la edición del año pasado, *PES6* ha crecido en todos los sentidos para ofrecernos la mejor entrega de la serie.**




El brasileño Adriano es la imagen del juego, junto al centrocampista español del Arsenal Cesc Fábregas.

PS2 | BANDAI NAMCO | LUCHA | OCTUBRE

# Caballeros del Zodíaco: El Hades

## ¡POR ATENEA, HASTA EL ÚLTIMO ALIENTO!

La "Saga de Hades", que los japoneses están disfrutando en nuevos capítulos de "anime", inspira el segundo juego de lucha uno contra uno de los Caballeros del Zodíaco en PS2.
En él, Hades, dios de los infiernos, ha resucitado a varios caballeros de Atenea para que asesinen a su antigua señora, y los caballeros Pegaso, Dragón, Cisne, Andrómeda y Fénix, junto a caballeros de oro como Mu de Aries o Shaka de Virgo, intentarán impedirlo. En total habrá 56 personajes jugables, y con ellos libraremos combates épicos con el sencillo control que ya disfrutamos en el juego anterior: cada héroe realizará sus característicos superataques, y además nos enzarzaremos en nuevas escaramuzas de acción rápida en las que habrá que reaccionar como el rayo para contrarrestar el ataque del contrario. Y todo con gráficos más vistosos gracias a los nuevos efectos que desplegarán nuestros ataques.

**» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA**
Mantendrá el estilo de lucha sencillo y épico del primer juego de los Caballeros, pero con más personajes y más espectáculo.




Los Caballeros de Atenea se enfrentan al dios Hades en un juego de lucha de sencillo control y épicos combates.




El modo Historia sigue el argumento de la saga y la trama determinará a qué personaje controlamos.




### » SE PARECE A...



C. DEL ZODÍACO: EL SANTUARIO

El primer juego de los Caballeros ofreció el mismo sistema de control, pero menos personajes.



DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

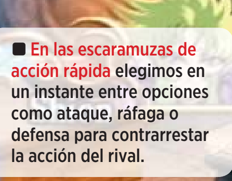
También lucha espectacular, sencilla e inspirada en el "manga" más famoso del mundo.



■ Los Caballeros luchan hasta el límite, y eso se reflejará en momentos "machaca-botones", como cuando nos derriban y tratamos de volver a la lucha.

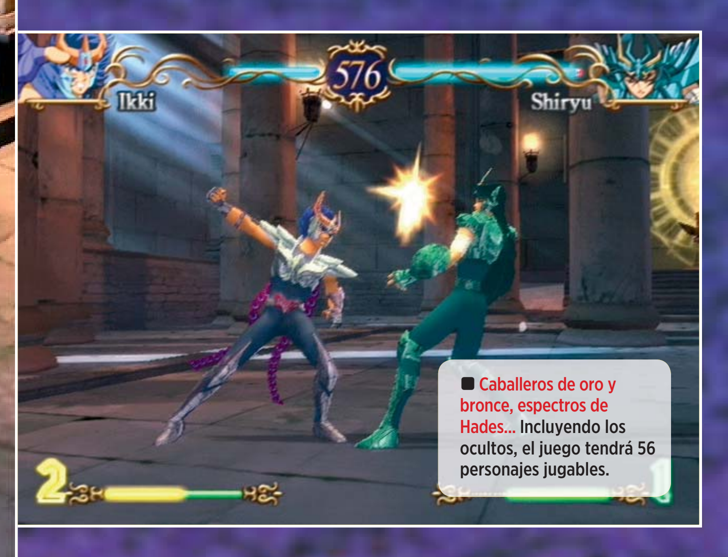


■ Cada personaje exhibe sus ataques característicos: los meteoros de Pegaso, el polvo de diamantes del Cisne, la Ilusión diabólica del Fénix...




■ En las escaramuzas de acción rápida elegimos en un instante entre opciones como ataque, ráfaga o defensa para contrarrestar la acción del rival.

**Los Caballeros del Zodíaco viajarán al infierno para afrontar su combate más duro en un juego de lucha que capturará la épica de la serie.**




■ Caballeros de oro y bronce, espectros de Hades... Incluyendo los ocultos, el juego tendrá 56 personajes jugables.

PS2 | VIVENDI | ACCIÓN | 30 DE OCTUBRE

# Spyro: A New Beggining

## DRAGONES Y... MAMPORROS

Famoso personaje en los tiempos de PSone, el dragoncillo Spyro había perdido parte de su tirón en PS2 al protagonizar títulos más infantiles y pobres técnicamente. Pero su nueva incursión será un renacimiento para el personaje, con una nueva historia y un desarrollo plagado de acción. Spyro descubrirá que es el elegido para detener a Cynder, un dragón negro que amenaza al mundo. Y para cumplir esta misión exploraremos escenarios más lineales y con menos saltos que en aventuras anteriores... pero plagados de enemigos. Para derrotarlos contará con todo tipo de golpes y "combos" (con sus garras y su cola), lanzará a los malos por los aires o usará contra ellos su aliento de fuego. Incluso irá ganando poderes como un aliento helado. Fases de vuelo llenas de acción y disparos podrán el broche a un juego que, eso sí, mantendrá una estética de dibujo animado apta para jugadores de todas las edades.

» SE PARECE A... CRASH TWINSANITY
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

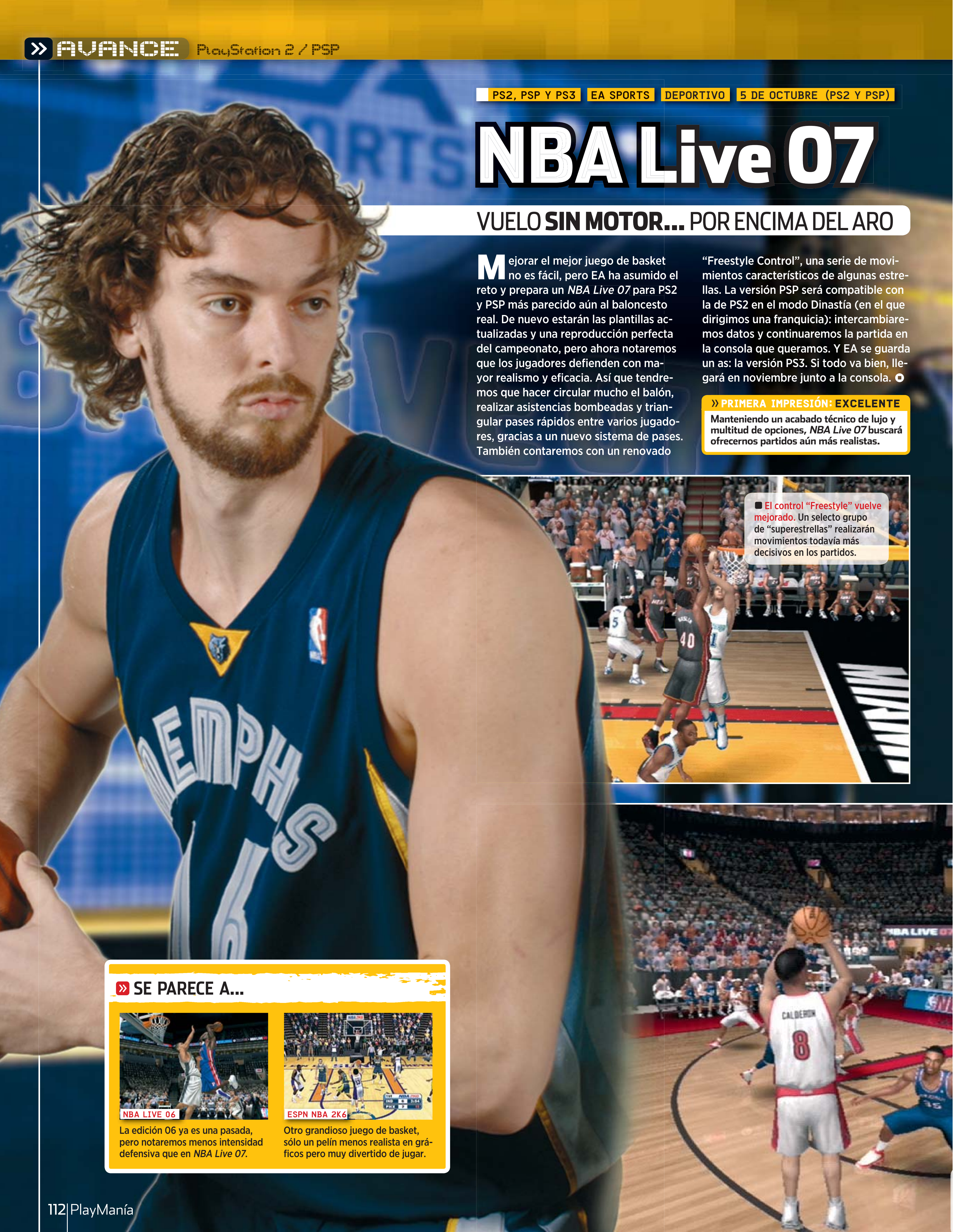



■ Spyro volverá en una aventura llena de acción. Usando su cola, sus garras y su aliento de fuego, haremos increíbles "combos".




■ Spyro también será terrible en el aire, disparando fuego a diestro y siniestro.





PS2, PSP Y PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | 5 DE OCTUBRE (PS2 Y PSP)

# NBA Live 07

## VUELO **SIN MOTOR...** POR ENCIMA DEL ARO

Mejorar el mejor juego de basket no es fácil, pero EA ha asumido el reto y prepara un *NBA Live 07* para PS2 y PSP más parecido aún al baloncesto real. De nuevo estarán las plantillas actualizadas y una reproducción perfecta del campeonato, pero ahora notaremos que los jugadores defienden con mayor realismo y eficacia. Así que tendremos que hacer circular mucho el balón, realizar asistencias bombeadas y triangular pases rápidos entre varios jugadores, gracias a un nuevo sistema de pases. También contaremos con un renovado "Freestyle Control", una serie de movimientos característicos de algunas estrellas. La versión PSP será compatible con la de PS2 en el modo Dinastía (en el que dirigimos una franquicia): intercambiaremos datos y continuaremos la partida en la consola que queramos. Y EA se guarda un as: la versión PS3. Si todo va bien, llegará en noviembre junto a la consola.

» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

**Manteniendo un acabado técnico de lujo y multitud de opciones, *NBA Live 07* buscará ofrecernos partidos aún más realistas.**

■ El control "Freestyle" vuelve mejorado. Un selecto grupo de "superestrellas" realizarán movimientos todavía más decisivos en los partidos.

### » SE PARECE A...

NBA LIVE 06

La edición 06 ya es una pasada, pero notaremos menos intensidad defensiva que en *NBA Live 07*.

ESPN NBA 2K6

Otro grandioso juego de basket, sólo un pelín menos realista en gráficos pero muy divertido de jugar.




Todas las franquicias de la NBA vuelven en un juego aún más realista, gracias unas defensas más agresivas.




El acabado técnico será de escándalo, con nuevas animaciones y Sixto García Serrano y Antoni Daimiel comentando los partidos.



Las plantillas estarán actualizadas. En las versiones que hemos jugado aún no están Garbajosa y Rodríguez, pero los esperamos en la versión final.

**El mejor juego de basket del planeta buscará la perfección con partidos aún más realistas, infinidad de modos y gráficos de escándalo.**




Los concursos de mates y triples estarán entre los muchos modos. Eso sí, sólo PSP y PS3 tendrán opciones Online.

PS2 | PLAYMORE/IGNITION | LUCHA | OCTUBRE

# King of Fighters Maximum Impact 2

## LA LUCHA CLÁSICA SE RENUEVA

Icono de la lucha 2D, *King of Fighters* saltó hace casi dos años a las 3D con *Maximum Impact*, un juego espectacular pero que no conservó la profundidad de los combates típicos de la saga. Y ahora nos llega una secuela que sí quiere recuperar el viejo espíritu. Así, *KOFMI2* incluirá 38 personajes, entre los que habrá clásicos como Terry Bogard o Kyo Kasunagi, otros repescados de las entregas 2D de la saga, como Choi, algunas caras nuevas y otras sacadas de otras sagas de SNK como *Samurai Shodown* o *Metal Slug*. La jugabilidad será 2D, aunque podremos realizar esquives laterales. Y las peleas serán rápidas pero no frenéticas, y será fundamental conocer el amplísimo abanico de ataques de los personajes, así como la manera de cancelar sus especiales para después contraatacar. Un gran modelado de los luchadores culminará un juego que mirará cara a cara a los mejores.

» SE PARECE A... TEKKEN 5
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE




Toda la profundidad de los juegos 2D de esta saga va a mantenerse en un juego de espectaculares entornos tridimensionales.




Los personajes y sus animaciones serán impresionantes.



PS2 | 505 GAMES | SURVIVAL HORROR | 20 DE OCTUBRE

# Rule of Rose

## SIGUE LAS REGLAS... O MUERE

En la Inglaterra de los años 30, un grupo de niños un tanto extraños (que viven en una especie de orfanato) crean un club regido por las normas de "la Rosa", con las cuales someten a sus participantes a crueles y duras pruebas. Después de un encuentro surrealista y bastante inquietante con un niño, Jennifer, nuestra protagonista, caerá en las redes de este mundo de pesadilla, sin más opción que obedecer las extrañas reglas de sus captores si quiere sobrevivir. El único aliado que tendrá Jennifer será Brown, un perro Labrador junto al que intentará resolver puzzles y enigmas en un mansión, un dirigible... mientras se abre camino al mismo tiempo en la escala social de los Aristócratas del Lápiz Rojo, el nombre del club, para escapar de la locura. La beta que hemos probado aún estaba algo verde, pero si solucionan algunos problemas técnicos el juego estará a la altura de los grandes.

**PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA**

La historia promete, pero habrá que ver si el resto del juego está a la altura para hacer de este Survival un título a tener en cuenta.

Jennifer tendrá que seguir las reglas marcadas por un maquiavélico grupo de niños si quiere sobrevivir.

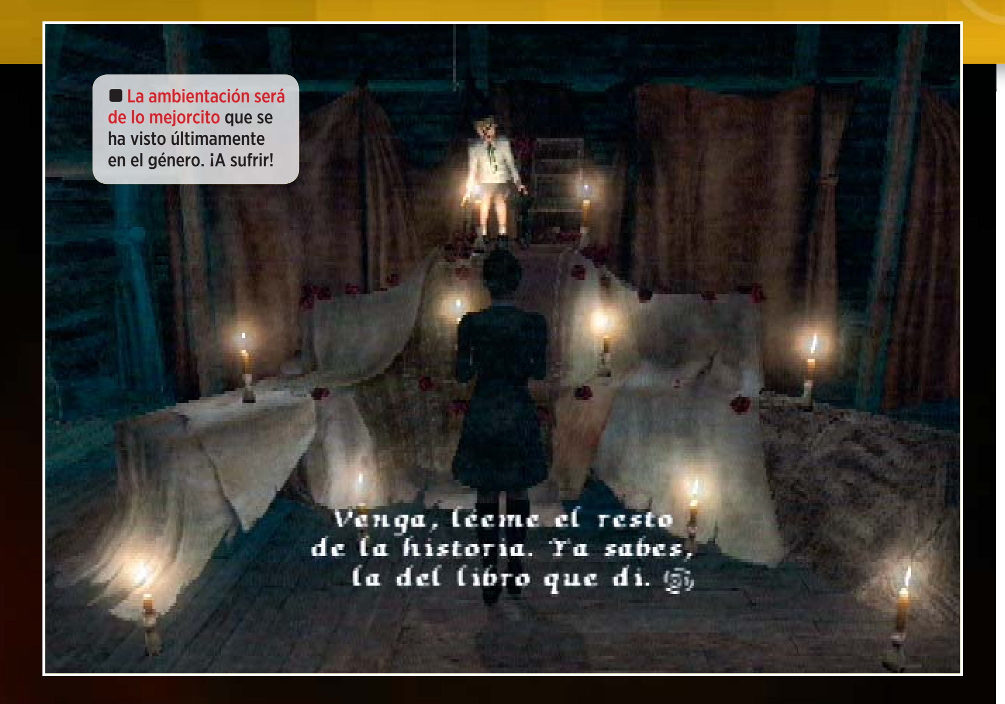
### SE PARECE A...

SILENT HILL THE ROOM

Por su bizarra ambientación, una historia llena de suspense y sustos y su sistema de juego.

HAUNTING GROUND

También contamos con la ayuda de un perro para buscar pistas y resolver algunos puzzles.




La ambientación será de lo mejorcito que se ha visto últimamente en el género. ¡A sufrir!



La resolución de puzzles, como en todo buen juego del género, estará siempre presente en la aventura.

***Rule of Rose* ofrecerá una ambientación inquietante y sobrecogedora. Sobrevivir en esta aventura no será cosa fácil.**



Según avancemos en la aventura subiremos en el escalafón social del Club de los Aristócratas del Lápiz Rojo.

Contaremos con la ayuda de Brown, un perro labrador que nos ayudará a defendernos o encontrar pistas..

PSP | IGNITION | ACCIÓN | OCTUBRE

# Metal Slug Anthology

## ACCIÓN Y TIROS AL ESTILO CLÁSICO

Para aquellos que aún no lo sepan, *Metal Slug* es una saga de shooters 2D de ambientación bélica en la que nuestro objetivo es avanzar por la pantalla disparando a diestro y siniestro a todo lo que se mueva. Y aunque ya hemos disfrutado de algunas entregas en PSone y PS2, *Metal Slug* se va estrenar en breve en PSP, y no de cualquier manera. Aprovechando el 10 Aniversario de la saga, vamos a disfrutar en nuestra portátil de ihasta 6 juegos! De esta forma, podremos jugar a *Metal Slug*, *Metal Slug 2*, *Metal Slug 3*, *Metal Slug 4*, *Metal Slug 5* y *Metal Slug X*, algunos inéditos en consola. Según hemos podido comprobar, las conversiones de los arcades han sido perfectas, pudiendo además cambiar el formato de pantalla para mantener el aspecto original o "forzarla" para que ocupe toda la pantalla de la PSP. Y por si fuera poco, también podremos jugar a dobles con un amigo vía Wi-Fi, todo un acierto en una saga en la que jugar a dobles se convierte en algo casi imprescindible. Diversas galerías con bonus de imágenes referentes a la saga completan este juego que se nos antoja imprescindible...

» SE PARECE A... ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE



En los seis títulos que se incluyen tendremos que abrirnos paso a tiros en escenarios 2D.

Gracias a la conexión Wi-Fi de PSP, podremos jugar con un amigo y avanzar de forma cooperativa.




Hacerle la puñeta a los humanos a través de distintas misiones es nuestro objetivo en el papel de Crypto.



Habrá 5 enormes escenarios para explorar libremente, con misiones principales, tareas secundarias, minijuegos... Podemos jugarlo a dobles.





Tendremos distintos poderes alienígenas, como telequinésis o control mental. Podremos mejorarlos.

Gráficamente será bastante "resultón", aunque parecido al primer *DAH!*




# Destroy All Humans 2

## ¡AÚN NO HE **ACABADO** CON TODOS VOSOTROS, **TERRÍCOLAS!**

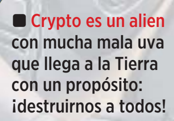
El año pasado llegó al planeta Tierra un pequeño extraterrestre con el "sano" propósito de... destruirnos. Su nombre era Crypto y nos sorprendió con una notable aventura de acción llena de variadas misiones y mucho humor. Pues, para deleite de los fans de este juego, Crypto volverá a hacer de las suyas el mes que viene, trayendo de cabeza a los pobres terrícolas que poblaron este planeta en los años 60, tiempo de amor libre, de "hippies" y... de Guerra Fría. En el juego se parodiará esta época, mientras recorreremos parte del globo peleando contra enemigos tan dispares como agentes del KGB o ninjas.

La aventura se dividirá en cinco enormes entornos, por los que podremos movernos con libertad destruyéndolo prácticamente todo y realizando todo tipo de misiones (principales y secundarias). Para ello, tendremos a nuestra disposición distintos poderes (telequinesis, control mental...), que podremos mejorar. Pero lo mejor es que podremos jugar la aventura en plan cooperativo con otro amigo a pantalla partida y además habrá entretenidos minijuegos para dos jugadores.

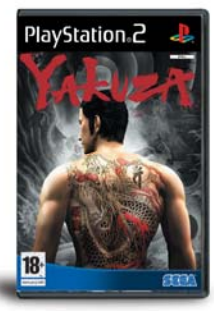
» SE PARECE A... **DESTROY ALL HUMANS!**

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BIEN**

**Aunque se parezca al anterior, *Destroy All Humans! 2* funciona gracias a sus variadas misiones y a su sentido del humor.**



Crypto es un alien con mucha mala uva que llega a la Tierra con un propósito: ¡destruirnos a todos!




# Regalamos 10 Juegos Yakuza

## ¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

### Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play93 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play91 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3.- Los premios no serán canjeables por dinero.

4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

7.- Plazos de participación: del 16 de septiembre de 06 al 16 de octubre de 2006.

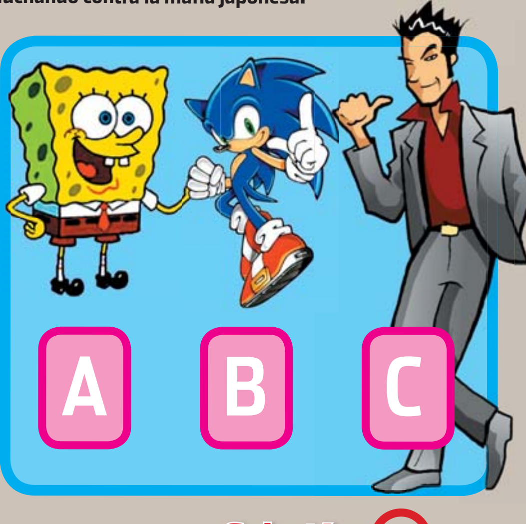
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

**Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play93 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Yakuza* para PS2 que Atari y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.**

## Concurso "PASATIEMPOS"

### » ¿Dónde está Kazuma?

Buscamos ahora al verdadero protagonista de *Yakuza*, o sea a Kazuma, y creemos que se han colado dos impostores que poco tienen que ver con esta peligrosa historia... Elige al verdadero de estos tres y con un poco de suerte nos vemos en los bajos fondos de Tokio luchando contra la mafia japonesa.







## » Busca las diferencias

Para adentrarte en los barrios más problemáticos y oscuros de Tokio tendrás que poner a punto tus sentidos, tener los reflejos afinados y sobre todo tener mucha vista.
Y vista es lo que vas a necesitar si quieres encontrar las diez diferencias que hay en estas dos imágenes... Ánimo que es más fácil de lo que parece...





## » Humor





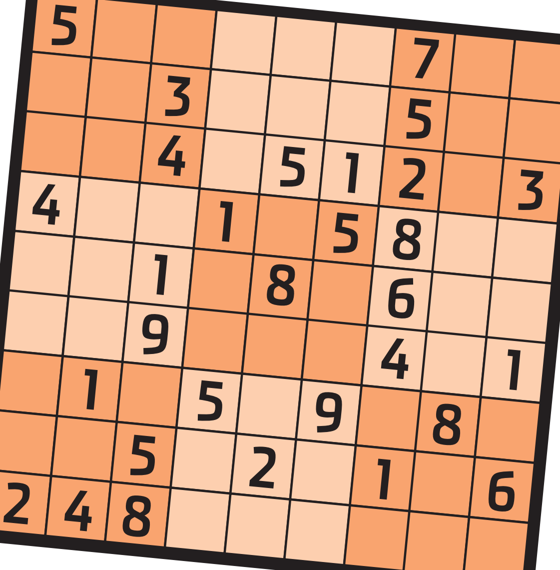







## » Números orientales

Al igual que la emocionante historia de *Yakuza*, el Sudoku es todo un desafío oriental que también pondrá a prueba tus reflejos y tu ingenio. Si aún no sabes cómo resolverlo, deberás rellenar las casillas con los números del 1 al 9 sin que se repitan en ninguna casilla ni columna.



## » GANADORES

**Concurso *MicroMachines V4* + camiseta (PM Nº 91)**

Sergio Jiménez Egea ........ Almería
Andrés Fernández ........ Almería
Ramón Parareda ........ Barcelona
Ana Medel ........ Barcelona
Jaime Gallego Gómez ........ Córdoba
David Vernet Vilar ........ Girona
Ignacio Rey Gallo Alcántara ........ Madrid
José Carlos Castillo Márquez ........ Málaga
Francisco García Martínez ........ Murcia
Yago Refojos García ........ Pontevedra
Francisco Javier Fernández ........ Pontevedra
Carlos García ........ Tarragona
Xavi Carrillo ........ Tarragona
Cristina Costa ........ Valencia
Ulises de Álvaro ........ Valladolid

**Pasatiempos *Formula One 06* (PM Nº91)**

Francisco Bravo ........ Alicante
Vicente Zaragoza ........ Alicante
Javier de la Fuente ........ Ávila
Juan Antonio Luján García ........ Ávila
Yon López Arribilaga ........ Guipúzcoa
Diego Alonso ........ Madrid
José Luis Gómez Roda ........ Málaga
Pablo Cristóbal Maderuelo ........ Segovia
Miguel Ángel Alonso Villacañas ........ Toledo
Pere Joan Caminero ........ Valencia

# STAFF

**Sonia Herranz** Directora.
**Abel Vaquero** Director de Arte.
**Alberto Lloret** Redactor Jefe.
**Daniel Acal, David Fraile** Jefes de Sección.
**Álvaro Menéndez** Jefe de Maquetación.
**Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza** Maquetación.
**Ana María Torremocha, María Jesús Arcones** Secretarias de Redacción.
**Colaboradores:** Rubén Guzmán, Juan Lara, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
**playmania@axelspringer.es**

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

**PUBLICIDAD**
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

**REDACCIÓN**
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

**SUSCRIPCIONES** Tlf. 902 540 777

**DISTRIBUCIÓN**
**DISPAÑA**. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
**Portugal**: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
**DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA**
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
**Argentina**: York Agency, S.A.
**México:** Pernas y Cía, S.A de C.V.
**Venezuela:** Distribuidora Continental
**TRANSPORTE**
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 12/2006





Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.




Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.





# Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE OCTUBRE

## » REPORTAJE TOKIO GAME SHOW

¡Nos vamos a la feria más importante de Japón para contaros todas las novedades sobre PS3, PS2 y PSP!

## » ESPECIAL

### LOS BOMBAZOS PARA ESTAS NAVIDADES

El mes que viene repasaremos juntos los juegazos con los que vamos a disfrutar en Navidad: *NFS Carbono, Scarface, GTA Vice City Stories, EyeToy Kinetic 2, Canis Canem Edit, Los Sims 2 Mascotas, Eragon, Superman Returns...*



## » COMPARATIVA

### PES 6 vs. FIFA 07

Con la liga de fútbol ya en marcha, llega el momento de poner frente a frente a los mejores simuladores de fútbol de PS2. Tanto si defiendes los colores de *Pro Evolution* como si te declaras incondicional de *FIFA*, no te puedes perder "el partido del siglo" en PlayManía...



## » GUÍA COMPLETA

PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

¿Atascado en la nueva aventura de Sora? El mes que viene "destriparemos" todos los secretos de *Kingdom Hearts II*: tareas secundarias, minijuegos, enemigos finales...



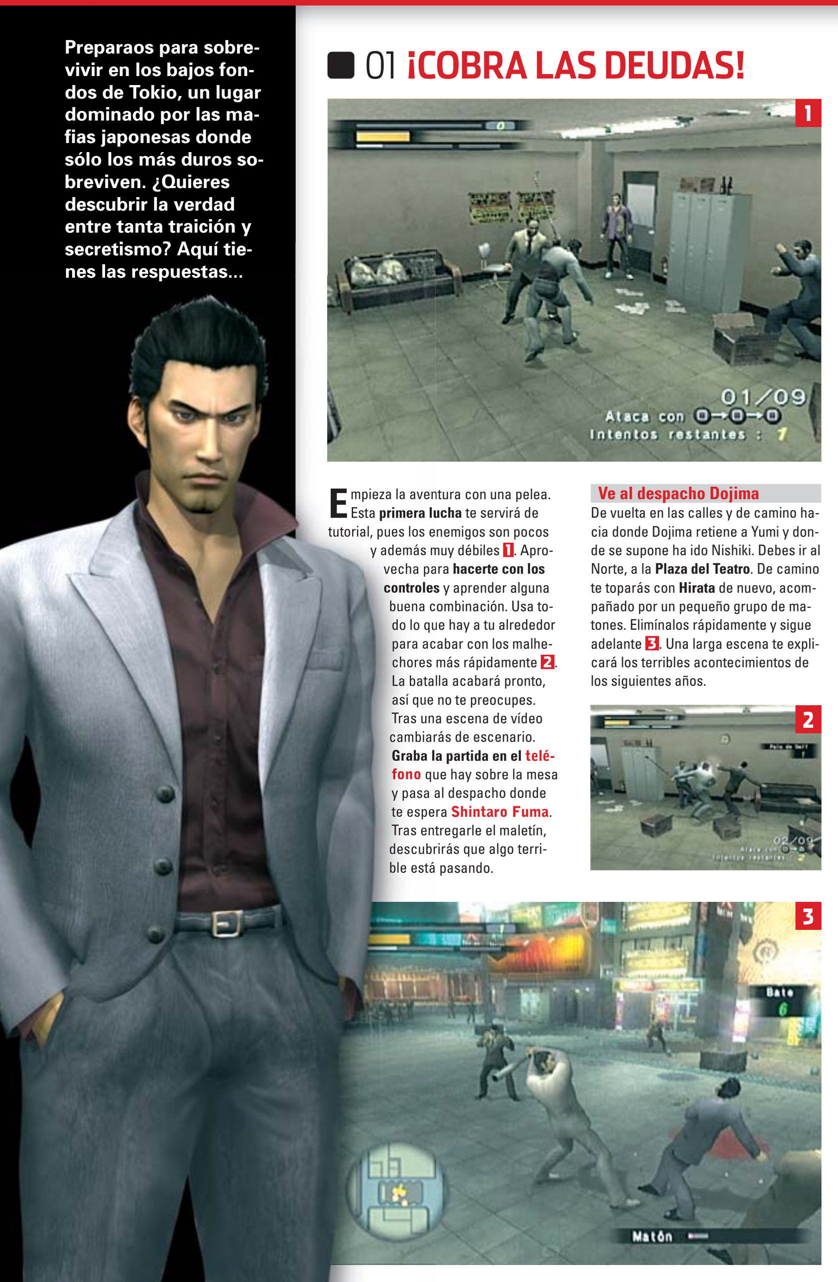

**Nota.** Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.




**Jefes • Llaves • Misiones Secundarias**

**Preparaos para sobrevivir en los bajos fondos de Tokio, un lugar dominado por las mafias japonesas donde sólo los más duros sobreviven. ¿Quieres descubrir la verdad entre tanta traición y secretismo? Aquí tienes las respuestas...**

# 01 ¡COBRA LAS DEUDAS!




Empieza la aventura con una pelea. Esta **primera lucha** te servirá de tutorial, pues los enemigos son pocos y además muy débiles 1. Aprovecha para **hacerte con los controles** y aprender alguna buena combinación. Usa todo lo que hay a tu alrededor para acabar con los malhechores más rápidamente 2. La batalla acabará pronto, así que no te preocupes. Tras una escena de vídeo cambiarás de escenario. **Graba la partida en el teléfono** que hay sobre la mesa y pasa al despacho donde te espera **Shintaro Fuma**. Tras entregarle el maletín, descubrirás que algo terrible está pasando.

## Ve al despacho Dojima

De vuelta en las calles y de camino hacia donde Dojima retiene a Yumi y donde se supone ha ido Nishiki. Debes ir al Norte, a la **Plaza del Teatro**. De camino te toparás con **Hirata** de nuevo, acompañado por un pequeño grupo de matones. Elimínalos rápidamente y sigue adelante 3. Una larga escena te explicará los terribles acontecimientos de los siguientes años.

## 02 VACÍO DE 10 AÑOS










Durante tu estancia en la cárcel, tendrás que luchar contra los enviados del tercer presidente del clan, Sera. Bueno, no te pongas nervioso. Una **pelea muy rápida** en la que no tendrás demasiados problemas si sabes aprovechar en tu favor las **sillas** que te rodean 1.

### Ve al Stardust

**En la calle Tenkaichi**, donde estás ahora mismo, hay una tienda en el lado izquierdo donde puedes comprar una **cuerda** entre otras cosas, así que échale un vistazo.
Dírígete hacia la **plaza del teatro**, en la parte Norte de la calle, pues allí te espera Aoki, uno de los informadores que te pondrá al día de alguno de los últimos acontecimientos.
Por el camino tendrás que **vértelas con Abe**, un chulo muy débil que te servirá para calentar tus músculos 2. Antes de abandonar la plaza, y tras hablar con Aoki, **busca a un tipo con gorro** justo enfrente de la sala de tragaperras Volcano. Te dará el **documento "Consejos del Aprendiz"** y te enseñará cómo usar algunos movimientos muy útiles en combate.
**Sigue hacia el Sur por la calle Tenkaichi** hasta que llegues al **bar Stardust**. Por le camino podrás luchar contra una **panda de Yazukas** 3 y en la puerta de tu destino con su portero, Yuya. En esta última lucha **no olvides cubrirte** siempre que veas que tu enemigo toma la iniciativa 4, ya que la pelea no será tan sencilla como las que has visto hasta el momento.
Una vez en el interior descubrirás muchos detalles de la trama. De repente, harán acto de presencia en el lugar unos **matones de la familia Shimano**. Una pelea dura, donde lo primero que debes hacer es hacerte con el **palo del micrófono** y ablandarlos un poco 5. Luego usa las armas blancas que dejen caer de sus manos para hacer las cosas más fáciles y cuida tu espalda en todo momento 6.









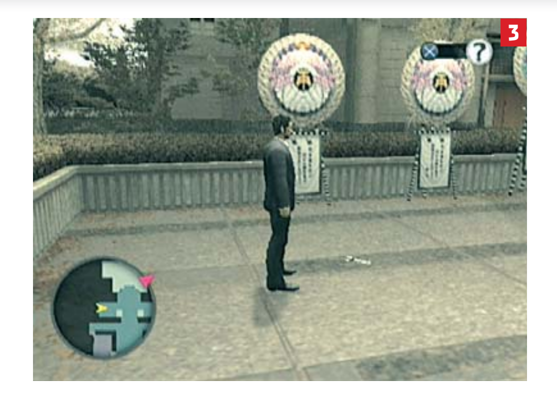

## 03 FUNERAL DE PUÑOS

### Reúnete con Shinji

Para entrar en el funeral, primero **necesitas registrarte**. Deberás hacerlo en una de las **carpas del fondo** a la derecha. Pero para llegar hasta ella, debes evitar al personal de seguridad 1.
Camina hacia la derecha, donde están aparcadas todas las **limusinas**. Espera a que el guardia que patrulla en ese descampado se aleje y corre hacia el





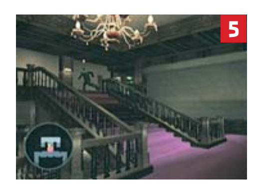


3

## FOTU SHIMANO

**Lo malo de que tu enemigo sea una mole de músculo es que tus golpes no hacen ni que se tambalee. Su defensa aguanta todo lo que le eches, aunque con tus combos largos le restarás algo de salud. Insiste y no dejes de golpear, para evitar que él ataque 1. Si lo hace, deja unos metros entre ambos, pues sus golpes son potentísimos. Aprovecha los adornos que tienes alrededor para atacarle y lograr que pierda el conocimiento unos segundos 2. Ni se te ocurra intentar voltearle...**


1 2


4


5

fondo para luego girar a la izquierda, antes de llegar hasta el grupo de asistentes que hay en el extremo derecho. Acércate al tipo que hay libre en la carpa de la izquierda (con la entrada a tu espalda) y **regístrate con un nombre falso diciendo que eras de la familia Dojima** 2. Luego entra al interior del edificio y habla con el recepcionista que hay en el lado derecho. Te comentará que **ha perdido su pase de empleado** en algún lugar cerca de las carpas de inscripción. Sal por donde has entrado y ve a la derecha, a una zona cuadrada, tras una de las carpas. Enseguida verás en el suelo el reluciente **pase** 3. Cógelo y camina ya con tranquilidad por el corredor que lleva a la entrada trasera (usa el **mapa** y busca tu lugar de destino) 4.

**Al final te espera un enorme tipo de la Familia Omi**. En esta batalla, no te queda otra que cubrirte y usar las combinaciones de golpes. No intentes hacerle una llave, pues pesa demasiado. Ahora continúa tu camino hasta que des con **Shinji**. Síguele por el interior de la mansión hasta que te indique una habitación donde esperar a que llegue Fuma 5. **Salva la partida** si quieres, coloca algún objeto en la caja de la pared y **consulta luego los cuadros** de la pared. Aparecerá entonces **Shintaro-san** para explicarte parte de lo que ha pasado estos últimos años. Lamentablemente, **será asesinado por un francotirador** y tendrás que vértelas con varios Gángsters del Clan Tojo. Aprovecha el mobiliario 6 y no dejes que te rodeen, o lo pasarás muy mal 7.


6


7



8

### Escapa del funeral

Tras la batalla, te verás escapando del la mansión mientras te enfrentas a **decenas de guardaespaldas**, que irán apareciendo en grupos de cuatro o cinco a la vez 8.
Es fundamental que **aproveches todo lo que veas a tu alrededor** para golpear con más contundencia: lanzas, bates, mobiliario de decoración, etc. 9. **Encárgate primero de los tipos más grandes**, pues son los que más daño pueden inflingirte.
Recorre todos los pasillos y darás con varios **ítems de curación** 10. No te preocupes de la posibilidad de perderte, **sólo hay un camino posible**.
Al final del camino, y justo antes de poder salir, tendrás que ajustar cuentas ni más ni menos que con...
**(VER FUTO SHIMANO)**



9


10

## 04 ENCUENTRO

### Ve al Serena

Este es un buen momento para **darte una vuelta** por la cuidad y conocer algunos de sus establecimientos 1.
Cuando quieras, **dirígete a la zona marcada** en el mapa para ver a tu vieja amiga **Reina**. Tras charlar con ella, aprovecha para entrar en **tu guarida**, donde podrás a partir de ahora, **guardar la partida**, **modificar tu inventario**, ver de nuevo todas las escenas y **recuperar tu salud** 2.
Cuando estés listo sal y recibirás una **llamada de Yuya** para que vayas a ver a su novia a un garito de la calle Pink (**misión secundaria**, tienes todas indicadas al final de la guía). Hazle caso o déjalo para luego, pero ya sabes cual es tu destino, el **bar Baco** 3.
Una vez allí, descubrirás que alguien se te ha adelantado y ha cometido toda una masacre. Entre tanto cadáver encontrarás a una **niña pequeña** viva, **Haruka**. Tras salir con ella del lugar tendrás que vértelas con un buen grupo de pandilleros 4 para **salvar a un perrito**. Usa todo el mobiliario y **céntrate primero en los que llevan palos y tuberías**. Usa sus propias armas para hacer la lucha más sencilla y acabarás pronto 5.


1



2



3


4



5




## HIROSHI HAYASHI

**Este enorme tipo es una auténtica bestia parda. No sólo tiene una enorme resistencia, sino que te será casi imposible completar un combo largo con él delante 1. Ejecuta golpes cortos y cúbrete luego de sus puñetazos. Es importante que despejes un poco la zona usando los sillones del bar, pues sus compañeros son realmente molestos. Luego céntrate en él, pero siempre con combos cortos 2.**

## Salva al perrito

Para que el cachorro no muera de hambre, **debes encontrar comida para perros**. De todas las tiendas que hay en la cuidad, la que hay en el Sur (parte central de la calle) es la que vende este tipo de alimento 6. **Cómprala** y dásela al animalito.

## Lleva a Haruka a sitio seguro

Debes **llegar hasta Serena con la niña a salvo**. Por el camino te enfrentarás a 5 o 6 grupos de matones de la familia Shimano 7. Son duros, pero normalmente **habrá tuberías y bicicletas** en el escenario que te permitirán salir de las encerronas de forma airosa 8. No olvides **usar los combos más largos**, especialmente cuando haya más de un enemigo al mismo tiempo.

### Ve a Ares

Antes de nada, **salva la partida y reorganiza tu inventario**. Luego **habla con Haruka** y síguela por toda la ciudad hasta el Edificio Milenio **9**. Monta en el **ascensor** que te leva hasta la última planta y atento a las revelaciones que vendrán a continuación, son muy importantes. Lástima que se vean interrumpidas por diversos matones de la familia Omi **10**.

**(VER HIROSHI HAYASHI)**







## 05 PURGATORIO







### Ve al Purgatorio.

**Reordena tu inventario** y sal a la calle para ir al Noreste. Te encontrarás a un **tipo con cazadora amarilla** que te dirá cómo entrar en el parque si le das un cigarrillo. Dáselo y entra en los servicios **1**. Una escena te mostrará cómo eres conducido a la entrada al Purgatorio. Entra en él y **corre por la pasarela de madera** **2** (hay dos sitios a los que aún no puedes entrar). Atraviesa la puerta del fondo y **atento a la proposición de Kage**. Cuando estés junto a la entrada del ring, deshazte de las armas y equipamiento que lleves y cárgate de algún ítem curativo, ya que a continuación tendrás que luchar contra tres malas bestias.

**(VER PROPOSICIÓN DE KAGE)**




### Salva al detective Date

**Tu compañero está en apuros** a la entrada del Purgatorio. Tendrás que vértelas con vagabundos armados con



**palos** y **espadas de madera** 3. Quítale una a cualquiera y será pan comido.

### Salva a Haruka

El Detective Date no ha podido proteger a Haruka frente a una banda, cuyo jefe es un viejo conocido del protagonista.El lugar de encuentro es la **Jaula de Bateo**, al Oeste. Allí te espera **Goro Majima**, un sádico Yakuza muy hábil en el combate. Céntrate primero en sus acólitos 4 y luego ve a por Goro . No hay muchas herramientas con las que ayudarte a eliminarlos, pero bueno, es lo que hay. Contra Goro lo que mejor funciona son los **combos cortos**, aunque te costará hacerle alguna llave. Procura estar a cierta distancia de él usando los **movimientos de esquive**, para evitar su arma 5.


5

## PROPOSICIÓN DE KAGE

**El primer enemigo será Daniel Feldman, un enorme tipo que no te pondrá en muchos apuros. Limítate a realizar sobre él combos largos y no intentes cogerle 1, pues se librará de tu presa. Tardarás meros segundos en liquidarlo.**
**El siguiente es KaewKwan Plumuk, luchador que representa justo lo contrario que el anterior. Usa combos cortos de 3 golpes y corrige tu posición 2. Estate atento a sus golpes y usa el esquive continuamente, sobre todo para evitar sus rodillazos 3. Aprovecha para cogerlo de vez en cuando y estamparlo contra la malla.**
**Y finalmente, Gary Búster Colmes, el campeón del Purgatorio. Este tipo es bastante lento y si usas combos largos de 5 golpes 4 (sin llegar a la patada final), no tiene la más mínima posibilidad contra ti. Cúbrete de sus torpes golpes y disfruta del triunfo.**


1


2


3


4

# 06 PATERNIDAD

Un vagabundo te indicará nada más empezar el nivel que vayas a ver a Kage, para luego **visitar la jaula de Bateo** y enfrentarte a unos pandilleros en varias tandas.
Tu siguiente objetivo entonces será **ir al club Deborah**, para una nueva pelea. De vuelta al Purgatorio y tras recibir un **obsequio**, sal y **recibirás una llamada de Reina** 1. Ve a Serena y descubrirás que **quien tiene de verdad problemas es la hija del Detective Date**. Así que sal de ahí y corre al parque que se encuentra justo enfrente del Serena 2.

### Salva la hija del Detective Date

Ve allí sin perder un minuto y los acontecimientos harán que tu destino cambie de nuevo a un **bar llamado Shelac**, en el Distrito Champion, donde debes encontrarte con un tal **Shitaro**. **Habla con el camarero** y, antes de darte más información, te propondrá una **adivinanza** 3. **La respuesta es Bowmore 40 Years**, y con ella conseguirás una **nueva pista**. Shota se oculta ahora en el **Stardust**, donde debes ir para, tras otra larga escena de vídeo, acabar a golpes de nuevo con otra banda de pandilleros.



1

**Céntrate primero en el tipo que lleva la pistola aturdidora** 4. El detective Date te echará una mano en el combate, pero no te confíes demasiado, tendrás que hacerlo casi todo tú.



2



3

**Ve al edificio Hanagata**

**Habla con todos los clientes del Stardust** para conseguir más información. Sal al exterior y **ve a las oficinas del edificio Hanagata**. Allí te espera **Shota** junto a un grupo de Yakuzas 5. La pelea puede ser difícil si no despejas un poco la zona de malos. **Usa el mobiliario y los golpes especiales** para reducir el número de contrincantes rápidamente. Luego céntrate en Shota y no le dejes respirar. **No sirve de nada que te cubras,** porque usa una espada corta muy dañina. Procura rematarlo siempre que caiga 6.


4


5



6

## 07 EL DRAGON Y LA CARPA

**Ve al Edificio Riyjin**

Las noticias que acabas de recibir son realmente malas, pero la investigación debe seguir adelante. **Recibirás la "Foto del cuerpo ahogado de Mizuki",** con la que ya podrás dirigirte a tu nuevo objetivo 1.

**Busca a Haruka**

Para saber dónde está Haruka **hay que visitar a Aoki** en la plaza del teatro. Él te dirá que la ha visto en los **Salones Sega** que hay en la plaza. Acércate a unas chicas y oirás algo del **parking** cerca de calle Shichifuku. Ve allí, **amenaza al tipo que permanece de pie**, y obtendrás nueva **información**. Ahora tendrás que **visitar los otros 3 parkings de la cuidad**, repartidos a bastante distancia uno de otro, por lo que los **taxis** serán de gran ayuda 2. Una vez des con ellos te llevarán al **Stardust**, donde te verás envuelto en una nueva pelea. Ésta no tendría nada de especial si no fuese porque **uno de los maleantes va armado con una pistola**. Ni que decir tiene que debes centrarte en él primero, pues el plomo es bastante malo para tu salud 3.
Tras la victoria, **conseguirás un nuevo escondrijo**, esta vez en el Purgatorio. Ahora habla con el **vagabundo** que hay a la salida del parque y te dirá que visites un **puesto de lotería**, junto la zona de las taquillas, lugar que podrás conocer en los próximos minutos con Haruka, pues dispondréis de un buen rato para divertiros por la cuidad 4.
Haz una visita a los distintos establecimientos de ocio **cumpliendo los deseos de Haruka** y luego acércate al mencionado puesto de lotería. **Gastate**



1


2


3




**los 100.000 yenes** en décimos y entra al salón de juego clandestino. Allí deberás **apostar sucesivamente** hasta que una escena te muestre cómo los dados están trucados **5**. Tocará **luchar contra los Trileros**, son bastantes pero será sencillo si le quitas a alguno una espada o cuchillo. Después **recuperarás tu dinero** y estarás fuera. Antes de regresar al Purgatorio habla con Aoki (en la Plaza del Teatro).

### Ve a Serena

Haz lo que debas para **equiparte pertinentemente** y luego ve a **Serena**, donde te reunirás con tu amigo **Akira**. Las cosas han cambiado bastante y parece que Akira no va a ayudarte mucho, más bien lo contrario. Primero **acaba con un pequeño grupo armado** con espadas de roble para luego meterte en una batalla campal contra una docena de Yakuzas.

**(VER KOJI SHINDO)**




### KOJI SHINDO

**Este tipo es particularmente peligroso, pues va armado con una espada de verdad. Como siempre, primero deberás despejar la zona y hacerte con alguna espada de madera, y luego centrarte en él. Procura que no te rodeen, corriendo de un lado a otro del callejón y enfrentándote a todos de cara 1. Los combos de espada son muy útiles incluso si tienes delante a más de un enemigo. No olvides rematarlos en el suelo para acabar con ellos más rápidamente. Finalmente, céntrate en Koji. Da estocadas dobles, y cambia de posición mediante un esquive rápido, así evitarás que se coloque a tu lado e inicie el ataque. Cúbrete siempre que inicie uno de sus combos y remátale en el suelo en cuando lo veas caer 2.**







## 08 CONFABULACIÓN

### Encuentra a Haruka

Sabes que **los responsables del secuestro de Haruka han sido tres bandas de maleantes**. Para encontrarla, deberás hacerles una visita a cada una de ellas. La **banda Azul** está justo enfrente del **Purgatorio** **1**. Para hacerles entrar en razón, deberás pelear contra ellos. Nada que no puedas superar fácilmente. La siguiente parada está en el **Distrito Champion**, en la parte más al Sur. Allí, tendrás que volver a pelear, está vez dispondrás de bastante mobiliario para defenderte, así que aprovéchalo. **Tu principal enemigo es Yugi Shiraki**, el cabecilla, aunque no te pondrá en demasiados apuros **2**.




### Ve al Deborah

**Y finalmente, ve al pub Deborah**, donde se esconden la **Banda Roja** y

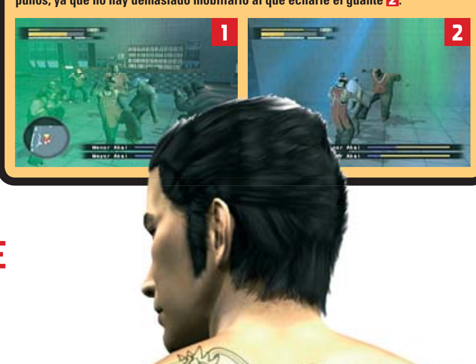


sus jefes. Sube a la parte superior y te recibirá un pequeño comité de bienvenida, aunque nada amistoso, la verdad **3**. Después de presentarles tus respetos a base de golpes, baja y **pasa a la pista de baile**, para enfrentarte a... **(VER HERMANOS AKAI)**


3

## HERMANOS AKAI

**Aunque parezcan duros, no tendrás problemas si evitas que te rodeen y los atacas de frente. Céntrate en el pequeño de los hermanos, pues es el más peligroso con su estilo de lucha "a lo Sagat" 1. El grande sólo te pondrá en apuros si deja que te acorrale, ya que es muy sencillo encajarle los combos más largos y luego rematarlo en el suelo con una buena patada. Lástima que debas valerte casi únicamente de tus puños, ya que no hay demasiado mobiliario al que echarle el guante 2.**


1 2



## 09 EL RESCATE


1

**Regresa al Purgatorio y habla con el Detective Date** para comentarle que ya estás listo, asegurándote antes de que llevas una **buena provisión de ítems curativos y alguna arma potente 1**. Una escena te llevará hasta la entrada de la guarida de La Triada de la Flor Serpiente y su cabecilla. En los próximos minutos la cosa se limitará a **luchar contra decenas de lacayos** de la banda, muchos de ellos armados con armas blancas. Para asegurarte de que las cosas no se complican de-



2

masiado, céntrate en uno para **robarle el arma** y estar en igualdad de condiciones 2. Busca en la **cocina** un par de **ítems curativos**. Finalmente, te las verás con Lau Ka Long, un viejo enemigo de los Yakuza 3.

**(VER LAU KA LONG)**

Cuando por fin lo derrotes, el escenario cambiará por completo y **tendrás que defender el coche en el que vais** de vuestros perseguidores a base de balazos. La cosa se limita a **disparar contra los tipos que se os acerquen** en moto o coche 4. **No abuses del zoom**, pues puedes peder la perspectiva demasiado a menudo. **Usa a menudo el comando de recargar**, pues evitarás así, durante unos instantes, el fuego de tus enemigos 5.

## LAU KA LONG

**Este es el combate más difícil que has tenido hasta ahora, por lo que lo mejor es que empieces con un arma en la mano 1. Esta vez el cubrirse no sirve demasiado, pues muchos de sus golpes con la lanza rompen tu defensa. Céntrate en realizar combos sobre él hasta que deje su arma. Luego corre tú hasta la pared de la izquierda y hazte con una de las que hay de exposición 2. Dale sin parar y cúbrete, ahora sí, de sus puñetazos y patadas. Es fundamental que no te quedes de espalda a él, pues sabrá aprovechar tu error. Observa que hay un par de ítems curativos en los alrededores, que pueden venirte muy bien. Y no dejes que tu salud caiga hasta el mínimo antes de usarlos, pues Lau posee combos de ataque que pueden dejarte "seco" cuando menos te lo esperes.**


1


2


3


4



5

## 10 LA FORMA DEL AMOR

### Encuentra a Shinji y Reina.

Tras las sorprendentes revelaciones acerca de la traición de Reina, **deberás hacer una vez más de rescatador**. Esta vez es la misma reina, acompañada de Shinji, la que se encuentra en peligro 1. Una vez en la calle, **observa las marcas de sangre** que van dejando y luego dirígete hacia la **Plaza del Teatro**. Aunque antes de continuar, debería **asegurarte que vas hasta los topes de ítems curativos y armado con**



1



2

**alguna espada potente**, no dudes en coger las más valiosas. Retoma la búsqueda teniendo en cuenta que por el camino, y hasta que des con los dos "fugitivos", **te toparás con pequeños grupos de Yakuzas**, aunque a estas alturas ya no supondrán ningún problema 2. Una vez llegues allí, **habla con la gente** y descubrirás que los han visto cerca del **Distrito Champion**, lugar al que debes dirigirte y, desde allí, hacia el oeste por la calle Shichifuku. Enseguida darás con un nuevo **Yakuza de la familia Nishiki**, que te dirá que se ocultan en un edificio cerca del Purgatorio. Lo verás señalado en el mapa. Ve hasta allí y entra en su interior 3.

## Sube al techo

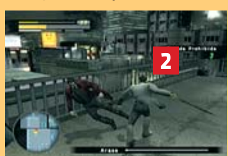
Durante los próximos minutos la cosa se limitará a **subir varios pisos mientras repartes "estopa"** sin compasión. Tu objetivo es siempre buscar las escaleras ascendentes, por lo que en alguna ocasión tendrás que descender para buscar un nuevo camino (tranquilo, es sumamente sencillo) 4. **Usa todas las armas que veas** a tu alrededor pues darás con bastantes Yakuzas armados con armas de fuego. Son especialmente útiles unas **planchas de metal** que, si te cubras tras ellas, harán de escudo ante el plomo que lancen contra ti. Ya en el tejado, salta de edificio en edificio pulsando simplemente el botón ✖ en las zonas indicadas 5. Finalmente darás con la pareja y con su verdugo.

**(VER KAZUTO ARASE)**

### ↘ KAZUTO ARASE

**Este tipo es realmente peligroso y muy difícil si no nos has hecho caso y no llevas una buena espada encima. Va armado con pistolas, por lo que cada vez que te alcance tu barra de salud disminuirá de forma terrible. Busca refugio tras alguno de los aparatos de ventilación y acaba primero con sus secuaces 1. Procura no quedarte al descubierto o te alcanzará. Puedes usar las planchas de metal que hay en el suelo para cubrirte de sus balas, pero apenas podrás moverte ni alcanzarle. Una vez se quede sólo, equípate con la espada y corre en zigzag hasta él. Realiza golpes de dos estocadas y reponte mirando de nuevo hacia él. No dejes que se aleje de ti ni medio metro o volverá a las suyas. Unos pocos sablazos y morderá el polvo 2.**













# 11 HONOR Y HUMANIDAD

La trama se va complicando aún más y ahora **debes obtener la tarjeta de socio de Shangri-la**, un garito de alterne de alto nivel 1.

## Ve a Shangri-la

Ve a **Shine**, en la calle Pink, y **pregunta por Xin Mei**. No te ayudará de forma gratuita, por lo que **te pedirá que le consigas un pasaporte falso** 2. El contacto con el mejor falsificador de la cuidad, Ayaka, está en otro club de alterne, en Jewel. Sin embargo, por ciertos problemillas con unos tipos, **tendrás que ir a buscarlas al parque nº 3**. Allí te espera otra pelea.. Regresa entonces a Shine ya con el **pasaporte falso** y descubrirás que la chica te ha engañado vilmente. El pase de socio lo









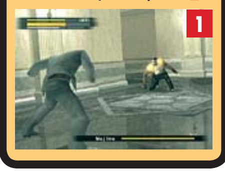
tiene **el propietario de Centro de Información** que hay al Norte de la cuidad 3. Habla con él y **podrás comprárselo por 300.000 yenes** (regatea un poco). Con él, ve a Shangri-la. **Akemi está en la última planta**, al fondo del pasillo. Tras una charla, el resto de la Familia Majima hará irrupción 4.

## Ve al vestíbulo

**Debes descender varias plantas mientras** te las ves con decenas de enemigos 5. Busca en las habitaciones vacías **ítems curativos**. Por lo demás, nada con lo que no puedas lidiar. Al menos hasta la aparición de...
**(VER GORO MAJIMA)**

## GORO MAJIMA

**Este tipo es rápido y escurridizo por lo que tu principal problema es alcanzarle con tus puños. Por eso, debes realizar combos de 3 golpes como máximo, mientras le persigues y realizas esquives rápidos para evitar su cuchillo. Aprovecha siempre que puedas los momentos en los que tu "furia" está activada para causarle el mayor daño posible 1.**




4

5

Kanezawa

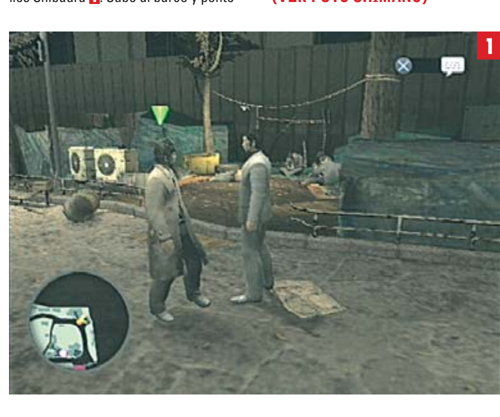
## 12 REUNIÓN

Por fin, parece que las cosas se aclaran, por lo que podrás **regresar al Purgatorio** para iniciar la parte final de la aventura.

### Reúnete con Fuma

**Haz todo lo que tengas pendiente** (misiones secundarias, ítems, etc.) **y luego ve a hablar con el Detective Date** para hacer una visita a los muelles Shibaura 1. Sube al barco y ponte cómodo, pues la escena de vídeo que viene a continuación es bastante larga. Tras ella, Kazuma saldrá a la cubierta para **hacer frente a los sicarios que Futo Shimano ha enviado** para liquidarle. Quítate de en medio a los gánsteres armados en primer lugar y luego **usa sus armas** para acabar con ellos. Así por lo menos hasta que te enfrentes de nuevo a su jefe.

**(VER FUTO SHIMANO)**


1

### FUTO SHIMANO

**Si recuerdas los consejos que te dimos en tu primer enfrentamiento contra él, lo tienes muy fácil. Y si cuentas con algún tipo de espada o arma aturdidora, mejor aún. No dejes ni que respire lanzando contra él los combos más largos que puedas y rematándolo en el suelo siempre que caiga 1. El resto de sus lacayos no te molestarán demasiado, pues estarán ocupados con las tropas de la Familia Fuma. No le dejes que lance sus puños a base de ataques continuos y no durará ni dos minutos 2.**


1


2

## 13 FINAL DEL ASALTO

Tu último objetivo es **alcanzar la Torre del Milenio** para poder subir hasta el bar Serena 1. Sin embargo, y como ya suponías, la cosa no va a ser demasiado fácil. **Compra en el Stardust todo lo que necesites** (**espadas**, **chaleco antibalas** e **ítems curativos** principalmente) con el **dinero** que te entregará Yuya y luego sal a al calle. Aquí aguardan tres batallones de maleantes callejeros. Pero no supondrán demasiados problemas, pues apenas van armados y dispones de alguna que otra bicicleta en los alrededores para hacerte la vida más sencilla 2.


1


2



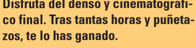
3

## ↘ KYOHEY JINGU

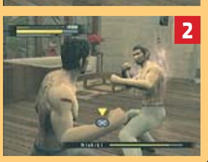
**Es posible que su tremenda charla te haya dejado medio KO, pero debes reponerte para hacer frente a uno de los enemigos finales más sencillos del juego. Como ves, está acompañado por algunos miembros de las fuerzas especiales. Sin embargo, si liquidas pronto a los que van armados con pistolas, el resto será coser y cantar por la poca resistencia con la que cuentan 1. Luego dirígete a la zona central para dar buena cuenta de Jingu. Puedes equiparte con una espada o cualquier otra arma para que la cosa sea más corta, pero no te causará ningún problema aún con las manos desnudas. Realiza sobre él 4 o 5 combos completos (aprovecha para rematarlo en el suelo) y se acabó. No presentará mucha resistencia ni posee una técnica muy depurada. Ni siquiera en la segunda fase del enfrentamiento en la azotea. Allí te lo pondrán más difícil los dos lacayos, pues van armados con armas blancas y su resistencia es altísima 2. Si ves que es posible, céntrate en Jingu para acabar antes que los otros dos les dé tiempo siquiera a tocarte.**

## ↘ AKIRA NISHIKI

**Por fin el enfrentamiento final entre la Carpa y el Dragón. Nishiki posee una velocidad endiablada, por lo que debes estar hábil con los esquives. Si te queda alguna arma a mano la cosa estará chupada, pues en pocos segundos habrás acabado con sus resistencia. Pero si no, aprovecha los sillones para tirarlo al suelo y poder pisotearlo 1. No dejes que te coja la espalda realizando combos cortos y corrigiendo rápidamente tu orientación. Tampoco intentes agarrarlo, pues se librará fácilmente. Aprovecha los momentos en los que tu "furia" está al máximo para restarle buena parte de su salud. Si lo arrinconas contra una pared, tendrás la partida ganada, ya lo verás 2.**
**Disfruta del denso y cinematográfico final. Tras tantas horas y puñetazos, te lo has ganado.**






**Luego ve hasta la Torre del Milenio y ponte el chaleco antibalas,** pues un comité de bienvenida del MOI te está esperando armado hasta los dientes. No esperes a recibir muchas balas y **lánzate primero a por los tipos que llevan las armas de fuego** 3. Con ellos fuera de combate, el resto será más fácil. Casi todos usan estilos de lucha conocidos, aunque irritantes. Haz uso si es necesario de alguna espada para quitártelos de encima. Tras **3 oleadas** en las distintas plantas, ve a los **ascensores** del primer piso 4.
**(VER KYOHEI JINGU y AKIRA NISHIKI)**



# MISIONES SECUNDARIAS







### Falso abuso (C2) 1

Frente al casino Volcano, en el la zona central de la cuidad, hay una chica que te acusará de pervertido. **Lucha contra el Yakuza que la sigue.**

### Mi amante es corista (C2) 2

Recibirás en Serena una llamada de Yuya para que te reúnas con él en un **garito de la calle Pink** para ver a su chica. Tras el baile, quédate a ver la segunda actuación y te llevarás una desagradable sorpresa. **Tendrás que enfrentarte a un tipo armado con un rifle** (Asesino Profesional Misterioso). No te alejes de él para evitar que use su arma y utiliza el mobiliario para golpearle. Procura hacer combos cortos, pues es bueno esquivando los más largos. Tras la pelea sal al exterior y Yuya te comunicará tu siguiente destino, en el Norte de la cuidad. Debes llegar hasta **un garito llamado Go**, en el Bulevar del Parque. Allí **tendrás que vértelas con un peligroso grupo de gánsteres de la Familia Fuma.** Es la pelea más difícil a la que te has enfrentado de momento, pues el cabecilla va armado con una katana muy peligrosa. **Usa las mesas** para quitarte de encima lo antes posible a sus compañeros y luego céntrate en él. **Usa combos largos** para tirarle al suelo y no le dejes respirar, pues sus ataque son bastante dañinos. Como recompensa por el rescate recibirás un **Pase Gratuito** al garito donde trabaja la novia de Yuya.

### El precio de una talla D de pecho (C4)

Si caminas por la **calle Pink** (tras ayudar a Kage), te verás en una situación en la que debes **ayudar a una chica frente a un borracho**. Síguela al bar y bebe con ella hasta que te veas tirado en un callejón y sin parte de tu dinero. Vuelve al bar (señalado en el mapa) y pelea con los empleados. Contesta que no estás satisfecho con el dinero que te ofrecen de vuelta y **conseguirás la contraseña de un casino oculto** en una tienda de tallarines de la cuidad.

### Borracho (C4) 3

Hay un tipo borracho en la **calle Tenkaichi**, frente al Serena, al que no le queda sake. Es un civil normal y **te dará 500 yens por una botella de sake**. Luego, **cuando te pida una medicina, dale Stamina X. Te dará 30.000 yens y 200 de exp**.

### Acosador (C4) 4

Después de ayudar a Kage, ve al **callejón Nakamichi** y acércate a un rubita que hay en una esquina. Te pedirá que **la libres de un acosador que la vigila desde el otro lado de la calle**. Ve a por él e incítale a luchar. Tras la victoria la chica te recompensará con **30.000 yens**.

### En el buen café (C4) 5

**Ayuda al propietario del café** que hay en la calle Nakamichi contra unos Yakuzas. Como siempre, tendrás que usar los puños para convencerles de que le dejen tranquilo. **Obtendrás 10.000 yenes y 200 de exp.**










6


7

## Quejas triviales (C4) 6

**En la calle del teatro**, hacia el norte y pasada la misma plaza hay trío de chulos caminando. **Chocate contra ellos, niégate a pagarles y derrótales**.

## El retorno de las quejas triviales (C4) 7

En esa misma calle, te volverás a encontrar con estos mismos tipos, sólo que ahora armados con bates y palos de golf. **Una nueva pelea,** una nueva victoria.

## Venganza de las Quejas Triviales (C4) 8

**Un último enfrentamiento con esta panda de delincuentes**, de nuevo en el mismo sitio. Rehusa pagarles y dales una nueva lección.

## El final de las quejas triviales (C4) 9

Busca de nuevo en el mismo lugar de la calle a esos delincuentes y **obtendrás, sin necesidad de usar la fuerza, 1.000 puntos de experiencia**. Parece que ya te han cogido el suficiente miedo y te tienen respeto...

## El precio de la Quiromancia (C4) 10

En la **avenida Sinryo** darás con **un tipo que se ofrecerá a leerte la mano**. Dile que sí y luego acompáñale al lugar que te propone. **Rehusa comprar la Piedra de la Vida** tantas veces como haga falta y luego derrota a su colega. Amenázalo y a continuación ve hacia el Note por esa misma calle para dar con el primer tipo. No te vendas barato y **presiónale un poco más** y dale una breve paliza para obtener **30.000 yenes** y la dichosa **Piedra de la Vida**.

## Quid pro Quo (C4) 11

En el **restaurante de carne** que hay en el extremo norte de la **Calle Tenkaichi** hay un tipo hablando con su empleado de no muy buenas maneras. **Interrúmpeles y uno de ellos saldrá corriendo**. Síguele haya el camión que hay junto a las taquillas, luego hasta la **Hamburguesa Sonriente**. Tras una breve charla, saldrá corriendo hacia el **Tercer Parque**, donde te esperará escondido. Charla con él de nuevo y regresa hasta el punto de inicio, junto al restaurante de carne.

## UFO Catcher (C4) 12

Ve al **Club Sega** que hay en la zona central de la cuidad. Allí, en la máquina del *UFO Catcher* hay **un hombre que necesita para su hija un Dora-yan**. Ya que él no puede hacerse con uno de esos muñecos, usa tú mismo la máquina para obtener uno de esos **dragones dorados** y dáselo amablemente. Sal al exterior para entrar inmediatamente después. Esta vez **necesita las cinco variedades de lo Puyo-chan**, uno de cada color (negro, rosa, amarillo, azul y el gigante). Asegúrate de que hay suficiente espacio en tu inventario y líate con la maquinita de nuevo. Tras conseguir los dichosos muñequitos, dáselos al hombre. Repite otra vez y sal para luego entrar. Esta vez dirígete al joven, que te pedirá la **versión de color negro de Puyo-chan**. Inténtalo de nuevo y, cuando te hagas con él, el chaval te lo quitará sin miramientos, junto con una bonita cantidad de dinero. Sal de ahí y dirígete hacia el Oeste para dar con él. **Una buena ración de palos**, puñetazos y patadas le convencerán para devolverte el **dinero** y la **llave** que había dentro del Puyo-chan.


8


9



10


11



12

## Mi contacto (C4) 13

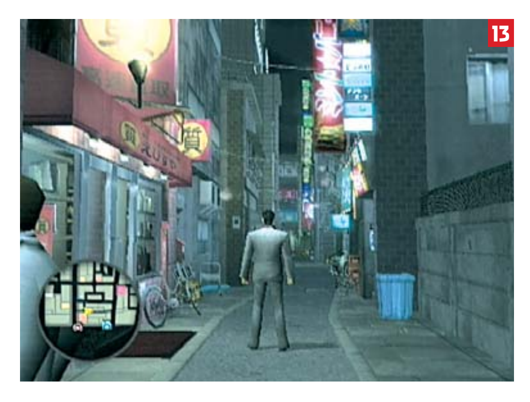
Ve hasta el **callejón Nakamichi**, donde está la Tienda de Empeños Ebisu, y busca a un **tipo sospechoso**. Te comentará que está buscando a su contacto y te pedirá dinero, para variar. **Niégate y derrótale**.

## Suceso en Hamburguesa sonriente (C4) 14

En esta hamburguesería encontrarás a unos aprovechados que están chantajeando al dueño. **Dales una buena paliza y recibirás 50.000 yens**.

## Tipo que odia a los Yakuza (C4) 15

Rondando por el parque Oeste de la calle Shichifuku hay **un ciudadano que te reta a una pela** porque odia a los Yakuza. No te costará librarte de él.


13

## Benevolencia y recompensa (C4) 16

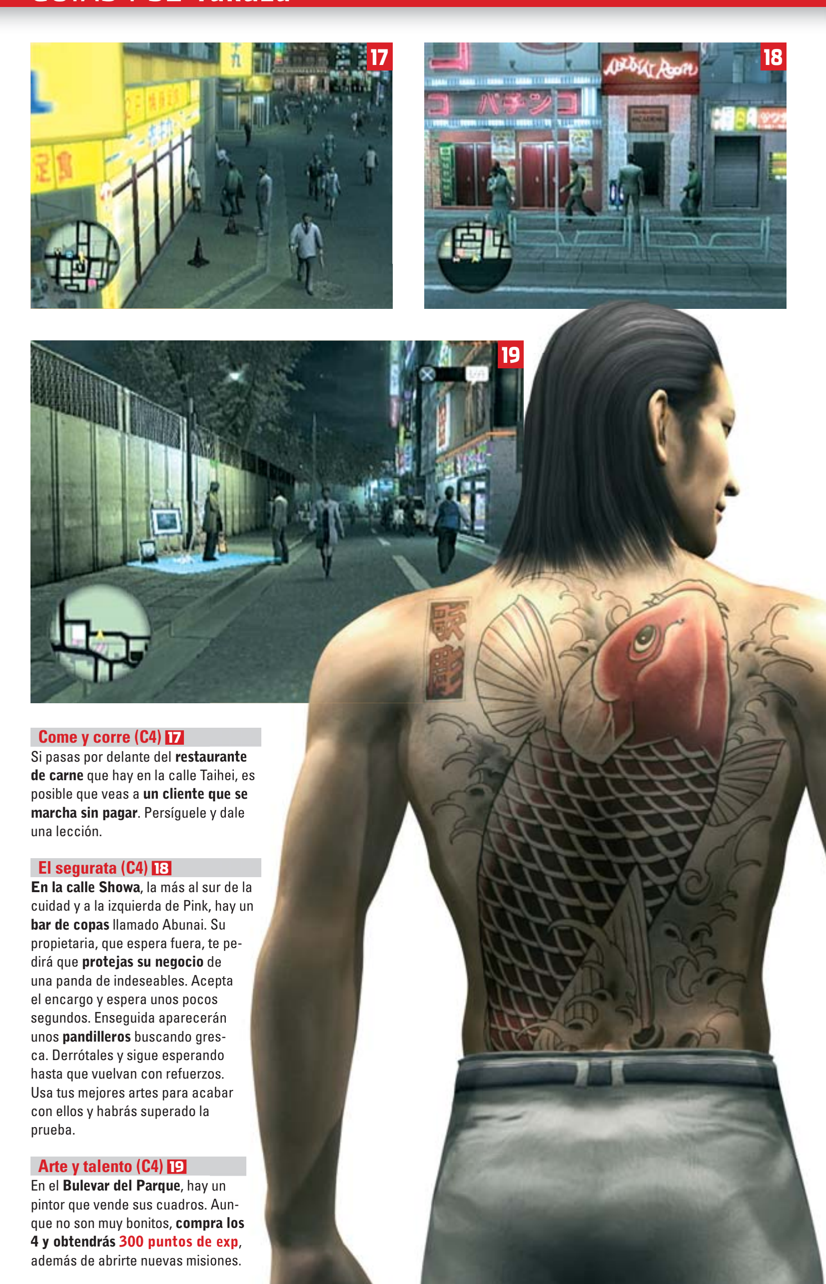
**Compra sake** en alguna de las muchas tiendas que hay en la cuidad. Luego **busca en el parque** que hay cerca del Stardust a un borracho. Dale de beber (compártelo con él) y **te dará una llave de taquilla** con la que obtendrás un **"abrigo raído"**. En la calle Pink norte (en el tramo horizontal) hay un **vagabundo** que necesita dicho abrigo. Si se lo das, obtendrás unas **gafas**. Este nuevo ítem le vendrá muy bien al tipo que hay en la calle Pink, mas al Sur. El te las cambiará una **"Cinta adhesiva"** super resistente. Dásela al vagabundo que hay en el **Purgatorio** intentando hacerse una chabola y te dará el **"Maletín Plateado"**. Busca en el callejón con forma de "L" que hay al sur del Purgatorio. Allí darás con un **tipo de negocios** que busca ese maletín. Dáselo, lucha contra él y obtendrás un **Plato de Concha de Tortuga** y **500 de exp**.



14


15


16



## Come y corre (C4) 17
Si pasas por delante del **restaurante de carne** que hay en la calle Taihei, es posible que veas a **un cliente que se marcha sin pagar**. Persíguele y dale una lección.

## El segurata (C4) 18
**En la calle Showa**, la más al sur de la cuidad y a la izquierda de Pink, hay un **bar de copas** llamado Abunai. Su propietaria, que espera fuera, te pedirá que **protejas su negocio** de una panda de indeseables. Acepta el encargo y espera unos pocos segundos. Enseguida aparecerán unos **pandilleros** buscando gresca. Derrótales y sigue esperando hasta que vuelvan con refuerzos. Usa tus mejores artes para acabar con ellos y habrás superado la prueba.

## Arte y talento (C4) 19
En el **Bulevar del Parque**, hay un pintor que vende sus cuadros. Aunque no son muy bonitos, **compra los 4 y obtendrás 300 puntos de exp**, además de abrirte nuevas misiones.







## Mis lentillas (C4)

**En uno de los callejones cercanos al Distrito Champion**, te toparás con un tipo al que se le han caído las lentillas según parece. **No te dejes engañar y dale una lección.**

## Chico nº 1 (C4) 20

**Ve a la calle Pin**k **equipado con la Colonia 7 Machos, Collar de Haruka, Brazalete de la Suerte, Anillo de Casanova o Dragon Sarashi**. Un tipo se te echará encima para quitarte el objeto que lleves y tendrás que derrotarle.

## Cataclismo de la Heladería (C4) 21:

De nuevo **el mismo tipo de la anterior misión**, sólo que esta vez en la heladería del bulevar Taipei Oeste. Recibirás, tras la pelea, **50.000 yens** y **200 exp.**

## El deber de un médico (C4 y C7*) 22

**Junto a la entrada al Purgatorio** hay un niño que apenas se tiene en pie porque no come desde hace bastante tiempo. **Compra algo de comida y dásela** para que se recupere momentáneamente. Más tarde, después de llevar a Haruka a dar una vuelta por la cuidad y visitar el puesto de la Super Loto (cap. 7), **busca al niño en el Tercer Parque**. Verás que su estado es más que preocupante y **necesita que se le lleve al hospital ya**. Para conseguir que alguien te diga donde está, ve a la entrada del Stardust sin pararte a nada, pues la **cuenta atrás** que ves en la pantalla representa la vida del chico. Un tipo allí te dirá dónde se encuentra la clínica más cercana y aparecerá marcada en tu mapa. **Corre hasta allí con el chico en brazos** y darás con su hermano enseguida. Tras una pequeña charla con la gente que te rodea, no te quedará más remedio que volver a usar los puños en tu defensa. Una vez derrotes a tus enemigos el niño quedará en buenas manos para recuperarse.

## Llamada recaudadora (C4) 23

Esta misión **aparece como disponible aleatoriamente** mientras caminas por el Bulevar del Parque. Te sonará el móvil y tu interlocutor preguntará si le debes dinero. Evidentemente se ha confundido de persona, pero, aún, así, **contesta que así es**. Espera paciente en ese lugar y acabará apareciendo un grupo de Yakuzas y maleantes preguntando por su deuda. **Tras una corta charla podrás pelar contra ellos** y dejarles claro que eso no son formas de dirigirse a la gente.

## Arte y Talento 2 (C5) 24

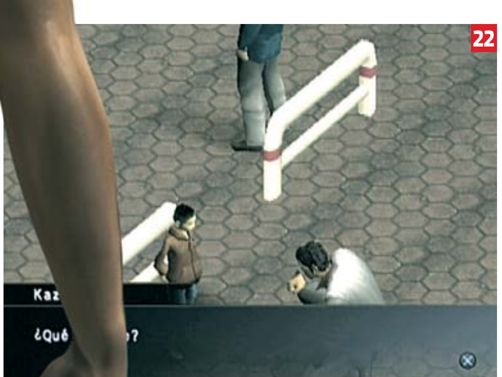
Una vez tengas los 4 cuadros del pintor del Bulevar del Parque, **ve al Purgatorio y busca en el Este a un mendigo** sentado. Dale el "Cuadro de mujer con una cebolla" y obtendrás el **"Libro de escritor que no puede escribir"**.

## Arte y Talento 3 (C5) 25

**Regresa a hacerle una visita al pintor** del Bulevar del Parque y entrégale el libro de que te regaló el mendigo y obtendrás su último cuadro, **"El gato y Zanahoria"**.

## Arte y Talento 4 (C5)

**Lleva el último cuadro adquirido al tipo que hay en la puerta del Café**















**Alpes**, al sur de la cuidad. El insistirá en comprártelo y tú, tras regatearle un poco, obtendrás una buena cantidad de **dinero** por él.

## Arte y Talento 5 (C5)

**Regresa al punto donde se encontraba el pintor** y enséñale al nuevo tipo que allí se encuentra cualquiera de las 3 pinturas que aún obran en tu poder.

## Persigue al Carterista (C6) 26

En la calle Shichifuku puedes toparte con **un carterista que te robará parte de tu dinero**. Persíguele allá donde vaya y finalmente tendrás que convencerlo a base de golpes... bueno, con un solo puñetazo será suficiente.

## Exjugador de béisbol (C6) 27

**Ve a la jaula de bateo** del Norte de la ciudad y allí darás con un exjugador con ganas de jugar. **Te retará a que le aciertes a 10 de tus lanzamientos**. No creas que por estar retirado ha perdido sus habilidades, pues, la verdad es que resulta bastante difícil acertar a sus bolas. Tus posibilidades mejorarán si has practicado antes en este establecimiento, ya que lo tendrás más fácil. No desesperes y suerte.

## Encuentra el bolso (C6)

**Ve a la calle Taihei**, en el lado Este, y busca bien hasta que des con una **chica vestida de rojo** por completo. Acércate a ella y mantén una charla con ella. Te contará que ha perdido su bolso y que necesita recuperarlo. Ve hasta la **plaza del teatro** y busca, junto al paso de cebra Este a un par de chicas. Tras hablar con ellas, ve al **Distrito Champion**, al Norte. Allí hay un **pandillero** que te retará, junto a sus amigotes, a una nueva pelea. Derrótalos y llévaselo a su dueña.

## Hipodromanía (C6)

**En la base de la Torre del Milenio** hay un hombre que se dedica a las **apuestas en carreras de caballos**. Te dará dos opciones, de las cuales **3.7 es la ganadora**.

## El explorador (C6) 28

**Al sur de la avenida Sinryo** hay un tipo que te pedirá dinero. Dáselo y unos minutos más tarde recibirás una llamada en tu teléfono móvil de un **bar de alterne llamado Blue Moon**.

## Salva a Kai Momoko (C6)

La chica a la que ayudaste a encontrar el manuscrito está en problemas en la **calle Senryo**, en la zona Este. **Ayúdala con los Yakuzas** que la han rodeado.

## El hombre que quería morir (C7*)

Durante el momento en el que Haruka te acompaña, **ve por el Bulevar del Parque hacia el Este** y verás, mediante una animación, un tipo que intenta suicidarse. **Haz lo que se te indica** para evitarlo.

## Casino Royale (C7*)

**Tras superar la misión de "El precio de un talla D de pecho"**, ve con Haruka al casino oculto del que se te ha informado. Allí, tras dar una vuelta y ya apunto de irte, verás a un **tipo muy sospechoso** entrar con un llamativo **maletín**. Tras la escena cógelo y comienza a apostar en la ruleta. A más de un Yakuza no le hará demasiada gracia, como ya podías suponer, por lo que tendrás que vértelas con ellos en










30



31

alguna que otra pela. Luego **podrás continuar apostando y doblando tus apuestas** para salir del casino clandestino con un buen montante.

### El ladrón de monederos (C7) 29

En la calle Nakamichi hay una **anciana** parada en la zona central que asegura que un **ladrón** le ha robado el bolso. **Corre tras él y derrótalo** para recuperarlo y devolvérselo.

### El desastre B-King (C7) 30

En la plaza del teatro está **el jefe de los B-King molestado por unos yakuzas**. Ayúdales y obtendrás la **llave 09**, **100.000 yenes** y **500 de exp**.

### Hijo indigno (C7) 31

Hay un **vagabundo** en el Callejón del Parque, que busca a su hijo Kenji. Dile que tú eres su querido hijo y te dirá que vayas al **parque Oeste** que hay en la Calle de Shichifuku. Una vez allí, otro vagabundo te mandará a salvar a tu "padre" de un ataque en el Distrito Champion. Cuando llegues allí será demasiado tarde y **tendrás que ir a por los rufianes que le han pegado** y robado. Ve hacia el **Purgatorio** por el callejón que hay justo al Sur de él y darás con la panda. Acaba con ellos y obtendrás **"Cartera de Gen-san"**. Llévasela al Distrito Champion y allí te recibirá su amigo. Tras una charla te dará la **Foto de Familia de Gen-san** y la **llave de taquilla nº 6** y **500 de exp**.

### La chiquilla de las cerillas 32

Hay una **chica caminando en la calle Showa** (al sur) **que te venderá unas cerillas**. Sal de esa calle y regresa a ella inmediatamente para encontrarte de nuevo la muchacha y obtener la **Colonia 7 Machos**.

### El hombre sospechoso (C7)

En una de las calles que rodean el teatro, concretamente al sur, hay un tipo que te pedirá un favor. Consiste en **ir hasta la plaza del teatro, buscar una chica y decirle que es muy sexy y darle la cantidad de dinero** que te ha proporcionado. Ve allí y búscala en la zona más al sur. Tras hablar con ella un rato, recibirás una **caja** de ella para que se la des al tipo de antes. Puedes abrirla si quieres o entregársela directamente y obtener así más **puntos de experiencia**.

### El hombre del servicio (C7)

En los **baños** que hay en el parque de la zona Oeste de la cuidad hay un hombre llorando. Habla con él y **dale unos pañuelos de papel** para obtener un interesante **ítem**.

### La apuesta de boxeo (C7*)

En el momento del juego que te acompaña Haruka y que andas visitando lugares de ocio, entra en el **pub irlandés llamado Bantam**, a la derecha de la torre del milenio. Allí conocerás a **Chacal Yagisawa**, un famoso boxeador, con el que tendrás que luchar. Más tarde, el camarero te pedirá que vayas a **destruir el chiringuito de estafas** que hay en un local de Mah Jong, al sur de la ciudad. Allí te espera Hikaru Sawada, al que tendrás que vencer en una pela. Una vez conseguido, obtendrás **3000 puntos de experiencia**.

### El grafitero (C7) 33

En la **Avda. Senryo Norte** (a la izquierda del Distrito Champion), hay un pro-


32


33


34







pietario de una cafetería que **te pide que vigiles para que no le pinten más la fachada**. Acepta y espera unos segundos. Cuando un chico se acerque, le preguntes y salga corriendo, sal tras él. Enfréntate a sus amigos y obtendrás del padre **50.000 yens**.

## Kyoka y Takashi (C8) 34

En el bulevar del parque (en la zona media) hay **un tipo vestido de negro que te pide que le lleves unas tazas a Kyoka y su novio**, que están en la jaula de bateo. Ella te dará su **anillo**, que deberás devolver a Ichi para obtener **100.000 yenes** y **500 puntos de exp**.

## Busca el manuscrito (C8)

**En la entrada sur del Distrito Champion hay una periodista que ha perdido un manuscrito**. Está en la esquina sudoeste de las calles de ese distrito. Dáselo y obtendrás **500 puntos de exp** y una nueva confidente.

## Ayuda en la colección (C8) 35

Una vez hayas superado la prueba "El precio de una talla D de pecho", ve al **bar Sherlac** del Distrito Champion. Habla con el **camarero** y verás que está preocupado. **Baja al casino clandestino y busca en la ruleta** al tipo del que te hablaba. Su objetivo es **conseguir las Cuentas de la Suerte**. La mejor forma de conseguirlo es de las taquillas, o apostando y dejándote un pastón. Sea como sea, dáselo al hombre que hay en la ruleta para, finalmente, volver a hablar con el camarero.

## Mechero dorado (C8) 36

En la esquina Sudeste del **Distrito Champion** hay un **mendigo** que te preguntará si has perdido un mechero. Al decirle que sí y que era de plástico, recibirás una **llave de las taquillas**.

## La esposa del Yakuza (C8*) 37

Antes de que partas para Yokohama, **Kage** te pedirá que vayas a verle. Te entregará una **carta** de la esposa del jefe Yakuza que Nishiki mató al inicio de la historia, Yayoi Dorima. Sal del Purgatorio y ve al **despacho** que hay en el Oeste de la ciudad. Allí tendrás que **luchar** contra un grupo de ex gángsteres de Dojima. La pelea es muy sencilla, y obtendrás **3.000 de exp**.

## Cazador de Bandas (C10) 38

En el **Distrito Hotelero** (al norte de la calle Shichifuku), hay un **tipo vestido con pantalones militares** que te retará a una pelea. Obtienes **300 de exp**.

## Cazador de bandas 2 (C10) 39

**Lucha y vence a las bandas que hay en la calle Taihei, Shichifuku y Tenkai**. No son luchas sencillas pero no te darán problemas.

## Cazador de bandas 3 (C10)

Las siguientes están en sitios muy cercanos unos de otros: **justo al Norte y al Sur del bar Shine** y en la **zona sur de la avenida Senryo**.

## Cazador de bandas 4 (C10)

**Otros 2 grupos** para vencer te esperan en la siguientes localizaciones: cerca del Poppo de la calle Tenkaichi, al Este y en el extremo Oeste de la misma calle.

## Cazador de bandas 5 (C10) 40

**Ve a la Plaza del Teatro y habla con Auki**. Te dará más detalles sobre estos tipos y te indicará la última localización: cerca del Deborah.















## Cazador de Bandas Líder (C10)

Este tipo te espera **junto al restaurante de carne de la calle Taihei**. Acaba con él y habrás "finiquitado" este asunto de las bandas callejeras de una vez por todas.

## Tirando de los hilos (C10)

Pues parece que no, que todavía no habías acabado del todo con el asunto de los Cazadores de Bandas.
**Para ello, tendrás que pelear contra su verdadero jefe, junto a la Jaula de Bateo, y derrotarlo, claro.**

## Pistola Sospechosa (C10) 41

En el **callejón** que hay al Sur del Teatro, hay un tipo que intentara venderte una pistola. **Para superar la misión, debes comprársela sin más miramientos**.

## Candidato a Yakuza (C10) 42

En la **zona sur** de la avenida Senryo encontrarás a un tipo llamado **Kano que quiere ser aprendiz de Yakuza** y tenerte a ti de "profe". Lucha con él y luego permítele ser tu "padawan".
**Ve a continuación hacia el Distrito Champion** y reúnete con tu joven pupilo para luego entrar en el **bar Sherlac**. **Contesta al tipo que hay dentro con la primera opción** y descubrirás la verdad sobre él, destapándose como un enemigo tuyo. **Lucha contra los dos** y vénceles.

## Candidato a Yakuza 2 (C10) 43

**Ve a la jaula de bateo** para reunirte con Kano y, tras hablar con él, se irá. Sigue caminando hacia el Este y darás con **unos Yakuzas que están molestándole**. Acaba con ellos.

## Candidato a Yakuza 3 (C10) 44

Tu aprendiz tiene ganas de marcha. **Ve hasta el Norte de la calle Pink** y darás con Kano de nuevo. Te dirá que observes a un chica cercana, toda vestida de rojo. Síguela allá donde vaya y espera unos instantes.
Para variar, **una banda de Yakuzas hará acto de presencia y tendrás que despacharlos uno a uno**. Usa el mobiliario urbano que hay a tu alrededor y te serás más fácil. Haz lo que debas hacer con tal de proteger a la dama en apuros.

## El verdadero aspecto de una bella mujer (C10)

**Detrás de la farmacia** de la zona central de la ciudad hay unos callejones con forma de cuadrado. Por allí anda una **chica** de arriba abajo. Habla con ella y di "sí" a **acompañarla** donde ella quiera. Ya en la puerta del hotel, **escoge dos veces la segunda opción** y te tocará luchar contra....él? ...o ella? Sea como sea, no tendrás demasiados problemas en deshacerte de tu adversario y dejar las cosas claras en este lío de... ¿faldas?

## Policía sospechoso (C10) 45

En el **callejón** que conecta la calle Pink con la avenida Senryo darás con **un policía que te pedirá tu documentación**. Contesta lo que quieras pero **no le pagues**. Luego persíguele hacia el Este y véncelo.

## Yakuza fugado (C10) 46

**En el callejón Nakamichi** darás con un tipo que cruza la calle a toda velocidad. Páralo y pelea con él hasta vencerle. Descubrirás que **es un admirador tuyo** y que te había confundido con otro.










45


46

### Luchador callejero (C10)
En el parking de la calle Shichifuku Este te **encontrarás con un tipo enorme** rodeado de gente y que dice que es el más fuerte del mundo. Demuéstrale lo contrario mediante un par de pelas.

### Persigue al Carterista 2 (C10)
En la misma zona donde te topaste con el primero, **volverás a ser robado por este pillo**. El método es el mismo: persíguele allá donde vaya y recupera tu dinero a base de tortas.

### Petición de un hombre moribundo (C10)
Ve hasta el **callejón** perpendicular que parte desde Avda. Senryo y **habla allí con el hombre de aspecto no demasiado bueno** que hay tumbado en el suelo.

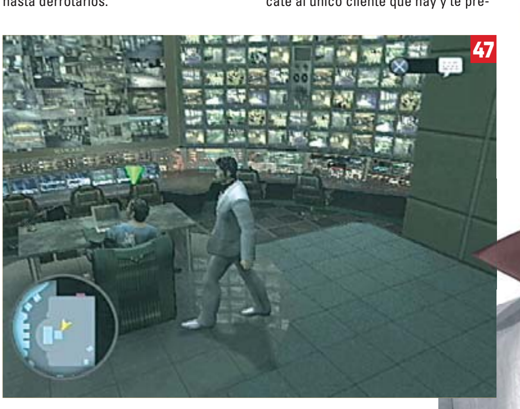
### Deseo de hombre moribundo (C10)
**Completa la misión anterior y ve a la Plaza del Teatro**. Busca a unos maleantes de rojo, habla y lucha con ellos hasta derrotarlos.

### Esperanza de un hombre moribundo (C10)
Una vez eliminados los gángsteres, **regresa junto al pobre tipo del callejón a pie** (no uses los taxis) y sin entretenerte demasiado.

### Candidato a Yakuza 4 (C10)
**Busca por última vez a tu aprendiz** en la calle Taihei, cerca del Poppo. Deja que te lleve a un lugar determinado y pelea con un nuevo maleante.

### La verdad detrás de la falsa Mizuki (C11*) 47
Después de conseguir el pase al prostíbulo de lujo, **ve al Purgatorio pero no hable ni con Haruka ni con el teniente Date**. En lugar de eso, visita a Kage en su guarida de siempre. Él te explicará lo que ha averiguado acerca de la muerte de la chica que en un principio parecía Mizuki. Para averiguar más detalles sobre el asunto, **ve hasta el Distrito Champion**, concretamente al pub Ares. Una vez allí, habla con el tipo que hay fuera para, a continuación, pasar al interior. Acércate al único cliente que hay y te presentará a una chica. Invítala a tomar una copa amablemente, y luego a unas cuantas más. Así hasta que se niegue a hablarte del asunto de Mizuki. A pesar de tu insistencia no soltará prenda, así q**ue tendrás que tratar con el camarero**. Dirígete a él y, como ya esperabas, te tocará despacharle a base de puñetazos, patadas y demás técnicas dolorosas.

### Último Asesino (C11*)
Para luchar contra este tipo, antes **debes de haber superado todas las misiones secundarias anteriores**. Se trata de una lucha bastante chunga, por lo que harías bien en conseguir unas cuantas arma potentes y resistentes y un buen puñado de ítems curativos. Ve entonces a la Plaza del Teatro y búscale en la zona central. Tras una corta charla os liaréis a golpes, como no podía ser de otra forma, ¿verdad? Ten paciencia y usa tus mejores artes, es un tipo duro.


47



# EXTRAS

## LIGAR CON LAS CHICAS

Otro de los entretenimientos de la ciudad consiste en **visitar los diferentes bares de alterne de la ciudad** 1. En ellos encontrarás diferentes chicas con las que flirtear, aunque para ello deberás hacer un gran esfuerzo, pues **sólo se enamorarán de ti** (la barra de corazones debe estar llena) **si haces y dices cosas que le gusten**. Por ejemplo, los regalos son muy efectivos, y llevar el perfume o joya adecuada hará que ganes muchos puntos. Además, tendrás que mantener una conversación acorde con sus gustos 2. Para que lo tengas más fácil, debes **obtener información sobre las chicas** en el Centro de información del centro de la cuidad y de la gente que pulula en los distintos garitos. Algunas chicas te recompensarán con **ítems** y **3.000 puntos de experiencia**.

## HACER FELIZ A HARUKA

A lo largo de la aventura, Haruka irá detrás de ti buscando diversión en la cuidad. El realizar las cosas que a ella le gustan hará que su barra de confianza en ti crezca. Al alcanzar ciertos niveles te dará **ítems** muy útiles. Para que crezca dicha barra, **pasea por delante de tiendas y sitios de ocio** (recreativos, jaula de bato, casinos, etc) **y realiza todos sus deseos** 3. No es fácil, pero recibirás los siguientes ítems según vayas alcanzando los correspondientes niveles:

- **E: Caramelo de Haruka**
- **D: Chocolate de Haruka**
- **C: Medalla de Haruka**
- **B: Botiquín de Haruka**
- **A: Sello 777**
- **S: Collar de Haruka**
- **SS: Foto de Kiryuu**
- **SSS: Perlas de Haruka**












# LLAVES

**NOTA: Las llaves marcadas con "*" sólo podrás adquirirlas en un capítulo determinado.**

## Llave 01 1

**Localización:** al entrar en la parte rica del Purgatorio, a la entrada de la primera casetilla del lado derecho.
**Obtendrás:** **Pistola automática**.

## Llave 02

**Localización:** en el suelo, a la derecha de las taquillas.
**Obtendrás:** **Daga de Motomiya**.

## Llave 03 2

**Localización:** en el extremo norte del callejón que hay a la derecha de la Jaula de Bateo, justo en el Norte de la ciudad.
**Obtendrás:** **Bufanda francesa**.

## Llave 04

**Localización:** al superar la misión "identidad equivocada".
**Obtendrás:** **Plato con comida**.

## Llave 05 3

**Localización:** a la izquierda de las taquillas hay un coche negro, y junto a él un tipo. Háblale y te dará la llave.
**Obtendrás:** **Stamina X**.

## Llave 06

**Localización:** al completar "Hijo indigno".
**Obtendrás:** **Espada Shimizu**.

## Llave 07

**Localización:** supera la misión "aspirante a Yakuza 3".


1


2

**Obtendrás:** **Manly Sarashi**.

## Llave 08
**Localización:** junto a un banco del parque situado al oeste de la calle Shippuku.
**Obtendrás:** **comida de gato**.

## Llave 09
**Localización:** en la misión "Desastre de B-King".
**Obtendrás:** **cuchillo militar**.

## Llave 10
**Localización:** supera la misión "Abandonando los Yakuza".
**Obtendrás:** **foto carisma**.

## Llave 11*
**Localización:** en la proa del barco de Neruda.
**Obtendrás:** **amuleto Blackjack**.

## Llave 12
**Localización:** en la misión "Benevolencia y remuneración", cuando le des la botella de sake al hombre que encontrarás en el tercer parque.
**Obtendrás:** **abrigo andrajoso**.

## Llave 13
**Localización:** en el pasillo central que divide al Purgatorio.
**Obtendrás:** **ficha BANCA**.

## Llave 14 4
**Localización:** en el suelo, al final de la pasarela que hay en la zona subterránea del purgatorio.
**Obtendrás:** **pieza de jugador de ajedréz**.

## Llave 15 5
**Localización:** a la derecha de la fuente que te encuentras en la primera parte del Purgatorio.
**Obtendrás:** **gema roja**.

## Llave 16
**Localización:** supera la misión "Relector UFO".
**Obtendrás:** **Dosu Miyamoto Musashi**.

## Llave 17
**Localización:** te la da el tipo que te vende la pistola en el callejón junto al teatro, al superar la misión secundaria "Pistola sospechosa".
**Obtendrás:** **pistola 9mm**.

## Llave 18*
**Localización:** en la cuarta planta del Shangri-la, junto a un aparador en el lado izquierdo.
**Obtendrás:** **gema negra**.

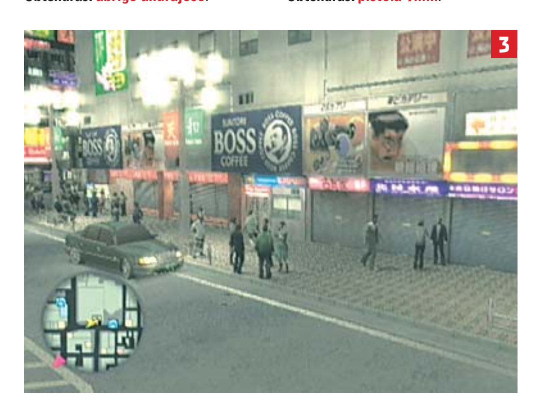
## Llave 19
**Localización:** en el callejón con forma de "L" que hay al sur del Purgatorio.
**Obtendrás:** **nudillos metálicos**.

## Llave 20
**Localización:** Supera la misión "El móvil que tocaste".
**Obtendrás:** **Dosu grande**.

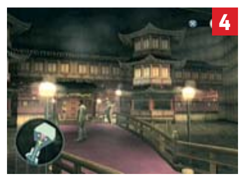
## Llave 21 6
**Localización:** en el callejón trasero que lleva al Serena.
**Obtendrás:** **ficha Banca**.

## Llave 22
**Localización:** en el restaurante de Tallarines "Estrella de Kyushu" que hay en el callejón Pink (en la zona sureste).
**Obtendrás:** **ficha jugador**.

## Llave 23
**Localización:** en callejón Nakamichi.



3


4



5







**Obtendrás:** **gema roja**.

## Llave 24
**Localización:** en la heladería de la calle Tenkaichi.
**Obtendrás:** **gema negra**.

## Llave 25
**Localización:** en uno de los callejones del distrito Champion, al norte.
**Obtendrás:** **amuleto Blackjack**.

## Llave 26
**Localización:** en el callejón Nakamichi, en le centro de la cuidad.
**Obtendrás:** **ropa de caballería**.

## Llave 27 7
**Localización:** en el suelo, en el cruce del bulevar Akagyu Taipei y la calle Tenkaichi.
**Obtendrás:** **bola de béisbol**.

## Llave 28
**Localización:** en la misión "Linterna dorada" contesta con las opciones "sí" y "Linterna de 100 Yens" respectivamente.
**Obtendrás:** **brazalete de la suerte**.



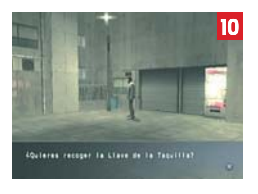

## Llave 29*
**Localización:** en la Torre del Milenio, junto al árbol de Navidad.
**Obtendrás:** **moneda de oro**.

## Llave 30 8
**Localización:** en el centro de información de la calle Shichifuku.
**Obtendrás:** **pistola aturdidora**.

## Llave 31
**Localización:** en la tienda Beam.
**Obtendrás:** **Stamina Royale**.

## Llave 32
**Localización:** en club Sega del sur.

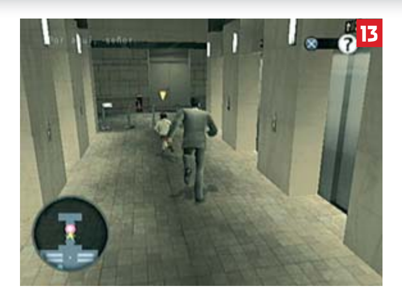











**Obtendrás:** **tauriner ++**.

## Llave 33
**Localización:** en el club Sega que hay en la Plaza del teatro.
**Obtendrás:** **tableta de cúrcuma**.

## Llave 34
**Localización:** en la avenida Senryo, el callejón sin salida en la esquina sudeste.
**Obtendrás:** **perfume italiano**.

## Llave 35 9
**Localización:** a las puertas de la torre del milenio, junto a un cajero rojo.
**Obtendrás:** **paraguas caro**.

## Llave 36
**Localización:** en uno de los callejones del distrito Champion, al sur.
**Obtendrás:** **bolso de marca**.

## Llave 37 10
**Localización:** en el callejón trasero de la calle Tenkaichi.
**Obtendrás:** **mazo**.

## Llave 38 11
**Localización:** en el parque Shichifuku, junto a los pájaros.
**Obtendrás:** **diosa de los niños**.

## Llave 39 12
**Localización:** en restaurante de comida rápida del bulevar Akagyu Taipei, entre las dos barras.
**Obtendrás:** **horno portátil**.

## Llave 40
**Localización:** en la calle Tenkaichi, frente al Stardust.
**Obtendrás:** **folleto**.

## Llave 41
**Localización:** cerca de la pantalla del la pista de baile Deborah.
**Obtendrás:** **campana de ángel**.

## Llave 42* 13
**Localización:** en el interior de la Torre del Milenio, frente al pasillo de los ascensores.
**Obtendrás:** **Stamina Spark**.

## Llave 43* 14
**Localización:** en el muelle donde se encuentra atracado el yate que pertenece a Teruda. En el centro, un poco hacia la derecha.
**Obtendrás:** **moneda de oro**.




## Llave 44
**Localización:** en Deborah, junto a las mesas de la izquierda.
**Obtendrás:** **cuentas con suerte**.

## Llave 45*
**Localización:** en una de las esquinas del segundo piso de Shangri-la.
**Obtendrás:** **ropa de dragón**.

## Llave 46* 15
**Localización:** en la segunda planta de la Torre del Milenio. A las puertas del ascensor del ala Este.
**Obtendrás:** **pistola automática de 9 milímetros**.

## Llave 47*
**Localización:** encima de las alfombras de Shangri-la.
**Obtendrás:** **diario de un asesino profesional**.

## Llave 48*
**Localización:** en el capítulo 10, en el interior del edificio donde se ocultan Shinji y Reina, búscala en los servicios de la planta baja.
**Obtendrás:** **libreta de algún gángster.**

## Llave 49
**Localización:** en el lugar donde luchas contra la Banda Blanca, en el distrito Champion.
**Obtendrás:** **libreta de Byakuren**.

## Llave 50
**Localización:** en el callejón del teatro, a la izquierda del mismo.
**Obtendrás:** **manual sobre la patada**.



# TORNEOS PURGATORIO









Dentro del purgatorio puedes acceder a varios torneos. A continuación tienes la relación de torneos y los premios que obtendrás:

## Super Torneo Abierto:

**Recompensas que se obtienen:** 35.000 yenes, 1500 exp, Stamina Royal Motomiya Takeru Dosu, o Granada Old Imperial.

## Torneo de exhibición:

**Recompensas que se obtienen:** 25.000 yenes, 1000 exp, Stamina XX o bomba cegadora.

## Premio Escorpión:

**Recompensas que se obtienen:** 40.000 yenes, 2000 exp, espada de catalogo, Fighting Sarashi, o Stamina Royal.

## Premio Lucha Callejera:

**Recompensas que se obtienen:** 50.000 yenes, 3000 exp, bastón de tácticas especiales, Stamina XX, o Chain Mail Short.



## Premio Venganza:

**Recompensas que se obtienen:** 75.000 yenes, 4000 exp, bate del capitán o Stamina Royal.

## Premio Ardiente:

**Recompensas que se obtienen:** 100.000 yenes, 5000 exp, nudillos de ogro o Stamina Royal o espada mágica Myougetsu.

## Premio duelo espadas:

**Recompensas que se obtienen:** 250.000, 6000 exp, espada maldita Sengetsu, Stamina Spark o Mifune Kodachi.



## Premio Confrontación:

**Recompensas que se obtienen:** 300.000 yenes, 7000 exp, nudillos de dragon, Stamina Spark o Soul Sarashi.

## Super Torneo:

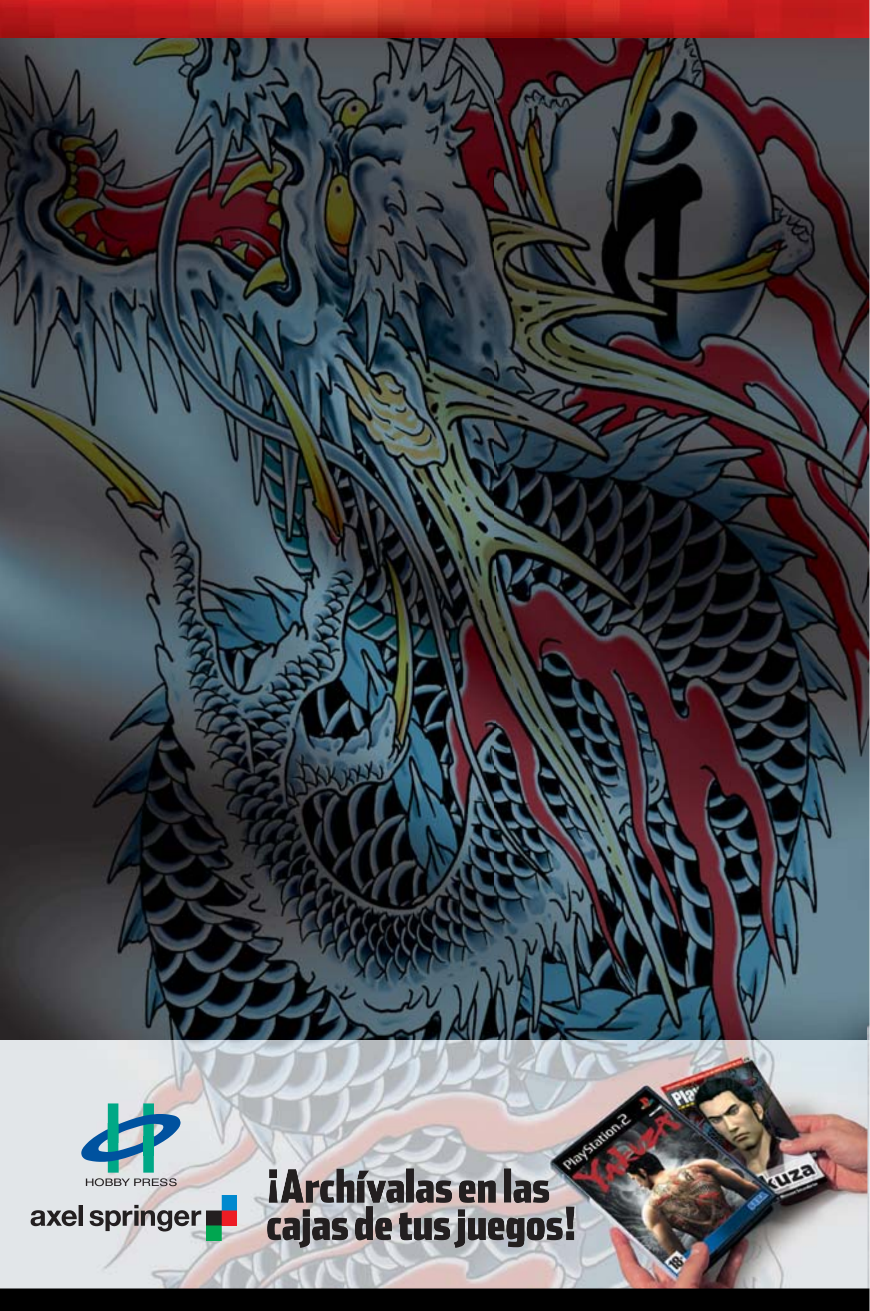
**Recompensas que se obtienen:** 400.000 yenes, 8.000 exp, Stamina Spark, Dragon Sarashi o fotografía Charisma

## Mágnum Torneo:

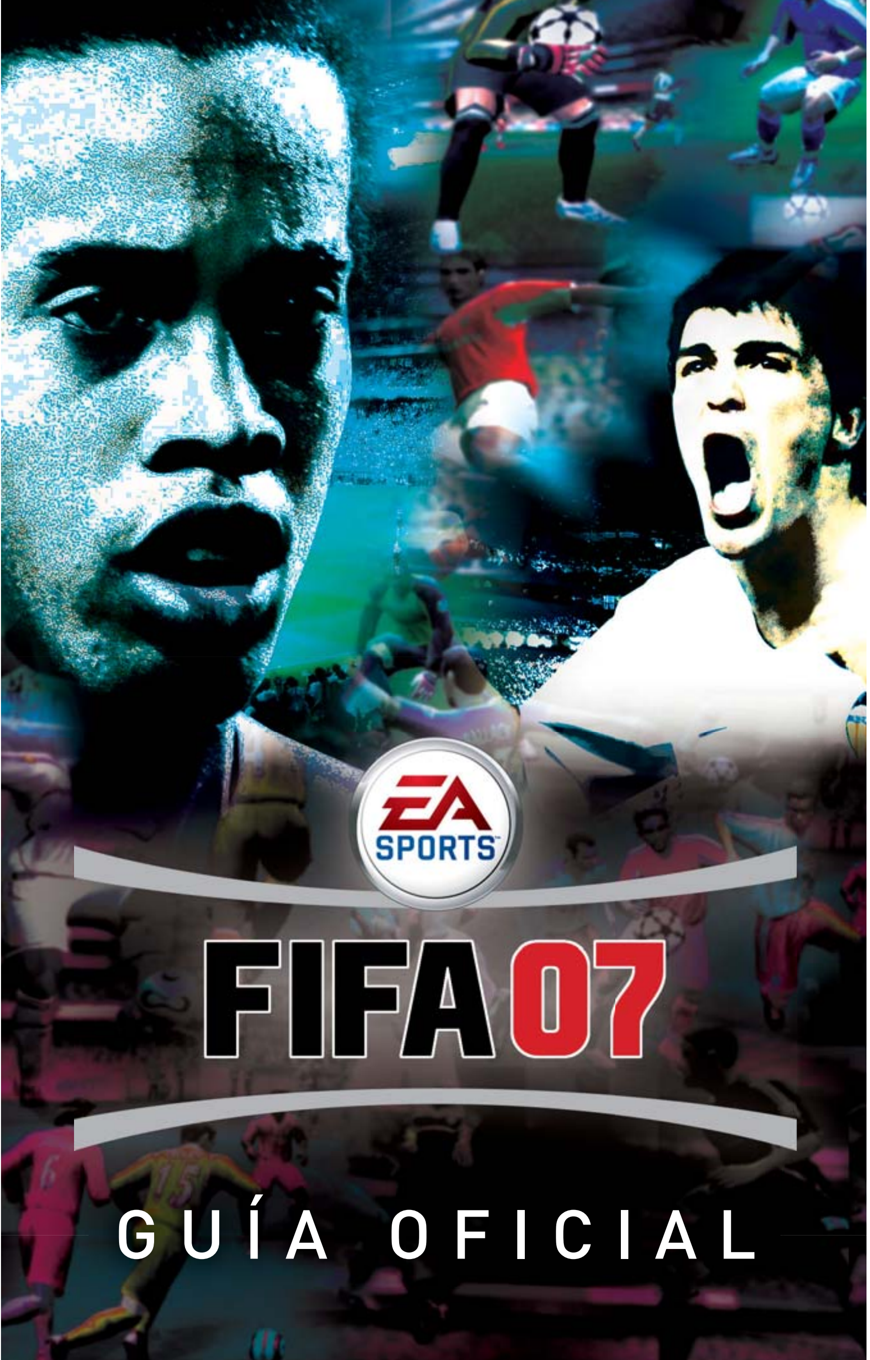
**Recompensas que se obtienen:** 500.000 yenes, 10.000 exp, Stamina Spark, anillo de campeón o espada Oninokiba.








Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PlayManía Nº 93


EA SPORTS
FIFA 07
GUÍA OFICIAL

# SUMARIO

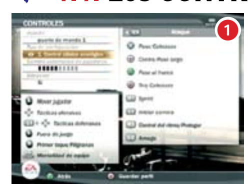


¡Archiva esta guía en la caja del juego!

**Arranca de nuevo la mejor Liga del planeta y también, como no, la saga *FIFA*. Este año ha habido un montón de fichajes nuevos en todos los equipos y la cosas está más equilibrada que nunca. ¿Quieres llevar a los tuyos a la victoria? Sigue leyendo...**

# 1. ANTES DE JUGAR, CONFIGURA *FIFA 2007*

## 1.1. Los *CONTROLES*



Igual que en *FIFA 2006*, dispones de cuatro configuraciones distintas de tu pad para dirigir a tu equipo. Es muy importante que sepas para qué sirve cada botón, así que escoge la que más te guste o a la que más habituado estés:

**• CONTROL CLÁSICO ANALÓGICO O DIGITAL (1)**

Si eres un asiduo a *FIFA* no cambies de configuración. Simplemente escoge analógico o digital según prefieras mover al jugador con el stick o con la cruceta.

**• CONTROL NUEVO ANALÓGICO O DIGITAL (2)**

Existen pocas diferencias: el botón de pase largo y tiro están invertidos con respecto a la configuración clásica y para cambiar de jugador cuando no tienes el balón se usa el botón L1 y no ✖.

## 1.2. Actualiza los *EQUIPOS*







Una de las novedades más importantes de *FIFA 2007* es **la posibilidad de actualizar de forma automática las plantillas de todos los equipos según los fichajes de última hora** (1). Simplemente tienes que acceder a Internet a través de tu PlayStation 2 y seguir las indicaciones que te dan (2).

## 1.3. Crea *JUGADORES*, modifícalos y *EQUIPOS*







Dentro de "Mi FIFA 2007" encontrarás el gestor de perfiles, donde podrás crear a aquellos jugadores que eches de menos en tu equipo favorito (1). Además, también podrás crear y modificar los equipos y las selecciones (2).

## 1.4. La *VISIÓN* adecuada







¿Disfrutas de visión panorámica en tu televisor? Dirígete al aparado "Mi FIFA 2007", "Opciones de Juego", "Visual". La última opción te permitirá una visión clásica o panorámica. Además, ante de jugar tu primer encuentro debes ajustar la visión del campo dentro del mismo apartado (1). Escoge el ángulo, el tipo de cámara y la inclinación según prefieras tener una buena panorámica del campo o una visión próxima al jugador que maneja el balón. Recuerda que pausando el partido podrás modificarlo a tu gusto (2).

## 1.5. Disfruta de los *EXTRAS*

Dentro del apartado "Mi FIFA 07" encontrarás opciones que te ayudarán a conocer mejor el apartado estratégico, disfrutar de la formidable banda sonora así como acceder a la tienda (1), donde podrás canjear los puntos que obtengas al superar los desafíos por distintos tipos de balones, equipos clásicos, terceras equitaciones, estadios y otras sorpresas (2).









### CONSEJOS PRÁCTICOS

**1.** Cuidado a la hora de hablar ante los medios de comunicación. Tus palabras influirán en la moral de tu equipo y en la confianza de tus jugadores.

**2.** Intenta superar las expectativas de tu club y consigue rachas de victorias. Si los socios están contentos, de vez en cuando te gratificarán con dinero.

**3.** Ten en cuenta cuáles son tus objetivos y trata de cumplirlos cada temporada. No te agobies e intentes ganar todos los encuentros. Conoce a fondo cuáles son las posibilidades reales de tu plantilla.

# 2. A JUGAR RÁPIDO: PARTIDOS Y TORNEOS






Si a ti lo que te gusta es jugar al fútbol y no quieres complicarte con fichajes o administrando la economía de un club estos son tus modos de juego.

Escoge el equipo que más te guste y **disfruta en partidos sueltos, en los distintos torneos mundiales o en campeonatos que tu diseñes** 1.

Recuerda que **en estos modos también puedes obtener puntos** para canjearlos en la tienda si cumples las condiciones de los desafíos 2.

# 3. DESAFÍOS *FIFA 2007*

En *FIFA 2007* debes superar decenas de desafíos para obtener los puntos necesarios que necesitas para desbloquear todos los extras en el menú "tienda". A continuación tienes algunos consejos generales que te ayudarán a superar todos los retos:

- **Trata de jugar con los mejores equipos y contra los peores** dentro de las condiciones de cada desafío. Fíjate en las estrellas de cada uno antes de escogerlos 1.
- **Si no eres capaz de superar un desafío** inténtalo de nuevo cuando tengas más experiencia o reduce el nivel de dificultad.
- **Modifica las estrategias y las formaciones** según las condiciones impuestas. Si tienes que hacer muchos goles sal con tres delanteros, si tienes que aguantar un resultado configura una estrategia ultradefensiva y si tienes que mantener la posición coloca 5 jugadores en el centro del campo 2.








- **Si tienes que prescindir de algún jugador** no te deshagas de los cracks del equipo.
- **Para ganar varios torneos** de un mismo país puedes hacerlo desde el modo Manager 3.

# 4. JUEGA CON TUS AMIGOS: FIESTA DEL FÚTBOL







Si eres de aquellos que prefieren disfrutar de *FIFA* en compañía de tus amigos, ésta es tu modalidad de juego. Lo primero que debéis hacer es escoger vuestro equipo favorito. Ya sólo tenéis que disputar los encuentros en una liga privada entre vosotros 1. Tened en cuenta que si alguno de tus amigos (o tú mismo, no te creas...) es el típico jugón que siempre gana, igualad las posiciones imponiéndole trucos en contra en el apartado "Opciones de juego" 2. En este modo de juego todo está pensado: si alguno de tus amigos no se presenta a la cita podréis eliminarlo de vuestro "rincón de fútbol".

# 5. EL MODO MÁS COMPLETO: MÁNAGER

## 1.1. Manejas las *ARCAS* de tu Club







Uno de los factores más importantes para alcanzar el éxito es alcanzar una economía fuerte con la que fichar a los mejores jugadores 1. Aunque el factor más importante sea fichar, con un patrocinador importante 2 hay otros medios de mejorar la economía de tu club:

- **Si te encuentras en números rojos** vende a los jugadores con la ficha más alta. Conseguirás dinero y te ahorrarás su nómina.
- **A la hora de renovar,** si la moral del jugador es altísima puede que renueve aunque le bajes un poco el sueldo.




- **Si tienes ahorros**, aumenta la capacidad del estadio para obtener a la larga más ingresos.
- **Aumenta el precio de las localidades** cuando juegues en casa cuando la afición esté contenta 3.



## CONSEJOS PRÁCTICOS

**4.** No te obceques a la hora de fichar. Ten muy en cuenta la economía y actúa con lógica: por ejemplo, un crack de primer nivel nunca jugará en segunda división.

**5.** Práctica todos los movimientos en el modo Entrenamiento antes de competir.

**6.** Haz que disfrute tu público mareando al rival cuando ganes con mucha ventaja. Si oyes "oleeeee" en el campo, ten por seguro que el cariño de la afición aumentará.

## 5.2. El *STAFF* técnico







Además de los futbolistas, en el club cuentas con otros profesionales importantes para triunfar en el mundo del fútbol. Cuando quieras podrás mejorar estos cargos aunque su coste será muy elevado, por lo que no es aconsejable que mejores varios puestos en una misma temporada a no ser que la economía de tu club sea magnífica:

**Entrenador de delanteros, centrocampistas, defensas y porteros**
Son puestos esenciales que necesitas tener bien cubiertos si quieres que tu equipo rinda en el campo. Como su coste es elevado, mejora primero el entrenador de delanteros 1.

**Negociador**
Es importante tener un buen negociador cuando intentes fichar a cracks futbolísticos. Además de ahorrar en las ofertas que tengas que hacerles a los otros clubes, tendrás más posibilidades de éxito en las contrataciones.

**Ojeador**
Se trata del puesto menos necesario de todo el staff. Aunque tener un buen negociador te servirá para encontrar auténticas joyas en el mercado, tú podrás hacerlo igual buscando entre las plantillas de los otros equipos. Además, por cada trabajo realizado tu ojeador cobrará, por lo que te puede trastocar las previsiones económicas 2.

**Personal médico**
Si no quieres que las lesiones de tus jugadores sean eternas y que tengan más partes de baja que Prosinesky, más te vale que tengas un buen equipo médico. Si no dispones de capital suficiente para incrementar su nivel porque tienes un equipo modesto, no lo mejores 3.

**Director de estadio**
Aunque aumentar su nivel sea el más costoso de todo el staff, te aseguramos que merece la pena si tienes expectativas de convertir tu equipo en un gran club. Antes de hacer el desembolso, asegúrate de que tu economía lo puede aguantar sin problemas y que tu nivel de juego es bueno y tu afición llena el estadio. Pronto verás cómo tu inversión empieza a ser rentable, ya que aumentará la recaudación de taquilla en los partidos de casa 4.







## 5.3. *FICHAJES* y *NEGOCIACIONES*

**El negociador y el ojeador:**
Aunque debes aplicar la lógica a la hora de fichar, parte de tu éxito dependerá del negociador. Como es lógico, cuanto mayor nivel tenga éste más fácil y más barato te resultará contratar. Por otro lado, el ojeador solamente se encargará de buscar donde tú le indiques un jugador con las características que buscas. Ten en cuenta que puede tardar más de un mes en encontrar candidatos con ese perfil 1.

**El mercado de invierno y verano:**
No puedes fichar cuando te apetezca. Hay un breve periodo de fichaje en invierno y otro en verano. Estate atento a tu ordenador para saber cuándo comienza y acaba el periodo de fichajes. Si estás interesado en contratar a alguien, ten en cuenta que una negociación puede durar varias semanas 2.







**No todo se puede fichar:**
Debes tener muy presente qué necesitas y qué puedes comprar en el mercado de fichajes. Ten en cuenta











**NEGOCIANDO:** Aguarda a que conteste.


**TRANSFERIBLE:** Si te interesa no te costará ficharlo.


**CEDIBLE:** Podrás adquirirlo durante unas temporadas. Luego regresará a su equipo. Este tipo de fichajes no suelen interesar.


**CON CARTA DE LIBERTAD:** Son "gratis", es decir, no tienes que pagar a su actual club.


**SE RETIRA:** Olvídate de él. No volverá a jugar al fútbol.


**CEDIDO:** No sigas intentándolo, alguien se te ha adelantado.


**TRASPASADO:** Llegaste tarde, busca otro jugador.

que si tu equipo es modesto o tus resultados son muy malos, los mejores jugadores del mundo no querrán ir a tu equipo. Otro factor importantísimo es la combinación de necesidades reales de tu plantilla (no fiches caprichos) y lo que permita la economía de tu club 3.

**Renovaciones:**
Unos meses antes de que acabe la temporada revisa los contratos de tus jugadores. Renueva aquellos a los que les quede un año y merezca la pena. No renueves a los que no rindan o superen los 35 años 4.

**Oferta bien:**
A la hora de negociar siempre debes ofrecer una cantidad al club del que procede el jugador y la nómina. Siempre debes aumentar sensiblemente ambos conceptos para que jugador y club estén dispuestos a negociar. A la hora de calcular los años de contrato de la oferta, ten en cuenta que la cantidad de años de contrato tiene que ser inversamente proporcional a la edad del fichaje 5.

**Estado de las negociaciones:**
No trates fichar a lo loco, debes saber qué significa cada símbolo en el proceso de negociación.
**(VER SÍMBOLOS)**

## 5.4. El *PRESTIGIO* del Mánager y su *CARRERA*







Ten en cuenta que tu prestigio, que adquirirás a base de ganar partidos y títulos 1, ayudará a mejorar la economía del club ya que los mejores patrocinadores te harán jugosas ofertas y los cracks mundiales querrán jugar contigo 2. Aunque el prestigio no se adquiere en un par de meses, si pierdes demasiados partidos y te alejas de los objetivos marcados por la directiva podrás ser expulsado 3.

## 5.5. Los *JUGADORES*





Sin lugar a dudas, lo más importante de un club son los jugadores. Tener buenos jugadores y en buenas condiciones asegurarán buenos resultados aunque la economía del club esté en número rojos 1. Debes conocer a tus jugadores, su estado físico y anímico y todo lo que le puede influir:

- **Debes configurar un once ideal** con los mejores jugadores que serán los titulares en aquello encuentros decisivos. Fíjate en las cualidades de cada jugador y su rendimiento en el juego. En pocos partidos sabrás quienes son.
- **Coloca a cada jugador en su puesto natural** para que rindan. Un buen defensa no te servirá de nada si lo colocas en la delantera. Fíjate en su demarcación aunque ten en cuenta que puedes variarla sensiblemente según las necesidades 2.
- **Mantén en forma a tus jugadores.** Es necesario que hagas rotaciones y te des cuenta cuando se encuentran fatigados. Antes de empezar cada partido descarta a los que no tengan la barra de resistencia llena o casi llena y haz cambios en la segunda parte a los que más desgaste físico hayan sufrido 3.
- **Tan importante como el estado físico es la moral** de tus jugadores. Un jugador con buena moral rendirá mejor en el campo y no se opondrá a una renovación de contrato. Para que la moral esté alta tan sólo tienes que darles minutos de juego.
- **Intenta mantener una plantilla compensada.** La temporada es muy larga y los jugadores se lesionan, son sancionados y pueden tener compromisos con su selecciones. Si dispones de suplentes competitivos estas circunstancias no te afectarán 4.





### CONSEJOS PRÁCTICOS

**7.** Atención a los derbis (partidos contra equipos de la misma ciudad): la moral de equipo y el apoyo del público aumentarán o descenderán más que en cualquier otro partido.



**8.** Durante un partido: si ves que no eres capaz de hacer gol realiza diversos cambios en la formación y prueba a atacar de otra manera.

**9.** Fíjate en la experiencia adquirida por tus jugadores en cada partido. Esto te dará una pista para saber cuál promete. Cuanto más joven sea más facilmente aumentará de nivel.

**10.** Durante un partido: no dejes que tus jugadores se alejen demasiado de su posición para no dejar huecos en la formación que puedan ser aprovechados por el rival.



**11.** Durante un partido: sube el balón controlado. Si pasas al delantero muy lejos de la portería rival le será muy complicado hacer gol.

**12.** Durante un partido: haz cambios. Es importante que entren jugadores de refresco en la segunda parte para que den mayor velocidad a tus ataques.

# 6. MUÉVETE EN EL CAMPO COMO UN PROFESIONAL

## MOVIMIENTOS BÁSICOS

### 1. Correr

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: R1**.
• **Descripción:** es imprescindible mover el balón a gran velocidad, pero no abuses de carreras largas y continuadas con el mismo jugador porque se resentirá físicamente.





### 2. Cambiar de jugador

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: L1** con "control nuevo" y ✖ con "control clásico".
• **Descripción:** es importante que manejes siempre al defensor que se encuentra más cerca del balón. Cuidado, porque si abusas de este movimiento descolocaras a la defensa.





### 3. Anula movimiento y dejar pasar el balón

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: L2**.
• **Descripción:** En vez de controlar el balón tras un pase, el jugador abrirá las piernas y lo dejará pasar para que reciba otro. También puedes usarlo para iniciar un contraataque y no perder el balón al controlarlo.





### 4. Desmarcar a un jugador

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: L1**.
• **Descripción:** obliga a uno de los jugadores que te acompañan en ataque a que inicie un sprint hacia la portería para que se desmarque de su defensor antes de que le asistas.





## CONSEJOS PRÁCTICOS

**13.** Durante un partido: no busque disparos imposibles desde el medio del campo o cuando el jugador no se encuentre en una posición adecuada.

**14.** Durante un partido: es importante que asegures los pases y no pierdas balones en el centro del campo. Antes de asistir, mira que no haya rivales que puedan interceptarlos.

## MOVIMIENTOS BÁSICOS

### 5. Pisar el balón

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: R2**.
• **Descripción:** si te sientes muy presionado por un defensor y estás a punto de perder el balón en carrera, detente en seco y cambia de jugada.





### 6. Giro rápido del jugador sobre el balón

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** muévete de espaldas a la portería rival + **R2**.
• **Descripción:** sorprende a la defensa rival si te encuentras cerca del área rival de espalda a la portería con un giro rápido que te permita regatear para encargar a puerta o disparar.





### 7. Cubre el balón

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** mantén pulsado **R1** (sin dirección).
• **Descripción:** mantén el balón cubierto ante la presión de la defensa rival para pensar una jugada diferente o para ganar el tiempo necesario para que tus compañeros se sumen al ataque.





## CONSEJOS PRÁCTICOS

**15.** Durante un partido: no corras riesgos en defensa. Si crees que un delantero te puede arrebatar el balón no lo dudes: "patapum párriba".



**16.** No te despistes y controla la duración de los contratos de tu plantilla. Renueva a aquellos que se lo merezcan. Para ello, reconoce a tus jugadores en el terreno de campo para saber cuáles deben renovar y cuáles te interesa vender.

**17.** Fíjate en la moral de tu jugadores. Para aumentar el nivel de compenetración de equipo juega bien, gana y haz continuas rotaciones en el once inicial.

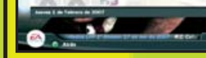
**18.** La temporada es muy larga y debes variar tu once inicial. Ten en cuenta que tus titulares tras un partido no se recuperarán físicamente del todo para el siguiente encuentro.

**19.** Asegúrate que entre los suplentes de cada partido haya un portero, defensa, centrocampista y delantero por si debes hacer cambios.

**20.** Durante un partido: reserva algún cambio si prevés que puede haber prorroga. Es importante que des descanso a los jugadores extasiados y centres tu juego en los recién entrados.



**21.** Fíjate en el calendario de la temporada para saber cuáles son los partidos menos importantes donde puedes dar descanso a tus cracks.




**22.** Durante la temporada lee los periódicos. Te darán pistas de cómo está tu situación en el club.

**24.** Los mejores jugadores del mundo harán regates y jugadas que ningún otro jugador puede realizar. Pruébalo.

**25.** A medida que cojas experiencia en el juego aumenta la dificultad de los encuentros para hacerlos más interesantes.

ASISTENCIAS

## 8. Pase raso

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
• **Descripción:** no asistas a ningún compañero hasta que no veas que ningún defensor puede interceptar el pase. Si consigues dominar este movimiento nadie te podrá parar. Si lo dejas pulsado hará dos pases al toque.





## 9. Pase alto

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ● en "control nuevo" y ■ en "control clásico".
• **Descripción:** aunque puedes ganar muchos metros en ataque en poco tiempo, es un pase complicado de ejecutar y de controlar por el receptor. No abuses de él salvo que lo veas claro.





## 10. Pase al hueco

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ▲.
• **Descripción:** asiste a tus delanteros con un pase raso profundo y evita así que no se detengan en controlar el balón mientras corren. Eso sí, asegúrate que no haya defensas tras ellos que puedan interceptar el pase.





## 11. Colgar el balón al área

• **Dificultad:** - / **Ejecución:** ●.
• **Descripción:** tienes cuatro opciones para asistir desde la banda a los delanteros que aguardan en el área: **1.** pulsa una vez ●: el pase irá bombeado / **2.** pulsa dos veces ●: el balón irá a ras de suelo / **3.** combina L1 + ●: el balón irá más fuerte a media altura / **4.** L1 pulsado y dos veces ●: el balón irá a media altura con potencia.





## 12. Pared

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** **L1** (mantén pulsado) + ✖ + ✖.
• **Descripción:** cuélate entre la defensa rival con una doble asistencia al primer toque entre dos de tus delanteros. Eso sí, la probabilidad de que los zagueros corten la jugada es muy alta.



ASISTENCIAS

## 13. Pared elevada

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución: L1** (mantén pulsado) + ✖ + pase largo.
• **Descripción:** el primer pase de la pared es raso y el segundo bombeado. Puede resultar eficaz para adentrarte en el área si hay demasiados defensas, aunque su ejecución es aún más complicada que la pared normal.





## 14. Pase al hueco elevado

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: L1** + ▲.
• **Descripción:** aunque el efecto sea igual que el pase profundo raso, conseguirás sortear al defensa que se interponga en la asistencia y tendrás la opción de asistir a gran distancia. Eso sí, el asistente tiene que ser muy bueno para que el pase llegue a buen puerto.





## 15. Pase bombeado

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: L1** + pase largo.
• **Descripción:** es un pase por alto sin más. No te compliques y si quieres asistir a gran distancia usa el pase largo para conseguirlo.





TIROS

## 16. Remate a puerta (con el pie, de cabeza y chilena)

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ■ en "control nuevo" y ● en "control clásico".
• **Descripción:** finaliza el ataque con un chut efectivo para hacer gol. Para aumentar la efectividad, dispara cuando el jugador esté de cara a la portería y no esprintes. Si recibes un balón elevado y disparas directamente harás una chilena o un remate de cabeza.





## 17. Tiro Preciso

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: L1** + tiro.
• **Descripción:** tu delantero colocará el balón junto a los palos en vez de golpear fuerte. Si te encuentras dentro del área chuta siempre de esta manera, ya que es mucho más efectivo que el disparo normal.






TIROS

## 18. Vaselina

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** **L1** + disparo.
• **Descripción:** Aunque colar el balón en la portería por encima del portero en una de sus salidas es muy complicado, resulta realmente bonito si te sale bien. Es cuestión de práctica.





ENTRADAS

## 19. Presing

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
• **Descripción:** sin lugar a dudas, la mejor forma de arrebatar el balón. Es una entrada muy suave, pero suficiente para cortar el esférico y con la que apenas cometerás falta. Mantenlo presionado si corre en paralelo al delantero para hacer una pequeña carga, aunque te pueden pitar falta.





## 20. Presing doble

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ■ + ✖ en "control nuevo" y L1 + ● en "control clásico".
• **Descripción:** para hacer frente a los auténticos jugones es necesario que un par de tus defensas le hagan frente. Pero ten cuidado, porque si abusas de este movimiento dejarás muchos huecos en tu línea defensiva.





## 21. Entrada a ras de suelo

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ● en "control nuevo" y ■ en "control clásico".
• **Descripción:** úsala sólo como emergencia, porque es muy probable que si no resulta completamente limpia sea falta acompañada de tarjeta amarilla o roja. Úsala para atajar al delantero cuando veas que se va a quedar cara a cara con el portero porque corre más que tu defensor.





## 22. Mantener el marcaje

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** **R2** + dirección.
• **Descripción:** detén el ataque de tu rival aguantando la posición entre el balón y tu portería. Si intenta regatearte, tendrás mucha probabilidad de cortar el balón y ganarás tiempo para que tu defensa se coloque.





REGATES

## 23. Autopase

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: R1** + golpe de stick derecho adelante, en diagonal, arriba o abajo.
• **Descripción:** Posiblemente sea uno de los regates más sencillo y eficaces. Además, te servirá para avanzar más rápido con el balón.





## 24. Movimiento lateral o retroceder pisando el balón

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: R2** + dirección o stick derecho atrás.
• **Descripción:** vacila a tus adversarios enseñándoles y ocultándoles el balón mientras te desplazas. Te servirá para ver la jugada que quieres hacer después.





## 25. Dribblings

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** sin correr, stick izquierdo adelante, diagonal (arriba o abajo) y adelante.
• **Descripción:** es la forma más básica de regatear. Resulta espectacular y es muy eficaz.








## 26. Cinta

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** stick derecho de adelante abajo o arriba.
• **Descripción:** tu jugador desplazará el balón unos centímetros hacia un lado para luego irse hacia el otro. Sólo los cracks son capaces de hacer algo así.





## 27. Cambio rápido de dirección

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: R1** + stick derecho arriba o abajo.
• **Descripción:** sorprende a la defensa con un cambio brusco de dirección mientras corres. Hazlo cuando veas que no puedes continuar recto.





REGATES

## 28. Taconazo

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: R1** + stick derecho dos veces atrás.
• **Descripción:** si ves que el contraataque es demasiado precipitado, recula para atrás e inicia de nuevo la jugada.





## 29. Engaño de dribbling

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** al iniciar el regate pulsa arriba y abajo o abajo y arriba en el stick derecho.
• **Descripción:** tu delantero hará un amago hacia un lado antes de dirigirse hacia el otro.





## 30. Marsellesa

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** gira el stick derecho de atrás adelante (180º).
• **Descripción:** conmemora las mejores jugadas de Zidane y reparte un poco de espectáculo al público.





## 31. Bicicleta

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** stick derecho adelante dos toques.
• **Descripción:** engaña a tus marcadores antes de intentar el regate, el pase o el tiro a puerta.





## 32. Eleva el balón para sortear las entradas

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** stick derecho adelante, atrás adelante.
• **Descripción:** el jugador elevará el balón delate suya levemente para esquivar la entrada a ras de suelo del defensor. ¡Emula a Oliver Aton!

¡Novedad FIFA 2007!





REGATES

## 33. Amago de tiro

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** disparo, ✖ + dirección.
• **Descripción:** en el cara a cara con el portero, intenta engañarle para que se tire al suelo. Luego tan sólo tienes que regatearle y marcar a placer.



## 34. Cocacola

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** giro 180º desde abajo pasando por detrás y arriba con el stick derecho.
• **Descripción:** el jugador a la vez que corre elevará el balón por encima suya de atrás adelante. Importante: no todos los jugadores pueden hacer este movimiento.




## 35. Sombrero

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** con el balón botando pulsa la dirección opuesta a la del balón.
• **Descripción:** el jugador elevará el balón para sortear al defensa y cambiar de dirección. No todos los jugadores son capaces de hacerlo.





## CONSEJOS PRÁCTICOS

**26.** Evita que expulsen a jugadores de tu equipo. Si un defensa es sancionado con tarjeta amarilla, sustitúyelo para evitar que le acaben sacando la roja.

**27.** En el modo Manager, si tu equipo es muy superior al rival y no es un partido importante, puedes hacer una simulación rápida o visual para pasar el partido.

CON EL PORTERO

## 36. Salida del portero

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ▲.
- **Descripción:** si eres capaz de reaccionar a tiempo, una salida puede solucionar muy bien el cara a cara con el delantero. Sin embargo, como salgas una décima de segundo tarde es gol seguro.



## 37. Saque de puerta corto

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
- **Descripción:** no regales el balón con un patadón y asiste de forma segura a un defensor para que inicie el ataque. Además, este año, como novedad, podrás regular la fuerza del pase y la dirección.




## 38. Saque de puerta largo

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ● o ■.
- **Descripción:** un saque largo te puede ser útil para jugar al contraataque si coges a la defensa rival por sorpresa, pero por regla general lo único que conseguirás es rifar el balón.



## 39. Echar el balón al suelo

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ▲.
- **Descripción:** aunque eches el balón al suelo no debes alejar mucho al portero de la meta, porque si te roban la posesión les regalarás un gol. Puedes usarlo para perder tiempo.



## 40. Llamar a un defensor

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** R2.
- **Descripción:** si prefieres jugar el balón en corto al sacar de puerta antes de asistir, pulsa L2 para que un defensor se acerque al área.



A BALÓN PARADO

SAQUES DE BANDA

## 41. Saque corto

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
- **Descripción:** trata de asistir al jugador que más cerca se encuentre y esté desmarcado.

## 42. Saque largo

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** pase largo (y **L1** cambia el receptor y muévelo con la dirección).
- **Descripción:** busca al mejor situado para recibir el balón, aunque se encuentre alejado.

FALTAS A FAVOR Y CORNERS

## 43. Tiro

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** dirección (para ajustar) y tiro.
- **Descripción:** para hacer gol de falta directa antes debes practicar mucho y disparar con un buen lanzador.

## 44. Pase corto

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
- **Descripción:** busca la jugada ensayada y asiste al jugador que veas dentro del área desmarcado. En muchas ocasiones resulta mucho más eficaz que el tiro directo. Si ves que la falta es muy lejana, toca en corto para iniciar un nuevo ataque.

## 45. Pase alto

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** pase largo.
- **Descripción:** ajusta bien la intensidad para no pasarte y lanzar el balón directamente fuera.



## CONSEJOS PRÁCTICOS

**28.** No ignores la academia de jóvenes de tu club. De ahí puede salir grandes promesas con nómina muy baja que debes "cultivar" dándoles minutos de juego.

A BALÓN PARADO

FALTAS A FAVOR Y CORNERS

## 46. Cuelgue potente

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** **L1** + pase largo.
• **Descripción:** no es muy eficaz, pero puede resultar peligroso cuando hay demasiados jugadores dentro del área.



## 47. Llamar a otro jugador: movimientos con el segundo jugador

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** **R2**.
• **Descripción:** coloca a un segundo jugador junto al balón para practicar las jugadas a balón parado que engañen a tu rival (**R2**). Dispones de varias opciones:
**1.** El segundo jugador puede tirar directamente a puerta si mantienes pulsado **R2** y disparo.
**2.** Colócalo a un lado o a otro del balón, manteniendo pulsado **R2** y dirección ➡ o ⬅.
**3.** Amaga el tiro con el primer chutador para que el otro dispare a puerta (**L2** y disparo).
**4.** Toca el balón para que el lanzador inicial pueda disparar a puerta en un tiro indirecto (✖).




## 48. Cambio de tirador

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** **R1**.
• **Descripción:** cambia el chutador por otro del once inicial que tenga mayor precisión en pase y en tiro. Para saber cual es el crack a balón, parado fíjate en el rombo que aparecerá en pantalla.




FALTAS EN CONTRA

## 49. Efecto

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** stick derecho.
• **Descripción:** si el lanzamiento es muy lejano, un buen efecto puede ayudarte a marcar... o echarlo fuera.



## 50. Mover barrera

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** dirección.
• **Descripción:** observa la posición del lanzador e intenta colocar la barrera para no dejar huecos.

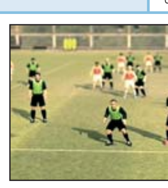


A BALÓN PARADO

FALTAS EN CONTRA

## 51. Un jugador más en barrera

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
- **Descripción:** siempre resulta útil aumentar la barrera para complicar el tiro al lanzador, pero ten cuidado porque si resulta ser una jugada estratégica te cogerán por sorpresa.





PENALTIS A FAVOR

## 52. Tiro normal

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** dirección + disparo.
- **Descripción:** dispara hacia algún lado y cruza los dedos para que el portero no lo adivine.





## 53. Tiro estilo Panenka

- **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** **L1** + disparo.
- **Descripción:** aunque la parábola del balón estéticamente resulte muy bonita no es eficaz, ya que es más sencillo de detener para el portero.





## 54. Empotrar

- **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** disparo presionado hasta casi el final de la barra.
- **Descripción:** no arriesgues y ajusta el disparo. Intenta que todos los penaltis vayan entre los tres palos.








PEN. EN CONTRA

## 55. Parar

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** disparo + dirección.
- **Descripción:** simplemente, adivina hacia donde va a lanzar e intenta detenerlo. Es puro azar.





## CONSEJOS PRÁCTICOS

**29.** Durante un partido: especula con el resultado. Si vas ganando, mantén la posesión del balón para que no te hagan gol. También debes jugar en los campeonatos con los resultados de ida y vuelta.

BALON PARADO
PEN. EN CONTRA

**56. Agitar los brazos**

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** stick derecho arriba y abajo.
- **Descripción:** ¿quieres poner nervioso al delantero? Mueve un poco los brazos pero concéntrate en parar.





# 7. EL FÚTBOL ES UN JUEGO DE EQUIPO Y ESTRATEGIA



## 7.1. *FORMACIONES*

Tan importante como regatear y chutar es saber cuál es la posición de tus jugadores en el campo. Si te va el "patadón", busca una formación con mucho defensas y pocos delanteros. Pero si te gusta el buen fútbol, trata con cariño tu centro del campo. Si no lo tienes claro, tranquilo, aquí te mostramos todas las formaciones posibles con sus pros y contras:



### Formación 1: 5-2-1-2

- **LO MEJOR:** dispondrás de una defensa prácticamente impenetrable.
- **LO PEOR:** no aprovecharás las bandas para atacar.
- **IDEAL PARA:** mantener un resultado favorable durante todo un partido, algo nada fácil.
- **COMBÍNALA CON:** contraataque y defender en zona.



### Formación 2: 5-2-2-1

- **LO MEJOR:** mantendrás la posesión del balón y además contarás con una defensa realmente sólida.
- **LO PEOR:** no dispondrás de muchas oportunidades de hacer gol.
- **IDEAL PARA:** mantener tu portería a 0 si te lo exigen.
- **COMBÍNALA CON:** contraataque y defender en zona.




### Formación 3: 5-3-2

- **LO MEJOR:** jugadores bien repartidos y tendrás un seguro atrás.
- **LO PEOR:** deberás prescindir del ataque por las bandas, salvo que suban los laterales.
- **IDEAL PARA:** mantener un resultado apretado.
- **COMBÍNALA CON:** contraataque y defender en zona.



### Formación 4: 5-4-1

- **LO MEJOR:** una buena defensa y un centro del campo en rombo para tocar el balón.
- **LO PEOR:** tu ataque será prácticamente nulo. Será difícil marcar.
- **IDEAL PARA:** enfrentarte a un equipo muy superior al tuyo.
- **COMBÍNALA CON:** contraataque y defender en zona.



### Formación 5: 1-4-3-2

- **LO MEJOR:** el pressing que ejercerás con defensas y centrocampistas dificultará el juego rival.
- **LO PEOR:** no podrás practicar el fuera de juego.
- **IDEAL PARA:** enfrentarte a equipos con delanteros muy habilidosos.
- **COMBÍNALA CON:** presión y todos al ataque.



### Formación 6: 3-4-1-2

- **LO MEJOR:** no te será difícil mantener la posesión del balón.
- **LO PEOR:** si tu rival supera la línea del centro del campo no tendrá mucha dificultad en hacer gol.
- **IDEAL PARA:** controlar el partido de principio a fin.
- **COMBÍNALA CON:** juego por las bandas y presión.



## Formación 7: 3-4-2-1

- **LO MEJOR:** será fácil hilar jugadas para acercarte al área rival.
- **LO PEOR:** te costará bastante hacer gol y la defensa no será del todo segura, salvo que los centrocampistas ayuden.
- **IDEAL PARA:** mantener el balón en tu posición durante todo el encuentro.
- **COMBÍNALA CON:** juego por las bandas y presión.



## Formación 8: 3-4-3

- **LO MEJOR:** tus ataques serán muy eficaces, ya que mantendrás el balón con facilidad y dispondrás de efectivos para encajar goles.
- **LO PEOR:** tu portería puede quedar muy desprotegida.
- **IDEAL PARA:** hacer gol a la desesperada en poco tiempo.
- **COMBÍNALA CON:** todos al área y fuera de juego.



## Formación 9: 3-5-2

- **LO MEJOR:** tus jugadores se encuentran muy bien repartidos por el campo para atacar.
- **LO PEOR:** si tu rival tiene extremos habilidosos sufrirás en defensa.
- **IDEAL PARA:** salir a ganar el partido desde el comienzo.
- **COMBÍNALA CON:** cualquier táctica ofensiva te será útil y usa el fuera de juego o la presión para defender.




## Formación 10: 4-1-2-1-2

- **LO MEJOR:** formación bastante equilibrada que te da buenas garantías para afrontar cualquier partido sin miedo a sufrir demasiado.
- **LO PEOR:** no podrás explotar las bandas para atacar.
- **IDEAL PARA:** afrontar con garantías cualquier tipo de partido.
- **COMBÍNALA CON:** todos al área y defensa en línea para conseguir un equipo realmente preparado.



## Formación 11: 4-2-3-1

- **LO MEJOR:** mantendrás una defensa muy segura y un centro del campo controlado, aunque más allá del centro del campo...
- **LO PEOR:** tu ataque no será contundente.
- **IDEAL PARA:** salir a ganar desde el comienzo, pero sin arriesgar demasiado.
- **COMBÍNALA CON:** juego por las bandas y defensa en línea.




## Formación 12: 4-3-3

- **LO MEJOR:** buena defensa, centro del campo poblado y una línea de ataque que aproveche las bandas.
- **LO PEOR:** dominar el pase al primer toque para no perder el balón si hay muchos centrocampistas.
- **IDEAL PARA:** salir a por todas en un partido que debes ganar sí o sí.
- **COMBÍNALA CON:** cualquier estrategia ofensiva y con defensa en línea o en zona.



## Formación 13: 4-4-1-1

- **LO MEJOR:** tu portería se encontrará muy segura.
- **LO PEOR:** si no colocas a algún centrocampista rápido y ofensivo apenas disfrutarás de ocasiones para marcar.
- **IDEAL PARA:** asegurar un resultado favorable.
- **COMBÍNALA CON:** contraataque y presión o defensa en zona.




## Formación 14: 4-4-2

- **LO MEJOR:** formación clásica que reparte excepcionalmente a los once jugadores.
- **LO PEOR:** no tienes asegurado el gol, aunque dispondrás de oportunidades.
- **IDEAL PARA:** afrontar cualquier tipo de partido.
- **COMBÍNALA CON:** cualquier estrategia ofensiva y defensiva salvo el fuera de juego.

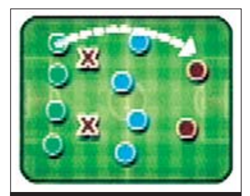


## Formación 15: 4-5-1

- **LO MEJOR:** no te será complicado mantener tu portería a 0 y mantener la posesión del balón.
- **LO PEOR:** apenas podrás practicar el ataque por las bandas .
- **IDEAL PARA:** afrontar partidos donde partes con un resultado favorable para aguantarlo mejor.
- **COMBÍNALA CON:** abrir huecos y presión o defensa en zona.

# 7.2. ESTRATEGIAS

No es suficiente que coloques a tus jugadores en el campo, además debes indicarles como todo buen Míster cómo deben comportarse en el terreno de juego según tus ideales. Aquí tienes todas las estrategias posibles que te ofrece el juego y cómo ponerlas en práctica.



### 1. CONTRAATAQUE

Tus jugadores tenderán a sumarse al ataque de forma rápida, así que no pierdas el tiempo tocando en exceso el balón y realiza pases verticales. Resulta muy útil ante rivales muy superiores a tu equipo y cuando posees pocos delanteros aunque veloces.
**Ejecución:** stick o cruceta arriba (según control digital o analógico).



### 2. JUEGO POR BANDAS

Es importante que para que esta estrategia sea eficaz dispongas de centrocampistas laterales ofensivos o extremos y un delantero cuya especialidad sea el remate de cabeza. Resulta muy buena para sortear defensas muy pobladas.
**Ejecución:** stick o cruceta derecha (según control digital o analógico).



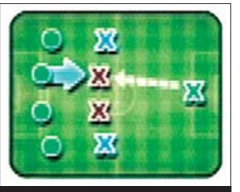
### 3. TODOS AL ÁREA

Si necesitas un gol a la desesperada, necesitas que tus jugadores más ofensivos se acerquen al área para hacer gol.
**Ejecución:** stick o cruceta abajo (según control digital o analógico).



### 4. ABRIR HUECOS

Cuando la defensa rival está muy poblada trata de abrir el campo o cambiar el ataque de banda para buscar huecos en la zaga del oponente. Para ello, necesitas centrocampistas con un buen toque de balón.
**Ejecución:** stick o cruceta izquierda (según control digital o analógico).



### 5. PRESIÓN

Adelanta la tarea defensiva en cuanto los centrocampistas rivales cojan el balón. Combínala con un mediocampo poblado para incrementar su efectividad.
**Ejecución:** L1 + stick o cruceta arriba (según control digital o analógico).



### 6. FUERA DE JUEGO

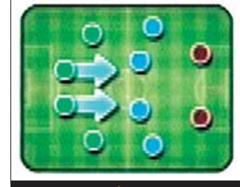
Aunque es un movimiento que apenas requiere esfuerzo para deshacer el ataque enemigo, entraña mucho riesgo y puede que el delantero se quede cara a cara con el portero. No lo practiques cuando tengas muchos hombres en defensa.
**Ejecución:** L1 + stick o cruceta derecha (según control digital o analógico).






### 7. DEFENSA EN ZONA

Cada zaguero defenderá dentro de su zona sin extralimitarse. Muy útil para evitar huecos en la defensa, aunque puede resultar muy peligroso si tu rival tiene algún crack ofensivo.
**Ejecución:** L1 + stick o cruceta abajo (según control digital o analógico).



### 8. DEFENSA EN LÍNEA

Todos tus defensas se colocarán en línea para evitar que los delanteros se cuelen en el área. Útil para forzar el fuera de juego.
**Ejecución:** L1 + stick o cruceta izquierda (según control digital o analógico).

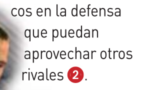
## 7.3. Mentalidad de *EQUIPO*

Junto a una formación ofensiva o más bien conservadora debes conseguir que tus jugadores mantengan una tendencia acorde para potenciar tu estrategia ❶. **Pulsa SELECT a lo largo del partido** para impulsar a tus jugadores a que se sumen al ataque, a que se queden atrás o a que mantengan una actitud neutra en el campo.




## 7.4. *MARCAJES* individuales

Solamente cuando tu rival posea cracks atacantes que puedan resolver ellos solos el partido, tendrás que sacrificar a algún centrocampista defensivo para que se encargue de su marcaje personal ❶. De esta manera conseguirás neutralizar sus habilidades que le hacen especialmente peligroso. Trata de que el marcador no se encuentre muy retirado de su posición natural y asegúrate de que no dejará huecos en la defensa que puedan aprovechar otros rivales ❷.








# 7.5. *DEMARCACIONES* especiales

En el mercado hay jugadores que poseen facultades especiales que te pueden ser muy útiles en una posición concreta dentro del campo. **Si observas la ficha de los jugadores verás unos símbolos que indican sus virtudes especiales.** Ten en cuenta el color del símbolo, ya que te indicará el nivel de maestría (oro, plata o bronce). Conoce las habilidades de estos cracks del balón para explotarlas al máximo.





**1. BLOCADOR DE TIROS**

**• Colocación en el campo:** por su puesto se trata de un portero. Es, sin lugar a dudas, uno de las posiciones en el campo que mejor debes cubrir con un jugador de calidad, ya que un buen portero te resolverá más de un partido.

**• Jugadores con esta cualidad:** Iker Casillas (Real Madrid).



**2. CENTRAL**

**• Colocación en el campo:** se trata de jugadores expertos en recuperar el balón y deshacer los ataques enemigos. Aunque su efectividad aumenta en el centro de la defensa, también podrás colocarlo puntualmente en un lateral.

**• Jugadores con esta cualidad:** R. Ferdinand (Manchester United).







### 3. LATERALES

**• Colocación en el campo:** este tipo de jugadores, además de ser buenos defensas, son muy veloces y poseen precisión en el pase largo, así que utilízalos también para atacar por las bandas. Utiliza la estrategia de ataque por las bandas para explotarlos.

**• Jugadores con esta cualidad:** Eboué (Arsenal).





### 4. CENTROCAMPISTA DEFENSIVO

**• Colocación en el campo:** aunque su situación en el campo esté entre tu área y el centro del campo, siendo el centrocampista más retrasado su virtud defensiva también te servirá para colocarlo en el centro de la defensa si no dispones de centrales.

**• Jugadores con esta cualidad:** Makelele (Chelsea).





### 5. RECUPERADOR DE BALONES

**• Colocación en el campo:** junto al centrocampista defensivo, estos jugadores serán muy valiosos para adelantar tu línea defensiva y recuperar balones en el centro del campo. Además, su precisión en el pase los convierten en jugadores ideales para iniciar un buen contraataque.

**• Jugadores con esta cualidad:** Nesta (A.C. Milan).





### 6. VERSÁTIL

**• Colocación en el campo:** si tu formación está compuesta por muchos centrocampistas y pocos defensas y de delanteros, es imprescindible que cuentes con algún jugador de semejantes características. A la vez que refuerza la línea defensiva, también creará ocasiones de gol.

**• Jugadores con esta cualidad:** Lampard (Chelsea).





### 7. EXTREMO OFENSIVO

**• Colocación en el campo:** Junto a los laterales serán los jugadores que exploten las bandas para atacar. Su facilidad de regate, velocidad y precisión en el pase te servirán para superar defensas muy pobladas. Usa una formación 4-3-3 y estrategia de ataque por las bandas.

**• Jugadores con esta cualidad:** Lahm (B. Munich).






### 8. MAESTRO DEL MEDIOCAMPO

**• Colocación en el campo:** su precisión en el pase y tiro a gran distancia los convierten en pieza clave en todo equipo si prefieres atacar por el centro. En tu formación, debe ser el centrocampista más adelantado que conecte con los delanteros.

**• Jugadores con esta cualidad:** Rikelme (Villareal).





### 9. DELANTERO MATADOR

• **Colocación en el campo:** su instinto asesino en el área los hacen imprescindibles para aumentar el acierto de tus ataques. Deben ser los jugadores más adelantados; trata de darles el balón cuando se encuentren dentro del área.

• **Jugadores con esta cualidad:** Henry (Arsenal).





### 10. PIEZA CLAVE

• **Colocación en el campo:** centrocampistas expertos que saben mover el balón y protegerlo. Aunque su tarea no se vea reflejada a simple vista, no perderás peligrosos balones en el centro del campo y te será más sencillo atacar.

• **Jugadores con esta cualidad:** Ronaldo (Real Madrid).





### 11. EXPERTO EN CONTRAATAQUES

• **Colocación en el campo:** se trata de delanteros muy rápidos y hábiles con el balón en los pies. No dudes en colocarlos en la punta de tu ataque si posees pocos delanteros en tu formación y si tu estrategia de ataque es el contraataque.

• **Jugadores con esta cualidad:** F. Torres (Atletico de Madrid).





### 12. REGATEADOR

• **Colocación en el campo:** su velocidad y control con los pies los convierten en jugadores muy peligrosos ante defensas descolocadas. Trata de jugar al contraataque para exprimir sus facultades al máximo y sitúalos en la delantera o como mediopuntas.

• **Jugadores con esta cualidad:** Messi (F.C. Barcelona).

# 8. EL NOVEDOSO MODO ONLINE

Una de las principales novedades de *FIFA 07* es su completísimo modo online, que ofrece interesantes e innovadoras posibilidades.
Igual que el año pasado, podemos jugar partidos amistosos uno contra uno, pero además podemos actualizar datos y, lo mejor, jugar ligas interactivas y acceder en tiempo real a los resultados de la Liga. Ahora te lo explicamos con detalle.

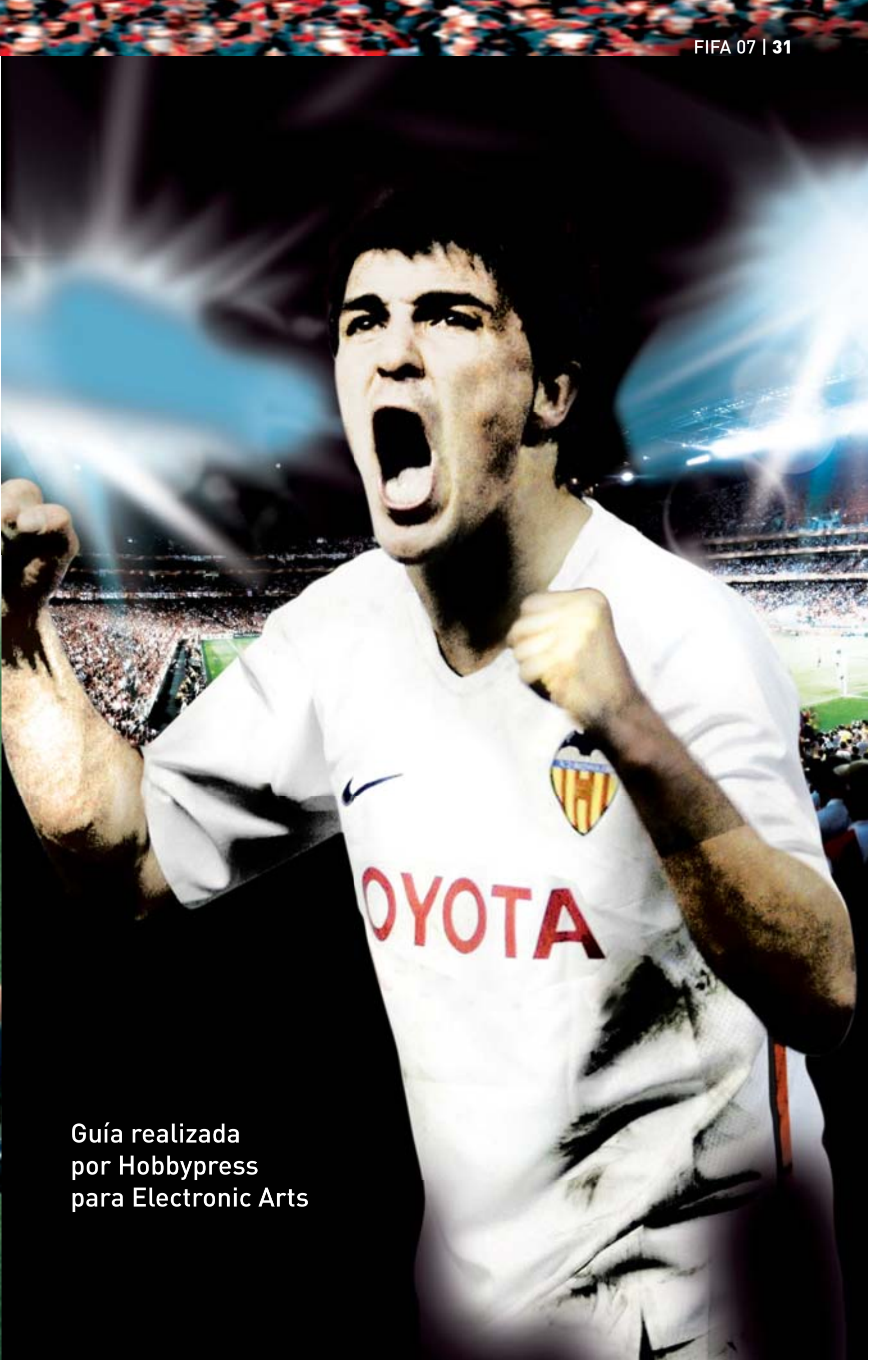
## 8.1. *LIGAS* interactivas *EA SPORTS*

Elige un club de las ligas inglesa, frandesa, alemana o mejicana y disputa la Liga de este país, con el calendario real de la temporada. Cuando ellos juegan, tú juegas. Gana y lleva a la gloria a tu club. Pierde y verás como tu equipo se hunde en la clasificación. Incluye podcasts semanales con entrevistas con usuarios.

## 8.1. *ONLINE* en todas partes

Nunca más estarás desconectado de las noticias del fútbol real gracias al nuevo "ticker" de noticias con resultados en tiempo real directamente a tu pantalla las 24 horas del día los 7 días de la semana.
La primera vez que cargues el juego vez se te preguntará si quieres que *FIFA 07* se conecta automáticamente a la red cada vez que juegues (obviamente, tienes que tener la consola conectada al módem). No es necesario que vayas a jugar online, basta con que cargues el juego. Desde ese momento recibirás en la pantalla de tu televisior cualquier noticia o resultado relacionado con tu deporte favorito.






Guía realizada
por Hobbypress
para Electronic Arts

CLAVES, SECRETOS Y ESTRATEGIAS PARA LOS MEJORES JUEGOS PS2 Y PSP




## ¡Trucos para lo último en PS2!

- DEVIL MAY CRY 3 SPECIAL EDITION
- CARS
- COMMANDOS STRIKE FORCE
- BURNOUT 3
- COPA MUNDIAL 06
- EL CÓDIGO DA VINCI
- FORBIDDEN SIREN 2
- FORMULA 1'06
- GTA LIBERTY CITY STORIES...

# MÁS DE 5000 TRUCOS

¡Y además... los trucos más potentes para PSP!

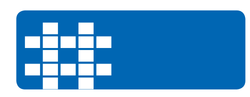
Trucos de la A a la Z

# SUMARIO









## 007:NIGHTFIRE

Ve a la opción Codenames y después al apartado Secrets Unlock. Allí pon cualquiera de estos nombres:
- **Láser más rápido:** PHOTON.
- **Todos los niveles:** PASSPORT.
- **Cargador para el rifle:** MAGAZINE.
- **Actualizar todos los gadgets:** Q LAB.
- **La pistola de oro:** TARGET.
- **Personajes en modo Multijugador:**
- Oddjob: BOWLER.
- Xenia: JANUS.
- Christmas Jones: NUCLEAR.
- Baron Samedi: VOODOO.
- Bond Tux: BLACKTIE.
- Goldfinger: MIDAS.
- Jaws: DENTAL.
- Scaramanga: ASSASSIN.
- **Modo Destrucción (Multijug.):** TNT.
- **Modo Asesinato (Multijug.):** SCOPE.
- **Traje de pato (Multijug.):** Number 1.
- **Escenario explosivo (Multijug.):** BOOM.
- **Goldeneye Strike (Multijug.):** ORBIT.
- **Mejorar el tranquilizador:** SLEEPY.

## 007: TODO O NADA

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. También podrás saber cuántos "platinos" necesitas para desbloquearlos.
- ●, ▲, ✖, ✖, ●: Todas las armas.
- ●, ▲, ✖, ▲, ■: Camuflaje.
- ●, ●, ✖, ●, ▲: Doble munición.
- ●, ▲, ▲, ■, ●: Doble daño.
- ●, ●, ▲, ■, ■: Munición llena.
- ●, ▲, ▲, ✖, ●: Batería llena.
- ●, ▲, ✖, ●, ▲: Pistola dorada.
- ●, ■, ■, ✖, ●: Batería mejorada.
- ●, ✖, ✖, ■, ▲: Tracción mejorada.
- ●, ■, ●, ■, ▲: Batería ilimitada.

## 4X4 EVOLUTION

Pausa el juego en mitad de una competición del Modo Carrera y pulsa estas combinaciones de botones:
- **25.000 dólares extra: L2, ■, R1, ■, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1.**
- **Más lento: L1, L2, R1, R2, ■, ●.**
- **Más rápido: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**
- **Velocidad normal: L1, L2, R1, R2, ●, ●.**
- **Todos los coches: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**

## 18 WHEELER PRO TRUCKER

- **Camión Nippon Maru:**

Ve a la pantalla del título, pulsa y mantén ✖ y después pulsa **Start**. Sigue con la ✖ pulsada hasta que aparezca la pantalla de selección de modo de juego. Elige uno cualquiera.

## 24: THE GAME SACAR EL MENÚ DE TRUCOS:

En el menú principal, mantén pulsados a la vez L1+L2+R1+R2 durante unos 4 segundos, hasta que aparezca la pantalla "Zona de seguridad".

Verás que aparecen cuatro trucos y que a la derecha de cada uno hay que introducir un código. La forma de hacerlo es, poniéndose sobre la letra a cambiar, dejar pulsado ✖ y mover el cursor a derecha o izquierda hasta tener la letra correcta.

Soltamos ✖, pasamos a la siguiente letra y así. Cuando tengas todo el código escrito, pulsa ■ y, si se pone de color naranja, es que se ha activado.
- **Todos los bonus:** PALMER054
- **Todas las misiones:** DESSLER072
- **Munición infinita:** ALMEIDA062
- **Invulnerable:** BAUER066

## 50 CENT: BULLETPROOF

Empieza una partida, pausa y ve al menú de Opciones. Dentro, elige "Cheats" e introduce los siguientes códigos:
- **graballthat50:** todas las canciones.
- **workout:** contador de muertes.
- **ny'sfinestyo:** vida infinita.
- **gotthemrachets:** armas.
- **the hub is broken:** armas potentes.
- **yayoshome:** vídeo "Tony Yayo So Seductive".
- **gunrunner:** contador sangriento.
- **sayhellotomylittlefriend:** vídeo "My Buddy" abierto.



## ACE COMBAT 4: TRUENO DE ACERO

- **Opciones de Bonus:** Completa las 18 misiones del juego y salva la partida. Al cargarla aparecerán nuevas opciones.
- **Código maestro:** En cualquier momento del juego, pulsa y mantén **R2** y **L2** mientras presionas: ↑, ↓, ▲, ✖.

## ACE COMBAT 5

**MEDALLAS**

Cumple los siguientes requisitos dentro de los modos Campaña o Misión Libre:
- **Medalla As de bronce:** Destruye 200 objetivos.
- **Medalla Disparador de bronce:** Derriba 5 aviones seguidos sólo con la ametralladora.
- **Medalla Ala de bronce:** logra rango "S" en las 32 misiones con Normal.
- **Medalla Águila del Desierto:** Ayuda a los aliados en las misiones 16A o 16B. No pueden morir más de 3.
- **Medalla As de plata:** Destruye 500 objetivos enemigos.
- **Medalla Disparador de plata:** Derriba 15 aviones enemigos seguidos utilizando sólo tu ametralladora.
- **Medalla Ala de plata:** Consigue rangos "S" en las 32 misiones con hándicap Difícil.
- **Medalla As de oro:** Destruye 1000 objetivos enemigos.
- **Medalla Disparador de oro:** Derriba 50 aviones enemigos seguidos utilizando sólo la ametralladora.
- **Medalla Ala de oro:** Consigue rango "S" en las 32 misiones con Experto.
- **Medalla gran Halcón:** Destruye a los 16 aviones con nombre en la segunda partida, con hándicap Normal o superior.
- **Medalla Martillo de Trueno:** Protege los 8 tanques acorazados sin perder ninguno.
- **Medalla ojo de alfiler:** Consigue frases de "Perfect" en las 6 fases de aterrizaje y las 2 de repostar.
- **Avión de campaña en modo arcade:** Acaba las 16 fases de las que se compone el modo Arcade y podrás pilotar los 53 aviones desbloqueados y comprados en el modo Campaña, pero con munición limitada (20 misiles y sólo 4 armas especiales). Tienes que cargar tu partida salvada del modo Campaña.

## AEON FLUX

Introduce estos passwords en el menú de trucos, según el truco que quieras.
- **Ropa Revelation:** ALPHA ROMEO MIKE SIERRA
- **Ropa de la película:** BRAVO ALPHA GOLF MIKE ALPHA NOVEMBER
- **Repeticiones de episodios:** BRAVO ALPHA YANKEE OSCAR UNIFORM
- **Ropa de guerra:** BRAVO LIMA UNIFORM ROMEO
- **Un golpe mata:** BRAVO UNIFORM CHARLIE KILO FOXTROT SIERRA TANGO
- **Salud infinita:** CHARLIE LIMA OSCAR NOVEMBER ECHO
- **Ropa de Monican Freya, Judy y Una:** CHARLIE LIMA OSCAR TANGO HOTEL ECHO SIERRA
- **Fatalities libres:** CHARLIE UNIFORM TANGO INDIA OSCAR NOVEMBER ECHO
- **Munición infinita:** FOXTROT UNIFORM GOLF
- **Ropa Fame:** GOLF ROMEO ALPHA YANKEE
- **Restaurar salud:** HOTEL ECHO ALPHA LIMA MIKE ECHO
- **Chaqueta de cuero:** JULIET ALPHA CHARLIE KILO ECHO TANGO
- **Poderes ilimitados:** LIMA CHARLIE VICTOR GOLF
- **Ropa Seed:** MIKE OSCAR VICTOR INDIA ECHO
- **Todos los vídeos:** PAPA INDIA XRAY ECHO SIERRA
- **Modo Dios:** TANGO ROMEO INDIA ROMEO OSCAR XRAY
- **Película de acción:** UNIFORM KILO GOLF ALPHA MIKE ECHO ROMEO
- **Ropa de Mrs. Goodchild:** WHISKEY HOTEL INDIA TANGO ECHO

## ACE COMBAT: THE BELKAN WAR

**AVIONES**
- **ADF-01 Falken:** Consigue tres Medalla Supremas. También lo conseguirás si salvas la partida en una Memory Card que tenga una partida salvada con el juego Ace Combat 5 completado en los 3 estilos Ace.
- **F-22A:** Completa el juego en cualquier dificultad
- **X-02:** Complétalo otra vez con otro estilo.
- **ADF-01:** Consigue todas las Medallas de As.

**EXTRAS**
- **Hangar decorado:** Consigue rango "S" en las 55 misiones en dificulktad As.
- **Pinturas extra:** Completa el modo campaña en cualquier dificultad como Caballero, Soldado y Mercenario para desbloquear sus correspondientes emblemas.
- **Reproductor de vídeo y música:** Completa la Campaña para un jugador en cualquier dificultad y con cualquier estilo.



## AND 1 STREETBALL

Mientras estás jugando introduce cualquiera de los códigos que te damos a continuación, pulsando las combinaciones de botones:
- **El modo OG:** ✖, ▲, ▲, ✖, ■, ●, ✖, ■.
- **Sin restricción de tiempo en todos los movimientos I-Ball:** ▲, ●, ■, ■, ●, ▲, ✖, ■.
- **Los tiros muestran texto:** ▲, ■, ●, ●, ■, ■, ●, ▲.





## AGGRESSIVE INLINE

Introduce estos códigos en la pantalla "Cheats", dentro de "Options":
- **Niveles y parques en el editor:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA.
- **Personajes ocultos:** ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →.
- **Todas las llaves:** SKELETON.
- **"Manual" sin caerse:** QUEZDONTSLEEP.
- **No te afectan las caídas:** KHUFU.
- **"Grind" sin caerse:** BIGUPYASELF.

## AIRBLADE

Para jugar con estos personajes termina el juego, o los niveles indicados, consiguiendo los siguientes rangos en todos los niveles:
- **J. J. Sawyer:** rango "S.
- **Naomi:** Nivel Downtown con rango "B".
- **Oscar:** rango "A".
- **The Insider:** Niv. Storage con rango "B".
- **Modo Stunt Attack:** Termina el Story.
- **Tercer traje para Ethan:** Termina el modo Stunt Attack.
- **Tercer traje para Kat:** Termina el Score Attack con buena puntuación.

## ALIENS VERSUS PREDATOR

- **Menú de trucos:** Pausa el juego y pulsa: **R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.**

## ALL STAR BASEBALL

- **Equipos adicionales:** Ve a Exhibición y pulsa **L2 + R2** para abrir a los Dingers y los Islanders. Oirás un sonido. Los Dingers también pueden desbloquearse en el Modo Práctica de bateo, pulsando **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla de selección de equipo.

## ALIAS

- **Desbloquear la selección de nivel:** Después de terminar el juego dirígete a la pantalla donde pone "New Game" y allí pulsa simultáneamente: **L1 + R1**.

**PASSWORDS:**
- **WRECKING BALL:** I.A. loca.
- **OBTGOFAST:** I.A. experta.
- **BIGDOGS:** Los 50cc.
- **MINIGAMES:** Todas las máquinas.

## ALTER ECHO

- **Trucos varios:** Mientras estás en el juego, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ← e introduce cualquiera de estos trucos:
- **Recuperar vida:** Mantén pulsado **L3** y pulsa →.
- **Recuperar tiempo:** Mantén pulsado **L3** y pulsa ↑.

## AMERICAN CHOPPER

- **Desbloquear todo:** Durante el juego, pulsa: **R1, R2, L2, L1, R2, L3, R3.**

## AMPLITUDE

Introduce estos trucos en cualquier momento, antes o durante una partida:
- **Paneles negros:** **R3, L3, R3, R3, L3, R3, L3, L3, R3.**
- **Efecto borroso:** **R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3.**
- **Gemas con cabeza de mono:** **L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.**
- **Posición de las notas en pantalla aleatoria:** ✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →.
- **Paneles transparentes:** **L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3.**
- **Modo Estilo Túnel/Tormenta:** **L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3.**

## APE ESCAPE 2

- **Jugar como Spike:** Completa el juego tras encontrar a los 297 monos. Ilumina la opción "New Game" en el menú principal y pulsa **L1 + Start**.

## ARC: EL CREPÚSCULO DE LAS ALMAS

- **Desbloquear personajes secretos:** Jugando con Kharg, si superas los 20 asaltos de la Arena en Cathena habrás desbloqueado a Diekbeck.

Si juegas con Darc, tendrás que superar los 30 asaltos de la Arena en Rueloon para desbloquear a Choco.

## AREA 51

- **Final secreto:** Desbloquea todos los secretos.
- **Cintas secretas:** Escaneando los 5 objetos de bases de datos de cada escenario se desbloqueará un secreto.
- **Avatar alien Multijugador:** Supera el modo Campaña en Hard para desbloquear a un alien gris como personaje para jugar en el modo Multijugador.

## ARMORED CORE 2

- **Crear AC super pesados:** Tras superar el modo Misión la primera vez podrás usar a tu AC con exceso de peso.
- **Camuflaje:** Derrota a todos los competidores en la Arena.
- **"Robar" emblemas enemigos:** Selecciona el AC con el que quieres luchar y antes de enfrentarte a él, pulsa **Start + Select**. Ve a la opción Garaje y a Editar Emblema.
- **Energía infinita por poco tiempo:** Mientras juegas, pulsa **L2**, **R2** y **R3** a la vez. Obtendrás un mensaje de error y durante cerca de un minuto tu energía será ilimitada. Después, toda la energía bajará al mínimo y luego se recargará.
- **Modo visión de cámara distinta:** Pulsa y mantén ● + ✖ + **Start** mientras juegas. La partida se pausará.
- **Vista en primera persona:** Pulsa y mantén apretados ▲ + ■ + **Start** mientras juegas. La partida se pausará.
- **Volver a la vista por defecto:** Pausa el juego y pulsa **Start**.





# APE ESCAPE 3

• **Pantalla de trucos: Presiona a la vez L1 + L2 + R1 + R2 + Start en la pantalla de título para acceder a una pantalla especial donde podrás escribir estos códigos:**
• **Gurú Negro: blackout.**
• **Películas: 2 snakes.**
• **Bigaru: 2nd man.**
•**Pipotrón Azul: coolblue.**
• **Pipotrón Rojo: redmon.**
• **Mono Sal 1000: grobyc.**
• **Mono Sal 3000: SAL3000.**



## ARMORED CORE 2: ANOTHER AGE

• **Continuar desde Armored Core 2:**
Carga una partida de Armored Core 2 en el modo One Player Scenario.

## ARMY MEN: AIR ATTACK

• **Desbloquear todos los niveles:**
Introduce el siguiente password:
↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.
• **Passwords de nivel:**
2. ↑, ✖, ▲, →, ←, ■, ●, ✖.
3. ▲, ●, ↓, ←, ■, ■, ↑, ↑.
4. ✖, →, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲.
5. ↓, ↓, ●, ■, ●, ■, →, ✖.
6. ▲, ✖, ↑, ←, →, ←, ●, ▲.
7. ←, ■, →, ↓, ●, ✖, ✖, →.
8. ▲, →, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖.
9. ↑, ✖, ■, ←, →, ●, ←, ←.
10. ▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓.
11. ●, ●, ↑, ←, →, ✖, ▲, ■.
12. →, ↑, ✖, →, ●, ■, ▲, ●.
13. ←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, →.
14. ■, →, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖.
15. ←, →, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●.
16. ▲, ●, ✖, →, →, ●, ■, ↓.
17. ■, ↑, ↑, →, ←, ■, ↓, ✖.
18. ●, ✖, →, ▲, ■, ↑, ✖, ✖.
19. ↓, →, ✖, ■, →, ↑, ●, ●.
20. ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.

## ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Para activar los trucos selecciona "Introducir códigos" del menú principal e introduce éstos.
• **Todos los niveles:** FREEPLAY.
• **Modo Dios:** NODIE.
• **Todas las armas:** GIMME.
• **Invisibile:** NOSEEUM.
• **Modo mini:** SHORTY.
• **Modo Gigante:** IMHUGE.
• **Info test:** THDOTEST.
**PASSWORDS DE LOS NIVELES:**
• **Boot Camp:** BOOTCAMP.
• **Dinner Table:** DINNER.
• **Bridge:** OVERPASS.
• **Refrigerator:** COOLER.
• **Graveyard:** NECROPOLIS.
• **Castle:** CITADEL.
• **Tan Base:** MOUSE.
• **Revenge:** ESCAPE.
• **Bed:** COT.
• **Plasticville:** BLUEBLUES.
• **Toy Shelf:** BUYME.
• **Cashier:** EXPRESS.
• **Toy Train Town:** LITTLEPEOPLE.
• **Rocket Base:** NUKEM.
• **Pool Table:** EIGHTBALL.
• **Pinball Machine:** BLACKKNIGHT.

## ARMY MEN: RTS

Estos trucos se activan pulsando **R2** durante el juego. Mientras lo mantienes apretado, pulsa la secuencia de botones del truco. Oirás un sonido.
• **Más colores:** ■, ▲, ■, ■, ✖, ●.
• **En paracaídas:** ●, ■, ●, ■, ▲, ▲.
• **Más plástico:** ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■.
• **Más electricidad:** ▲, ■, ●, ✖, ▲, ✖.
• **Más recursos:** ■, ■, ■, ▲, ●, ✖.

## ARTIC THUNDER

Pulsa estas combinaciones (acabando con **Start**) en la pantalla de elección de modo de juego. Verás un mensaje. Para desactivarlo, vuelve a introducirlo.
• **Modo Experto:** ●, ■, ●, ●, ■.
• **Bolas atómicas:** ■, ■, ■, L1, ● y **Start**.
• **Rooster Tails:** R1, R2, L2, L1, ■.
• **Sin competidores:** ■, ■, ●, ●, L1, R1.
• **Ítems Aleatorios:** R1, R2, ■, ●, R1, R2.
• **Todos los Turbos:** ●, R1, R1, ●, R2.
• **Garfio de Combate:** ●, ●, L2, ●, ●, L1.
• **Bombas de nieve:** ●, ●, R1, R2.
• **Invisible:** ■, ●, ■, R2, ●, ●, **Start**.
• **Sin Power ups:** ■, ■, ●, ■, R2, ■.
• **Modo Rodante:** ●, L1, ■, R2, ■, L2.

## ATHENS 2004

• **Mejor equilibrio:**
Introduce este código en el menú principal: ↑, ✖, ■, ▲, ←, →, **Select**.

## ATV OFFROAD

Pon estas palabras como nombre del corredor en el modo Carrera.
• **Todas las pistas:** WHATEXIT.
• **Todas las ATVs:** CHACHING.
• **Modo Experto:** ALLOUTAI.

## ATV OFFROAD FURY 2

• **Más trucos:**
Ve a la opción "Profile Editor" y entra en "Unlock Items". Busca la opción "Cheats", métete en esta nueva pantalla e introduce los siguientes códigos:
• **GIMMEPTS:** 1.000 puntos "Profile".
• **EATDIRT:** IA agresiva.
• **SHOWROOM:** Todas las ATVs.
• **GOLDCUPS:** Eventos de campeonato.
• **THREADS:** Todas las equipaciones.
• **GAMEON:** Todos los juegos.
• **GINGHAM:** Estadísticas al máximo.
• **BUBBA:** Todos los corredores.
• **ROADKILL:** Todas las pistas.
• **GENERALLEE:** Todos los vehículos.
• **IGIVEUP:** Desbloquear todo.
• **GABRIEL:** San Jacinto Isles.

## ATV QUAD POWER RACING 2

• **Opciones y estadísticas al máximo:**
Introduce estos trucos como nombre de tu corredor en la opción "Create a new profile". Aparecerá un mensaje en pantalla y después podrás poner un nuevo nombre a tu corredor.
• **Corredores:** BUBBA.
• **Vehículos:** GENERALLEE .
• **Pistas:** ROADKILL.
• **Maniobras:** FIDDLERSELBOW.
• **Campeonatos:** REDROOSTER.
• **Desafíos:** DOUBLEBARREL.
• **Estadísticas al máximo:**
GINGHAM.

# B

## BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE

• **Menú de trucos:**
Durante el juego, pulsa y mantén:
**L1 + R2 + ← + ▲ + Start**.
Si no te funciona, pulsa al final de la combinación **R3** en lugar de **Start**.
• **Jugar con Drizzt:**
Ve al menú principal, pulsa y mantén **L1 + R1** y luego **✖ + ▲**. Termina el juego en la dificultad más difícil y empieza una nueva partida.
• **Subir de nivel a tu personaje:**
Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + R2 + ← + ▲ + R3**.
• **Modo Gauntlet:** Termina el juego.
• **Desbloquear el modo Extreme:**
Termina el juego en "Gauntlet".

## BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE II

• **Subir de nivel y aumentar el dinero:**
Presiona **L2** y pulsa y mantén **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖**.
• **Saltar de nivel y salud infinita:**
Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖**.
Mientras, presiona **Start**. Aparecerá el menú donde activar los trucos.
• **Modo Extreme y Drizzt Do'urden:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.

## BARBARIAN

• **Traje alternativo:** En la pantalla de selección de personaje, elige a un héroe y pulsa **R1** para cambiarle el traje.

## BATTLE ENGINE AQUILA

Introduce estos códigos como nombre. Para activar varios a la vez, introduce los códigos juntos, sin dejar espacios.
• **Todos los bonus:** 105770Y2.
• **Invencible:** B4K42.
• **Seleccionar nivel:** !EVAH!

## BATTLE STAR GALACTICA

• **Desbloquear a Starbuck y Apollo:**
↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↑, →, →.
• **Vídeos de la serie original:**
←, ↑, ←, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ↑, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, →, →, →, →, →, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↑, ↑.

## BATTLEFIELD II MODERN COMBAT

• **Todas las armas:**
Mientras estás jugando normalmente, mantén pulsados los botones L2 y R2 y, sin soltarlos, introduce esta combinación pulsando rápidamente las direcciones: →, →, ↓, ↑, ←, ←.

## BATMAN: RISE OF SIN TZU

En la pantalla de "Press Start", mantén **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce estos trucos. Si no se activan en la pantalla "Press Start", carga una partida e introduce los trucos en la pantalla donde te dejan seleccionar el modo de juego.
• **Movimientos:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓.
• **Barra de poder infinita:**
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑.
• **Salud infinita:**
↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →.
• **Desbloquear dificultad final:**
↓, ←, →, ↑, ↑, →, ←, ↓.
• **Desbloquear todo:**
↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →.

## BATMAN VENGEANCE

Pulsa en el menú principal estas secuencias. Oirás un sonido:
• **Batarángs normales y eléctricos infinitos: L1**, **R1**, **L2** y **R2**.
• **Cinturón multiusos infinito:**
●, ■, ●, ■, **L1**, **R1**, **L2**, **R2**.
• **Esposas infinitas:**
■, ●, ■, ●, **L2**, **R2**, **R2**, **L2**.
• **Todos los trucos:**
**L2**, **R2**, **L2**, **R2**, ■, ■, ●, ●.

## BEYOND GOOD & EVIL

• **Minijuego Marble:**
Consigue las 88 perlas y conseguirás este minijuego en un disco mdisk.

## BIG MUTHA TRUCKERS

• **Truco maestro:**
Introduce CHEATINGMUTHATRUCKER o ATJCEHJMJ como código en la opción "Cheats" dentro de Opciones.
• **Evil Truck:** como antes, pon VARLEY.

## BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER

En el menú principal, ilumina la opción "Trial by trucking" y pulsa ●.
Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde podrás introducir trucos. Dentro de este menú, teclea las siguientes combinaciones de botones según el truco que quieras:
• **BIKERS:** más motoristas en competición.
• **COPS:** añade muchos policías.
• **CASH:** obtienes 115.000$.
• **NODAMAGE:** invencible.
• **BRIDGE:** Abre todos los puentes.
• **NOCOPS:** la policía desaparece.
• **MISSIONS:** todas las misiones.
• **GALLERY:** galería de imágenes.

## BLACK

• **Desbloquear la BFG:**
Introduce el siguiente código como nombre de perfil:
FG6S-WFZG-7MDP-PZGT
• **Desbloquear la ametralladora BFG en las calles de la ciudad:**
Introduce cualquiera de estos códigos como tu nombre de perfil. Asegúrate de incluir también los guiones. Después de hacerlo y de darle a "Hecho", te volverán a pedir tu nombre de perfil, esta vez el bueno. Cuando empieces el primer nivel, dispondrás de esta arma en lugar de la normal:
5SQQ-STHA-ZFFV-7XEV
HQ6G-ZP3B-C5LE-WMXA
EG4P-ZGUJ-6SQJ-3X68

## BLADE 2

Estos trucos se introducen pulsando **L1** en el menú principal y manteniéndolo apretado mientras pulsas una estas secuencias:
• **Dificultad Daywalker:**
←, ●, ↑, ↓, ■, ●, ✖.
• **Seleccionar nivel:**
↓, ↑, ←, ←, ●, →, ↓, ■
• **Salud infinita:**
▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ●.
• **Furia infinita:**
←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑.
• **Armas:** ■, ●, ↓, ←, ●, ●, ▲.
• **Munición infinita:**
←, ●, →, ■, ↑, ▲, ↓, ✖.
• **Aliados invencibles:**
■, ●, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖.

## BLOODRAYNE

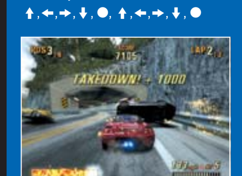
Estos trucos se introducen en el menú "Trucos", seleccionando cuatro palabras de la lista.
• **Nivel secreto:**
BRIMSTONE IN THE BAYOU
• **Ver parámetros de los enemigos:**
DONT FART ON OSCAR
• **A tope la barra de sangre:**
ANGRY XXX INSANE HOOKER
• **Modo Dios:** TRI ASSASSIN DONT DIE
• **Desmembramiento gratuito:**
INSANE GIBS MODE GOOD
• **Mostrar armas en el cuerpo:**
SHOW ME MY WEAPONS
• **Ver parámetros del tiempo:**
NAKED NASTY DISHWASHER DANCE
• **Restaurar salud:**
LAME YANKEE DONT FEED

## BLOOD RAYNE 2

Introduce en el menú principal:
• **Que los enemigos estallen:**
Dodge This Moist Pimp
• **Modo Juggy:**
Fake Burst Cunningly Distorted
• **Congelar enemigos:**
Blue Green Purple Imp
• **Modo Overload:**
This Dark Distorted Reality
• **Factor Tiempo:** Quantum Lament Distorted Doting
• **Rabia ilimitada:**
Pimp Reap Dark Dark Muse
• **Todos los combos:**
Bone This Curry Vote
• **Todas las pistolas:**
Whiskey Fake Kablow Shoot
• **Experiencia de Pistola:**
Late Nurture Qweef Super
• **Uniformes:**
Whack Lick Erotic Cunningly
• **Munición Infinita:**
Ugly Dark Heated Orange Quaff
• **Rabia infinita:**
Pimp Reap Dark Dark Muse
• **Modo Dios:**
Uber Taint Joad Durf Kwis
• **Todos los poderes:**
Blank Ugly Pustule Eater
• **Desbloquear todo:**
Want This Dark Reality Taint Qweef

# BURNOUT 3 TAKEDOWN

• **Turbo Infinito:**
Completa el modo Crash consiguiendo medalla de oro en todas las carreras. Empieza una nueva partida, y en el transcurso de una carrera pulsa:
↑, ←, →, ↓, ●, ↑, ←, →, ↓, ●
• **Desbloquearlo todo:**
En la pantalla del título, pulsa:
↓, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2.
• **Abrir el menú de trucos:**
Mantén L1 + R1 y pulsa:
●, ●, ■, ✖.






## BLOODY ROAR 3

• **Modos Extras de juego:**
Juega en Survival y derrota a 9 enemigos seguidos sin perder. Encontrarás un nuevo modo de juego en opciones.
• **Modo Debug:** En "Opciones", pulsa ● con **L2** pulsado.
• **Galería de imágenes:** Termina el juego con un personaje para desbloquear sus imágenes.
• **Juego de Sumo:** Obtén una puntuación "High Score" en Survival.
• **Sin bloqueos:** Gana en Arcade.
• **Super Dificultad:**
Acaba el modo Arcade sin continuar.
• **Un golpe basta:** Gana Muerte Súbita.
• **Super Velocidad:**
Gana 100 combates en Survival con un personaje y graba tu récord.
• **Cámara lenta:**
Consigue un puesto en elránking con cada personaje en el modo Arcade.
• **Modo Hiper Bestia:** Gana 10 combates en Arcade y graba tu records.
• **Una sola caída basta:** Vence 20 asaltos seguidos en el Survival.
• **Jugar con Kohryu:** Gana cuatro asaltos en el modo Arcade sin continuar. Después, derrota a Kohryu en el siguiente asalto y podrás elegirlo.
• **Jugar con Uranus:** Completa el modo Arcade sin continuar y aparecerá Uranus. Derrótale y podrás elegirlo.

## BLOODY ROAR 4

**PERSONAJES OCULTOS:**
En el Modo Carrera, consigue el número de puntos ADN indicados.
• **Long:** Consigue 5.000 puntos.
• **Shina:** Consigue 10.000 puntos.
• **Kohryu:** Consigue 30.000 puntos.
• **Uranus:** Consigue 50.000 puntos.
• **Dragon Ryoho:** 100.000 puntos.

## BMX XXX

Estos trucos se introducen como códigos en el menú de trucos del juego.
• **Todas las bicicletas:** 65 Sweet Rides.
• **Todos los niveles:** CHAMPAGNE ROOM
• **Todos los vídeos:** XXX RATED CHEAT
• **Amishboy:** ELECTRICITYBAD
• **Modo Fluffy Bunny:** FLUFFYBUNNY.
**TODAS LAS FMV:**
• **Introducción aleatoria:** XXXINTRO.
• **Vídeo Bonus 1:** THISISBMXX.
• **Vídeo Bonus 2:** KEEPITDIRTY.
• **The Bronx, NYC 1:** LAPDANCE.
• **The Bronx, NYC 2:** STRIPTEASE.
• **The Bronx, NYC 3:** FREESAMPLE.
• **The Dam 1:** BOING.
• **The Dam 2:** THONG.
• **Rampage Skatepark 2:** BURLESQUE.
• **Sheep Hills**: ONEDOLLAR.
• **Sheep Hills 2**: 69.
• **Syracuse 1:** FUZZYKITTY.
• **Syracuse 2:** MICHAELHUNT.
• **UGP Roots Jam 2:** BOOTYCALL.
• **Las Vegas 1:** HIGHBEAMS.
• **Las Vegas 2**: TASSLE.
• **Launch Pad 69 1:** IFLINGPOO.
• **Launch Pad 69 2:** PEACH.
• **Vídeo final:** DDUULRRLDRSQUARE.
• **Control Fantasma:** GHOSTCONTROL.
• **Piel Verde:** MAKEMEANGRY.
• **Aumentar la velocidad:** Z AXIS.
• **Visión Nocturna:** 3RD SOG.
• **Editor del parque:** BULLETPOINT.
• **Bici de Amishboy:** AmishBoy1699.
• **Bicicleta de HellKitty:** HellKitty487.
• **Bicicleta de Itchi:** Itchi594.
• **Bicicleta de JoyRide:** Joyride18.
• **Bicicleta de Karma:** Karma311.
• **Bici de La´tey:** Latey411.
• **Bicicleta de Manuel:** Manuel415.
• **Bicicleta de Mika:** Mika362436.
• **Bicicleta de Nutter:** Nutter290.
• **Bicicleta de Rave:** Rave10.
• **Bicicleta de Skeeter:** Skeeter666.
• **Bici de TripleDub:** TripleDub922.
• **Bicicleta de Twan:** Twan18.
• **Modo Super Crash:** HEAVYPETTING.
• **Nivel Las Vega:** SHOWMETHEMONEY.
• **Nivel Launch Pad 69:**
SHOWMETHEMONKEY.
• **Nivel Rampage:** IOWARULES.
• **Nivel Roots:** UNDERGROUND.
• **Nivel Sheep Hills:** BAABAA.
• **Nivel Syracuse:** BOYBANDSSUCK.
• **Nivel The Dam:** THATDAMLEVEL.
• **Modo Visible Gap:** PARABOLIC.

## BRITNEY SPEARS

• **Vídeo musical "Baby One More Time":** Consigue 9.999 puntos en Audición.

## BROTHERS IN ARMS ROAD TO KILL

Supera el juego en los niveles de dificultad indicados.
• **Modo Auténtico:** Muy Difícil.
• **Munición infinita:**Normal.
• **Blanco y negro:** Fácil.
• **Super escuadra:** Auténtico.
• **Desbloquea todos los niveles:**
Crea un perfil con el nombre BAKERSDOZEN y acepta. Después podrás meter otro nombre.

## BROTHERS IN ARMS 2

• **Todos los niveles y recompensas:**
Si buscabas un truco fácil y plagado de posibilidades no lo vas a tener nunca tan fácil. Crea un perfil de jugador con el nombre "2ndsquad" (sin comillas).

## BUFFY CAZAVAMPIROS: CHAOS BLEEDS

**ARENAS DESBLOQUEABLES:**
Supera todos estos niveles con el rango indicado:
• **Cantera:** Nivel 11 con rango Slayer.
• **Cementerio:** Nivel 2, rango Slayer.
• **Iniciativa:** Nivel 8 con rango Slayer.
**PERSONAJES DESBLOQUEABLES:**
Supera estos niveles con el rango que te indicamos para desbloquear personajes en Multijugador:
• **Vampiro:** Nivel 1, rango Professional.
• **Vampira:** Nivel 1 con rango Slayer
• **Esqueleto zombi:**
Nivel 2 con rango Professional.
• **Demonio zombi:**
Nivel 3 rango Professional.
• **Tara:** Nivel 3 con rango Slayer.
• **Bestia murciélago:**
Nivel 4 rango Professional.
• **Zombi:** Nivel 4 con rango Slayer.
• **Materani:**Nivel 5, rango Professional.
• **Psicópata:** Nivel 6, Professional.
• **Sid el muñeco:** Nvel 6, rango Slayer.
• **Esclavo de S&M:** Niv. 7, Professional.
• **Dueña de S&M:** Nivel 7 rango Slayer.
• **Faith:** Nivel 8 con rango Professional.
• **Soldado zombi:** Nivel 9, Professional.
• **Kakistos:** Nivel 9 con rango Slayer.
• **Abominator:**
Nivel 10, con rango Professional.
• **Chainz:** Nivel 10 con rango Slayer.
• **Gorila zombi:**
Nivel 11 con rango Professional.
• **Joss Whedon y/o Chris:**
Nivel 12 con rango Professional.

## BURNOUT

•**Modo Duelo:** Termina el Campeonato.
• **Roadster:**
Vence al Roadster en el modo anterior. Además desbloquearás otro duelo.
• **Todos los personajes:**
En la pantalla del título pulsa:
**R2, R2, R2, L1, ▲, L2, L2, L2, R1, ■.**

## BURNOUT 2

• **Trucos en el modo Crash:**
Si completas los 15 escenarios de Crash con medallas de oro, se desbloquearán dos trucos: RUNAWAY (sin frenos) y FREE RUN (sin tráfico).
• **Trucos en el modo Campeonato:**
Completa todas las carreras con medalla de oro para desbloquear el truco de la INVULNERABILIDAD, y el campeonato Custom Series.
• **Inifinite Boost:**
Gana las seis carreras del modo Pursit .
• **Para salir disparado:**
Antes de empezar la cuenta atrás mantén presionado ✖. Cuando comience la cuenta, pulsa una vez ■ (sin soltar ✖), y saldrá humo de las ruedas traseras. Cuando la cuenta termine, en el "Go", suelta y vuelve a pulsar ✖.
• **Más Turbo Boost:** Sólo funciona en Crash. En estas carreras tienes tu barra de turbo llena. Para que no se acabe, presiona de vez en cuando **R1**.
• **Desbloquear modo Pursuit:**
Supera 6 pruebas Pursuit en los modos de Campeonato, en las que de paso conseguirás más coches.
**LOS COCHES:**
• **Hot Rod:** Gana el Face Off 1.
• **Cop Car:** Gana el Pursuit 1.
• **Oval Racer:** Gana el Face Off 2.
• **Classic:** Gana el Pursuit 2.
• **Japanesse Muscle:** Gana el Face Off 3.
• **Gangster:** Gana el Pursuit 3.
• **Supercar:** Gana el Face Off 4.
• **Custom Compact:** Gana la etapa Especial del modo Campeonato.
• **Custom Sport**: Gana el Campeonato.
• **Custom Suv:** Gana el Pursuit 4.
• **Custom Coupe:** Durante el Campeonato Custom Series.
• **Custom Pickup:** Gana el Pursuit 5.
• **Custom Roadster:** Durante el Campeonato Custom Series.
• **Custom Muscle:** Gana el Pursuit 6.
• **Drivers' Ed (coche de autoescuela):**
Acaba el entrenamiento con oro.

## BUSCANDO A NEMO

En la pantalla del título del juego, pulsa estas secuencias en función del truco que quieras activar. Después, carga o empieza una partida y pausa.
• **Seleccionar nivel:** ▲, ▲, ▲, ■, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ▲.
No funciona en todos los niveles.
• **Ver créditos:** ▲, ■, ●, ▲, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ●, ▲, ■, ●.
No funciona en todos los niveles.
• **Nivel secreto:**
▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲.
No funciona en todos los niveles.
• **Invencible:** ▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ●, ●, ■, ●, ●, ▲, ●, ■, ●, ●, ●, ▲.



## CALL OF DUTY FINEST HOUR

• **Desbloquear todos los niveles:**
Conecta un segundo mando, ve a la pantalla de selección de nivel, mantén pulsando en el segundo pad ↑ y pulsa en el primero esta combinación:
**Start, Select, Select, ■.**
• **Munición infinita:** Mientras juegas, pausa la partida con Start y pulsa:
**R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.**

## CART FURY

Estos trucos se introducen en la pantalla de opciones, en el menú de Trucos.
• **Activar la niebla: R2, R1, ✖, ■, ■, ●.**
• **Modo cabezón: ▲, ■, ■, L2, L1, R2.**
• **Todos los coches: ▲, ✖, ▲, ■, L2, ▲.**
• **Todos las pelis: L1, ●, R2, ✖, L2, ▲.**
• **Todas las pistas: R1, ▲, ✖, ✖, R2, L1.**

## CARS

En el menú de trucos introduce las palabras indicadas:
• **Todos los coches:** YAYCARS.
• **Todos los minijuegos y pistas:** IF900HP.

• **Coches mortales: L2, ■, L1, R2, R2, ✖.**
• **Muro letal: ✖, ■, R2, ▲, R1, R2.**
• **Coche mortal: L1, ■, R1, R2, L2, L1.**
• **Conductores y coches ocultos:** En la pantalla de selección pulsa **R1** para tener más pilotos o **L1** para más coches.
• **Continues infinitos:** Completa "Season".
• **Saltos:** Completa "Last Man Standing".
• **Más niebla y pista de Nueva York:**
Completa el modo "Demolition" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Ruedas Cohetes y la pista Boston Big:**
Completa el "Block your opponent" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Sin tiempo y pista Moon:** Completa el "Trial" en Fácil, Medio y Difícil.
• **Conducción nocturna y pista Alpine Raceway:** Completa el modo "Lock-on" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Coche Death car y pista Miami:**
Completar el modo "Simulación".
• **Secuencia FMV Driving 101:** Completa todas las opciones del Driving 101.

## CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

• **Todo el vestuario:**
Acaba el juego, selecciona Partida nueva y pon como nombre @LLSKILL.
• **Modo Locura:**Acaba el juego con León en dificultad Normal. Comienza otra partiday pon de nombre @CRAZY.
• **Jugar con Joachim Armster:** Acaba el juego con León. Comienza una partida y pon como nombre @JOACHIM.
• **Modo Calabaza:** Acaba el juego con Joachim Armster, graba la partida. Comienza otra con el nombre @PUMPKIN.

## CATWOMAN

• **Desbloquear ítems en la "Galería":**
Entra en Opciones, luego en Cómics e introduce **1940** en la caja fuerte.
• **9 vidas:** Si localizas al gato Midnight en cada fase conseguirás 8 vidas extra.
• **Los ojos del gato:** Si tienes problemas para encontrar ojos de gato, pulsa ▲ para utilizar tu visión "gatuna".
• **Esquivar balas en el nivel 1:**
Mantén pulsado **L1** mientras corres y pulsa **R1** para rodar y romper cosas.

## CELEBRITY DEATHMATCH

• **Jugar con Adam Sandler:**
En el modo "Crear un personaje", pon como nombre "Adam Sandler".

## CHAMPIONS OF NORRATH

• **Subir de nivel 1 a 20 y conseguir 999 puntos de habilidad:**
Sólo funciona con un personaje de nivel 1. Cuando el juego haya empezado y tengas el control del personaje, pulsa y mantén **L1, R2, ▲, R3**.

## CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

• **La espada de piedra:**
Para llegar al área extra en la última ronda de bonificación debes tener todas las Piedras de Sangre. En esa ronda debes vencer a cinco jefes. Después de vencer a Innoruuk, puedes volver y obtener la espada de la piedra.

## CHAOS LEGION

• **Nuevos niveles de dificultad:**
Completa el juego en dificultad Normal y abrirás el nivel Difícil. Si te lo acabas en Difícil, desbloquearás la Súper.
• **Más opciones:** Tras acabar el juego aparecerá un nuevo Menú de Extras.
• **Desbloquear Ultimate Legion:**
Recoge todos los Thanatos Chips.
• **Jugar con Arcia toda la aventura:**
Acaba el juego una vez.

## CHICKEN LITTLE

En el menú de trucos introduce:
• **Pies grandes:**
Gorra, Guante, Guante, Gorra.
• **Pelo largo:** Pelota de béisbol, bate, bate, pelota de béisbol.
• **Cabezón:** Gorra, Casco, Casco, Gorra.
• **Invencible:** Bate de béisbol (tres veces), Camiseta.

## CLOCK TOWER 3

• **Galería de arte:** Termina el juego, salva la partida y accederás a los diseños pulsando **R1** en el proyector.
• **Extras ocultos:** Tras terminar el juego abrirás nuevas opciones. En "Cinema Theatre" podrás ver los vídeos y diseños de antes. Cuando cargues tu partida con el juego acabado y empieces uno nuevo, tendrás la llave del guardarropa de la habitación de Alyssa. Allí hay cinco uniformes nuevos.

## CITY CRISIS

• **Helicópteros de bonus:** Termina todas las misiones "Salvamento".
• **Desbloquear modo Time Attack y misión de salvamento final:** Termina todas las misiones "Persecución.
• **Modo Desastre:** Logra rango S en la misión de salvamento final.
• **Modo Persecución de coche:**
Obtén el rango S en el modo "Persecución" del autobús y al menos un rango A en todas las misiones "Salvamento".

## COLIN MCRAE RALLY 3

• **Los códigos:**
Vienen dados por los códigos bonus, que varían en cada partida. Los trucos que te damos sólo tienen validez para las partidas que tengan el mismo código bonus. Para cambiar tu código de bonus, borra tu partida y carga de nuevo el juego. De esta manera obtendrás otro código distinto. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar casi siempre en ocho intentos. Si alguno de los códigos entre paréntesis coincide con el tuyo, introduce estas palabras:
• **Jet:** GOBUUR (0976)
• **Buggy:** NQFIPE (0976)
• **Tanque:** LHZWOH (0976).
• **Hovercraft:** IURUOT (0976).
• **Coches R/C:** WWBDBU (0976).
• **Ford Super Focus:** OQJZZY (0976).
• **Todos los coches:**
MKCLLB (0976). WWACNU (1154).
• **Todas las pistas:**
ODIATU (0976). XWUDBU (1154).
• **Todas las partes:**
HZUWOH (1384) KEZIPE (1432).
• **Todos los niveles de dificultad:**
WSNXZU (0976) AUNAMA (1154).





## COMMANDOS STRIKE FORCE

• **Seleccionar nivel:** Ojalá todos los trucos fueran tan fáciles como este. Sólo tienes que introducir la palabra TRUCOS como nombre del perfil para tenner acceso a todos los niveles del juegos... Para que luego digas.



## COLIN MCRAE 04

• **Códigos:**
En el menú de opciones, ve a "Secretos" e introduce estos passwords en la pantalla de "Introducir código". Actívalos colocándote sobre ellos y moviéndote a la derecha.
• **Todos los coches:** aidlau.
• **Todos los circuitos:** bsdjuc.
• **Grupo B y coches:** CFCKGL.
• **Modo Experto:** HIQNRM.
• **Todas las piezas:** FUDWHC.
• **Todos los tests:** DMLPOD.
• **Modo Espejo:** EPDZJF.
• **Opciones de climatología:** CÑRWTR.
• **Abrir el modo experto:** Supera en Normal los campeonatos X2 y X4.
• **Premios por ganar en Experto:** Grupo B con 2 coches y modo espejo.
• **Más modos de juego:** Para competir en "rally" o "etapa" compite en cualquier campeonato para abrir tramos.

## COMMANDOS 2

• **Código maestro:**
Introduce PAQUIRRIN como si fuera tu nombre para acceder a cualquier nivel.
• **Passwords de misión:**
Son 10 misiones, y te indicamos los passwords de cada una en los tres niveles de dificultad, Normal, Difícil y Muy Difícil. Introduce cualquiera de ellas como si fuera tu nombre.
• **1. XHGDR / PLKUM / PVTSL.**
• **2. WKUC4 / JE5SH / SKDJF.**
• **3. YSM51 / DFY3B / 3DYNG.**
• **4. B7D8F / K9D3H / 9BG3S.**
• **5. 3GHSL / NMWQ9 / KJWJK.**
• **6. AZLM1 / 16G3L / E2J7H.**
• **7. JAHSG / WL3CZ / ZX78Y.**
• **8. UN63A / LPQ6T / TRIB4.**
• **9. VAZ2P / SRCM8 / TRD78.**
• **10. 9TT5W / PAEN8 / 1LPQD.**

## CONFLICT: DESERT STORM II

• **Menú de trucos:**
Pulsa en el menú principal:
**L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.**
Ve ahora a "Opciones" y busca la opción "Trucos" para activarlos. Si en el menú principal no te ha funcionado, prueba en "Opciones".

## CONFLICT GLOBAL STORM

• **Activar el menú de trucos:**
Si necesitas un poco de ayuda en esta complicada guerra, aquí tienes la solución a todos tus problemas. Para activar este útil truco sólo tienes que pulsar estos botones en el menú principal:
**R2, R1, R2, R1, ●, ●, ●, ●**

## CONFLICT VIETNAM

• **Activar el modo Trucos:**
Pulsa en el menú principal:
**L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.**

## CONSTANTINE

Abre tu diario e ilumina el menú "Objetivos". La pantalla se iluminará un momento cada vez que introduzcas correctamente un truco.
• **Sólo te hacen la mitad de daño:**
**■, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.**
• **Vida infinita:**
**←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.**
• **Saltar nivel:** **→, ←, →, ←, →, ←, ■, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ●, ●.**
• **Modo en primera persona:**
**R2, L2, L2, R2, ← ←, →, →.**
• **Magia infinita:**
**←, →, →, ←, ←, →,→, ←, ●, ●.**
• **Personajes cabezones:**
**R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2.**
• **Un disparo mata:**
**R2, ←, →, →, →, →, ■, ■.**
• **Ralentización de los personajes no jugables:** **■, R2, →, ●, ●, ●, ←, ←.**
• **Disparo rápido para la Purgadora:**
**R2, ←, L2, ←, ■, ●, ■, ●.**
• **Disparo rápido para la escopeta:**
**L2, ←, R2, ←, ●, ■, ●, ■.**
• **Bombas de agua bendita explosivas:**
**→, ←, ■, ●, ■, ●, ←, →.**
**MÁS TRUCOS:**
Pulsa Select durante el juego y pulsa:
• **Demonios cabezones:**
**R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2.**
• **Disparamos bolas de fuego:**
**▲, ▲, ▲, ←, →, →, ←, ←, →.**
• **Armas de alcance largo:**
**←, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲.**

## CONTRA: SHATTERED SOLDIER

**EXTRAS:** Superar el juego con los rangos indicados.
•Galería: rango "A".
• Base de datos y el cine: rango "B.
• Los vídeos: rango "C".
• La película Satellite: rango "B".
• Película "Return": rango "A".
• "Triumph Return" y "Konami": "S".
• Nivel 6: supera el 5 con rango "A".
• Nivel 7: supera el 6 con rango "A".
• **Empezar la partida con 30 vidas:**
Conecta un segundo mando y con él pulsa en la pantalla del título:
**↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, R2, L3, R3.**

## CRASHED

En la pantalla de carga introduce estos trucos:
• **Código Maestro:** **↑, ↓, ←, →, ✖.**
• **Desactivar IA:** **←, ←, ✖.**

## COPA MUNDIAL 2006

• **Desbloqueables:** Para ganar puntos y desbloquear extras, debes completar los objetivos del menú de Desafíos.
• **Máxima dificultad:** la podrás encontrar en la tienda por 20.000 puntos.



• **Nitro Infinito:** **→, ←, ✖.**
• **Todos te atacan:** **↑, ↓, ✖.**
• **Hacer que los oponentes no hagan nada:** **←, ←, ✖.**
• **Sin Nitro:** **→, ←, →, ✖.**
• **Todos los coches y circuitos:**
**↑, ↓, ←, →, ✖.**

## CRASH TAG TEAM RACING

**DESBLOQUEAR PERSONAJES:**
• **Pasadena Opposum:** dale un cristal de poder en Midway.
• **Crunch Bandicoot:** dale 2.500 monedas en Midway.
• **N. Gin and his car:** dale el plutonio verde en Midway.
• **VonClutch:** dale un cristal de poder en Midway.
• **Nina Cortex:** dale las llaves en Midway.

## CRAZY TAXI

• **Bicicleta secreta:** Pulsa y mantén **L1 + R1** en la pantalla de selección de personajes. Suelta **L1** y después **R1**. Vuelve a pulsarlos y mantenerlos y suéltalos a la vez. Pulsa **✖**.
• **Modo "Otro día":** Pulsa **R1** en la pantalla de selección de personajes. Ahora, pulsa y mantén **R1** y presiona **✖**.
• **Desactivar flechas de indicación:** Pulsa y mantén **R1 + Start** después de haber elegido el límite de tiempo.
• **Desactivar indicador de destino:** Mantén **L1 + Start** después de haber elegido el límite de tiempo.
• **Modo Experto:** Pulsa y mantén **L1 + R1 + Start** en el menú principal y continúa pulsando los botones hasta la pantalla de selección. Pulsa **✖** para seleccionar el modo y la variación.

## CUESTIÓN DE HONOR

• **Modo Difícil, trajes y secuencias:** Acaba el juego en cualquier dificultad.

## CY GIRLS

**DESBLOQUEAR PERSONAJES:**
• **Benigumo:** Completa la historia de Aska.
• **Coffy:** Completa la aventura de Aska.
• **X:** Completa la historia de Ice.

## DAKAR 2

Introduce estos passwords.
• **Todos los coches:** SWEETAS.
• **Todas las pistas:**BONZER.

## DARK ANGEL

• **Final extendido:** Completa el juego y espera a que los créditos acaben.

## DARK CLOUD

• **¿No tienes antídotos?:**
Si eres envenenado y no tienes un antídoto, pero sí una bebida de resistencia, métete en una charca y bébetela. Espera a que el efecto desaparezca.
• **Mazmorra Pasaje del demonio:**
Termina el juego y guarda la partida para desbloquear el Demon Shaft, que se podrá seleccionar en el mapa "Ir a otras áreas".

## DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Introduce estos códigos en el Menú Principal. Para cambiar de traje, pulsa ■ en el menú de selección de personaje.
• **Desbloquear todas las bicis:**
**↑, ←, ↓, →, ↓, ↓ →, ↓, ↓, ←, ■.**
• **Desbloquear a Amish Boy:**
**↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, ■.**
Disponible en los modos ProQuest y Freeride.
• **Desbloquear a Mike Dias:**
**↑, ←, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, →, ■.**
Disponible en los modos ProQuest y Freeride.
**TRAJES DE COMPETICIÓN**
• **Colin:** **↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.**
• **Dave Mirra:** **↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ■.**
• **Joey Garcia:** **↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, ■.**
• **K. Harkin:** **↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ■.**
• **Leigh Ramsdell:**
**↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ■.**
• **Luc-E:** **↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, ■.**
• **Mike Laird:**
**↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, ←, ■.**
• **Rick Moliterno:**
**↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ■.**
• **R. Nyquist:** **↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↓, ■.**
• **Scott Wirch:**
**↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.**
• **T. Mirra:** **↑, ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ■.**
• **T. Lyons:** **↑, ↓, ↓, →, ↑, ←, ←, ↓, ■.**
• **Troy McMurray:**
**↑, ↓, ←, ↓, →, ←, ↑, ←, ■.**
• **Zack Shaw:** **↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ↓, ■.**

## DAVID BECKHAM

• **Desbloquear el editor de jugadores:** Marca 5 goles en el modo Partido Libre. El editor estará en en la pantalla Game Settings.
• **Equipo Manchester Eleven:** Consigue 20 puntos en "Target Free Kicks". Disponible en "Friendly Series".
• **Desbloquear el equipo World Stars:** Consigue 20 puntos en "Target Passing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
• **Equipo England Eleven:** Consigue 20 puntos en "Target Crossing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
• **Jugar partidos clásicos:** Consigue 15 puntos en el modo "Target Shooting".
• **Desbloquear estadios Bonus:** Completa el "Panel Bash" en menos de 10 segundos. Selecciona "Game Settings" en el modo "Friendly Series".

## DEAD OR ALIVE 2

• **Cambiar el peinado de Helena:** Cuando selecciones a Helena, usa el ● para hacer que tenga una larga coleta o la ✖ para que sea más corta.
• **Cambiar el peinado de Kasumi:** Al seleccionar a Kasumi, usa el ● para que tenga una trenza o ✖ para una coleta.

## DEAD TO RIGHTS

Se introducen en la pantalla donde aparece la opción para elegir partida. Ponte sobre esta opción y, manteniendo pulsados **L1, R1, L2** y **R2**, pulsa:
• **Modo 10.000 balas:** **↑, ←, ↓, →, ●.**
• **Malos desarmados:** **■, ■, ●, ●, →.**
• **Armadura infinita:** **↑, ↑, ↑, ■, ↓.**
• **Escudos humanos:** **■, ▲, ●, ▲, ■.**
• **Invisible:** **▲, ▲, ↑, ↑, ▲.**
• **Elegir nivel:** **↓, ←, ↓, ▲, ↓.**
• **Golpes más fuertes:** **↓, ●, ←, ←, ←.**
• **Un disparo mata:** **▲, ●, ●, ●, ←.**
• **Adrenalina infinita:** **←, →, ←, ●, ■.**
• **Disparar a dos manos:** **▲, ●, ↑, ↑, ↑.**
• **Salud infinita:** **■, ▲, ←, ↑, →.**
• **Munición infinita de escopeta:**
**→, ●, ●, ●, ■.**
• **Tipo duro:** **▲, ■, ←, ←, ●.**

## DEAD TO RIGHTS 2

• **50. Desert Eagle:** Termina el juego con dificultad Normal activada.
• **Galería de arte 1:** Termina el juego en Fácil.
• **Galería de arte 2:** Termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.
• **Adrenalina extra:** Termina "Instant Action" con dificultad Normal activada.
• **Cabal SMG:** Termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.
• **Modo Difícil:** Termina el juego con ficiultad Normal activada.
• **Cabal Pistols:** Acaba el juego en Fácil.
• **Modo Experto:** Termina el juego con dificultad Difícil activada.
• **Cócteles Molotov:** termina el juego con dificultad Difíci.
• **Lanzacohetes:** Termina el juego con dificultad Experto.

## DEATH BY DEGREES

**CÓDIGOS:** Termínate el juego y salva la partida. A continuación, empieza una nueva. A lo largo de la aventura encontrarás varias cajas de embalaje que requieren de unos códigos para ser abiertas. En algunas encontrarás (la segunda vez que juegues) ventajas muy jugosas. Para abrir estas cajas, ten en cuenta que la flecha con la que comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la derecha es el "2" y así sucesivamente:
• **7-10-2-10-6:** abre la caja de embalaje con el rifle de raíl con munición infinita (la caja se encuentra en la sala de máquinas del barco).
• **2-9-1:** abre la caja con la metralleta con munición infinita (la caja está en las dependencias del Dr. Boskonovich).
• **4-1-6-2:** abre la caja con el arma de la maleta con munición infinita (la caja se encuentra en la parte trasera del helipuerto del barco).

## DEF JAM FIGHT FOR NY

**COMBINACIONES DE ARTES MARCIALES:**
Mezcla estos estilos de lucha para desbloquear las distintas artes marciales:
• **Cruiserweight Style:**
Submission + Kickboxing + Wrestling
• **Drunken Kung Fu 1:** Martial Arts + Wrestling + Streetfighting
• **Drunken Kung-Fu 2:** Martial Arts + Streetfighting + Wrestling
• **Jeet Kune Do 1:**
Martial Arts + Wrestling + Submission
• **Kung Fu 1:**
Martial Arts + Submission + Kickboxing
• **Street Brawl:**
Martial Arts + Kickboxing + Wrestling
• **Street Brawl 1:** Martial Arts + Streetfighting + Kickboxing
• **Street Brawl 1:** Martial Arts + Kickboxing + Streetfighting
• **Street Brawl 2:**
Martial Arts + Wrestling + Kickboxing
• **Street Brawl 3:**
Martial Arts + Streetfighting
• **Street Brawl 4:**
Martial Arts + Kickboxing
• **Tech. Freak:** Martial Arts + Submission
• **Tiger Claw 1:** Martial Arts + Streetfighting + Submission
• **Tiger Claw 1:** Martial Arts + Submission + Streetfighting
• **Puntos de recompensa:**
Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
• 100 puntos: GETSTUFF
• 100 puntos: DUCKETS
• 100 puntos: CROOKLYN
• 100 puntos: THESOURCE
• 100 puntos: NEWJACK
• **Desbloquear canciones:**
En el mismo menú de trucos, introduce estos códigos:
• Bust (Outkast): BIGBOI
• Chopshop (Baxter): CHOPPER
• Comp (Comp): CHOCOCITY
• Dragon House (Chiang): AKIRA
• Get it Now (Bless): PLATINUMB
• Afterhours (Nyne): LOYALTY
• Koto (Chiang): GHOSTSHELL
• Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
• Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
• Move (Public Enemy): RESPECT
• Original Gangster (Ice T): POWER
• Sieze the day (Bless): SIEZE

• Take a look at my life: CARTAGENA
• Anything Goes (CNN): MILITAIN

## DEF JAM VENDETTA

**TRAJES ALTERNATIVOS:**
Selecciona "Battle mode", "Single Match" y, en la pantalla de selección de personajes, manten **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce cualquiera de estos códigos:
• **Traje 2 de Spider:** ■, ▲, ✖, ■, ●
• **Traje 3 de Spider:** ●, ●, ■, ✖, ▲
• **Arii:** ✖, ■, ▲, ●, ■
• **Traje 2 de Briggs:** ✖, ▲, ●, ■, ●
• **Carla:** ✖, ■, ✖, ✖, ✖
• **Chukklez:** ■, ■, ▲, ✖, ●
• **Cruz:** ●, ▲, ✖, ✖, ●
• **D-Mob:** ■, ▲, ●, ✖, ●
• **Traje 2 de D-Mob:** ■, ■, ▲, ■, ■
• **Dan G:** ✖, ●, ✖, ●, ■
• **Deebo:** ●, ●, ✖, ✖, ▲
• **Deja:** ●, ■, ●, ●, ✖
• **DMX:** ●, ✖, ●, ▲, ■
• **Drake:** ▲, ■, ●, ✖, ✖
• **Traje 2 de Drake:** ✖, ▲, ▲, ●, ●
• **Funkmaster Flex:** ●, ▲, ●, ●, ■
• **Headache:** ▲, ▲, ▲, ■, ●
• **House:** ▲, ✖, ▲, ●, ✖
• **Iceberg:** ■, ▲, ●, ■, ●
• **Ludacris:** ●, ●, ●, ■, ▲
• **Traje 2 de Manny:** ●, ■, ●, ■, ●
• **Masa:** ✖, ●, ▲, ■, ■
• **Method Man:** ■, ●,✖, ▲, ●
• **Moses:** ▲, ▲, ■, ■, ✖
• **N.O.R.E.:** ●, ■, ▲, ✖, ●
• **Nyne:** ■, ●, ✖, ✖, ▲
• **Omar:** ●, ●, ■, ▲, ▲
• **Opal:** ●, ●, ■, ■, ▲
• **Peewee:** ✖, ✖, ■, ▲, ■
• **Traje 2 de Peewee:** ✖, ▲, ▲, ■, ●
• **Penny:** ✖, ✖, ✖, ▲, ●
• **Pockets:** ▲, ■, ●, ■, ✖
• **Traje 2 de Proof:** ✖, ■, ▲, ■, ●
• **Razor:** ▲, ■, ▲, ●, ✖
• **Traje 2 de Razor:** ■, ●, ✖, ▲, ▲
• **Redman:** ●, ●, ▲, ■, ✖
• **Ruffneck:** ✖, ■, ✖, ▲, ●
• **Traje 2 de Ruffneck:** ■, ●, ▲, ✖, ■
• **Scarface:** ●, ■, ✖, ▲, ■
• **Sketch:** ▲, ▲, ●, ■, ✖
• **Snowman:** ▲, ▲, ✖, ✖, ●
• **Steel:** ✖, ▲, ●, ●, ▲
• **T'ai:** ●, ●, ■, ✖, ●
• **Zaheer:** ▲, ▲, ■, ✖, ✖
• **Method Man:** ■, ●, ✖, ▲, ●
• **Redman:** ●, ●, ▲, ■, ✖

## DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

**MEDALLAS EN EL MODO ONLINE:**
• **Al logro militar:** captura 3 banderas.
• **Estrella de Bronce:** Logra 1.000 bajas.
• **Distinción Médica:** salva a 3 compañeros con vida siendo médico.
• **Medalla Superior del servicio de la Defensa:** consigue 5 banderas.
• **Cruz Distinguida del Servicio:** al superar las 15 horas de juego Online.
• **Medalla de cazacabezas:** elimina de un tiro en la cabeza a 5 enemigos.
• **Medalla de la Colina Gigante:** aguanta 10 Minutos en la colina.
• **Distinción de infantería:** 300 bajas.
• **Medalla de Servicios Meritorios:** gana 10 de los 20 juegos.

## DESTROY ALL HUMANS!

Pausa el juego y, manteniedo presionado L2, pulsa:
• **Invencible:** ■, ●,←, ←, ●, ■.
• **Munición infinita:** ←,●, R2,→, R1, ■.
• **Poder mental infinito:** R1, R2, ●, →, R2, ●. Tu barra no bajará, pero debe estar por encima de cero.
• **Mejoras:** Ve a la nave espacial, pausa el juego y, manteniendo L2, pulsa: ■, ●, ←, ←, ●, ■.
Las mejoras para las armas que tengas estarán en el laboratorio Pox.

## DEUS EX

• **Modo Dios:**
Durante el juego, presiona **Select** y luego: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **Start**, **Start**, **Start**. Activarás la carpeta "Cheats".

## DEVIL KINGS

• **Pelea con tu propio ejército:** Supera los 12 modos de conquista.
• **Desbloquear personajes:**
• **Frost:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Venus.
• **Hornet:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Devil King.
• **Iron OX:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Scorpio.
• **Puff:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Azure Dragon.
• **Q-Ball:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Lady Butterfly.
• **Talon:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Red Minotaur.

## DEVIL MAY CRY

• **Dificultad Hard:** Acábate el juego.
• **Modo Legendary Dark Night:** Acábate el juego en la dificultad Hard.
• **Modo Dante Must Die:** Acaba en la dificultad Legendary Dark Night.
• **Desbloquear Super Dante:** Supera el modo Dante Must Die.

## DEVIL MAY CRY 2

• **Modo Dante Must Die:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
• **Modo Lucia Must Die:** Supera el juego modo Hard con Lucia.
• **Selección de misiones:** Supera el juego con Dante y con Lucia.
• **Desbloquear a Trish:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
• **Traje alternativo de Dante:** Supera el juego en cualquier dificultad.
• **Segundo Traje alternativo de Dante:** Supera el modo Dante Must Die.
• **Traje alternativo de Lucía:** Con Lucía, acaba el juego.
• **Segundo Traje de Lucía:** Supera el juego de nuevo en Hard Mode.
• **Último Traje de Lucía:** Supera con ella el modo Lucia Must Die.
• **Modo Bloody Palace:** Supera el juego con Dante y con Lucía.

## DEVIL MAY CRY 3

• **Todos los modos, trajes y Galería:** En el menú de inicio, mantén pulsados estos botones simultáneamente **L1**, **L2**, **R1** y **R2** y al mismo tiempo rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

## DIE HARD: VENDETTA

Pulsa las siguientes combinaciones en el menú principal del juego. Un mensaje en la parte superior de la pantalla confirmará la activación del truco.
• **Cabezones:** R1, R1, L1, R1.
• **Cabezas pequeñas:** L1, L1, R1, L1.
• **Modo Dios:** L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.

## DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Introduce cualquiera de estos códigos en el menú de trucos:
• **Todos los personajes:** friendsofbob.
• **Los escenarios:** extremepassport.
• **Todos los ítems para la opción "Crear un skater":** sweetthreads.
• **El vídeo del Rey León:** savannah.
• **Vídeo de Tarzan:** nugget.
• **el vídeo de Toy Story:** marin.
• **Medidor especial lleno:** supercharger.

## DONALD DUCK, CUAC ATTACK

• **Movimientos especiales:**
Al ir recogiendo "ruedecillas" conseguimos letras de la palabra "SPECIAL", dentro de cada nivel. Si logras formar la palabra completa y terminas el nivel, obtendrás un movimiento especial. Ésta es una lista de dónde se encuentran todos y la forma de realizarlos:
• **Movimientos en Monte Pato:**
• Yogabound: ↑, ✖, ✖, ✖, ✖.
• Ring a Ding-Ding: ↑, ●, ●, ●, ●.
• Soap Opera: ↑, ✖, ●, ✖, ●.
• Pole Pose: ↑, ✖, ●, ●, ✖.
• **Movimientos en Duckburgo:**
• Soccer Shop: →, ✖, ✖, ●, ●.
• Spicy Golf: →, ▲, ▲, ▲, ▲.
• Fab Lifting: →, ▲, ▲, ■, ■.
• **En la mansión de Mágica:**
• Tap Ten: ↓, ▲, ■, ▲, ■.
• Ballet Basket: ↓, ■, ■, ■, ■.
• Stilt Tilt: ↓, ■, ■, ▲, ▲.

## DOS POLICÍAS REBELDES II

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la siguiente combinación: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.

## DOWNFORCE

Introduce estas secuencias en el menú principal, según el truco que quieras:
• **Invencible:** L1, ▲, R1, ▲, ↓, ↓, ●.
• **Mejorar a los rivales:**
Para que los rivales sean mejores: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
• **Conseguir trofeos por la vía fácil:**
Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
• Principiante:→,→,L1,▲,▲,R1, →.
• Intermedio: →,→,■, ←,L1,R1,■,■.
• Experto: →,→,●, ←,L1,●, R1, ●.
• **Desbloquear campeonatos:**
Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
• Intermedio: ↓, ■, ↑, ■, →,→, ←.
• Experto: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
• **Desbloquear el escenario Crash Arena:** ←, →, →, ■, ↓, ▲, ▲, ■.
• **Crash Arena para 2 jugadores:** →, ←, ←, ●, ↑, ▲, ▲, ■.

## DOWNHILL DOMINATION

Estos trucos se introducen mientras estás jugando y además, rápido.
• **Habilitar modo Trucos:** ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ●, →, ■.
• **2000 dólares:** →, ▲, ▲, ←.
• **Aumentar adrenalina:** ↓, ←, ←, →.
• **Pegar siempre:** ↓, ■, ■, ←, ●.
• **Antigravedad:** ↓, ▲, ■, ■, ↑.
• **Peleas libres:** ←, ■, ●, ■, ←.
• **Subir nivel pelea:** ↑, ↓, ←, ←, →.
• **Restaurar energía:** ↓, →, →, ←, ←.
• **Dinero gratis:** →, ↑, ↑, ●, ●, ■.
• **Botellas infinitas:** ↑, ✖, ←, ←, ●, ●.
• **Super giro:** →, ↑, ↑, →, →, ■.
• **Más velocidad:** ↓, ▲, →, →, ■.
• **Medidor de golpes:** ↓, ←, ←, →, →.
• **Super salto:** ←, ■, ✖, ↑, ▲.
• **Pirueta especial:** ↑, ✖, ←, ■, ↑.
• **Energía infinita:** ↓, ▲, ←, ←, ■.
• **Aumentar nivel:** ↑, ↓, ←, ←, →, →.

## DR. MUTO

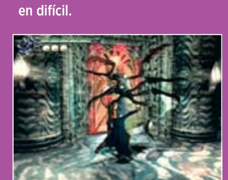
Ve a la pantalla de códigos e introduce cualquiera de éstos:
• **Todas las áreas abiertas:** BEAMMEUP.
• **Todas las FMV:** HOTTICKET.
• **Todos los gadgets:** TINKERTOY.
• **Transformaciones:** EUREKA.
• **No recibes daño:** CHEATERBOY.
• **Invencible:** NECROSCI.
• **Transformaciones extra:** LOGGLOGG.
• **Super final:** BUZZOFF.

## DRAGON BALL Z: BUDOKAI

• **Controlar la pantalla de carga:**
Usa el stick analógico izquierdo para mover el radar verde que pasa sobre el logo del juego. Pulsa **L3** para que vuelva a la normalidad.

## DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL

• **Desbloquear todo:**
Mantén pulsados R1-R2+L1+L2 + ↖ en la cruceta + ↘ en el stick izquierdo.
• **Final Extendido:**
Jugando con Dante, elimina a 100 o más enemigos durante los créditos.
**GALERÍA**
Cumple los siguientes requisitos para desbloquear los ítems de Galería
• Bonus Art #1: completa el juego en nivel fácil.
• Bonus Art #10: Obtén rango S en todas las misiones en Dante Must Die!
• Bonus Art #11: Obtén rango SS en todas las misiones en fácil.
• Bonus Art #12: Obtén rango SS en todas las misiones en normal.
• Bonus Art #13: Obtén rango SS en todas las misiones en difícil.
• Bonus Art #14: Obtén rango SS en todas las misiones en muy difícil.
• Bonus Art #15 Obtén SS en todas las misiones en Dante Must Die!
• Bonus Art #2: completa el juego en nivel Normal.
• Bonus Art #3: completa el juego en nivel difícil.
• Bonus Art #4: completa el juego en nivel muy difícil.
• Bonus Art #5: Completa el juego en Dante Must Die!
• Bonus Art #6: Obtén rango S en todas las misiones en fácil.
• Bonus Art #7: Obtén rango S en todas las misiones en normal.
• Bonus Art #8: Obtén rango S en todas las misiones en difícil.
• Bonus Art #9: Obtén rango S en todas las misiones en muy difícil.
• Más arte y vídeos: Completa el juego en dificultad fácil o normal.
• Demo del DMC3 original: Completa el juego en muy difícil
• Modo Galería: Completa el juego en fácil o normal.
• Storyboards: completa el juego en difícil.



• **Desbloquear Androide 16:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• **Cell, Androide 17 y Gohan adolescente:** Juega en "The Androids Saga".
• **Freiza, Ginyu y Recoome:** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
• **Desbloquear a Mr. Satán:** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Adepto".
• **Radditz, Vegeta y Nappa:** Juega en "The Saiyan Saga" con cualquier nivel.
• **Saiyaman (el alter ego de Gohan):** Gana 1 Torneo Mundial en "Advanced".
• **Habilidad Super Saiyan (sólo Goku):** Juega en "The Namek Saga".
• **Habilidad Super Saiyan (sólo Vegeta):** Juega en "Androids Saga" con cualquier nivel.
• **Trunks:** Completa "Perfect Form Cell Complete".
• **Desbloquear a Yamcha:**Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• **Habilidad Super Saiyan y Super Saiyan 2 (sólo Gohan adolescente):** Juega "The Androids Saga".
• **Desbloquear a Super Vegeta:** Completa el episodio "Vegeta's Confidence".
• **Niveles alternativos:** Pulsa ■ en lugar de ✖ cuando selecciones el nivel Cell o Valley.
• **Apariencia alternativa:** Pulsa ■ ó ● en la pantalla de selección de personajes.
• **Ver trajes alternativos:** Pulsa **R1** y **R2** en la pantalla de cambio Capsule para ver los trajes alternativos. Con **L1** y **L2** harás zoom y con el stick izquierdo rotarás a los personajes.
• **Finales alternativos:** Tras completar el modo Historia, puedes volver atrás y realizar nuevas misiones en 3 sagas distintas para desbloquear personajes y objetos. Después de completar las nuevas misiones de cada saga, otra misión se abrirá en la historia correspondiente a los dibujos y el juego se cambia. Estos episodios pueden ser desbloqueados cuando completes el modo Historia.
• **Fondo alternativo:** Cuando empieces el juego y "Press Start" aparezca en pantalla, quédate quieto y comenzará una secuencia FMV. Cuando la pantalla del título aparezca, el fondo será distinto.
• **Desbloquear a Zarbon:** Completa el episodio "Vegeta's Attack".

## DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

• **Todas las cápsulas Breakthrought:** En una partida grabada, consigue un par de habilidades en el tablero y ve a la tienda de habilidades. Cuando vayas a salir de la pantalla, y Bulma diga "Come again", presiona **R1**, **R2**, **L1** y **L2** al mismo tiempo y aguanta unos segundos. Al salir tu barra de porcentajes habrá aumentado un grado. Repítelo hasta tener el 100% y regresa a la tienda.
• **La nave de Babidi:** En Mundo Dragón, hazte con todas las bolas mágicas y el Dragon Shenron te concederá un deseo. Elige la nave espacial de Babidi y abrirás un nuevo modo de juego.
• **Desbloquear a Gineu:** En Namek, cuando Vegeta se una a ti, haz que pelee contra Gineu y derrótale.
• **Desbloquear a nº 18:** Cuando juegues en la saga de Célula ten a Krilin como uno de tus personajes. Haz que pelee contra nº 18 y véncela.

## DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3

• **Encontrar las bolas de dragón:** En el modo Universo Dragón hay 7 bolas de dragón. Encontrarás 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 en la saga de Célula y 1 en la saga de Buu. Recorre el mapeado y busca una interrogación.
• **Modo Arena Dragón:** Acaba Universo Dragón con todos los personajes.
• **Premios de el modo Arena Dragón:** Un personaje puede irrumpir en el combate y retarte. Si le vences obtendrás interesantes premios. Ahora te indicamos el nivel que deben tener tus contricantes para que aparezcan los retadores:

• **Rival de niveles entre 1 y 30:** Pueden retarte Yamcha o Ten Shin Han y obtienes "¡Chispeante!".
• **Rival de niveles entre 31 y 35:** Pueden retarte Nappa o Chico Gohan y obtienes a Saibaman.
• **Rival de niveles entre 36 y 40:** Pueden retarte Krillin o Raditz y obtienes "¡TENEMOS EL PODER!".
• **Rival de niveles entre 41 y 45:** Pueden retarte el Dr. Gero o el Androide Nº 17 y obtienes "¡¡Chispeante!!".
• **Rival de niveles entre 46 y 50:** Pueden retarte Frieza o Bardock y obtienes "¡¡¡Chispeante!!!".
• **Rival de niveles entre 51 y 55:** Pueden retarte Cell o Joven Gohan y obtienes las reglas del "Juego de Célula" para el Torneo Mundial.
• **Rival de niveles entre 56 y 60:** Pueden retarte Dabra o Shin y obtienes "¡¡TENEMOS EL PODER!!".
• **Rival de niveles entre 61 y 65:** Pueden retarte Majin Buu o Videl. Si les vences, obtienes "¡¡¡¡Chispeante!!!!".
• **Rival de niveles entre 66 y 70:** Pueden retarte Piccolo o Súper Buu y obtienes a Cell Jr.
• **Rival de niveles entre 71 y 75:** Pueden retarte Cooler o Trunks y obtienes "¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!".
• **Rival de niveles entre 76 y 80:** Pueden retarte Chico Buu o Mr. Satán y obtienes el escenario del Ejército del Lazo Rojo.
• **Rival de niveles entre 81 y 85:** Pueden retarte Broly o Chico Trunks y obtienes "¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!.
• **Rival de niveles entre 86 y 90:** Omega Shenron o Chico Goku y obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".
• **Rival de niveles entre 91 y 95:** Pueden retarte Saibaman o Uub y obtienes "¡¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!!".
• **Rival de niveles entre 96 y 99:** Pueden retarte Goku o Vegeta y obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".

## DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO

**VESTIMENTAS ALTERNATIVAS.**
A continuación tienes una lista de trajes alternativo, la mayoría para Jessica. También puedes obtener, mucho más adelante, uno para el héroe. Simplemente tienes que equiparte con una parte concreta de armadura para que aparezca el traje. A continuación te indicamos los tros trajes y los elementos con los que debes equiparte para apreciar su efecto en pantalla.
• **Jessica Conejita:** disfraz de conejita + cola de conejo+medias.
• **Jessica bailarina:** Conjunto de Bailarina
• **Jessica descarada:** Corpiño Descarado
• **Jessica divina:** Corpiño Divino
• **Protagonista dragoviano:** armadura Dragoviana, escudo Dragoviano y yelmo dragoviano
• **Jessica de Alejandría:** Ropa de Jessica
• **Jessica en Bikini:** equipa Bikini Mágico
**ÍTEMS DEL CASINO.**
Gasta la cantidad indicada de Fichas de Casino para obtener estos ítems.
• **Anillo de Agilidad:** 1,000 en Villahurto.
• **Falcoespada:** 10,000 fichas en Bacará.
• **Látigo de Gringham:** 200,000 fichas en Bacará.
• **Armadura Metalíquida:** 50,000 fichas en Bacará.
• **Agua Mágica:** 100 fichas en Villahurto.
• **Yelmo de Platino:** 5,000 fichas en Villahurto.
• **Anillo de Oración**: 1,000 en Bacará.
• **Bastón Rúnico**: 3,000 en Villahurto.
• **Cenizas de Santo:** 5,000 en Bacará.
• **Bandeja de Plata:** 500 en Villahurto.
• **Vestido Reluciente:** 3,000 en Bacará.
• **Cinturón de Titán:** 1,500 en Villahurto.
**TIENDA SECRETA DE TIMO TEO**
Tras completas algunos eventos, la tienda de Timo Teo se convertirá en una tienda muy especial. Te pedirá que fabriques un objeto en el Pote de Alquimia y te lo cambiará por dinero o por otro objeto.
• **Medicina especial:** 500 Monedas.
• **Bumerán Reforzado:** 1200 Monedas.
• **Anillo de Inmunidad:** Hacha de Bandido
• **Velo de Serenidad:** 6000 Monedas.
• **Lanza de Torbellino:** por un Sombrero Alegre.
• **Túnica Carmesí:** por un Escudo de Gran Jefe.
**MINIMEDALLAS**
A continuación explicamos la recompensa que te dará la Princesa Minnie por las Minimedallas que obtendrás a lo largo de la aventura:
• **28 Minimedallas:** Medias.
• **36 Minimedallas:** Chaleco Elegante.
• **45 Minimedallas:** Bastón de Ira Divina.
• **52 Minimedallas:** Lingote de Oro.
• **60 Minimedallas:** Brazalete Meteoro.
• **68 Minimedallas:** Espada Milagro.
• **75 Minimedallas:** Armadura Sagrada.
• **83 Minimedallas:** Oricalco.
• **90 Minimedallas:** Yelmo Real de Metal.
• **99 Minimedallas:** Corpiño Descarado.
• **110 Minimedallas:** Mangual Destructor.
**PREMIOS EN LA ARENA DE LOS MONSTRUOS**
• **En el nivel G:** Anillo de Fuerza y podrás tener otros 3 monstruos de reserva.
• **En el nivel F:** Disfraz de Conejita y poder pelear contra tu equipo como entrenamiento.
• **En el nivel E:** Anillo de Lucidez y Llamada de equipo.
• **En el nivel D:** Brazalete Poderoso y otros 3 monstruos más de reserva.
• **En el nivel C:** Urna de Cenizas de Santo.
• **En el nivel B:** Alabarda de Unión y poder tener 2 equipos de monstruos.
• En el nivel A: Lanza de Héroe y desbloquear el nivel S.
• En el nivel S: Túnica de Dragón y una estatua en honor del protagonista.
**OBTÉN EL ANILLO DOCTRINAL**
Al incorporar este anillo en tu equipo tendrás el alivio de no luchar contra ningún monstruo. Para conseguir este anillo sólo tienes que completar la lista de monstruos derrotados; es decir, rellenar todos los monstruos que aparecen en el Registro de Batalla. En total son 295. Vamos, que para no pelear más tienes que hincharte a lucha antes...
**FINAL OPCIONAL**
Al terminar la mazmorra del santuario dragoviano tendrás que volver a derrotar a Rhaptorne, el Señor de la Oscuridad. Sólo en este caso podrás disfrutar de un final todavía más feliz.

## DRAKAN: THE ANCIENT GATES

Pulsa los botones **L1**, **R2**, **L2**, **R1** en este orden y sin soltarlos, pulsa:
• **Aumentar el nivel:** ■, ▲, ●, ✖, →, ↓, ←, ↑.
• **Aumentar nivel de hechizos:** ↑, ↓, ←, →, ←, ←, ↓, ↑.
• **Dinero fácil:** ●, ■, →, ←, ✖, ▲, ↓, ↑.
• **Invencible:** ✖, ↓, ▲, ↑, ●, →, ■, ←.
• **Salud al máximo:** ▲, ↓, ●, ←, ■, →, ✖, ↑.

## DRAKENGARD 2

Completa el juego en la dificultad indicada en cada caso.
• **Visor de películas:** Completa el juego una vez.
• **Modo Extremo:** Difícil.
• **Selector de batalla de bonus:** Extremo y obtén todas las armas.
• **Segundo final:** Difícil.
• **Último final:** Extremo.

## DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido si lo haces bien. Ahora, actívalos en el menú de Opciones, Trucos:
• **Desbloquear todos los vehículos:** L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●. Activa la opción de volver a jugar la misión.
• **Desbloquear todas las misiones:** L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
• **Armas:** R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2.
• **Invencible (no funciona en el modo Historia):** ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

## DRIVER: PARALLEL LINES

**PASSWORDS:**
Introduce los siguientes passwords en el menú de trucos.
• **Invencible:** IRONMAN.
• **Policía más débil:** KEYSTONE.
• **Coches indestructibles:** ROLLBAR
• **Nitro infinito:** ZOOMZOOM
• **Todos los coches:** CARSHOW
• **Todas las armas:** GUNRANGE
• **Munición ilimitada:** GUNBELT
• **Las mejoras no cuestan:** TOOLEDUP
**LAS VENTAJAS DE LAS ESTRELLAS:**
hay 100 estrellas repartidas por las calles del juego. Hay 50 en el pasado y 50 en el presente. Según las vayas recogiendo podrás desbloquear estos extras, cada uno en su época.
• **Incremento de salud:** 10 estrellas.
• **Incremento de nitro:** 20 estrellas.
• **Doble de munición:** 30 estrellas.
• **El coche el doble de fuerte:** 40 estre.
• **Las mejoras no cuestan:** 50 estrellas.

## DRIVEN

Estos trucos se introducen pulsando estas secuencias en el menú principal.
• **Todas las pistas:** ↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑.
• **Todos los coches:** ↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓.
• **Pistas del modo Historia:** ↓, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ←.
• **Desbloquear Campeonatos en Arcade:** →, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←.
• **Campeonatos en Multijugador:** ←, ↓, ←, ↑,→, ←, ↓, →

## DROME RACERS

• **Victoria automática:** En el menú principal, pulsa: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ●. Durante el juego pulsa **L3**.

## DROPSHIP

Ve a la opción "Abrir", dentro de "Archivos Clasificados" e introduce estos códigos:
• **Modo Dios:** TEAMBUDDIES.
• **Munición infinita:** BLASTRADIUS.
• **Todas las misiones:** KINGSLEY.
• **Misiones Extra:**
• Misión 1: KREUZLER.
• Misión 2: SHEARER.
• Misión 3: UBERDOOPER.

## DYNASTY WARRIORS 2

Pulsa estas secuencias de botones en la pantalla de título del juego:
• **Todos los personajes disponibles:** ■, ■, L1, L2, R1, R2, ■, ■.
• **Todos los Generales Shu:** ■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
• **Todos los Generales Wei:** ■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
• **Todos los Generales Wu disponibles:** ■, ■, L2, L2, L2, L2, L1, L1.
• **Rellenar Salud:** Para volver a tener toda la salud al completo, encuentra un punto donde grabar. Cuando la consola te pregunte si quieres grabar la partida, vuelve al juego sin salvar.
• **Abrir el modo Edición:** Desde la pantalla del título pulsa: **L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1**. Oirás a la muchedumbre celebrándolo y el truco se activará.
• **Abrir el Modo Test de Música:** Desde la pantalla del título pulsa: **R1, R1, R2, R2, L1, L1, L2, L2**. Esta opción se encuentra dentro del Menú Opciones del menú general.

## DYNASTY WARRIORS: EMPIRES

• **Juega con Diao Chan:** Debes completar el modo Historia en el nivel Difícil... Después, empieza un nuevo juego, y pulsa rápidamente ■, ●, ■, ●, →.
• **Conseguir nuevos diseños (dibujos del 1 al 126):** Termina el modo Imperio con cualquier personaje, aunque si tienes una partida salvada de *DW4* o *DW4: Xtreme Legends* en la misma tarjeta , se abrirán automáticamente.



## ECCO THE DOLPHIN

Todos los trucos deben introducirse en la pantalla en la que aparece el título del juego y manteniendo presionados los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2**:
• **Seleccionar nivel:** ↑, ↑, ↓, ↓, ▲, ✖, ✖.
• **Salud infinita:** ▲, ✖, ✖, ↑, ↑, ↓.
• **Aire infinito:** ■, ■, ▲, ✖, ●.
• **Todos los niveles y los Vitalits:** ✖, ✖, ●, ●, ✖, ●, ↑, ↓, ↓.
• **Nadar en grupo:** ✖, ↑, ✖, ↓, ✖, ▲.

## EL ESPANTATIBURONES

• **Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:** En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles. A continuación, mantén presionado el botón **L1** e introduce correctamente la siguiente combinación: ●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●.

## EL PADRINO

Pausa el juego y pulsa esta combinación:
• **Toda la munición:** ●, ←, ●, →, ■, R3.
• **Salud llena:** ←, ■, →, ●, →, L3.
• **5.000 dólares:** ■, ●, ■, ■, ●, L3.
• **Todas las escenas de la película "El Padrino":** ●, ■, ●, ■, ■, L3.
• **Invencible:** Introduce HOLIDAY INN como título al comenzar el juego.

## EL REGRESO DE LA MOMIA

• **Modo Dios:** Jugando con Rick, ve a Ahm Shere y dirígete al centro del gran templo. Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, ←, R1, R3, ▲.

## EL REY ESCORPION

En el menú de pausa pulsa cualquiera de estas secuencias.
• **Minotauro:** Tienes que tener seleccionada un arma que se use con de una sola mano. Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, ←, →, ←, →, →, →.
• **Modo Cabezón:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, R2 .
• **Activar todos los bonus:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.
• **Salud al máximo y armas:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.
• **Enemigos enanos:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■.

## ESDLA: EL RETORNO DEL REY

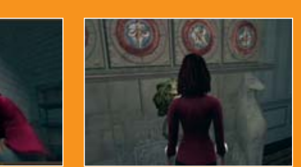
Termínate el juego y desbloquearás estos códigos. Para que funcionen, ve al menú de pausa, mantén pulsados **R1, R2, L1, L2** y pulsa:
• **Restaurar salud:** ■, ■, ●, ●.
• **Modo Perfecto:** ●, ↑, ▲, ✖.
• **Devastar siempre:** ▲, ↓, ▲, ↑.
• **Todas las mejoras:** ↓, ↑, ▲, ■.
• **Armas arrojadizas infinitas:** ■, ■, ↑, ●.
• **Invulnerable:** ■, ●, ■, ↓.
• **Indicador de objetivos:** ↑, ●, ↓, ■.
• **Combo para Aragorn:** ↑, ■, ▲, ↓.
• **Fases secretas:** Al acabar el juego, se desbloquea el nivel "Palantir of Saruman". Para acceder a la fase "Palantir of Sauron" hay que acabar el juego y haber alcanzado el Nivel 10 con Gandalf, Sam y uno de los guerreros (Aragorn, Legolas o Gimli).

## ESDLA: LAS DOS TORRES

Estos trucos se introducen con el juego pausado. Pulsa a la vez **R1**, **R2**, **L1** y **L2** y mantenlos presionados mientras pulsas estas combinaciones en función del efecto que quieras conseguir.
• **Rellenar la salud:** ▲, ↓, ✖, ↑.
• **Rellenar tu munición:** ✖, ↓, ▲, ↑.
• **Devastar siempre:** ■, ■, ●, ●.
• **Enemigos pequeños:** ▲, ▲, ✖, ✖.
• **Nivel al máximo:** ▲, ●, ▲, ●.

## EL CÓDIGO DA VINCI

En Opciones, ve al menú "Trucos" y mete estos códigos:
• **Apocrypha:** entradas de la base de datos visual.
• **Sacred Feminine:** doble de salud.
• **Vitruvian Man:** modo Dios.
• **Clos Luce 1519:** seleccionar nivel.
• **Et In Arcadia Ego:** bonus.
• **Phillips Exeter:** un puñetazo mata.
• **Royal Holloway:** un golpe con arma mata.



• **Invulnerable:** ▲, ■, ✖, ●.
• **Cámara lenta:** ▲, ●, ✖, ■.
• **Proyectiles infinitos:** ■, ●, ✖, ▲.
• **1000 ptos de Experiencia:** ✖, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Habilidades de nivel 2:** ●, →, ●, →.
• **Habilidades de nivel 4:** ▲, ↑, ▲, ↑.
• **Habilidades de nivel 6:** ■, ←, ■, ←.
• **Habilidades de nivel 8:** ✖, ✖, ↓, ↓.
• **Jugar con Isildur:** Supera la aventura con los tres personajes principales.

## ENDGAME

• **Activar los trucos:** Cada letra que forma el código de cada truco es equivalente a un número de disparos. En el menú principal, apunta a una esquina o fuera de la pantalla y dispara el número de veces que te indicamos, pulsando Reload entre letra y letra.
• **Desbloquear modo Arcade:** BLAM: 2, R, 12, R, 1, R, 13, R.
• **Desbloquear desafíos nacionales:** ABROAD: 1, R, 2, R, 18, R, 15, R, 1, R, 4, R.
• **Mighty Joe Jupiter:** MIGHTIER: 13, R, 9, R, 7, R, 8, R, 20, R, 9, R, 5, R, 18, R.

## ENTER THE MATRIX

En el modo "Hackeo", desbloquea el comando "Cheats.exe" de la unidad A: e introduce estos códigos (tienes que tener una partida grabada):
• **Munición infinita:** CHEATS 1DDF2556.
• **Más potencia:** CHEATS 0034AFFF.
• **Invisibilidad:** CHEATS 1DDF2556.
• **No te ven:** CHEATS 0034AFFF.
• **Enemigos sordos:**CHEATS FFFFFFF1.
• **Modo silencioso:** CHEATS FFF0020A.
• **Modo turbo:** CHEATS 7F4DF451.
• **Doble velocidad:** CHEATS FF00001A.
• **Dos jugadores:** CHEATS D5C55D1E.
• **Gravedad baja:** CHEATS BB013FFF.
• **Munición infinita:** CHEATS 1DDF2556.
• **Modo "Taxi":** CHEATS 312MF451.
• **Nivel bonus test:** CHEATS 13D2C77F.
• **Salud infinita:** CHEATS 7F4DF451.
• **Foco infinito:** CHEATS 69E5D9E4.
• **Mayor velocidad del Logos:** CHEATS 7867F443.
• **Estadísticas e imágenes:** Métete en el modo "Hackeo" y mantén pulsados los botones: **R1** + **L1** + **R2** + **L2**. Aparecerá una lista de herramientas en la esquina izquierda. Elige a continuación la opción "Encode" y escribe el nombre de cualquiera de los protagonistas del juego. El que quieras. Obtendrás un código a cambio y oirás hablar a Morfeo. Ve a la opción "Decode" e introduce ese código para desbloquear la "ficha" de ese personaje, con imágenes y estadísticas, en la opción "View". Estos son algunos de los personajes y los códigos, pero hay muchos más:
• MORPHEUS: IAHSZWQLFZC
• TRINITY: EAFVDNSQUF
• NEO: DBIUHU7XDTSMZYO
• SMITH: HBHWUXCK

## ESPN INTERNATIONAL WINTER SPORTS

• **Traje de oso:** Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos en el Modo Campeonato.
• **Traje de pingüino:** Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos femeninos en el Modo Campeonato.
• **Traje de robot:** Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos y femeninos en Modo Trial.
Pulsa **L1** o **R1** en la pantalla de selección de personajes para elegir el traje.

## ESPN NHL 2K5

• **Desbloquear todo:** Crea un nuevo perfil en la opción "Skybox" e introduce el código "LuvLeafs" como nombre.

## ESPN NBA 2K5

• **Todos los ítems del modo 24/7:** Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre "RAY" y como apellido "GRAHAM".
• **Jugadores cabezones:** Cumple los requisitos que ahora te indicamos para cada caso:
• ALLEN IVERSON: No recibas ningún bloqueo en el partido (segunda vez).
• ANDREI KIRILENKO: Haz un "doble doble" con cualquier jugador.
• BARON DAVIS: Haz 20 canastas de 3 puntos en un partido.
• BEN WALLACE: Bloquea 10 tiros en un partido (segunda vez).
• DIRK NOWITZKI: Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (primera vez).
• CARMELO ANTHONY: Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (segunda vez).
• CHRIS WEBBER: Consigue 40 rebotes en un partido (segunda vez).
• ELTON BRAND: Consigue 25 rebotes en cada mitad (primera vez).
• TIM DUNCAN: Consigue 25 rebotes en cada mitad (segunda vez).
• STEPHON MARBURY: Que no te intercepten ni un pase (primera vez).
• JASON KIDD: Que no te intercepten ni un pase en todo un partido (segunda vez).
• LEBRON JAMES: Que no te intercepten ni un pase en todo un partido (tercera vez).
• JERMAINE O´NEAL: Haz un "doble doble" con cualquier jugador (uno de los estatus tiene que estar por encima de quince).
• KENYON MARTIN: Consigue 40 rebotes en un partido (primera vez).
• KOBE BRYANT: Haz 10 mates en un partido (tercera vez).
• LAMAR ODOM: Haz 30 asistencias en un solo partido (primera vez).
• PAUL PIERCE: Consigue 500 puntos (los partidos callejeros no cuentan).
KEVIN GARNETT: que no te bloqueen en un partido completo (primera vez).
• SHAQ: Haz un "doble doble" con cualquier jugador, pero ambos estatus tienen que estar por encima de 15.
• PEJA STOJAKOVIC: Logra el 100% de tus tiros libres en un partido.
• STEVE FRANCIS: da 15 asistencias.
• T-MAC: 10 mates (segunda vez).
• VINCE CARTER: Haz 10 mates en un partido (primera vez).
• YAO MING: Bloquea 10 tiros en un solo partido (primera vez).
• **Canchas ocultas:**
• CANCHA CALLEJERA 2K5: Juega 5 partidos callejeros.
• CANCHA DEL GIMNASIO DE PRÁCTICAS: Juega 10 partidos callejeros.
• CANCHA DEL GIMNASIO VC: Juega 15 partidos callejeros.
• CANCHA DEL JEFE Nº 1: Vence a la CPU por 69 puntos (primera vez).
• CANCHA DEL JEFE Nº 2: Vence a la CPU por 60 puntos (segunda vez).
• CANCHA DEL JEFE Nº 3: da 30 asistencias en un partido (segunda vez).
• **Equipos extra:**
• EQUIPO JEROGLÍFICOS: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (1 vez).
• EQUIPO 2K5: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (segunda vez).
• EQUIPO VC: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (tercera vez).
• CLASE SOPHOMORE: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (cuarta vez).
• CLASE ROOKIE: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (quinta vez).
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS 76´ERS: Logra 127 puntos en un partido.
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS CELTICS: No cometas ni una falta en todo un partido (primera vez).
• EQUIPO SEGA: No cometas una falta en todo el partido (segunda vez).
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS LAKERS: Gana dos partidos.
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS SONICS: Consigue 127 puntos en tres partidos consecutivos.
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE SUPER ESTRELLAS: Gana cinco partidos.
• **Salón de la fama**
Desbloquea todo lo que esté oculto y liberarás este nuevo modo de juego.

## ESTO ES FÚTBOL 2002

Gana los siguientes campeonatos:
• **Selección africana:** Copa África.
• **Selección americana:** Copa América.
• **Equipo de Asia:** Copa Asia.
• **Estrellas Alemanas:** Liga alemana.
• **FMV de créditos:** Copa Timerwarp.

## ESTO ES FÚTBOL 2003

Pulsa en el menú principal:
• **Ver créditos:** **L2**, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**.
• **Sonido de granja:** **L1**, **L1**, **R2**, ↑, ↓, →.
• **Sonidos de circo:** **L1**, **L1**, **L2**, **R2**, **R2**, **R1**.
• **Comentarios más rápidos:** **L2**, **R2**, **R1**, **R2**, **L2**, **R2**.

## ESTO ES FÚTBOL 2004

En el menú principal, donde aparece el título del juego, pulsa estas combinaciones de botones. Un mensaje te informará de que lo has hecho bien.
• **Vales ilimitados:** ↑, ↓, ↑, ↓, **R1**, **R1**, **R2**, **R2**, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Todos los trucos:** **L2**, **L2**, **L1**, **R1**, ←, ↑, ←, ↓.
• **Dinero para fichar:** **L1**, **L1**, **R1**, ↓, ←, →.
• **Equipos de desarrollo:** ↓, →, **L2**, **R1**, ←, **R1**.
• **Equipos históricos:** **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, ↑, **L1**.

## EVE OF EXTINCTION

• **Conseguir un arma extra:** Termina el juego y comienza una nueva partida usando tu partida grabada.
• **Nuevos modos de juego:** Termina el juego en cualquier dificultad.

## EVERBLUE 2

• **Reserva de aire infinita:** Combina Vanadium y Titanium Ore para obtener Titanium Alloy. Después combina el Titanium Alloy y el Rebreather 10 para obtener un Infinite Rebreather.

## EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK

• **Diseños de pre-producción:**Completa un nivel para desbloquear los diseños del área en la galería de "Extras".
• **Niveles en modo Arcade:** Completa un nivel en el modo Historia.

## EVIL TWIN

Introduce estos trucos en el menú "Códigos:
• **Vidas infinitas:** ✖, ■, ▲, ✖, ●.
• **Super disparos:** ●, ▲, ▲, ■, ✖.
• **Disparos rápidos:** ■, ▲, ✖, ▲, ●.
• **Rebotes:** ●, ■, ●, ▲, ✖.
• **Visión:** ●, ●, ✖, ▲, ■.
• **Francotirador:** ■, ●, ✖, ▲, ●.

## EXTREME G3

• **Todas las pistas:** Durante el juego, en cualquier pantalla, pulsa **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R1**, **R1** y después **L1** + **R1**, **L2** + **R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla.
• **Municiones infinitas:** En la pantalla de selección de equipo, pulsa: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **R1**.
• **Blindaje y turbo infinitos:** Desde el Menú Principal, pulsa a la vez **L1** + **R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **L2**, y por último **R1** + **R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla que dice "Energía Ilimitada". Tendrás que introducir este código en cada carrera.
• **Challenge Extreme Tour:** En el menú principal, pulsa: **L1**, **L2**, **L1**, **R1**, **L1**, **R2**, **L1** + **R1**, **L2** + **R2**.

## EYETOY PLAY

• **Desbloquear todos los juegos:** Pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, **L1**, **L2**, **L1**, **L2** en la pantalla de selección de juego.

## EYETOY PLAY 3

• **Abrir todos los juegos:** En la pantalla donde se seleccionan los juegos, introduce esta combinación: ↑, ↓, ↑, ↓, **L1**, **L2**, **L1**, **L2**.

## FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

Cumple estos requisitos para obtener nuevos personajes:
• **Patty:** Acaba el primer capítulo.
• **Rhombus:** Acaba el capítulo 2.
• **Vault Dweler:** Acaba el juego.

## FIFA 2002

• **Pantalla de trucos:** Pulsa ■ en la pantalla de recompensas para acceder al menú de trucos y ver los que tienes disponibles y activarlos o desactivarlos. Para acceder a ellos, gana los siguientes campeonatos.
• **Balón gigantesco:** Copa de Oro.
• **Sin fueras:** Campeonato Europeo.
• **Todos al suelo:** Copa de América.
• **Cabezones:** Copa de Europa.
• **Balón loco:** Trofeo de la EFA. Pulsa ■ para que la pelota "enloquezca".
• **Torneos bonus:** Gana los siguientes campeonatos:
• AFC: Copa de las Naciones Asiáticas.
• CONCEBOL: Copa de Oro.
• CONCACAF: Copa América.
• UEFA: Campeonatos Europeos (Euro 2004).
• **Cromos de la colección Panini:** Supera los siguientes eventos para sacar los cromos en "Recompensas":
• Clasificación para la Copa del Mundo de la AFC: Myung Bo Hong.
• Clasificación para la Copa del Mundo de la UEFA: Francesco Totti.
• Clasificación para la Copa del Mundo de la CONMEBOL: Roberto Carlos.
• UEFA: Nuno Gomez.
• Clasificación para la Copa del Mundo de la CONCACAF: Ruud Van Nistelrooy.
• Copa Campeonato Europeo: Casillas
• Campeonato Europeo: Thierry Henry.
• Copa América: Henrik Larsson.
• Copa de Oro: Thomasz Rodzinski.
• Confederaciones FIFA: Steve Marlet.

## FIFA 2003

• **Desbloquear el estadio de Seúl:** Gana la Copa Internacional.
• **Desbloquear el estadio de Francia:** Gana el campeonato de Clubes.

## FIFA 2005

**LA TIENDA:**
Aquí tienes algunas tareas por las que obtienes puntos que puedes usar en "Mi Tienda FIFA 2005":
• **1000 Puntos:** Ve al modo Carrera, el modo Práctica, el apartado para escuchar canciones, para preparar las piezas, el modo Torneo y la opción para crear un torneo.
• **4000 Puntos:** Clasifícate para Europa en el modo Carrera y juega online.
• **6000 Puntos:** Gana un torneo, crea un jugador, consigue una promoción, haz un hat-trick, gana una ronda de penaltis y un partido internacional por más de 5 goles.
• **8000 Puntos:** Completa una carrera.
• **10.000 Puntos:** Conviértete en un manager de 5 estrellas, gana la EFA y la Liga de Campeones.

## FIFA STREET

Para activar estos trucos, pausa la partida, mantén presionado **L1**+▲ y luego pulsa estas seceuncias.
•**Jugadores enanos:** ↑, ←, ↓, ↓, →, ↓, ↑, ←.
• **Jugadores de tamaño normal:** →, →, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←.
• **Equipación completa:** →, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←.

## FORBIDDEN SIREN 2

• **Modo Prueba:** A medida que vas completando las misiones, el juego te ofrece la posibilidad de volver a jugarlas en un trepidante modo cronometrado en el que deberás apurar al máximo la velocidad de todas tus acciones.
• **Modo aniquilación:** Cuando completes todas las misiones, estará a tu disposición la espectacular misión "Aniquilación". Protagonizada por uno de los héroes del primer Forbidden Siren, Kyoya Suda. Te dará posibilidad de aniquilar a decenas de yamibitos y shibitos con espadas, armas de fuego y llamas mágicas.
El objetivo del mini-juego es ir acumulando puntos y tiempo para ir progresando en diversos escenarios del juego.
• **Minijuego Kunitoris:** Cuando consigas el archivo número 79 con Mamoru Itsuki, la consola SN-AG1999 AGE MANIAC en la cabina de tercera clase del Bright Win, ábrelo en la pantalla de registro de archivos y pulsa ✖ para obtener más información. Al hacerlo, abrirás un divertidísimo mini-juego del 82, llamado Kunitoris.
• **Final secreto:** Se desbloqueará partir del modo Prueba. Ya sabes, el contrarreloj de antes. Y es que si logras fijar un nuevo récord en cada una de las misiones, podrás disfrutar del final secreto del juego.





# FORMULA 1'06

RECOMPENSAS
• **Alfa Romeo 157:**
Gana el Mundial de pilotos.
• **Lotus 49c:**
Ganar un gran premio cualquiera.



## FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:**
En el menú principal, mantén presionados L1 + ▲ y luego pulsa:
←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.
• **Jugadores enanos:**
Pulsa en el menú principal:
▲, ■, ←, →, →, ↓, ←.

## FIGHT NIGHT 2004

En el menú principal pulsa:
• **Desbloquear todos los escenarios:**
←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
• **Cabezones:** ←,→,←,→,←,→,←.
• **Luchadores enanos:** En el menú principal ilumina la opción "Jugar ahora" y pulsa: ←, →, ←, →, ←.

## FIGHT NIGHT ROUND 2

• **Luchadores mini:** Al elegir el escenario, mantén pulsado ↑ en el pad hasta que oigas una campana.
• **Desbloquear a Fabulous:**
Selecciona la opción de Nuevo Boxeador y pon como nombre: GETFAB. Pulsa Start y podrás seleccionar a este personaje en el modo Carrera y combate directo. Está en Pesos Pesados.

## FIGHT NIGHT 3

• **Abrir todas las localizaciones:**
Selecciona "Crear un campeón" y cambia el nombre por NEWVIEW.

## FLATOUT

Al empezar a jugar, crea un nuevo perfil de jugador con estos nombres:
• **Un montón de dinero:** GIVECASH
• **Desbloquear todo:** GIVEALL

## FORBIDDEN SIREN

• **Juego de puzzle:** Consigue el archivo 087 en el nivel de Kyoya Sudo, el tercer día que sucede a las 03:00.
• **Modo de juego Time Attack:**
Completa cada escenario y los objetivos uno y dos de todos los niveles.
• **Nuevos objetivos misión 2:**
Completa 19 fases en cualquier orden. Luego, presiona simultáneamente **L1 + R1** mientras el escenario está iluminado en la pantalla de selección de nivel.

## FORD RACING 3

Durante el juego pulsa:
• **Todas las pistas:**
L2, L1, R2, R1, ✖, ✖, ▲, ■, ●.
• **Todos los coches:**
●, ■, ▲, ✖, ✖, R1, R2, L1, L2.

## FORMULA ONE 2004

• **Intro alternativa:** En el modo Time Attack, supera el récord en Australia.
• **Conseguir el Jordan 191:** Termina el modo Arcade en primera posición.
• **Conseguir el Williams FW14B:**
Gana una carrera cualquiera.
• **Conseguir el Lostus 72E:**
Gana el Campeonato de Simulación.

## FORMULA ONE 2005

Cumple estos requisitos en las sesiones cronometradas.
• **Circuito secreto:** Logra oros.
• **Lotus 25:** obtén las platas.
• **Williams FW08:** obtén bronces.
• **Williams FW11:** gana un campeonato en el modo Carrera.
• **Lotus 79:** gana todo.

## FREEDOM FIGHTERS

Pulsa estos botones durante el juego:
• **Nadie te ve:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ←.
• **Tiempo rápido:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ↓.
• **Flotar:** ▲, ✖, ■, ●, ■, ↑.
• **Ametralladora pesada:**
▲, ✖, ■, ●, ▲, ↓.
• **Munición infinita:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, →.
• **Carisma a tope:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.
• **Nailgun:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, ←.
• **Lanzacohetes:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ←.
• **Recortada:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ↑.
• **Cámara lenta:** ▲, ✖, ■, ●, ●, →.
• **SMG:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
• **Rifle francotirador:**
▲, ✖, ■, ●, ▲, →.
• **Metralleta:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
• **Cambiar punto de aparición:**
▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.

## FREEKSTYLE

Introduce estos códigos, en la pantalla "Enter Codes", en Opciones:
• **Todos los personajes:** populate
• **Todas las pistas:** trakmeet
• **Todas las motos:** wheels
• **Desbloquearlo todo:** loksmith
• **Cámara lenta:** wtchkprs
• **Siempre en "Freekout":** allfreek
• **Correr sin bicicleta:** flysolo

## FREESTYLE METAL X

Introduce cualquiera de estos códigos:
• **Pósters y fotos:** seeall.
• **Todos los vídeos:** watchall.
• **Todas las canciones:** hearall.
• **1.000.000 $:** sugardaddy.
• **Corredores y bicis:** dudemaster.
• **Todas las piezas:** garageking.
• **Todos los trajes:** johnnye.
• **Niveles y eventos:** universe.
• **Todos vídeos:** fleximan.

## FREQUENCY

• **Activar los trucos:**
En la pantalla del título pulsa esta secuencia ↓, →, ↑, ←, ←, ↑, → y luego, durante el juego, la correspondiente a cada truco:
• **Autocatcher:** ←, →, →, →, ↑.
• **Extra Multiplier:** →, ←, ←, →, ↑.
• **Gráficos con gemas:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, →, ←.
• **Sin gráficos enrejados:**
↓, ↑, ↓, ↑, →, ←, ←, →.
• **Borroso:** ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓.
**MULTIJUGADOR**
• **Neutralizer:** ←, →, ←, →, ↑.
• **Bumper:** →, ←, →, ←, ↑.
• **Autocatcher:** ←, →, → ←, ↑.
• **Crippler:** ←, →, ←, →, ↓.
• **Freestyler:** ←, →, →, ←, ↓.
• **Modo Escucha:** En el menú de un jugador, pulsa: **L1, R1, R2, Select.**
• **Modo Práctica:** En el menú de un jugador, pulsa: ↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, ✖.

## FUTURAMA

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + L2** e introduce estos trucos.
• **Todos los extras:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ●, Select.
• **Cinco vidas extra:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↓, Select.
• **Cargas completas:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ←, Select.
• **Rellenar la barra de salud:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↑, Select
• **Ir al nivel Bender´s Breakout:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↑, Select.
• **Ir al nivel Bogad Swamp Trail:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ←, ↑, Select.
• **Ir al nivel Fry Fights Back:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↓, Select.
• **Ir al nivel Inner Temple:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲, Select.
• **Ir al nivel Leela´s Last Laugh:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲,
▲, →, Select.
• **Ir al nivel Left Wing:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲,
■, ▲, ↓, →, Select.
• **Ir al nivel Market Square:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■,
▲, ↓, ↑, Select.
• **Ir al nivel New New York:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ✖, Select.
• **Ir al nivel Old New York:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ←, Select.
• **Ir al nivel Planet Express:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↑, Select.
• **Ir al nivel Red Light District:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ▲, Select.
• **Ir al nivel Red Rock Creek:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ←, Select.
• **Ir al nivel Right Wing:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↓, Select.
• **Ir al nivel Rumble in the Junkyard:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ●, Select.
• **Ir al nivel Run, Bender, Run:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, →, Select.
• **Ir al nivel Sewers:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, →, Select.
• **Ir al nivel Subway:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↓, Select.
• **Ir al nivel Temple Courtyard:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ←, Select.
• **Ir al nivel Junkyard:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ▲, Select.
• **Ir al nivel Mine Facility:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↓, Select.
• **Ir al nivel Uptown:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ●, Select.
• **Ir al nivel Weasel Canyon:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↑, Select.
• **Munición infinita:**
↓, ■, ▲, ↓, ■,
▲, ●, ✖, R2, →, Select.
• **Salud infinita:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲,
●, ✖, R2, ▲, Select.

## FUTURE TACTICS

• **Saltar de nivel:**
En la pantalla "Modo Historia" pulsa:
L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.
• **Cabezas grandes:**
Durante el juego pulsa:
↑, ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←.
• **Modo "Disco":**
L1, ←, L1, ←, R1, →, R1, →.
• **Gravedad baja:**
↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, →, ↑.

# FULL SPECTRUM WARRIORS: TEN HAMMERS

• **Abrir todos los niveles:**
En el menú de trucos, introduce este código: fullspectrumpwnage. Podrás elegir el nivel dónde quieres jugar.



# G

## GAUNTLET: DARK LEGACY

Introduce estos códigos como si fueran el nombre del jugador. Sólo puedes usar uno cada vez, a no ser que juguéis más de un jugador:
• **Súper disparos ilimitados:** SSHOTS.
• **Invulnerabilidad ilimitada:** INVULN.
• **Turbo máximo ilimitado:** PURPLE.
• **Tiro rápido ilimitado:** QCKSHT.
• **Gafas de rayos X:** PEEKIN.
• **Triple tiro ilimitado:** MENAGE.
• **Anti-Muerte ilimitado:** 1ANGEL.
• **Tiro-rebote:** REFLEX.
• **Invisibilidad ilimitada:** 000000.
• **Velocidad extra ilimitada:** XSPEED.
• **Encoger y aumentar a los enemigos siempre que quieras:** DELTA1.
• **9 llaves y 9 pociones:** ALLFUL.
• **10.000 monedas en el nivel:** 10000K.
**TRAJES ALTERNATIVOS:**
Cada código corresponde a un traje diferente para cada personaje:
• **Enano:** ICE600ICE, NUD069
• **Bufón:** KJH105, STX222, PNK666
• **Caballero:** BAT900, STG333, TAK118
• **Valkiria:** CEL721, AYA555, TWN300
• **Guerrero:** CAS400, MTN200, RAT333
• **Mago:** GARM99, GARM00, DES700

## GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

• **3 trajes bonus para Tachikima:** termina el juego en dificultad Normal.
• **4 trajes bonus, granadas infinitas y munición de armas pequeñas infinitas:** Termina el modo para 1 jugador en Fácil.
• **Munición infinita para el lanzagranadas, el rifle, el lanzacohetes y el lanzacohetes automático:** Termina el juego sin usar "continue".
• **Controlar a Tachikima:** termina el multijugador en Hard.
• **Lanzacohetes y pistola láser explosiva con munición infinita:** Supera el juego con todos los fans en tu poder.
• **2 personajes nuevos y el nivel Domo:** supera el modo multijugador en dificultad Fácil.

## GHOST RECON

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.
• **Las misiones:** ✖, L2, ▲, R2, Select.
• **Más opciones:** L1, L2, R1, R2, ✖, Select.
• **Modo Dios:**
Pausa y pulsa **L1, R2, L2, R1, Select**.
Sólo funciona con tu personaje.

## GHOST RECON 2

• **Todas las armas:**
En el menú principal, pulsa:
✖, ←, ▲, ■, ✖, Select.
• **Todas las misiones:**
En la pantalla de título, pulsa:
✖, L2, ▲, R2, Select.
• **Invencibilidad:**
Pausa el juego y presiona:
L1, R2, L2,R1, Select.

## GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER.

• **Más dificultad:**
Completa el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquear el nivel Guerrillero.

## GHOST RECON: JUNGLE STORM

• **Desbloquear todos los niveles:**
Elige a los cubanos y juega como miembro del equipo.
Pausa el juego y pulsa:
R1, R1, R1, R1, ✖, ●, L1 + L2.

## GHOSTHUNTER

**HABILIDADES: ASTRAL**
Podrás controlar a Astral cuando te coloques encima de los círculos mágicos. Cuando tomes el control de Astral, verás su barra de energía a la derecha. Solo se vaciará cuando estés usando alguna de sus habilidades. Para rellenarla, bastará con que consigas munición. Para utilizar las habilidades de Astral, pulsa L1: aparecerán todas la que poseas. Aquí tienes la lista:
• **Habilidad del encantamiento:** La conseguirás capturando a un Howler. Solo la utilizarás una vez en el juego.
• **Habilidad fantasmal:** La conseguirás después de liberar a la niña de la jaula en la mansión encantada. Con ella podrás atravesar paredes en lugares por los que haya pasado un espectro.
• **Habilidad del Poltergeist:** La conseguirás en el interior de la Nueva Escuela, después de capturar a seis Poltergeist. Te permitirá mover objetos de gran tamaño, desbloquear puertas obstruidas, etc...
• **Habilidad de la posesión:**
La adquirirás en la Prisión, tras haber capturado a tres Guardias de la isla. Te permite poseer a los guardias y utilizar sus armas contra ellos.
• **Habilidad del Ravenat:** La conseguirás capturando a un Revenant en el primer nivel. Astral se materializará y podrá usar los interruptores que Lazarus no alcance.

## GLADIUS

Pausa el juego y pulsa:
• **Equipar con cualquier objeto:**
→, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, ▲, ▲, ▲.
• **Cámara libre:**
↑, ←, ↓, →, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑.
Para volver al juego, pulsa ● o **Start**.

## GOD OF WAR

**EXTRAS:**
Termina el juego una vez con cualquier dificultad y obtendrás:
• El nacimiento de la Bestia.
• Desafío de los Dioses.
• Créditos.
• Niveles eliminados.
• Modo Dios.
• Posibilidades heróicas.
• Monstruos de Mitos.
• Visiones de la Grecia antigua.
• **Un secreto y el Destino del Titán:** Termina el juego en modo Spartan.
• **Trajes alternativos para Kratos:**
Supera el Desafío de los Dioses.
• **Mensaje secreto 1:** supera el juego una vez en modo Dios.
• **Mensaje secreto:**
Destruye las estatuas de Ares y el Minotauro en la sala del trono en el Olimpo (usa el movimiento Lanza de las Furias: L1+● para tardar menos, aunque te llevará un rato). Cuando destruyas las dos saltará un vídeo de lo más gracioso...
• **Minijuego sexual:** Al principio del Acto 2 hay dos mujeres en tu cama, dentro de la nave. Si saltas a la cama aparecerá un círculo sobre ésta, indicando un minijuego. Pulsa el botón y empezarás. Sólo verás el jarrón del lateral, pero según aprietes de rápido los botones que te indiquen se irá moviendo cada vez más. El objetivo es hacer que se caiga y se rompa, lo que te reportará un montón de orbes rojos la primera vez que lo termines.
• **Llaves de musa:**
Las dos llaves ocultas se usan para desbloquear una puerta en los Anillos de Pandora. La primera está escondida en el pasillo sumergido, después de abrir la puerta de Poseidón.

Encontrarás un muro que se puede romper y atravesar para llegar a un área con varios enemigos, jarrones a romper y un cofre con la primera llave. La segunda la encontrarás mientras atraviesas el desafío de Poseidón, en la parte de arriba de las cornisas que tienes que escalar. Ve a la derecha cuando alcances la cima para encontrar un cofre con la segunda llave. Con ambas llaves, podrás entrar en la sala para encontrar dos cofres de Almas rojas y tres fuentes que incrementarán tu salud y magia al máximo, y que te otorgarán 5 barras de almas rojas.

## GODAI: ELEMENTAL FORCE

En el menú principal, o en el juego, pulsa estas secuencias:

- **Seleccionar nivel:** **L1, L2, ✖, ▲, L1, L2, ✖, ▲.**
- **Personajes del modo Multijugador:** **R1, L1, ●, ▲, R2, L2, ✖, ■.**
- **Desbloquear todas las magias:** Sólo funciona en el modo para un jugador: **R1, R2, L1, L2, ✖, ▲, ●, ■.**

## GODZILLA: SAVE THE EARTH

**LISTA DE TRUCOS:**

Para acceder al menú de trampas, ve al menú principal y baja por las opciones hasta la última. Pulsa y mantén **L2**, después ● y por último **R2**. Después, suelta ●, luego **R2** y luego **L2**. Aparecerá un menú para introducir estos códigos.

- **Todos los monstruos:** 525955.
- **Todas las ciudades:** 659996.
- **Edificios indestructibles:** 812304.
- **La energía no se renueva:** 122574.
- **La energía vuelve:** 536117.
- **El jugador 1 hace daño X4:** 259565.
- **Jugador 1 con energía infinita:** 819342.
- **El jugador 1 es invisible:** 531470.
- **El jugador 1 es invulnerable:** 338592.
- **El jugador 2 hace daño X4:** 927281.
- **Jugador 2 con energía infinita:** 324511.
- **El jugador 2 es invisible:** 118699.
- **El jugador 2 es invulnerable:** 259333.
- **El jugador 3 hace daño X4:** 500494.
- **El jugador 3 energía infinita:** 651417.
- **El jugador 3 es invisible:** 507215.
- **El jugador 3 es invulnerable:** 953598.
- **El jugador 4 hace daño X4:** 988551.
- **Jugador 4 con energía infinita:** 456719.
- **El jugador 4 es invisible:** 198690.
- **El jugador 4 es invulnerable:** 485542.

## GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Durante el juego, pausa y pulsa:

- **Poder del ojo lleno:** **L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.**
- **Armadura y salud llenas:** **R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.**
- **Desbloquear poderes del ojo:** L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
- **Todos los niveles:** Ve al menú de extras y pulsa: ↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

**MATERIAL ADICIONAL**

Ve a la pantalla de "Material adicional" e introduce estos códigos en función del extra que quieras:

- **Todos los "skins" en Multijugador:** ↓, ←, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑.
- **Modo "Paintballs" en Multijugador:** →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

## GRAND PRIX CHALLENGE

- **Cuarto nivel de Inteligencia Artificial:** Gana el modo Campeonato.

## GRANDIA 2

- **Juego alternativo:** Completa el juego una vez y cuando vuelvas a jugar verás como aparecerán nuevos objetos.
- **Conseguir el Libro de la Guerra:** Gana el juego Walnut seis veces.
- **Conseguir magníficos objetos:** Cuando llegues a la aldea de Roan, ve a la casa de Sailor. Cuando ganes al minijuego del wrestling, te dará información. Después, con Millenia, gana de nuevo para que te dé objetos.
- **Habitación especial:** Cuando Roan forme parte de tu equipo, sal del Palacio. Podrás ir a Raul Hills y al palacio del Rey Roan. Ve primero a Raul Hills y aparecerá "la habitación especial".

## GRADIUS V

Puedes usar uno de estos trucos por cada nivel completado. Eso sí, no funcionan en el modo "Score Attack".

- **Añadir poder de disparo doble:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L2, R2.
- **Añadir poder de láser:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.

## GRAND THEFT AUTO III

Durante el juego, pulsa:

- **Enemigo público nº 1:** **R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←.** Tu nivel de búsqueda subirá en una estrella cada vez que lo hagas.
- **Nadie te busca:** **R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.**
- **Volar:** **→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.**
- **Coches saltarines:** **R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, ▲.**
- **Tiempo despejado:** **L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ▲.**
- **Bruma: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✖.**
- **Niebla: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ●.**
- **Lluvia: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■.**
- **Todos los coches explotan: L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲, ■, ●, ▲, L2, L1.**
- **Conducir un tanque: ●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲.**
- **Mejor agarre:** **R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, ▲.**
- **Tiempo de juego acelerado:** **●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.**
- **Los peatones se atacan entre ellos:** **↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L2, L1.**
- **Más peatones idos:** **→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.**
- **Todos los peatones te odian:** **↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L1, L2.**
- **Peatones locos:** **R2, R1, ▲, ✖, L2, L1, ↑, ↓.**
- **Todas las armas: R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
- **Un montón de dinero gratis: R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
- **Armadura al 100%: R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
- **Salud al 100%: R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**

## GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Todos los trucos se introducen mientras estás jugando, sin pausar.

- **Gravedad baja: →, R2, ●, R1, L2, ↓, R1.**
- **Multitud de armas: R2, R2, R1, R2, L1, R2 ←, ↓, →, ↑, ↙, →, ↑.**
- **Armadura: R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**

**Cambiar el tiempo:**

- Normal: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ↓.**
- Lluvioso: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.**
- Niebla: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.**
- Ventisca: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.**
- Soleado: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲.**
- **Más armas: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.**
- **Tráfico más rápido:** **R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.**
- **Rellenar la salud:** **R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
- **Saltar con el coche: ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.** Pulsa **L3** mientras conduces.
- **Suicidio:** **→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.**
- **Disminuir el nivel de búsqueda:** **R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.**
- **Todos los coches explotan: R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.**
- **Peatones locos:** **↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.**
- **Jugar con personajes distintos:**
  - Red Leather: **→, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →.**
  - Candy Suxxx: **●, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, ✖, L2.**
  - Hillary King: **R1, ●, R2, L1, →, R1, L1, ✖, R2.**
  - Ken Rosenberg: **→, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, ✖, R1.**
  - Lance Vance: **L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, L1.**
  - Mercedes: **R2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ●, ▲.**
  - Phil Cassady: **→, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ●.**
  - Ricardo Díaz: **L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2.**
  - Sonny Forelli: **●, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖.**
- **Aumentar el nivel de persecución:** **R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →.**
- **Cámara lenta:** **▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.**
- **Acelerar los días y las noches:** **●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.**
- **Todos los coches son negros:** **●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.**
- **Todos los coches son rosas:** **●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.**
- **Desbloquear coches secretos:**
  - Bloodring Banger: **↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.**
  - Bloodring Banger Race Car: **↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.**
  - Carrito de golf: **●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.**
  - Hotring Race 1: **R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.**
  - Hotring Race 2: **R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.**
  - Fist Limo: **R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
  - Tanque: **●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.**
  - Romero´s Hearse: **↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.**
  - Sabre Turbo: **→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←.**
  - Camión de la basura: **●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L2, ●, →.**
- **Atraer seguidores:** **●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲.**
- **Evitar el cansancio:** Cuando estés cansado, pulsa: **R2, L2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**

## GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

En cualquier momento, sin pausar la partida, introduce las siguientes combinaciones. Eso sí, si grabas tu partida con ellos activados, al llegar al 50% de juego superado es posible que tengas problemas al grabar o cargar, por lo que será mejor que tengas dos partidas, una con trucos y otra sin ellos.

**MÁS VEHÍCULOS**

- Ranger: **↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.**
- Tanque: **●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.**
- Limusina: **R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
- Bloodring Banger: **↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.**
- Cochecito de golf: **●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.**
- Hotring Racer #1: **R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖** (2), **■, R1.**
- Hotring Racer #2: **R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.**
- Ranchera: **↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.**
- Jetpack: **L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →.**

## GTA LIBERTY CITY STORIES

**Algunos de estos trucos no pueden desactivarse una vez introducidos y, si salvas con ellos activados, permanecerán así durante el resto del juego.**

**ARMAS**

- **Grupo de armas 1:** **↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.**
- **Grupo de armas 2:** **↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.**
- **Grupo de armas 3:** **↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.**

**CLIMATOLOGÍA**

- **Tiempo soleado:** **L1, L1, ●, R1, R1, ■, ▲, ✖.**
- **Tiempo despejado:** **↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L1, R1.**
- **Lluvia: ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L1, R1.**
- **Niebla: ↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L1, R1.**

**PEATONES**

- **Ropa peatones aleatoria:** **L1, L1, ←, L1, L1, →, ■, ▲.**
- **Peatones locos:** **L1, L1, R1, L1, L1, R1, ←, ■**
- **Los peatones atacan: L1, L1, R1, L1, L1, R1, ↑, ▲.**
- **Peatones armados:** **R1, R1, L1, R1, R1, L1, →, ●.**

**COCHES**

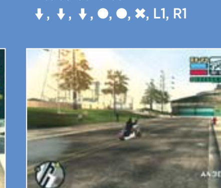
- **Coches plateados en cromo:** **▲, R1, L1, ↓, ↓, R1, R1, ▲.**
- **Coches blancos:** **✖, ✖, R1, ●, ●, L1, ▲, ▲.**
- **Coches negros:** **●, ●, R1, ▲, ▲, L1, ■, ■.**
- **Camión de la basura:** **▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L1, L1**
- **Desbloquear Rhino:** **L1, L1, ←, L1, L1, →, ▲, ●.**

**VELOCIDAD DE JUEGO**

- **Reloj más rápido:** **L1, L1, ←, L1, L1, →, ●, ✖.**
- **A cámara rápida:** **R1, R1, L1, R1, R1, L1, ↓, ✖.**
- **A cámara lenta:** **R1, ▲, ✖, R1, ●, ●, ←, →.**

**VARIOS**

- **Conseguir 250.000 $:** **L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.**
- **Chaleco al máximo:** **L1, R1, ●, L1, R1, ✖, L1, R1.**
- **Salud al máximo:** **L1, R1, ✖, L1, R1, ■, L1, R1.**
- **Subir el nivel de búsqueda:** **L1, R1, ■, L1, R1, ▲, L1, R1.**
- **No aparece nivel de búsqueda:** **L1, L1, ▲, R1, R1, ✖, ■, ●.**
- **Volar todos los coches:** **L1, L1, ←, L1, L1, →, ✖, ■**
- **Tracción perfecta en los coches:** **L1, ↑, ←, R1, ▲, ●, ↓, ✖.**
- **Suicidarte:** **L1, ↓, ←, R1, ✖, ●, ↑, ▲.**
- **Semáforos en verde:** **▲, ▲, R1, ■, ■, L1, ✖, ✖.**
- **Conductores agresivos:** **■, ■, R1, ✖, ✖, L1, ●, ●.**
- **Conducir sobre el agua:** **●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L1, L1**
- **Cabezas raras:** **↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L1, R1**



- Romero: **↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.**
- Camión de la basura: **●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
- Quad: **←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ■, R1, R2.**
- Hydra: **▲, ▲, ■, ●, ✖ L1, L1, ↓, ↑.**
- Monster Truck: **→, ↑, R1, R1, R1, ↑, ▲, ▲, ✖, ●, L1, L1.**
- Avión biplaza: **●, ↑, L1, L2, ↓, R1, L1, L1, ←, ←, ✖, ▲.**
- Hovercraft: **▲, ▲, ■, ●, ✖ L1, L2, ↓, ↓.**
- Paracaídas: **←, →, L1, L2, R1, R2, R2, ↑, ↓, →, L1.**

**CLIMATOLOGÍA**

- Amanecer: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.**
- Anochecer: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲.**
- Atardecer: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ↓.**
- Lluvia: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.**
- Niebla: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.**

**CAPACIDADES FÍSICAS DE CJ**

- Músculos al máximo: **▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ←.**
- Engordar al máximo: **▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ↓.**
- Saltar 10 veces más alto: **↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ←, →, R2, R2.**
- Delgadez máxima: **▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, →.**
- Poder disparar mientras conducimos: **↑, ↑, ■, L2, →, ✖, R1, ↓, R2, ●.**
- Capacidad de buceo infinita: **↓, ←, L1, ↓, ↓, R2, ↓, L2, ↓.**
- Saltos más grandes con una BMX: **▲, ■, ●, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L2, R1, R2.**
- Super puñetazo: **↑, ←, ✖, ▲, R1, ●, ●, ●, L2.**

**CAPACIDADES DE LOS COCHES**

- Coches más rápidos: **→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.**
- Conducir coches en el agua: **→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.**
- Coches invisibles (excepto motos): **▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1.**
- Coche elástico: **R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
- Coches rosas: **●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.**
- Todos los coches son negros: **●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.**
- Coches voladores: **R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.**

**VELOCIDAD DE JUEGO**

- Reloj más rápido: **●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.**
- Juego rápido: **▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■.**
- Más lento: **▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.**

**UN POCO DE TODO**

- 250000 dólares, armadura y salud: **R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
- Suicidarse: **→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.**
- Bajar el nivel de búsqueda: **R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.**
- Aumentar el nivel de búsqueda: **R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.**
- Aumentar respeto: **R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.**
- Todo el mundo te persigue: **↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.**
- Destruir todos los vehículos: **R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.**





# GUITAR HERO

**CÓDIGOS**
Introduce estos códigos en el menú principal:
• **Desbloquear todo:**
amarillo, naranja, naranja, amarillo, azul, azul, amarillo.
• **Guitarra invisible:** Amarillo, amarillo, naranja, azul, amarillo.
• **El personaje juega con la guitarra Guitar Hero:**
azul, amarillo, azul, naranja, azul.

**DESBLOQUEABLES**
• **Guitarra en forma de hacha:**
Supera el modo Carrera en dificultad Experto.
• **Conseguir el estatus de Dios de la Guitarra:**
Supera cada canción, incluyendo las pistas bonus, en modo Normal, Difícil y Experto con un nivel de 5 estrellas. Bueno, nadie dijo que fuera fácil...





• Tráfico agresivo:
**R2**, ●, **R1**, **L2**, ←, **R1**, **L1**, **R2**, **L2**.
• Todos los semáforos en verde:
→, **R1**, ↑, **L2**, **L2**, ←, **R1**, **L1**, **R1**, **R1**.
• Conducción perfecta:
▲, **R1**, **R1**, ←, **R1**, **L1**, **R2**, **L1**.
• Botes flotantes:
**R2**, ●, ↑, **L1**, →, **R1**, →, ↑, ■, ▲.
• Conjunto de armas 1: **R1**, **R2**, **L1**, **R2**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Conjunto de armas 2: **R1**, **R2**, **L1**, **R2**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• Conjunto de armas 3:
**R1**, **R2**, **L1**, **R2**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• Vehículo mortal:
**L1**, **L2**, **L2**, ↑, ↓, ↓, ↑, **R1**, **R2**, **R2**.
• No hay civiles ni policías: sólo miembros de bandas luchando entre ellos:
**L2**, ↑, **R1**, **R1**, ←, **R1**, **R1**, **R2**, →, ↓.

**PEATONES**
• Fiesta playera:
Peatones son mujeres vestidas con bikinis y vehículos de estilo playero:
↑, ↑, ↓, ↓, ■, ●, **L1**, **R1**, ▲, ↓.
• Los peatones te atacan (si grabas no lo podrás desactivar):
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, **R2**, **R1**, **L2**, **L2**
• Los peatones se vuelven locos (no se puede desactivar):
↓, ←, ↑, ←, ✖, **R2**, **R1**, **L2**, **L1**.
• Los peatones van armados:
**R2**, **R1**, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.

## GRAN TURISMO 3

• **Componentes gratis:**
Necesitas dos tarjetas de memoria. Consigue el dinero para comprar el coche que necesitas y graba tu partida en la tarjeta del segundo pad. Ahora vende todos los coches que tengas y, con el dinero obtenido y el que traías, compra ese coche y todos los componentes que puedas. Graba nuevamente en la tarjeta 2 y luego carga la partida de la tarjeta 1. Ve a Mi Casa y escoge la opción Garaje Invitado. Podrás comprar el coche que querías, con todos los extras por el mismo dinero que cuesta en el concesionario.
• **Jugar en modo Profesional:**
Elige Modo Arcade, Carrera Única y en la pantalla de selección de dificultad, pulsa a la vez **L1** y **R1**. La palabra "Profesional" sustituirá a "Difícil".

## GRAN TURISMO CONCEPT

• **Extras para GT3:**
Si quedas primero en todas las carreras podrás transferir a tu partida de *Gran Turismos 3* 10 millones de créditos y un trofeo de Bronce en todos los permisos de conducir.
• **Visualizar el vídeo final del juego:**
Completa el 75% del juego.
• **Intro de GT Concept 2001 Tokyo:**
Completa el 50% del juego.
• **Carrera especial de Pods:**
Completa todos los tests del carné con bronce o superior.
• **Desbloquear el modo Ace:**
Mantén pulsadas **L1** y **R1** en la pantalla de selección de dificultad, en Carrera Sencilla. Luego, reinicia la consola.

## GRAN TURISMO 4

• **Transferir ficheros de GT3:**
Si tienes una partida salvada de Gran Turismo 3, puedes importar el dinero y las licencias obtenidas en el juego a GT4. Eso sí, puedes transferir cualificaciones de licencias, pero no recibirás los ítems que se desbloquean al obtener esas mismas licencias en GT4. Y en cuanto al dinero, puedes transferir hasta 100.000 dólares, y sólo una vez.
• **Puntos A Spec**
Al comienzo de cada carrera se te informa de cuántos puntos A-Spec puedes conseguir si ganas.
Pues bien, estos puntos son una buena referencia para saber la dificultad que te puede plantear la carrera. Aquí tienes los valores de referencia, para que no te lleves sorpresas:
• De 1 a 20: Carrera muy sencilla.
• De 20 a 70: Carrera interesante aunque ganarás si no eres muy malo.
• De 70 a 120: Carrera muy disputada donde es importante que pilotes bien para ganar.
• De 120 a 250: Será muy difícil ganar.
• **Desbloqueo de circuitos para el Modo Arcade:**
Para correr en todos los circuitos del modo GT en el modo Arcade, antes tienes que desbloquearlos. Tendrás todos disponibles cuando cumplas el día 351 del modo GT, pero a continuación te ofrecemos una lista de los días en los que se desbloqueará cada pista en concreto:
• Día 15: Deep Forest Raceway.
• Día 29: Opera Paris.
• Día 43: Fuji Speedway ´80.
• Día 57: Special Stage Route 5.
• Día 71: Suzuka
• Día 85: Twin Ring Motegi circuito corto este
• Día 99: Grand Valley Speedway.
• Día 113: Hong Kong.
• Día 127: Suzuka oeste.
• Día 141: Fuji Speedway 2005 GT.
• Día 155: : Ice Arena.
• Día 169: Apricot Hill Raceway.
• Día 183: Cote d Azur.
• Día 197: Tahiti Maze.
• Día 211: Twin Ring Motegi carretera.
• Día 225: George V Paris.
• Día 239: Cathedral Rocks Trail I.
• Día 253: Costa di Amalfitara.
• Día 267: Circuito de Sarthe I.
• Día 281: Autumn Ring.
• Día 309: Infineon Raceway.
• Día 309: Chamonix.
• Día 323: Fuji Speedway 2005.
• Día 337: Tsukuba húmedo.
• Día 351: Circuito de Sarthe II.
• **Los porcentajes de juego:**
A medida que avances tendrás tus pequeñas recompensas:
• 25%: se abren las carreras de resistencia y Audi Nuvolari Quattro '03.
• 50%: Jaguar XJ-R9 Race Car.
• 100%: Formula GT (Black Version).

## GUILTY GEAR X

• **Dizzy y Testament y modo GG:**
En la pantalla del título pulsa:
↓, →, →, ↑, **Start**. Oirás un sonido.
• **Jugar con Kliff:** Desbloquea 12 imágenes en el modo Galería.
• **Jugar con Justice:** Desbloquea dieciocho imágenes en la Galería.

## GUN

**SECRETOS**
• **Cañón Nock:**
Termina el juego al 100% (el modo Historia más todas las misiones secundarias) y este arma estará disponible en tu inventario la próxima vez que juegues.
• **El caballo del Predicador Reed:**
Termina el juego al 100% (el modo Historia más todas las misiones secundarias) y este caballo estará esperándote a la entrada de la Mina Magruder. Siempre volverá aquí si lo pierdes. No se cansa nunca ni puede morir.
• **Un agujero en la pared:**
Coge un barril de TNT de la mina de los Badlands y ponlo junto a la chimenea de la casa abandonada al norte, en la pradera de los bisontes. Dispara al barril y revelarás un agujero en el suelo donde siempre encontrarás munición para todas tus armas.

## GUN GRIFFON BLAZE

• **Empezar con más armas:**
Introduce FEA MASTER! como nombre de piloto, "México" como país y "Female" como sexo.



## HALF LIFE

Se introducen en la pantalla Cheat Code, dentro de opciones. Pulsa Start para confirmarlos.
• **Inmunidad:** ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, ✖.
• **Munición infinita:**
↓, ✖, ←, ●, ↓, ✖, ←, ●.
• **Modo Alien:**
↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲.
• **Invisibilidad:**
←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●.
• **Cámara Lenta:**
→, ■, ↑, ▲, →, ■, ↑, ▲.
• **Gravedad Xen:**
↑, ▲, ↓, ✖, ↑, ▲, ↓, ✖.

## HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

• **Vidas infinitas:**
En la Cámara de los Secretos, destruye las pinturas de las paredes.
• **Salud infinita:**
En tu, habitación ve a tu cama y pulsa ✖, ●, **R1**, **R2**, **L1** y **L2**. Abre el baúl y cómete la judía.

## HAUNTING GROUND

• **Modo Hard y habitación secreta:**
Termina el juego 1 vez y los extras estarán disponibles el menú principal.
• **Golem bailarín:** En la zona del mausoleo hay un gólem que responde a los comande la máquina de escribir junto a él. Escribe SALTATIO.

## HEAD HUNTER

• **Todas las armas y munición infinita:**
A la derecha de las taquillas verás una con una estrella: contiene todas las armas del juego. Para abrirla, supera los récords de Hank Redwood en el modo L.E.I.L.A. y completa el juego consiguiendo 250 puntos de táctica.
• **Modo Debug:** Pulsa y mantén **R1** + ■ y pulsa **Start** durante el juego. Tendrás acceso a un montón de extras.

## HEROES OF THE PACIFIC

En el menú principal introduce estas combinaciones:
• **Menú de trucos:**
**L1, R2, L3, R3, R1, L3**
• **Activar a los japoneses:**
●, **R2**, **R2**, **L2**, ←, ↑ (en la cruceta):
• **Desbloquear aviones y misiones.**
(stick derecho) ↑, ↓, ←, **R2**, **L1**, →.
• **Mejorar aviones: L1**, (con el stick derecho) ←, **R2**, → (con el stick derecho), → (en la cruceta), ↓ (en la cruceta).

## HIDDEN INVASION

En la pantalla del título, pulsa:
• **Modo Fácil:**
↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, ↑, ↑.
• **Cuerpos deformes y cabezas grandes:** ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓.
• **Modo Oogie Boogie:**
En la pantalla del título, rota rápidamente el stick analógico izquierdo en el sentido de las agujas del reloj cuatro veces. Oirás un sonido. Durante el juego, verás cómo muchos de los objetos de los escenarios botarán.
• **Passwords de nivel:**
• Para el chico:
195F1FA7904B BD5F1F2311C8
AC5F1F2391C9 7C5F1FA3124A
895F1BD3924B C92A1B505388
• Para la chica: DO5F1B2B80CB

## HITMAN 2: SILENT ASSASIN

Estos trucos se activan pulsado cualquiera de estas combinaciones de botones durante la misión:
• **Modo Dios:**
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, **R2**, **L2**, **R1**, **L1**.
• **Armas: R2**,
**L2**, ↑, ↓, ✖, ↑, ■, ✖.
• **Cámara lenta:**
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, ↑, **L2**.
• **Salud al completo:**
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, ↑, ↓.
• **Modo Puñetazos:**
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, ↑, ↑.
• **Sin gravedad:**
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, **L2**, **L2**.
• **Carga letal:**
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, **R1**, **R1**.
• **Modo Bomba:**
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, ↑, **L1**.
• **Megaforce:**
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, **R2**, **R2**
(Si quieres quitarlo, reinicia el nivel).
• **Pistola de clavos:**
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, **L1**, **L1**.
• **Completar misión:**
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, **L3**, ●, ✖, ●, ✖.
Aparte de completar la misión, conseguirás el ránking Silent Assassin.
• **Seleccionar nivel:**
En el menú principal pulsa:
**R2**, **L2**, ↑, ↓, ■, ▲, ●.

## HITMAN CONTRACTS

• **Abrir todos los niveles:**
Introduce este código en el menú principal: ✖, ▲, ●, ←, ↑, →, **L2**, **R2**.
• **Conseguir pistola especial:**
La tiene un paciente que está detrás de las puertas cerradas de una de las estancias del manicomio de la misión 1. Para abrir la puerta necesitas una tarjeta-llave, la cual podrás conseguir en la misión 9: El Incidente Wang Fou. Se llama "Orthmeyer´s Keycard" y está en la mesa del despacho de Lee Hong, en el segundo piso de su mansión. Cuando te hayas hecho con la tarjeta-llave, termina la misión y salva tu progreso. Vuelve al menú principal y vuelve a jugar la primera misión. Ve a la sección norte del mapa y gira a la derecha en la pequeña habitación con el sensor rojo parpadeante que hay en su interior. Atraviesa la puerta del oeste y "despacha" al paciente para coger el arma.
• **Volver a la vida:** Cuando tu barra de salud llega a cero, el juego comienza a verse en blanco y negro: se acerca tu muerte. Si durante ese tiempo eres capaz de volarles la cabeza a cuatro enemigos distintos recibirás una pequeña cantidad de vida que te permitirá volver al juego de nuevo.

## HULK

**Trucos variados:**
Introduce cualquiera de estos trucos en el menú "Teclear código", dentro de Opciones:
• **Invencible: GMMSKIN**
• **Regenerador: FLSHWND**
• **Continuaciones infinitas: GRNCHTR**
• **Doble de vida: HLTHDSE**
• **Enemigos más fuertes: BRNGITN**
• **Enemigos más débiles: MMMYHLP**
• **Resentear puntuaciones: NMBTHIH**
• **Seleccionar nivel: TRUBLVR**
• **Barra de Ira llena: ANGMNGT**
• **Golpes más potentes: FSTOFRY**
• **Puzzles resueltos: BRCESTN**
• **Extras ocultos:** Introduce estos códigos mientras juegas con Banner en los ordenadores que te piden el código Universal. Luego tendrás que salir del juego para ir a la pantalla de trucos y activarlos.
• **SANFRAN:** diseños y fotos de la creación de Hulk.
• **PITBULL:** diseños y storyboards sobre el combate con los Perros Gamma.
• **FIFTEEN:** storyboards de la pelea del desierto de la película.
• **NANOMED:** vídeo sobre efectos especiales de la película.
• **JANITOR:** jugarás con el Hulk Gris.

# HITMAN: BLOOD MONEY

En la pantalla del título pulsa estas secuencias de botones:
• **Abrir todos los niveles:**
▲, ■, ■, →, ↓, ←, R2, ✖, ✖.
• **Poder llevar todas las armas contigo a todas partes:**
▲, ▲, ■, ●, R1, ●, R2, ✖, ✖.



## HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

En la sección de Extras, elige la opción “Introducir Código” y pon cualquiera de estas claves. Ten en cuenta que para usar algunas ellas tendrás que haber superado alguna misión. Te avisarán con un mensaje. Si te dice que sí, baja a la opción elegida y cambia entre “on” y “off” para activarlo o desactivarlo.

**PANTALONES CORTOS CON BANDERAS:**
- **OCANADA:** bandera canadiense.
- **AMERICA:** bandera americana.
- **DEUTSCH:** bandera alemana.
- **BANDERA:** bandera española.
- **FSHNCHP:** bandera inglesa.
- **DRAPEAU:** bandera francesa.
- **MUTANDA:** bandera italiana.
- **FURAGGU:** pantalones cortos con la bandera japonesa para Hulk.

**VARIOS**
- **CABBIES:** todos los coches son taxis.
- **RETRO:** juego en blanco y negro.
- **CHZGUN:** los misiles son vacas.
- **DESTROY:** el doble de daño para los golpes de Hulk.
- **BRINGIT:** doble valor para los iconos de salud.
- **SMASH10:** obtienes 10.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
- **SMASH15:** obtienes 15.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
- **SMASH5:** obtienes 5.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).

**Kingkng:** muñecos gigantes hinchables con forma de gorila por toda la ciudad.
- **HISTORY:** modo sepia.
- **SUITFIT:** jugar como Joe Fixit.
- **FROGGIE:** tráfico loco.
- **VILLAIN:** juegas con la Abominación.
- **PILLOWS:** gravedad baja.
- **TRANSIT:** calles llenas de peatones.

## HUNTER THE RECKONING

Supera el juego con el trofeo Nefrack. Después, introduce estos códigos en el menú de trucos:
- **Activar trucos:** ●, ■, ▲, ✖, L1, L1, ←, ←.
- **Todas las armas:** ■, ✖, ●, ✖, ↑, ↓, ↑, ↓ (necesitas el trofeo Looter).
- **Monstruos más duros:** ■, ■, ▲, ■, L2, L2, ↑, ↓ (requiere el trofeo Team Up).
- **Más daño en ataque en grupo:** ↓, ↓, R1, R1, ↑, ✖, ↑, ● (requiere el trofeo Machine Boss).
- **Vida infinita:** →, →, →, ✖, ↑, ▲, ↑, ■ (requiere el trofeo Warrior).
- **Munición al máximo:** →, →, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓ (requiere el trofeo Gun Bunny).
- **Salud al máximo:** ▲, ▲, ●, ●, ■, L1, ■, R1 (requiere el trofeo Pitfighter).
- **Munición infinita:** ✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓, ↓ (requiere el trofeo Rouge Hunter).



## ICE AGE 2: EL DESHIELO

Pausa el juego y pulsa:
- **Guijarros infinitos:** ↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.
- **Energía infinita:** ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ←, ↓
- **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
- **Abrir todos los niveles:** Mantén R1 y pulsa: ■, ●, ●, ▲, ✖, ▲.

## INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

- **Invencible:** En la pantalla que indica “Pulsa Start”, Mantén **L1** + **R1** y luego pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, **Start**.
- **Desbloquear la Galería de Arte:** Colecciona todos los artefactos que encontrarás a lo largo del juego para desbloquear esta opción en el menú principal. Merece la pena.
- **Evitar daño en las caídas:** Si caes desde muy alto, pulsa **R1** antes de llegar al suelo. Indy entrará automáticamente en modo Combate y no recibirá daño por la caída.



## JAK II EL RENEGADO

- **Esferas infinitas:** Ve a una de las máquinas que te dan la localización de las esferas y encuentra una, pero no la cojas. Espera a que el reloj de tiempo llegue a cero y cógela en ese momento.
Si lo has hecho bien, te dirán que has fallado y si quieres volver a intentarlo, pero la esfera se habrá sumado a tu contador. Di que sí y vuelve al mismo sitio para ver que hay otra esfera. Repítelo hasta que te canses.
- **Ítems desbloqueables:** Ahora te indicamos el objeto y el número de esferas que necesitas para conseguirlo:
  - Modo Cabezón: 30 esferas.
  - Cabeza pequeña: 45 esferas.
  - Perilla para Jak: 5 esferas.
  - Libro de recortes: 55 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 1: 65 esferas.
  - Furia del volcán: 75 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 2: 95 esferas.
  - Arma Peace Maker: 105 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 3: 125 esferas.
  - Carreras al revés: 135 esferas.
  - Seleccionar nivel: 145 esferas.
  - Mundo Espejo: 15 esferas.
  - Munición infinita: 155 esferas.
  - Jak Oscuro infinito: 165 esferas.
  - Invulnerable: 175 esferas.
  - Modo Héroe: 200 esferas.
  - Álbum de recortes alternativo: 200.

## JAK & DAXTER

- **Conseguir el Final Secreto:** Acaba el juego con al menos 100 Power Cells.

## JAK X

**DESBLOQUEAR CORREDORES EXTRA:**
Cumple estos requisitos:
- **Daxter:** Juega 5 horas y paga 50.000 orbes.
- **Kiera:** termina el juego.
- **Klever:** termina Beachfront Drive.
- **Razer:** termina Northern Tour.
- **Sig:** acaba “Spargus City Death Race”.
- **UR-86:** termina la prueba de calificación de la zona llamada Kras City.

## JIMMY NEUTRON: GENIUS BOY

- **Password de nivel 3:** KVZQG3Q50LZG.

## JIMMY NEUTRON: JET FUSION

- **Todas las herramientas:** Pausa el juego, mantén presionado L1 y pulsa: ■, ●, ▲, ■.
- **Todas las armas:** Pausa el juego y pulsa: L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.

## JOHNNY MOSELEY MAD TRIX

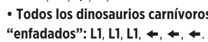
- **Abrir todo:** En la pantalla de inicio pulsa y mantén: L2 + L3 + R1 + ↓ + ■ + ●.

## JUICED

- **Todos los coches en Arcade:** Introduce la palabra “PINT” como código en la pantalla de Trucos.
- **Dinero infinito para modo Carrera:** En la pantalla de trucos pon “FAST”.

## JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Pulsa estas secuencias durante el juego:
- **Coches accidentados:** Pulsa y mantén **R1 + R2 + L1 + L2** y repetidamente pulsa ↑, ↓, ↑, ↓.
- **1.000 dólares extra:** ↑, L1, ↓, L1.
- **Día de compras:** R1 + L1 y ↓.
- **Ola de calor gigante:** R1 y ↓, ↓.
- **Sin tornados:** Mantén **L1** y **R1** y pulsa: ←, →, suelta **L1** y **R1** y pulsa a la vez **R1** y **L1**.
- **Matar a todos los visitantes:** Pulsa y mantén **R1** y pulsa: →, ←, →, ←, →.
- **Acabar con todos los dinosaurios:** Pulsa **R1 + L1 +** ← y luego **R1 + L1 +** ↓.
- **Inmunidad garantizada:** Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, y ↑.
- **Dinosaurios zombis:** R1, R1, R1, L1, →.
- **Abierto:** ←, ↓, →, ↑, L1 + R1, L1 + R1.
- **Crear un tornado en tu isla:** ←, ↑, →, ↓, L1 + R1
- **Disparar desde el coche de safari:** R1 + L1, ←, ↓, →, →.
- **Todos los dinosaurios carnívoros “enfadados”:** L1, L1, L1, ←, ←, ←.





## KELLY SLATER’S PRO SURFER

Escribe estos códigos como número en el teléfono móvil del menú Extras.
- **Modo Trucos:** 7145558092.
- **Primera persona:** 8775553825.
- **Estadísticas al máximo:** 2125551776.
- **Balance perfecto:** 2135555721.
- **Saltos mayores:** 2175550217.
- **Gráficos extraños:** 8185551447.
- **Modo Trucos:** 7145558092.
- **Todas las playas:** 6195554141.
- **Todos los niveles:** 3285554497.
- **Todos los surfistas:** 9495556799.
- **Todos los trajes:** 7025552918.
- **Los movimientos:** 6265556043.
- **Jugar como Freak:** 3105556217.
- **Jugar como Rainbow:** 8185555555.
- **Jugar como Tiki God:** 8885554506.
- **Jugar como Tony Hawk:** 3235559787.
- **Jugar como T. Pastrana:** 8005556292.

## KENGO: MASTER OF BUSHIDO

- **Jugar como estudiante:** En la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y elige a continuación a un personaje.
- **Todos los personajes ocultos:** Derrota a todos los Dojos.

## KESSEN 2

- **Batallas ocultas:** Elige a Liu Bei o a Cao Cao y completa el juego con la dificultad "Expert".
- **Elegir bando:** Completa el juego con Lui Bei y Cao Cao. Elige "New Game".
- **Modo de dificultad Experto:** Completa el juego con Liy Bei y con Cao Cao, en dificultad Normal.

## KILLER 7

- **Conseguir 100 probetas de sangre en el modo Killer8:** Termina el juego y abrirás el modo Killer8. En la pantalla de Press Start del modo Killer8, pulsa: ↓, R1, ↑, L1, ■, ▲, ●, ●. Oirás el sonido de recuperación. Pulsa Start y tendrás 100 probetas.

## JAWS UNLEASHED

- **Seleccionar nivel:** Empieza una partida nueva e introduce la palabra “shaaark” como nombre. Dale a “ok” y te saldrá una ventana en la que podrás seleccionar el nivel que quieras jugar.
- **Conseguir 1 millón de puntos:** Empieza una partida nueva e introduce la palabra “blooood” como nombre. Dale a “ok” y cuando empieces el juego verás que tienes ya 1 millón para comprar nuevos movimientos.





## KILL.SWITCH

- **Munición infinita:** Completa el juego y pulsa: **L1, R1**, ■, ■.
- **Seleccionar nivel:** Completa el juego con la dificultad Normal o Difícil.

## KILLZONE

- **Niveles y personajes:** Empieza una partida nueva e introduce el nombre “Shooterman” en tu perfil.

## KLONOA 2: LUNATEA’S VEIL

- **Jugar con Mometsuto:** Completa el juego y salva.
- **Modo Boss Battle:** Completa los niveles regulares.
- **Niveles de Bonus:** Hazte con las seis estrellas de un nivel para conseguir una muñeca de Momett. Hay dos niveles de bonificación, uno cuando tengas ocho muñecas y otro cuando tegas 16.
- **Desbloquear Galería de imágenes:** Completa los niveles regulares. Si consigues las 150 gemas de un nivel, desbloquearás los dibujos.
- **Test de música:** Completa cada nivel de bonificación para abrir nuevas canciones en la opción caja de música.

## KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT

- **Nuevos escenarios:** Completa la cantidad indicada de misiones en Challenge.
  - Show Time: 10 misiones.
  - Puerta Infernal: 25 misiones.
  - Esaka: 30 misiones.
  - El Cementerio: 40 misiones.
- **Modelos especial:** Termina el juego en cualquier dificultad. Ve a la sección de perfiles y selecciona el personaje con el que lo terminaste. Su perfil estará disponible y un modelo especial que podrás usar seleccionándolo en el perfil.
- **Desbloquear a Duke:** Completa el modo Historia con Alba y Soiree.

## KING KONG

En el menú principal, manten **L1** + **R1** y pulsa la siguiente combinación: ↓, ●, ↑, ■, ↓, ↓, ↑, ↑ y después suelta L1 y R1. Verás que se han activado las opciones “Extras” y “Trucos” al final del mismo menú.
Ve a trucos e introduce estos códigos para activarlos:
- **Todos los niveles:** KKst0ry
- **999 Balas:** KK 999 mun
- **Completar bonus:** KKmuseum
- **Modo Dios:** 8wonder
- **Ametralladora:** KKcapone
- **Revolver:** KKtigun
- **Escopeta:** KKsh0tgun
- **Rifle francotirador:** KKsn1per
- **Lanzas infinitas:** lance 1nf
- **Un golpe mata:** GrosBras

## KINGDOM HEARTS

- **Conseguir un final diferente:** Termina el juego con todas las cerraduras, los 99 Dálmatas y la copa Hades.

## KNOCKOUT KINGS 2001

- **Más boxeadores:** Ve al modo Carrera e introduce estos nombres:
- **MRBARRY:** Barry Sanders.
- **ZITO:** Chuck Zito.
- **BOSTICE:** David Bostice.
- **DEMART:** David DeMartini.
- **BAILEY:** Joe Mesi.
- **JBOTTI:** John Botti.
- **JRSEAU:** Jr Seau.
- **OWNOLAN:** Owen Nolan.
- **STEVEF:** Steve Francis.
- **MECCA:** Ashy Knucks.
- **AUSTIN:** Ray Austin.
- **NELSON:** Trevor Nelson.
- **JGIAMBI:** Jason Giambi.
- **HATCHER:** Charles Hatcher.
- **OSUNA:** Bernardo Osuna.
- **DEFIAGBN:** David Defiagbon.
- **SBATISTE:** Mohamed Ali.

## KING OF FIGHTERS 2003

**ADELHEID Y MUKAI:**
Para seleccionar a estos personajes, tienes que vencerlos en el modo Arcade en cualquier dificultad. Para llegar hasta Adelheid, derrota a Kusanagi utilizando un golpe normal. Para llegar a Mukai, vence a a Kusanagi con un ataque especial. Después, sigue estos pasos:
- **Adelheid:** En la pantalla de selección de personaje ilumina a Iori y mantén pulsado R1.
- **Mukai:** En la pantalla de selección de personaje ilumina a Kyo y mantén pulsado R1.






## KUON

• **Minijuego Sugoroku:**
Hazte con todas las piezas Sugoroku de la fase "Yin" y salvar. Luego, hazte con el tablero Sugoroku en la fase "Yang" y salva de nuevo. El minijuego estará disponible en el menú principal.



## LA FUGA DE MONKEY ISLAND

• **Minijuego Murrayball:**
Ve a la tienda de prótesis y usa el Fichamatic, introduciendo: "Mono-Cala-baza-Conejo". Así conseguirás hacerte con el archivo de Ryan J. Bailandocon-lobos. Observa la ficha, pausa el juego y selecciona la opción "Bonus Stuff" para acceder al minijuego Murrayball. Nota: Este truco tiene que hacerse antes de ir a buscar al hombre sin nariz o no funcionará.

## LA GRAN EVASIÓN

Pulsa estas combinaciones en el menú principal.
• **Elegir nivel y modo de juego extra:**
**■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.**
• **Todas las secuencias de vídeo:**
**L2, L1, ■, ●, ●, R2, R1, ■, ■, ●, L1, R1.**
• **Munición infinita:**
Pausa la partida y pulsa:
**■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.**

## LA MANSIÓN ENCANTADA

Para activas estros trucos, mantén presionada → en la cruceta y pulsa:
• **Modo Dios:**
■, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ✖.
• **Seleccionar nivel:**
●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.
• **Armas:** ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ●, ✖.
• **Jugar como Skeleton Zeke:**
Pulsa y mantén ▲, ●, ■ ✖ en la pantalla de los copyrights.

## L.A. RUSH

Durante el juego introduce estos códigos:
• **5.000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
• **Todos los coches:**
↑, ↓, ←, →, ●, ■,
R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
• **Quedar siempre el primero:**
↑, ↓, ←, →, R2, ←, ●, ↑.
• **Desactivar a la policía:**
↓, ←, →, R2, ■, →, R1, ←.
• **Tráfico más rápido:**
↑, ↓, ←, →, ■, →, ●, ←.
• **Nitro infinita:**
↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ↓, ●, ↑.

## LAS CRÓNICAS DE NARNIA

Para activar estos trucos, mantén pulsado L1 y pulsa estas direcciones:
• **Invencibilidad:**
↓, ↑, ↓, →, →.
• **10.000 monedas extra:**
↓, ←, →, ↓, ↓.
• **Abrir todos los niveles:**
↑, ↑, →, →, ↑, →, ↓.
• **Finalizar el nivel actual:**
↓, ←, ↓, ←, ↓, →, ↓, →, ↑.
• **Restaurar la vida de los cuatro hermanos:**
↓, ←, ←, →.

## LAS TORTUGAS MUTANTES NINJA

• **Pies raros para las tortugas:**
En la pantalla del título, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
Oirás una frase confirmando el truco.
• **Nuevos uniformes:**
Introduce estos códigos y mantén presionado **L1** o **R1** cuando elijas al personaje:
• Para Donatello: DDSMS o RRSLR.
• Para Leonardo: LDMSR o RLSLS.
• Para Michaelangelo: RRLMD o RLSLS.
• Para Raphael: DMDML o SLSMM.
• **Efectos de sonido alternativos:** DDDML.
• **Poder de ataque doble:**
• Para Donatello: DRLDS.
• Para Leonardo: LMLSD.
• Para Michaelangelo: SMRDL.
• Para Raphael: RDSRL.
• Para Raphael: MRLLM.
• **Poder de defensa doble:**
• Para Donatello: SSSMR.
• Para Michaelangelo: MRRML.
• Para Raphael: LRMDS.
• **Efecto Power Up doble:**
Los personajes se iluman en rojo:
• Donatello: DMDRS.
• Leonardo: LSLSR.
• Michaelangelo: MMSLR.
• Raphael: SLDSM o MSLLR.
• **Shurikens normales ilimitados para Leonardo:** SMRDM.
• **Maestro Splinter:** MSRLS (estará disponible en el modo Historia cuando lo completes con las 4 tortugas).
• **Michelangelo tiene defensa:** MSRMM.
• **Shurikens de fuego ilimitados y pizza para Michaelangelo:** DRDSS.
• **Bonus:**
• Bonus 1: LSMMS.
• Bonus 2: SSLDM.
• Bonus 3: MSSLD.
• Bonus 4: SRLMD.
• Bonus 5: LSDRM.

## LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Pausa el juego, introduce estos códigos, vuelve a pulsar Start y el truco se activará. Pulsa las direcciones con la cruceta.

## LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO

• Más personajes en el modo "Puño del Pontífice":
Para ser Caballeros de Bronce, Caballeros de Plata y Pegaso Sagitario en el modo "Puño del Pontífice", sigue estos pasos. Cuando desde el menú principal tienes que elegir empezar una partida nueva en el modo "Puño del Pontífice" o cargar uno, pulsa: m, o, i, i, m, i y pulsa a la vez s y n.
Si oyes un sonido, el truco habrá funcionado.

• **Todos los bonus:**
**R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, ▲.**
• **Aumentar salud:**
**←, →, ←, →, R1, L1, ●, ▲, ↓.**
• **Todas las puertas:**
**→, ↓, ↑, ↓, ↓, R1, ▲, ●, ↓.**
• **Aumentar todo:**
**←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ●, ↓, ▲.**
• **Carga de la espada infinita:**
**↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, ▲, ●.**
• **El personaje de Kain es una caricatura enana y fea:**
**↑, ↓, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ●, ▲.**
• **Invencible:**
**↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, ▲, L1.**
• **Todas las Crónicas Oscuras:**
**R1, ↓, R2, L1, →, R2, ▲, ↓, L1.**
• **Sin texturas:**
**L1, ↓, R2, →, R2, ↑, ▲, L1, ↓.**
• **La espada es un tubo:**
**↑, ↓, ←, →, R2, L2, ▲, ↓** y **●.**
• **Ver las coordenadas:**
**L1, ↓, L1, ↑, R1, L2, L1, ↓, ▲.**

## LEGENDS OF WRESTLING

• **Desbloquear todos los luchadores:**
En la pantalla del menú principal pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ▲, ■.

## LEGENDS OF WRESTLING 2

**PERSONAJES EN EL MODO CARRERA:**
Cumple los requisitos indicados y el luchador estará disponible en la Tienda.
• **Andy Kaufman:** Elige a Jerry Lawler como tu luchador y vence a Kaufman.
• **Big John Studd:** Elige a cualquier luchador y derrota a Big John Studd.
• **British Bulldog:** Elige a Dynamite Kid y completa el modo Carrera.
• **Bruno Sammartino:** Elige a Hulk Hogan y completa el modo Carrera.
• **Owen Hart:** Elige a Bret Hart y completa el modo Carrera.
• **Monedas verdes ilimitadas:** Completa el modo Carrera con todos los luchadores para conseguir este truco.

## LEGION: THE LEGEND OF THE EXCALIBUR

Pulsa estas secuencias mientras juegas:
• **Restaurar salud: R2, R2, L1, R1,**
←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **1000 soldados de Arturo: R2, R2, L1, R2,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **1000 soldados de Gwenever: R2, R2, L1, L1,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

## LEGO RACERS 2

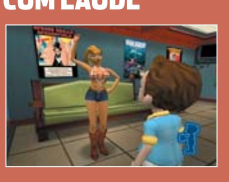
Para activar estos trucos, pulsa rápido las siguientes secuencias en el menú principal.
• **Desbloquear al Marciano:**
→, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑.
• **Desbloquear la pista de Marte:**
←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ↓, ←, →.
• **Modo Formato Panorámico:**
←, ←, ←, →, →, →, ↑, ↑, ↑, ↓,
↓, ↓, ←, ←, ←, →, →, →.

## LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter para desbloquear a los personajes.
**DESBLOQUEAR PERSONAJES:**
• **987UYR:** droide de combate.
• **EN11K5:** Comandante droide.
• **LK42U6:** droide de Geonosis.
• **KF999A:** droide de seguridad.
• **LA811Y:** Boba Fett.
• **F8B4L6:** soldado clon .
• **ER33JN:**clon de Episodio III.
• **BHU72T:**clon piloto de Episodio III.
• **N3T6P8:** soldado clon (Episodio III pantano).
• **RS6E25:** soldado clon (Episodio III terrestre).
• **14PGMN:** conde Dooku.

## LARRY MAGNA CUM LAUDE

• Todos desnudos:
Termina el juego al 100% teniendo 269 tokens. Continua el juego y compra la opción "Todo el mundo desnudo" en el bar donde está el tío Larry (se la tienes que comprar a él).Así todos estarán desnudos.



• **H35TUX:** Darth Maul.
• **A32CAM:** Darth Sidious.
• **VR832U:** soldado clon disfrazado.
• **DH382U:** Droideka.
• **SF321Y:** general Grievous.
• **19D7NB:** geonosiano.
• **ZTY392:** guardaespaldas del general Grievous.
• **U63B2A:** droide Gonk.
• **PL47NH:** Jango Fett.
• **DP55MV:** Ki-Adi Hundi.
• **CBR954:** Kit Fisto.
• **A725X4:** Luminara.
• **MS952L:** Mace Windu (Episodio III).
• **92UJ7D:** Padme.
• **R840JU:** droide PK.
• **BEQ82H:** princesa Leia.
• **L54YUK:** soldado rebelde.
• **PP43JX:** guardia imperial.
• **EUW862:** Shaak Ti.
• **XZNR21:** superdroide de asalto.
**MÁS CÓDIGOS:**
• **NR37W1:** blasters ridículos.
• **L449HD:** blasters clásicos.
• **IG72X4:** blasters gigantes.
• **SHRUB1:** perfiles.
• **PUCEAT:** los personajes llevan tazas en lugar de armas.
• **LD116B:** detector de minikits.
• **RP924W:** bigotes.
• **YD77GC:** púrpura.
• **MS999Q:** siluetas.
• **4PR28U:** invencible.

## LOONEY TUNES: DE NUEVO EN ACCIÓN

Introduce en el menú de códigos estas palabras:
• **Jugar con "Super Pato":** DANGERD.
• **Arma nueva:** HENSAWAY.

## LOS 4 FANTÁSTICOS

Pulsa estos botones en el menú principal:
• **Abrir la arena Barcaza y la entrevista 1 a Stan Lee:**
■, ●, ■, ↓, ↓, ●, ↑.
• **Desbloquear el nivel "Infierno":**
→, →, ■, ●, ←, ↑, ↓.

## LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada:
• **Super puñetazo y estela:** KRONOS
• **Lasers en los ojos:** GAZERBEAM
• **Incredipoder ilimitado para Elastigirl:** FLEXIBLE
• **Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble:** SHOWTIME
• **Destruye todo alrededor:** SMARTBOMB
• **Acelerar el juego:** SASSMODE
• **Recuperar el 25% de salud:** UUDDLRLRBAS
• **Pisadas de fuego:** ATHLETESFOOT
• **Cabezones:** EINSTEINIUM
• **Cabezas pequeñas:** DEVOLVE
• **Créditos:** YOURNAMEINLIGHTS
• **Dash no se hace daño al chocar:** GILGENDASH
• **Un 20% más fácil:** BOAPLACE
• **Estela de fuego:** ATHLETESFOOT
• **Más iconos de salud:** TONYLOAF
• **La salud no baja (temporal):** PINKSLIP
• **Ver la secuencia inicial:** HI
• **Seleccionar nivel:** SPRINGBREAK
• **Incredipoder de supervelocidad mientras corres:** DANIELTHEFLASH
• **Incredipoder infinito para Dash temporal:** DASHLIKES

## LOS SIMS

• **Sacar el teclado de trucos:**
Para desbloquear el teclado donde introducir los trucos, pulsa **L1+R1+R2+L2** en el menú principal. Cada vez que quieras teclear un código, tendrás que sacar el teclado.
• **Todos los objetos:** Freeall.
• **Todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins":** Midas.
• **Juego Party Motel:** Party M (con espacio entre ambas palabras).
• **Jugar con los Sims sin superar el modo Líbrate un Porvenir:** Sims.

## LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin pausar. Funcionan todos, así que insiste si no lo consigues...
• **Activar trucos:**
Primero introduce éste, o los demás no funcionarán: **R2**, **L1**, **R1**, **L2**, ←, ●.
Fuera de la casa aparecerá un gnomo: esto significa que puedes meter más trucos.
• **Desbloquear todos los objetos:**
Pulsa **L2**, **R2**, ↑, ▲, **L3**.
• **Rellenar los motivos de tu Sim:**
Pulsa **L2**, **R1**, ←, ●, ↑. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
• **Más dinero:**
Pulsa **L1**, **R2**, →, ■, **L3**. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000 simoleones.
• **Todas las localizaciones:**
Pulsa **R2**, **R3**, **L3**, **L2**, **R1**, **L1**. Podrás visitar (pero no mudarte) todas las casas del juego.
• **Todas las opciones sociales:**
**L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.**
• **Todas las prendas para vestir:**
**L1**, **R2**, ✖, ●, ↑, ↓ (los dos últimos con el stick analógico).

## LOS SIMS 2

Primero, introduce el truco para desbloquear al gnomo. Luego mete el resto de los trucos (pausando la partida y pulsando las combinaciones que te indicamos). Cada vez que quieras usar un truco, ve al gnomo (estará en el exterior de la casa) y saldrá un listado para que elijas.
• **Desbloquear al gnomo:**
**L1, R1, ↑, ✖, R2.**
• **Rellenar todos los motivos:**
**↑, ●, ↑, →, L2.**
• **Todos los objetos: L2, ●, ↓, ←, ↑.**
• **Subir el nivel de las habilidades:**
**▲, ●, ■, R2, ←**
• **Todas las recetas de cocina:**
**R2, ■, ↑, ↓, →, ✖.**

• **Pista de audio:** R1, L1, R1, L1, ▲.
• **Foto del equipo:** →, ↓, →, ↓, →.
• **Todo "fashion":** ■, R2, ↓, →, ■.
• **Conseguir 9.999 simoleones:** R1, L1, R2, →, ←
• **Abrir todos los escenarios para visitar:** ●, L2, ←, ●, ↑, ●
• **Desbloquear todo:** ●, L2, ←, ●, ↑, ●.
• **Adelantar el reloj 6 horas:** ●, ■, L1, ↑, ↓.
• **Elegir el nivel de dificultad:** ▲, ●, ■, R2, ←.

## LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco. Si no lo haces así el resto de los trucos no estarán disponibles.
• **Desbloquear al gnomo tramposo:** ● + L1 + L2 + R2 + R1.
• **Adquirir habilidad:** L1 + R2 + → + ■ + L3.
• **Físico al máximo:** L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
• **Mente al máximo:** L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
• **Arte al máximo:** L3 + R3 + R1 + R2 + ●.
• **Poder social:** ▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.

## LOTUS CHALLENGE

• **Obtener todos los coches:**
En Opciones introduce CRAIGSAYS como nombre del corredor y listo.



## MAD MAESTRO

• **Resetear la partida durante el juego:**
Pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsa **Start + Select** durante una partida.

## MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Selecciona el Electro Cosh en la pantalla de selección de armas y pulsa estas secuencias.
• **Modo Dios:** L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.
• **Munición infinita:** L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲.

## MADDEN NFL 2005

• **Cartas de jugadores:**
Selecciona "My Madden" desde el menú principal, después la opción "Madden Cards" y elige por último "Madden Codes". Introduce este código para desbloquear la carta de oro de TJ Duckett: **P67E1I.**

## MAFIA

• **Minijuegos desbloqueables:**
• **Camión Bigfoot:**
Gana todas las carreras del modo Campeonato.
• **Elegir coche:** Aprende a abrir un coche por la fuerza durante tus misiones para usarlos en Carrera Libre.

## MADAGASCAR

Mientras juegas, pulsa:
• **Todos los power-ups:** ●, ✖, ✖, ●, ▲, L1, ■, R1, L1.
• **Invencible:** ↑, ↓, ✖, ✖, R1, L1, R2, L2, ▲, ■, ●.
• **Seleccionar nivel:** R1, R1, ●, L2, L1, ✖, ▲, R1, ▲.




• **Munición infinita:** Completa el juego una vez y, al empezar una nueva partida, descubrirás que tu munición no se agota.

## MANAGER DE LIGA 2002

Estas claves se introducen como nombre de jugador. Escribe la palabra adecuada en función del truco que quieras activar y aparecerá una frase alusiva en la parte inferior de la pantalla. Después podrás poner tu nombre.
• **Dinero extra:** MINTED.
• **Ganar siempre:** RUN OF FORME.
• **Correr más rápido:** HYPERACTIVE.
• **Comprar jugadores:** FANTASY.
• **Construcción rápida de estadios:** QUICK DRY.
• **Recuperaciones rápidas de lesiones:** HEALING HANDS.

## MANAGER DE LIGA 04

• **Truco maestro:**
Introduce **LMA2004A** en la sección del juego "Introduce tu nombre" cuando empieces una nueva partida. Después, ve a la sección "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" para activarlo.

## MANAGER DE LIGA 06

• **Desbloquear todos los trucos:**
Completa las 20 temporadas y tendrás todos los trucos que oculta el juego a tu disposición. Vale, ya sabemos que nos es fácil, pero los trucos merecen la pena, pruébalo y nos cuentas.

## MANHUNT

Introduce estos códigos en el menú principal del juego:
• **Regeneración:** R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
• **Equipación completa:** R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.
• **Superpuñetazo:** L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.
• **Correr siempre:** R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.
• **Silencioso:** R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.
• **Voces de los cazadores de helio:** R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.
• **Piel de mono:** ■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.
• **Piel de cerdito:** ↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.
• **Piel de conejo:** ←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.
• **Invisible:** ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.
• **Desbloquear bonus:**
Tienes que conseguir al menos tres estrellas de rango en grupos de cinco niveles seguidos.
• Hard as Nails: Consigue tres estrellas en cada nivel del 1 al 5.
• Brawl Game: Consigue tres estrellas en cada nivel del 6 al 10.
• Monkey See, Monkey Die!: Consigue tres estrellas en cada nivel del 11 al 15.
• Time 2 Die: Consigue tres estrellas en cada nivel del 16 al 20.

## MARK ECKO´S GETTING UP

En el menú de trucos, dentro de opciones, introduce estos códigos según el truco que quieras:
• **Salud infinita:** marcuseckos.
• **Habilidades infinitas:** flipthescript.
• **Habilidades al máximo:** vancedallister.
• **Todas las arenas:** workbitch.
• **Todos los diseños del juego:** sirully.
• **Todas las Leyendas:** ninesix.
• **Abrir todos los niveles:** ipulator.
• **Todas las películas:** dextercrowley.
• **Todos los graffitis del Libro Negro:** shardsofglass.
• **Todas las habilidades de lucha:** dogtags.
• **Salud al máximo:** babylontrust.
• **Todos los personajes:** stateyourname.
• **Todas las canciones y trucos IPod:** grandmacelia.

## MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS

• **Cartas desbloqueables:**
En el menú de trucos, introduce los siguientes códigos :
• THEHAND: Elektra en bañador.
• REIKO: Solara en bañador.
• MONROE: Tormenta en bañador.
• SAVAGELAND: Número 1 de Ultimate Fantastic Four.
• NZONE: Cómic Tomorrow People.

## MASHED

• **Desbloquearlo todo:**
En el menú principal, pulsa: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

## MAT HOFFMAN´S PRO BMX 2

Estos trucos se activan pulsando en la pantalla "Press Start", las siguientes combinaciones:
• **Seleccionar de nivel:** ■, →, →, ▲, ↓, ■.
Abrirás todos los niveles, excepto Road Trip.
• **Abrir niveles en el modo Road Trip:**
• Boston: ■, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.
• Chicago: ■, ↑, ▲, ↑, ▲, ■.
• Las Vegas: ■, R1, ←, L1, →, ■.
• Los Angeles: ■, ←, ▲, ▲, ←, ■.
• New Orleans: ■, ↓, →, ↑, ←, ■.
• Portland: ■, ✖, ✖, ▲, ▲, ■.
• **Traje Elvis:** ●, L1, L1, ↑, ↑.
• **Traje BMX:** ●, ▲, ←, →, ←, ●.
• **Películas de corredores:**
• Cory Nastazio: R1, ■, ●, ●, ■, ■, ■, R1.
• Day Smith: R1, ●, ←, ←, ■, →, →, R1.
• Joe Kowalski: R1, ↑, ✖, ▲, ↓, R1.
• Kevin Robinson: R1, ✖, ▲, ↓, ↑, R1.
• Mat Hoffman: R1, ←, ●, ←, ●, ←, R1.
• Mike Escamilla: R1, ●, ✖, ✖, ●, ✖, ✖, R1.
• Nate Wessel: R1, ↓, ▲, ●, ↓, ▲, ●, R1.
• Rubén Alcántara: R1, ←, →, ←, →, ←, →, R1.
• Rick Thorne: R1, L1, →, R1, ←, R1.
• Seth Kimbrough: R1, ↑, ↑, ●, ●, ●, R1.
• Simon Tabron: R1, L1, L1, R1, L1, L1, R1.
• **Desbloquear corredores:**
• Day Smith: ▲, ↑, ↓, ↑, ↓, ■.
• Vanessa: ▲, ↓, ←, ←, ↓, ■.
• Big Foot: ▲, →, ↑, →, ↑, ■.
• The Mime: ▲, ←, →, ←, →, ←.
• Volcano: ▲, ↑, ↑, ✖, ↑, ↑, ✖.

## MATRIX: PATH OF NEO

• **Armas irrompibles y rebotes de las balas:** Termina el juego en Fácil.
• **Salud vampírica y todas las armas:** Termina el juego en dificultad Normal.
• **Desbloquear salud infinita:** Termina el juego en dificultad Difícil.

## MASTERS DEL UNIVERSO HE-MAN. DEFENSOR DE GRAYSKULL

Introdúcelos en Trucos, dentro de Opciones:
• **Abrir niveles:** ✖, ←, ↑, ●, ↓.
• **Doble daño:** ●, →, ✖, ↑, ✖.
• **Invulnerable:** →, ●, ↑, ←, ✖.
• **Poder Grayskull infinito:** ↓, →, ✖, ●, ↓.



## MAXIMO: GHOST TO GLORY

• **Desbloquear el modo Galería:**
Completa el juego con los cuatro besos de las hechiceras.

## MAX PAYNE

Pausa e introduce estos códigos:
• **Todas las armas:** L1,L2,R1 R2,▲, ●, ✖, ■.
• **Sonidos de Cámara Lenta:** L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖, ●.
• **Bullet Time infinito:** L1, L2, R1, R2, ▲, ✖, ✖, ▲.
Para volver a la velocidad normal, activa de nuevo el Bullet Time en el juego.
• **Modo Dios:** L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2.
• **Munición infinita:** L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖, ●.
• **Conseguir 8 píldoras:** L1, L2, R2, R1, ▲, ●, ✖, ■.
• **Desbloquear todos los niveles:**
Pásate el primer nivel (el del metro) completo. Una vez cargado el siguiente nivel, ve al menú principal y pulsa la siguiente combinación: ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ●.
Ve al menú para cargar una partida y verás que todos los niveles están desbloqueados. Cuando empieces en uno de ellos, descubrirás que tienes los mismos objetosque al acabar el primer nivel.

## MAX PAYNE 2

• **Extras:**
Pulsa durante el juego: ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.
Pulsa SELECT y accede a la opción "nueva partida".

## MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa el juego, mantén pulsados L1 y R1 e introduce este código: ●, ●, ←, ▲, ●, ✖.
Si lo haces bien, verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora cualquiera de estos:
• **Adrenalina al 100%:** L1, R2, R1, ↑, ▲, ●.
• **Eliminar a tu Némesis:** ●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.
• **Modo Dios:** ■, L2, L1, ▲, ▲, L2.
• **Conseguir documentos OSS:** ↑, ✖, R2, R1, ↑, ■.
• **Suicidarse:** ✖, ▲, ●, →, ▲, ●.
• **Munición infinita:** L2, L1, ■, L2, L1, R1.

## MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Los trucos se introducen tecleando las palabras correspondientes en la máquina de escribir. Las luces se pondrán verdes para confirmar el truco. Tendrás que ir a bonus para activarlo.
• **Completar la misión actual con estrella de oro:** MONKEY.
• **Completar la misión anterior con estrella de oro:** TIMEWARP.
• **Abrir la misión 2:** ORANGUTAN.
• **Abrir la misión 3:** BABOON.
• **Abrir a misión 4:** CHIMPNZEE.
• **Abrir la misión 5:** LEMUR.
• **Abrir la misión 6:** GORILLA.
• **Escudo contra las balas:** BULLETZAP.
• **Modo bala de plata:** WHATYOUGET.
Acabar con los enemigos de 1 disparo.
• **Granadas de goma:** BOING.
• **Zoom de francotirador:** LONGSHOT.
• **Perfeccionista:** URTHEMAN.
Te matan contigo con un disparo.
• **Enemigos invisibles:** WHERERU
Sólo verás los cascos y las armas.
• **Modo cabeza de Aquiles:** GLASSJAW
Eliminar de 1 tiro en la cabeza.
• **Tipos con sombreros:** HABRDASHR
• **Making of de la FMV 1:** BACKSTAGEO
• **Making of de la FMV 3:** BACKSTAGER
• **Making of de la FMV 4:** BACKSTAGEF
• **Making of de la FMV 5:** BACKSTAGES
• **"Extras" en la galería:** DAWOIKS
• **Torpedo de protones:** TPDOMOHTON.
Todas las balas parecerán torpedos de protones como los de Star Trek. Todas las explosiones serán moradas.
• **Recompensa secreta:**
Completa todos los niveles del juego logrando una Estrella de Oro y recibirás la Medalla del Valor de Los Angeles de Electronics Arts.
• **Invencible:**
Pausa el juego y pulsa: ■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select, R2.
Volverás automáticamente al juego.
• **Munición infinita:**
Pausa el juego y pulsa: ●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲, Select.

## MEDAL OF HONOR RISING SUN

• **Passwords:** En "Opciones", entra en "Contraseñas" e introduce éstas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activarlos.
• **MANDARIN**: modo "Cabeza de Aquiles" (un solo tiro te mata).
• **PUFFER**: "Siempre francotirador".
• **TANG**: modo "a prueba de balas".
• **TRIGGER**: "Soldados invisibles".
• **HOGFISH**: modo "Perfeccionista".
• **DAMSEL**: modo "Granadas de goma".
• **GARIBALDI**: todos los objetos.
• **SPINEFOOT**: todos forzudos.
• **TILEFISH**: modo Bala de Plata.
• **GOBY**: munición infinita.
• **BUTTERFLY**: todas las misiones.

## MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE

En la pantalla de"Press Start" pulsa estas combinaciones. Verás un flash.
• **Todas las armas:** ↑, ↓, ✖, ■, R1, ▲, ▲, ←, ●, L1, L1, →.
• **Modo Dios:** →, ✖, R1, ▲, ↑, L2, ✖, ←, L1, ●, ✖, R2.

## MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS. Eso sí, los códigos no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.

**• As de diamantes:**
←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ↑.
**• Todos los ítems de la tienda del mercader:** ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, →.
**• Skin de Bufford:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↓.
**• Skin del doctor:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↓.
**• 1.000.000$:** →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.
**• Skin de Han Solo:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↑.
**• Munición infinita:**
→, ←, →, →, ←, →, ←, ←.
**• Salud infinita:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
**• Skin de Josef:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↑.
**• NK Elite:**
←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↑.
**• Jugar con una carta de corazones:**
, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↑.
**• Jugar con Deck, del escuadrón 52:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↓.
**• Jugar con Indiana Jones:**
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓.
**• Jugar con un heavy mafioso:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↑.
**• Jugar con Peng:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ←.
**• Jugar con un prisionero:**
←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓.
Este truco tiene que ser reintroducido después de cada pantalla de carga. Si salvas el juego con el truco activado se quedará así.
**• Invulnerable:**
En la pantalla de facciones del PDA pulsa: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →. Oirás un "click" indicando que el truco ha funcionado. Serás invulnerable, así como el vehículo que conduzcas.
**• Resetear el status de la facción:**
En la pantalla de status de facciones del PDA, introduce este código con la cruceta: ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←. Todas las facciones serán neutrales (en amarillo) y las naciones aliadas serán amistosas (en verde).

## METAL GEAR SOLID 2

**• Volverse más fuerte:**
Agárrate a una barra o a un saliente y usa la vista en primera persona. Pulsa **R2** y **L2** y Snake hará una flexión. Si haces 100 seguidas, tu grip mejorará.
**• Problemas en los baños:** Mientras escuchas la conversación entre Ocelot y Solidus con el micrófono direccional, pulsa ← para dirigir el micro.
**• Responder a los mensajes:**
Cuando uses el Codec, pulsa **R1** o **R2**.
**• Conseguir la cámara de fotos digital:**
Tras terminar el juego, tendrás en tu inventario la cámara de fotos digital para los episodios Plant y Tanker.
Puedes hacer fotos y guardarlas.
**• Despertar a los guardas:**
Puedes despertar a un guarda aturdido si utilizas el spray en su cara.
**• Obtener una peluca:**
Juega los episodios Tanker y Plant y hazte con todas las placas militares. Empieza una nueva partida y guárdala. Tendrás una peluca en tu inventario que te proporcionará munición infinita.
**• Marines un tanto raros:**
Si le haces una foto al hombre desnudo del armario de la sala de máquinas, cuando vayas a la sala del Metal Gear Ray, comprobarás que todos los Marines estarán en calzoncillos.
**• Conseguir el camuflaje óptico:**
Coge 78 placas militares en el Tanker o 121 en el Big Shell y termina el capítulo. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad.
**• Conseguir la peluca marrón:**
Consigue 73 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Te dará municiones infinitas. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad para llegar al número necesario.
**• Conseguir la peluca naranja:**
Coge 170 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Tendrás agarre infinito.
**• Conseguir la última peluca:** Consigue 218 placas militares en el Big Shell y termina el juego. Oxígeno infinito.
**• Tu nombre en una Dog Tag:**
Cuando entras en la misión de Plant, podrás poner tu nombre y tus datos en la primera consola que veas. Al final del juego, Raiden se quitará su Dog Tag y tu nombre estará inscrito en la placa. Puedes probar a poner Hideo Kojima o Yoji Shinkawa y tendrás sus datos.
**• Snake afeitado:**
Encontrarás una maquinilla de afeitar (Shaver) al principio de la misión Plant, en la plataforma donde están los trajes de buzo, a la derecha. Para llegar a ella, descuélgate de la barandilla de enfrente y deslízate hacia la derecha para entrar en la zona de los trajes de buzo.
Activa este objeto justo antes de encontrarte por primera vez con Snake y así le darás la maquinilla cuando él te dé los cigarrillos. Notarás un cambio en el rostro de Snake.
Para que aparezca tendrás que jugar en nivel de dificultad Extreme...
**ILIMITACIONES:**
• Consigue 50 o más placas de identificación en los tres primeros niveles de dificultad, y obtendrás com o recompensa una peluca marrón, que te dará munición ilimitada para todas las armas.
• Consigue 150 en el nivel de dificultad Hard, y obtendrás como recompensa una peluca naranja, que te dará Grip infinito (bastante útil en los Hold 1 y 2 de Tanker, ya lo verás).
• Consigue todas las Dog Tags en el nivel de dificultad Difícil y conseguirás una peluca azul, que te confiere oxígeno infinito al bucear.
• Para conseguir la Bandana (munición infinita) y el traje Stealth (invisibilidad), completa la misión Tanker tres veces en tres niveles de dificultad (guardando todas las partidas en el mismo archivo y consiguiendo todas las Dog Tags).
• Para conseguir la Peluca Marrón (munición infinita para Raiden) y el traje Stealth (invisibilidad), completa misión Plant tres veces en tres niveles de dificultad diferentes (guardando todas las partidas en el mismo archivo de la y consiguiendo todas las Dog Tags).
**MODOS DE JUEGO EXTRAS**
Al completar el juego en el nivel de dificultad Normal, descubrirás tres juegos extra, junto con el nuevo nivel de dificultad European Extreme:
**• Boss Survival:**
puedes escoger entre Snake o Raiden, y con una única barra de energía tienes que enfrentarte a todos los jefes que aparecen en el juego...
**• Casting Theater:**
puedes cambiar a todos los protagonistas de ocho escenas de vídeo e incluir en ellas a distintos personajes.

## METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER

**Camuflajes faciales:**
• Agua: sumergido en el agua.
Localización: sur de Ponizovje. Tras vencer a The Fear, regresa a esa zona. Busca en el agua, cerca de la Cueva Chyornaya Peschera.
• Desierto: para terrenos montañosos.
Localización: almacén de Ponizovje.
• Nieve: para zonas muy claras, aunque no haya nieve.
Localización: Base Bolshaya, dentro de la trinchera.
• Kabuki: pintura que se asemeja al protagonista del teatro Kabuki.
Localización: Tikhogornyj.
Después de que Eva te dé tus cosas, sumérgete en el agua de la cascada, en la zona anterior.
• Zombi: imita a un muerto.
Localización: tras la celda de Sokolov.
• Oyama: máscara japonesa.
Localización: laboratorio de Graniny Gorka, Primer Piso.
En el conducto que conecta el Laboratorio con el patio exterior del edificio.
• Infinidad: símbolos verticales.
Localización: captura viva a una serpiente Tsuchinoko.





## MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

**• Coches en el Modo Arcade:**
Párate en los círculos rosas escondidos en cada nivel más o menos un minuto. Después vete de ahí y cuando te canses de conducir, pausa el juego y vuelve al menú principal. Habrás abierto un coche por cada círculo.
**• Localización de los círculos rosados:**
• En el Parlamento. Para entrar, conduce por la rampa del lateral, pasando las columnas.
• En el tejado de un edificio que tiene un logo del juego. Hay una rampa para acceder al interior del edificio adyacente, métete y verás otra rampa para lanzarte al tejado con el círculo.
• En una estructura roja de gran tamaño. Conduce por la rampa en el lateral y sigue por la derecha. Llegarás a un lugar con dos rampas pequeñas, entre ellas está el círculo rosa.

## MIDNIGHT CLUB II

**• Desbloquear el modo Trucos:**
Ilumina "Options Mode" en el menú principal. Pulsa ↓ para seleccionar "Options" y pulsa ← ó → hasta que se lea "Options: Cheat Codes" en la pantalla. Ahora sólo tienes que pulsar ✖ y luego introducir estos trucos.
**• Ajustar la dificultad del juego:**
• howhardcanitbe0
• howhardcanitbe1
• howhardcanitbe2
• howhardcanitbe3
• howhardcanitbe4
• howhardcanitbe5
• howhardcanitbe6
• howhardcanitbe7
• howhardcanitbe8
• howhardcanitbe9
**• Controles en el aire:** carcrobatics (no funciona con las motos).
**• Turbo infinito:** greenLantern.
**• Ametralladora y cohetes en el coche:**
savethekids.
**• No acumular daños:** gladiator.
**• Todos los coches:** theCollector.
**• Localizaciones:** Globetrotter.
**• Todas las localizaciones y los coches (modo Arcade):**
pennyThug.
**• Todo abierto en Arcade:** rimbuk.

## MIKE TYSON HEAVYWEIGHT BOXING

Introduce estos códigos en la pantalla del título donde pone "Press Start". Si lo has hecho bien aparecerá un mensaje en pantalla:
**• Modo 2D:**
↓, ↑, ●, ■.
**• Más texturas para editar a tu boxeador:**
L1, R1, ✖, ✖, ▲, ✖.
**• Modo cabezas grandes:**
■, ●, ↑, ↓.
**• Cabezas pequeñas:**
■, ●, ↓, ↑.
**• Desbloquear todos los boxeadores, arenas y modos de juego:**
■, ●, L2, R2.
**• Modo super mutante:**
■, ←, ↑, ▲.

## MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos del juego:
**• Añadir 1 dólar al dinero de Carrera:** KUBMIR
**• Las ciudades en Arcade:** ROADTRIP
**• Peatones rápidos:** URBANSPRAWL
**• Incrementar la masa del coche en Arcade:** HYPERARGO
**• Sin daños:** ONTHEROAD.
**MOVIMIENTOS ESPECIALES**
**• Zone:** ALLIN
**• Roar:** RJNR
**• Argo:** DFENS

## MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION REMIX

**• Sin daños:**
Ve al menú de "Opciones" y después entra en "Introducir trucos". Allí, escribe la palabra "ontheroad" (sin las comillas, claro). Un truco muy sencillito, pero cargado de posibilidades.

## MINORITY REPORT

Introduce estos códigos en el menú correspondiente:
**• Salud:** BUTTERUP.
**• Invencible:** LRGARMS.
**• Botón de Cámara Lenta:** SLIZOMIZO.
**• Hombres con más energía:** BOUNZMEN.
**• Munición infinita:** MRJUAREZ.
**• Todas las armas:** STRAPPED.
**• Jugar con personajes distintos:**
• Nara: WEIGHTGAIN.
• Moseley: HAIRLOSS.
• Nikki: BIGLIPS.
• Payaso: SCARYCLOWN.
• SuperJohn: SUPERJOHN.
• GI John: GNRLINFANTRY.
• Convicto: JAILBREAK.
• Robot: MRROBOTO.
• Zombie: IAMSODEAD.
• Lagarto: HISSSS.
**• Super daño:** SPINACH.
**• Final dramático:** STYLIN.
**• Destrozar las articulaciones:** CLUTZ.
**• Armadura:** STEELUP.
**• Saltar nivel:** QUITER.
**• Muñeca de trapo:** CLUMSY.
**• Todos los niveles:** PASSKEY.
**• Final:** WIMP.
**• Secuencias de vídeo:** DIRECTOR.
**• Todos los combos:** NINJA.
**• Sistema de puntería libre:** FPSSTYLE.
**• Diseños del juego:** SKETCHPAD.
**• Bate de béisbol:** SLUGGER.
**• Arenas del Dolor:** MAXIMUMHURT.

## MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA

**•Abrir todos los niveles:**
Selecciona "Profiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa **L1 + R1 + ▲+ ●**.

## MK2: ARMAGEDDON

Pausa el juego, mantén pulsado **L2+R2** y pulsa la combinación adecuada para el efecto que quieras lograr.
**• Cámara modo carrera:** ✖, ●, ✖, ●.
**• Cámara fija:** ●, ✖, ●, ▲.
**• Modo Dios:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲, ■, ▲, **Select**.
**• Personaje mezclado:**
↑, ↓, →, ←, ✖, ▲, ●, ■, ■ y **Start**.
**• Kurt en calzoncillos:** ■, ■, ▲, ■.
**• Cámara modo Matrix:** Pausa el juego, mantén pulsados **L1** + **R1**.
**• Sonidos con el Doctor Hawkins:**
Juea con él y pulsa: **L2 + R2 +** ← **+** ✖.

## MONSTRUOS S.A.

Durante el juego, pulsa **L1 + R1** y luego pulsa esas secuencuencias:
**• 99 vidas:** ●, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲.
**• Rellenar la vida:** ●, ●, ●, ■, ▲, ✖.

## MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

**•Desbloquear a Subzero y Scorpion:**
Introduce estos códigos en la pantalla del menú principal:
Scorpion: Mantén L2 y pulsa: ■, ↑, L1, R1, ←, →, ■. Suelta L2.
Sub-Zero: Manten L2 y pulsa ■, ↓, ↑, L1, L1, ↑, ■. Suelta L2.



• **Asustómetro a tope:** ●, ●, ●, ■, ■, ✖, ▲.

## MORTAL KOMBAT V DEADLY ALLIANCE

• **Jugar con Blaze y Mokap:**
Supera las 218 misiones Konquest. Después, para seleccionar a Blaze, ilumina a Raiden en la pantalla de selección y pulsa: ↓ + ✖. Para Mokap, ilumina a Cyrax y pulsa ↓ + ✖.

• **Conseguir mondedas fácilmente:**
Conecta dos mandos y accede al modo Vesus. En la pantalla de selección de personajes, carga un perfil distinto para cada jugador y pulsa R2 en uno de los pads. Aparecerá la pestaña de apuestas. Ahora pulsa → y oirás un sonido. Acabas de seleccionar las monedas de Ónix. Mantén pulsado ↑ y oirás el contador. Cuando pare, pulsa R2 para quitar la pestaña e inicia el combate. El ganador recibirá las monedas apostadas, que no se le descontarán al perdedor. La apuesta máxima la marca el número de monedas de los jugadores, pero si alternan las victorias, en pocos minutos almacenarás miles. Repite el truco las veces que quieras, seleccionando el tipo de moneda al pulsar → tras sacar la pestaña de apuestas.

## MR MOSKEETO

• **Guerra de las bicicletas:**
Rota el stick analógico derecho durante 30 segundos en la pantalla del título.

## MTX MOTOTRAX

• **Aceleración super rápida:**
En el menú de trucos, dentro de Opciones, introduce el código: JIH345.

## MUSASHI: SAMURAI LEGEND

• **Jukebox/Banda Sonora:**
Rescata a los 28 místicos y, una vez que hayas terminado el juego, guarda la partida en una ranura vacía de la tarjeta de memoria. Podrás acceder a la sección Jukebox en la opción "Extras"del menú principal.

## MUSIC 3000

Introduce estos trucos en el menú principal:
• **Textura 1: Select**, ←, →, ←, →, ←,→, ←, →, ←, →, ←, →.
• **Textura 2: Select**,←, ←, →, →, ←, ←,→ ,→, ←, ←, →, →.
• **Textura 3: Select**, ←, ←, ←, →, →, →, ←, ←, ←, →, →, →.
• **Textura 4: Select**, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
• **Canción extra: Select**, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

## MX 2002

• **Movimientos especiales:**
Mientras estás en el aire, mantén apretado el botón trick y pulsa estas combinaciones:
• Bar Hop: ▲, ▲.
• Can Can: ■, ■.
• Cat Nac: ✖, ●, ●.
• Catwalk: ■, ▲.
• Cliff Hanger: ●, ▲.
• Coffin: ▲, ●.
• Cordova: ●, ▲, ▲.
• Disco Can: ■, ■, ■.
• Heart Attack: ✖, ▲.
• Helicopter: ✖, ▲, ▲.
• Kiss Of Death: ●, ●.
• La-Z-Boy: ●, ✖.
• McMetz: ▲, ▲, ▲.
• Mulisha Air: ✖, ■.
• Nothing: ●, ■.
• Pendulum: ■, ●.
• Rocket Air: ✖, ●.
• Rodeo Air : ▲, ✖.
• Saran Wrap: ▲, ■.
• Seat Grab: ✖, ✖.
• Suicide Flip: Mantén pulsado ↑.
• Superman Indian: ✖, ✖, ✖.
• Switchblade: ■, ✖.

## MX RIDER

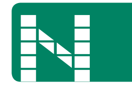
• **Todas las pistas:**
Introduce la palabra "ATARI" como nombre en el modo Campeonato. Sal de este modo y entra en el modo Carrera Sencilla.

## MX UNLEASHED

Introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:
• **Motos de 500 caballos:** BIGDOGS.
• **Bolera:** WRECKINGBALL .
• **IA Experta:** OBTGOFAST.
• **Pistas de estilo libre:** BUSTBIG.
• **Pistas nacionales:** ECONATION.
• **Pistas de Supercross:** STUPERCROSS.
• **Todas las máquinas:** MINIGAMES.

## MX SUPERFLY

Pulsa en el menú principal.
• **Desbloquear todo: ▲, L1 + ←, ■, ▲, L1 + →, R1 + ↓, R1 + →, Select.**
• **Evento de 250cc Freestyle:**
**↑, L1 + ↑, ■, L1 + →, L2 + ↓, L1 + ←.**
• **Pistas:**
**▲, →, L1 + R1, ■ + ●, L2 + ●, ■.**
• **Bicis:**
**L2 + ■, L1 + →, L2 + ●, L1 + ←, ■.**
• **Todos los competidores:**
**→, L1 + →, ↓, L1 + ←, →, ■.**



## NANO BREAKER

• **Desbloquear minijuego:**
Durante el juego pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
En la parte superior derecha de la pantalla aparecerá un juego clásico. Puede jugar con la cruceta o el Stick y ✖ para disparar. Eso sí, tu personaje seguirá moviéndose en pantalla, así que cuidado.

## NBA 2K3

• **Desbloquear equipos bonus:**
En el menú de opciones selecciona "Gameplay". Mantén ← en la cruceta y → en el stick analógico izquierdo y pulsa Start. La opción "codes" estará ahora abierta en el menú de opciones. Introduce la palabra MEGASTARS para desbloquear a los equipos Sega Sports, Visual Concepts, y Team 2K2 en los modos Exhibition y Street.

## MOTOGP 4

•**Desbloquear todo:**
En el menú principal pulsa:
↑+R2, →+R1, ↓ +L1, ←+L2, L3+R3.
Oirás un sonido si lo has hecho bien.



## NBA 2K6

• **Zapatillas de Lebron James:** lebronsummerkicks
• **Todos los jugadores famosos (en el modo 24/7):** ballers
• **Equipo de desarrollo 2K:** 2KSPORTSb
• **Desbloquear el equipo de desarrollo 2K6:** NBA2K6
• **Imágenes conceptuales del equipo de desarrollo:** vcteam
• **Sin daños durante un partido rápido:** noinjury
• **Sin fatiga durante un partido rápido:** nrgmax
• **Estadísticas defensivas aumentadas en 10:** lockdown
• **Estadísticas ofensivas aumentadas en 10:** getaclue

## NBA BALLERS

Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology". No olvides respetar mayúsculas y minúsculas.

**CALZADOS ALTERNATIVOS**
• **knicker bocker please**: para Allan Houston.
• **killer crossover**: para Allen Iverson.
• **ball hawk**: para Antoine Walker.
• **new to the game**: para Carmelo Anthony.
• **NBA HANGTIME**: para Dajuan Wagner.
• **nba fastbreak**: para Darko Milicic.
• **TRUE BALLER**: para Isiah Thomas.
• **Stop Drop and Roll**: para Jerry Stackhouse.
• **BALL ABOVE ALL**: para Jason Terry.
• **From Downtown**: para Reggie Miller.
• **pow pow pow**: para Pau Gasol.
• **celtics supreme**: para Paul Pierce.
• **The Chief**: para Robert Parish.
• **MAKE YOUR MARK**: para Shawn Marion.
• **Rising Star**: para Steve Francis.
• **baller uprising**: para Eddie Jones.
• **Ain't No Thing**: para Oscar Robertson.
• **dreams & schemes**: para Mike Bibby.
• **laker legends**: para Magic Johnson (la segunda vez).
• **NATE THE SKATE**: para Nate "Tiny" Archibald.
• **TO THE HOLE**: para Kenyon Martin.
• **king james**: para Lebron James (la segunda vez).
• **Japanese steak**: para Kobe Bryant.
• **Spree**: para Latrell Sprewell (la segunda vez).
• **LOST FREESTYLE FILES**: para Moses Malone.

**JUGADORES**
• **zo**: Alonzo Mourning.
• **rising sun**: Amare Stoudamire.
• **Stylin & Profilin**: Baron Davis.
• **celtics dynasty**: Bill Russell.
• **towers of power**: Bill Walton.
• **24 seconds**: Chris Webber.
• **clyde the glide**: Clyde Drexler.
• **rim wrecker**: Darryl Dawkins.
• **in the paint**: Dikembe Mutumbo.
• **dunk fest**: Dominique Wilkins.
• **rebound**: Elton Brand.
• **the ice man cometh**: George Gervin.
• **bring it**: Jalen Rose.
• **pass the rock**: Jason Kidd.
• **give and go**: Jason Williams.
• **court vision**: John Stockton.
• **one on one**: Julius Erving.
• **special delivery**: Karl Malone.
• **holla back**: Kevin McHale.
• **Hoosier**: Larry Bird.
• **Spree**: Latrell Sprewell.
• **king james**: Lebron James.
• **laker legends**: Magic Johnson.
• **manu**: Manu Ginobili.
• **student of the game**: Michael Finley.
• **rags to riches**: Nene Hilario.
• **pistol pete**: Pete Maravich.
• **bring down the house**: Rasheed Wallace
• **fast forward**: Rashard Lewis.
• **all star:** Ray Allen
• **rip**: Richard Hamilton.
• **playmaker**: Scottie Pippen.
• **platinum playa**: Stephon Marbury.
• **ankle breaker**: Steve Francis.
• **hair canada**: Steve Nash.
• **make it take it**: Tim Duncan.
• **living like a baller**: Tracy McGrady.
• **nba ballers true playa**: desbloquear a todos los jugadores.
• **old school**: Wes Unseld.
• **hall of fame**:Willis Reed.
• **wilt the stilt**:Wilt Chamberlain.
• **center of attention**: Yao Ming
• **prep school**: Yao Ming graduado.

**EXTRAS VARIADOS**
• **nba Ballers Rules**: película secreta 3.
• **hatchet man**: película secreta 4.
• **slam it**: película secreta 5
• **cold streak**: película secreta 2.
• **lost ya shoes**: zapatillas secretas 3
• **juice house**: película especial 1.
• **nba showtime**: película especial 2.
• **dub deuce**: zapatillas especiales 1.
• **the answer**: estudio de Allen Iverson.
• **ice house**: la casa de Karl Malone en Devonshire.
• **euro crib**: la casa de Kobe Bryant.
• **nice yacht**: yate de Scottie Pippen.

**UNIFORMES ALTERNATIVOS**
• **radio controlled cars**: para Wallace.
• **boss hoss**: para Kevin Garnett.
• **diesel rules the paint**: para Shaq.
• **run and shoot**: para Tony Parkers.

## NBA HOOPZ

• **Modo Trucos:**
Cuando empiezas un partido, en la pantalla donde salen los escudos de cada equipo y pone versus, verás en la parte inferior tres iconos. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ✖ y para el tercero ●. Ahora te indicamos el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activar el truco.
• **Turbos infinitos:** 3, 1, 2, ↑.
• **Escenario Playa:** 0, 2, 3, ←.
• **Escenario Calle:** 3, 2, 0. ←.
• **Uniforme Local:** 0, 1, 4, →.
• **Uniforme Visitante:** 0, 2, 4, →.
• **Balón ABA:** 1, 1, 1, →.
• **Jugadores enanos:** 5, 4, 3, ←.
• **Cabezas pequeñas:** 3, 3, 0, ←.
• **Cabezas grandes:**3, 0, 0, →.
• **Sorpresa:** 4, 4, 4, ←.
• **Repeticiones:** 1, 1, 0, ↓.
• **Sin faltas:** 2, 2, 2, →.
• **Tiros locos:** 1, 2, 1 ←.
• **Sin repeticiones:** 3, 0, 1, ↓.
• **Mostrar porcentaje de tiro:** 0, 1, 1, ↓.

## NBA JAM

Tras seleccionar a tus jugadores tendrás unos segundos para meter códigos. Hay tres números, el primero indica las veces que hay que pulsar ■, el segundo ✖ y el tercero ●. Después, pulsa la dirección indicada para activar el truco. Hay que comprarlos en el juego.
• **Modo Super agresivo:** 312 →.
• **Filtro de los 80:** 003 →.
• **Pelota de la aba:** 020 ↓.
• **Teclado de Acclaim:** 011 ↑.
• **Siempre "on fire":** 313 ↑.
• **Pelota de playa:** 201 ↑.
• **cabezones:** 200 →.
• **Redes de cadena:** 201 ↓.
• **Jugabilidad más dura:** 111 ↑.
• **Juego de niños** (exhibición): 111 ←.
• **Reloj rápido:** 210 →.
• **Reloj de tiro rápido:** 210 ↑.
• **Juego más rápido:** 313 ↑.
• **Turbo infinito:** 313 derecha.
• **No hay "on fire":** 100 →.
• **No hay tiros de 2 puntos:** 122 ↑.
• **No hay tiros de 3 puntos:** 122 ↓.
• **No hay repeticiones:** 100 ↑.
• **Equipo poderoso:** 000 ↑.
• **Equipo poderoso en triples:** 222 ↑.
• **Equipo poderoso en bloqueos:** 222 ←.
• **Chicago stadium:** 010 →.
• **Boston garden:** 010 ↓.
• **Great western forum:** 010 →.
• **Rucker park:** 011 izquierda.
• **Porcentaje de tiros:** 100 ↓.
• **Ralentizar el reloj:** 210 ←.
• **Modo torneo:** 111 ↓.
• **Venice beach:** 011 ↓.

## NBA LIVE 2003

• **Desbloquear personajes ocultos:**
Crea un jugador nuevo y en el apellido incluye cualquiera de estos códigos. Los jugadores estarán disponibles en "Free Agent Pool":
• Busta Rhymes: **FLIPMODE**.
• DJ Clue: **MIXTAPES**.
• Ghetto Fabulous: **GHETTOFAB**.
• Hot Karl: **CALIFORNIA**.
• Just Blaze: **GOODBEATS**.

## NBA LIVE 2004

• **Bonus y extras:**
Introduce estos códigos en la pantalla de passwords para obtener zapatillas y jugadores:
• **SOSODEF:** Jermaine Dupri.
• **242TREU777:** NIKE SHOX BB4.
• **CVJ554TJ58:** Air Jordan 3.
• **GF9845JHR4:** Air Flight 89 Colorway 3.
• **2389JASE3E:** Air Flightposite II Colorway 2.
• **DG56TRF446:** Air Foamposite Pro Colorway 1.
• **3245AFSD45:** Air Foamposite Pro Colorway 2.
• **DSAKF38422:** Air Foamposite Pro Colorway 3.
• **AOK374HF8S:** Air Hyperflight Colorway 3.
• **JCX93LSS88:** Air Hyperflight Colorway 4.
• **367UEY6SN:** Air Zoom Flight Colorway 1.
• **23LBJNUMB1:** Air Zoom Generation.
• **XCV6456NNL:** Blazer.

**TRUCOS:**
Ve a la opción "My NBA Live" y después elige "NBA Codes". Introduce cualquiera de estos en función del truco que quieras activar:
• **Jerseys de los Hardwood:** 725JKUPLMM.
• **Toda la ropa NBA:** ERT9976KJ3.
• **Todas las zapatillas:** POUY98GY5.
• **Toda la equipación:** YREY5625WQ.
• **Puntos para comprar:** 87843H5F9P.

**PERSONAJES SECRETOS:**
Crea un jugador con uno de estos nombres como apellido. Estará disponible como agente libre.
• posneghx - Mario Austin.
• skenxido - Malick Badiane.
• zxccvdri - Sani Becirovic.
• bbvdkcvm - Matt Bonner.
• sdfgurkl - Carlos Delfino.
• pockdlek - Andreas Glyniadakis.
• sosodef: Jermanie Dupri.
• oeisndla - Kyle Korver.
• nbvksmcn - James Lang.
• qwpoaszx - Paccelis Morlende.
• whsucpoi - Aleksander Pavlovic.
• poilkjmn - Rick Rickert.
• ioubfdcj - Sofoklis Schortsanitis.
• xcfwqase - Tommy Smith.
• wmzkcoi - Xue Yuyang.

## NBA LIVE 2005

Para activar estos trucos, introduce los siguientes passwords en la pantalla de códigos, dentro de la opción "NBA Live":
• **50.000 puntos:** YISS55CZOE
• **Todas las zapatillas:** FHM389HU80
• **Huarache 2K4:** VNBA60230T

• **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
• **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
• **Nike Bg:** 0984ADF90P
• **Elite Shox:** 2388HDFCBJ

## NBA STREET

• **Modo Trucos:**
Cuando empiezas un partido, en la pantalla versus, arriba te indican "Introducir códigos" y en la parte inferior aparecen cuatro balones de baloncesto. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ▲, para el tercero ● y para el cuarto ✖. A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo. Después, pulsa cualquier dirección del pad. Si eres rápido, puedes introducir más de uno.
• **Zumo infinito:** 2, 0, 3, 0.
• **Sin zumo:** 1, 4, 4, 3.
• **Mega machaque:** 3, 0, 1, 0.
• **Sin machaques:** 3, 0, 1, 2.
• **Más rompepartidos:** 1, 4, 3, 2.
• **Sin rompepartidos:** 1, 4, 4, 2.
• **Springtime Joe "The Show":** 1, 1, 0, 1.
• **Summertime J. "The Show":** 1, 0, 0, 1.
• **Athletic Joe "The Show":** 1, 2, 0, 1.
• **Máximo Poder:** 3, 1, 1, 0.
• **Manos locas:** 3, 2, 1, 0.
• **Super aplastamiento:** 3, 3, 1, 0.
• **Tiros fáciles:** 2, 1, 3, 0.
• **Cabezas grandes:** 4, 1, 2, 1.
• **Cabezas pequeñas:** 4, 2, 4, 2.
• **Jugadores pequeños:** 4, 0, 4, 0.
• **Sin alley-oops:** 3, 3, 0, 3.
• **Uniformes auténticos:** 0, 0, 1, 1.
• **Uniformes casuales:** 1, 1, 0, 0.
• **Capitán rápido:** 3, 0, 2, 1.
• **Tiros largos más difíciles:** 2, 2, 3, 0.
• **Nombres de los jugadores:** 0, 1, 2, 3.
• **Sin repeticiones:** 1 ,2, 1, 1.

## NBA STREET VOL. 2

• **Activar el modo Trucos:**
Selecciona la opción "Pick Up Game" y elige visitante o local. Introduce tu nombre y aparecerá en la parte inferior de la pantalla el mensaje "Enter codes now".
Introduce uno y cuando hayas terminado, pulsa ✖ para continuar.
No olvides que tienes que tener pulsado **L1**.
• **Turbo infinito:** ■, ■, ▲, ▲.
• **Cabezones:** ●, ■, ■, ●.
• **Jugadores pequeños:** ▲, ▲, ●, ■.
• **Balon ABA:** ●, ■, ●, ■.
• **Balón WNBA:** ●, ▲, ▲, ●.
• **Balones de entreno:** ▲, ▲, ▲, ■.
• **Sin estadísticas:** ■, ●, ●, ●.
• **Todas las canchas:** ■, ▲, ▲, ■.
• **Equipo St. Lunatics y todas las leyendas callejeras:** ■, ▲, ●, ▲.
• **Leyendas de la NBA:** ■, ▲, ▲, ●.
• **M. Jordan clásico:** ▲, ■, ■.
• **Mates explosivos:** ●, ●, ●, ▲.
• **Sin contadores:** ▲, ▲, ●, ●.
• **Todos los pases:** ▲, ●, ▲, ■.
• **Tiros de dos fáciles** ▲, ●, ■, ▲

## NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

Pulsa estas combinaciones en el menú principal:
• **BMW Z8:**
**■,→, ■,→, R2, ▲, R2, ▲.**
• **Ferrari F50:**
**L1,▲, L1, ▲,→, L2,→, L2.**
• **Ferrari F550:**
**L1, ■, L1, ■,→, R1,→, R1.**
• **HSV Coupe:**
**L1, L2, L1, L2, R1, ▲, R1, ▲.**
• **McLaren F1 LM:**
**■, L1, ■, L1, ▲,→, ▲,→.**
• **Porsche Carrera GT:**
**←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2.**

## NEED FOR SPEED MOST WANTED

En la pantalla donde te indica que presiones Start al principio, introduce las siguientes combinaciones:
• **Marcador especial:**
**↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ↑, ↓.**
• **Abrir desafío Burguer King:**
**↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.**
• **Abrir Castrol SYNTEC Ford:**
**←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.**

## NBA LIVE 2006

Ve a la sección de passwords e introduce estos:
**ZAPATILLAS**
• **Jordan Melo 5.5 (blanco y azul):** 5223WERPII
• **Jordan Melo 5.5 (blanco y dorado):** ZXDR7362Q1
• **Jordan XIV (negro y rojo):** 144FVNHM35
• **Jordan XIV (blanco y verde):** 67YFH9839F
• **Jordan XIV (blanco y rojo):** 743HFDRAUS
• **Jordan XX:** 2345MJ#1
• **Adidas A3 Garnett:** DRI239CZ49
• **S. Carter 3:** JZ3SCARTVY
• **Adidas T-Mac 5 (negro):** 258SHQW95B
• **Adidas T-Mac 5 (blanco):** HGS83KP234P
• **Allen Iverson:** AI9BUBBA7T
• **The Answer:** RBKAIUSAB7
**CAMISETAS**
• **Pacer visitante:** PSDF90PPJN
• **Pacer Local:** SDF786WSHW
• **Pistons (alternativa):** JANTWIKBS6
• **Boston Celtics:** 193KSHU88J
• **Cleveland Cavaliers:** 9922NVDKVT
• **Denver Nuggets:** XWETJK72FC
• **All Star 2006 Oeste Local:** 2J9UWABNP1
• **All Star 2006 Oeste Visitante:** 39N56B679J
• **All Star 2006 Este Local:** 234SDFGHMO
• **All Star 2006 Este Visitante:** XCVB5387EQ
• **Sacramento Kings:** 654NNBFDWA
**VARIOS**
• **Mensaje especial de Allen Iverson:** HOYAS3AI6L
• **McGrady 5 blanco:** HGS83KP234P
• **Black T-Mac 5 negro:** 2585HQW95B
• **Vídeo Answer IX:** AI9BUBBA7T



## NEED FOR SPEED UNDERGROUND

COCHES DESBLOQUEABLES
• **Acura Int.: R2, R2, R1, R2, L2, L1, ↓, ↑.**
• **Acura RSX: R1, R2, ↓,←, ↑,→,←,→.**
• **Focus: ←, →, ↑, R1, R2, R1, R2, ↑.**
• **Honda S2000: ↑, ↑, ↓, ↓, ←,→,■, R2.**
• **Tiburón: ←,→,←,→, ↑, ↓, ↑, ↓.**
• **Mitsubishi Lancer:**
**←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2.**
• **Nismo: ↑, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, →.**
• **Nissan 350Z: →,→, ↓, ↑, ■, L1, R1, L2.**
• **Nissan 240SX:**
**↑, ↓, ←,→, ■, R1, L2, R1.**
• **Nissan Sentra:**
**→,→,→, L2, L2, R2, R2, ↑.**
• **Skyline: ↓, ↓, L1, L2, L1, L2, ↓.**
• **Impreza: ↑, ↓, ↓, ↑, L2, ↑, L2, ↓.**
• **Supra: R1, R1, R2, R1, R2, R1, L2, L1.**
PISTAS EXTRA
• **Física Drift: R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L1.**
• **Todas las pistas de Drag:**
**→, ■,←, R1, ■, L1, L2, R2.**
• **Todas las pistas de Drift:**
**←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2.**
• **Todas las pistas de Sprint:**
**↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓.**
• **Todas las pistas de Circuito:**
**↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■.**
COCHES ESPECIALES
• **Coche de Petey Pablo:**
**↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, →.**
• **Coche de Rob Zombi:**
**↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↑, →.**
• **Coche de los profetas:**
**↑, ↑, ↑, →, ↓, ↓, ↓, →.**
• **Coche místico: ↑,→, ↑, ↑, ↓,→, ↑,→.**

## NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador:
• **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
• **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
• **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
• **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
• **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
• **NN6789:**All-Star NFC North.
• **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
• **NW9378:**All-Star NFC West.

## NFL STREET 2

Crea un perfil de jugador y luego ve a la sección de trucos para introducir estos. Tiene que ser en mayúsculas.
• **Nunca se cae la pelota:** GlueHands.
• **Sin First Downs:** NoChains
• **Desbloquear equipos:**
• NFC West All Stars: ENASFSCT
• NFC South All Stars: SNOFUCTH
• NFC East All Stars: NNOFRCTH
• AFC West All Stars: WAEFSCT
• AFC South All Stars: SAOFUCTH
• AFC East All Stars: EAASFSCT
• AFC North All Stars: NAOFRCTH

## NHL HITZ 2002

• **Activar modo Cheat:**
Pulsa ■, ▲ y ● para cambiar los iconos en las cajas primera, segunda y tercera de la pantalla previa al partido. Esta es una lista que indica las veces que hay que pulsar cada botón. Tras cambiar los iconos, pulsa la dirección indicada.
• Jugador cabezón: **2-0-0 →**.
• Jugador super cabezón: **3-0-0 →**.
• Jugador hiper cabezón: **4-0-0 →**.
• Equipo cabezón: **2-2-0 ←**.
• Equipo super cabezón: **3-3-0 ←**.
• "Hitz time": **1-0-4 →**.
• Sin gente: **2-1-0 →**.
• Tableros de pinball: **4-2-3 →**.
• Mostrar velocidad de tiro: **1-0-1 ↑**.
• Mostrar punto caliente: **2-0-1 ↑**.
• Sin tiros falsos: **4-2-4 ↓**.
• Pelota de tenis: **1-3-2 ↓**.
• Modo nieve: **1-2-1 ←**.
• Modo lluvia: **1-4-1 ←**.
• Efecto dominó: **0-1-2 →**.
• Turbo boost: **0-0-2 ↑**.
• Turbo ilimitado: **4-1-3 →**.
• Versus por habilidades: **2-2-2 ↓**.
• El primero con 7 gana: **3-2-3 ←**.

## NFS UNDERGROUND 2

Introduce estas combinaciones de botones dentro de la pantalla de título:
• **200 dólares:**
**↑, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, ↓.**
• **Pistas:**
**↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■**
• **Vinilo Burger King:**
**↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, ←**
• **Bonus:**
**L2, R2, L1, R1, ↑, ↓, →, ←**
• **1000 dólares y RX-8 y Skyline en Carrera Rápida:**
**←,←,→,■,■,→, L1, R1.**
• **Hummer H2:**
**↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↓, ←**
• **Vinilo Best Buy:**
**↑, ↓, ↑, ↓, ↓, ↑, →, ←**
• **Mejoras nivel visual 1:**
**R1, R1, ↑, ↓, L1, L1, ↑, ↓**
• **Mejoras nivel visual 2:**
**L1,R1, ↑, ↓, L1, ↑, ↑, ↓**





## NINJA ASSAULT

Completa estos capítulos o cumple estos requisitos en el modo Historia.
• **Modo Misión en Capítulo 2:**
Completa el capítulo de Guren.
• **Modo Misión en Capítulo 3:**
Completa el capítulo de Gunjo.
• **Modo Misión en Capítulo 4:**
Completa el capítulo de Aoi.
• **Modo Misión en Capítulo 5:**
Completa el modo Historia.
• **Modo Misión en el Capítulo Final:**
Completa todos los capítulos.
• **Entrenamiento Fuegos Artificiales:**
Logra la máxima puntuación.
• **Conseguir la Magnum:** Completa el Capítulo Final en modo Misión.
• **La Escopeta:** Logra rango "S" en las misiones bonus de entrenamiento.
• **Más créditos:** Pierde todos tus créditos en un mismo capítulo.

## NO ONE LIVES FOREVER

• **Todas las misiones disponibles:**
En el menú principal, ilumina la opción cargar partida, pulsa y mantén presionados **R3 + L3** y pulsa ✖.



## ONI

Mientras juegas, pulsa **Select**, ilumina Ayuda e introduce el código.
• **Pasar de nivel:**
**L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, L2, L1.**
• **Camuflaje infinito:**
**L2, L1, L2, ■, ●, ■, L1, R3, L2, L3.**
• **Invencible:**
**L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, R3, ●.**
• **Seleccionar personaje:**
**L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L2, L2.**
Pulsa **L2** y cambiarás personaje.
• **Un solo golpe mata:**
**L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ●, ■.**
• **Modo Puños de Leyenda:**
**L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, ●, ■.**
• **Modo ametralladora:**
**L2, L1,L2, ■, ●, ■, L2, L2, L1, L3.**
• **Cabezas grandes:**
**L2, L1, L2, ■, ●, ■, Start, ■, ●, Start.**

## ONIMUSHA

• **Uniformes alternativos:**
Cuando acabes el juego y grabes la partida, empieza otra y verás la opción: "Sinnosuke Normal/Special".
Si completas después el juego con un rango "S", conseguirás un uniforme para Kaede.
• **FMV de *Onimusha 2*:**
Completa el juego y salva la partida. Empieza una partida y verás la opción "Special Report".
• **Minijuego de persecución rápida:**
Coge 20 piedras azules, acaba el juego y guardar la partida. El minijuego estará disponible.
• **Conseguir la espada Bishamon:**
Termina los 20 niveles del Dark Realm y abre el cofre del tesoro para descubrir la Ocarina de Bishamon. En la zona posterior al combate contra Marcellus, usa la ocarina en la puerta hecha de hueso para abrirla. Ahí está la espada.
• **Minijuego Oni Spirits:** Recoger las 20 Fluoritas y temina el juego.
• **Conseguir nuevas armas:**
Termina los 12 niveles del minijuego Oni Spirits y desbloquearás una opción para empezar una nueva partida normal con la espada Bishamon.
• **Cambiar de personaje:**
Encuentra 10 Fluoritas.
• **Más guanteletes:**
Reúne 20.000 almas.
• **Guantelete de de oro:**
Reúne 50.000 almas.
• **Conseguir una buena clasificación:**
En función del tiempo que tardes en acabarte el juego, el número de enemigos que elimines y el número de almas que consigas, obtendrás una clasificación que va desde la A hasta la D. 30 puntos es el resultado idóneo. A continuación tienes una lista con los puntos que conseguirás según sean tus resultados en el juego:
• En menos de 3 horas: 10 puntos.
• Entre 3 y 4 horas: 7 puntos.
• Entre 4 y 5 horas: 5 puntos.
• En más de 5 horas: 3 puntos.
• Eliminar a más de 600 enemigos: 10.
• Eliminar entre 500 y 600 enemigos: 7.
• Eliminar entre 400 y 500 enemigos: 5.
• Eliminar a menos de 400 enemigos: 3.
• Más de 55.000 puntos de almas: 10.
• Entre 45.000 y 55.000 puntos de almas: 7 puntos.
• Entre 35.000 y 45.000 puntos de almas: 5 puntos.
•Menos de 35.000 puntos de almas: 3.
Obtendrás una clasificación según el número de puntos que hayas conseguido:
• 30 puntos:
S (+ un traje oculto de Kaede).
• Entre 25 y 29 puntos: A.
• Entre 18 y 24 puntos: B.
• Entre 10 y 17 puntos: C.

• **Localización de las Piedras Fluoritas:**
•Dentro del Templo subterráneo, en la esquina de la derecha.
•En el área sur, después de luchar contra el Ogro, dentro de la cueva que se abre en la pared (rompiendo unos jarrones en el suelo).
•Después de que Kaede se marche en busca de Yumemaru, está sobre el cofre que hay junto a las escaleras que suben al segundo piso.
•Pasando la puerta con el sello rosa en la pasarela del segundo piso.
•Donde disparaste con el Arco a los esqueletos, junto a la escalera y el cofre que tiene flechas.
•Tras el vídeo del rapto de Yumemaru, sobre la mesa de la izquierda, junto a la caja de Yuki.
•En la Zona Subterránea, al final del pasillo con urnas, enfrente de la puerta del símbolo azul.
•En la Zona Subterránea, dentro de la habitación donde está la Llave el Azul y el Apocalypse 1º.
•Jugando con Kaede, en la sala secreta que se abre con el engranaje.
•En la habitación que hay junto a la entrada del edificio incendiado, al lado de las escaleras que hay en la sala.
•Junto a la puerta de la casa cerrada con 3 sellos morados, donde está el Vision Staff.
•Debajo de la catapulta, en la zona anterior al área donde encuentras la Espada Decorativa.
•En el pasillo que hay antes de llegar a la casa cerrada con tres sellos morados, junto a la pared.
•En la Zona Este, en el tejado de la casa con la puerta cerrada por dos sellos verdes (en la zona del principio de las pasarelas de madera, subiendo la rampa de madera dentro de la casa.
•Jugando con Kaede en la Zona Este (en las pasarelas de madera que se encuentran del principio) en el suelo de la habitación con estatuas.
•Con Samanosuke, en el suelo del pequeño muelle que hay debajo de la caseta, en la Zona Este (el área de la cascada y el puente de tablas).
•Con Kaede en la Zona Este: subiendo por unas escaleras al piso que hay encima de un Espejo para salvar, tras unas cajas de madera.
•En la habitación donde encuentras la Flecha Decorativa, jugando con Kaede.
•Los pisos 5º, 10º y 15º del Dark Realm.

## ONIMUSHA 2

• **Modo Fácil:** Comienza una partida y déjate matar 3 veces. Aparecerá un mensaje que indica que un nivel de dificultad más fácil está disponible.
En ese modo no conseguirás rangos.
• **Modo Difícil:**
Completa el juego en Normal.
• **Bonus del final del juego:**
Completa el juego para desbloquear la Ruta del Escenario y los minijuegos Man on Black Suit, Oni Organization y Puzzle Illusion Dream Dimension.
• **Traje de cuero negro:** Completa el juego con el rango Onimusha.
• **Traje alternativo de Oyuu:** Consigue un 100% al recorrer los escenarios.
• **Modo con el mejor equipamiento:**
Completa el juego en Difícil. Empieza una nueva partida y tendrás la espada Blazing Fire, 20.000 monedas, 30 medicinas intensas, 10 flechas, todas las armaduras de nivel 3, munición infinita y la barra de destreza siempre llena.

## ONIMUSHA 3

Cumple estas tareas para obtener el título correspondiente, que aparecerán bajo el grado.
• **Valor:** Acaba el juego sin salvar.
• **Crítico:** Usa los Críticos para matar al 40% de tus enemigos.
• **Defensa:** Recibe daño menor a 5.120.
• **Explorador:** Encuentra los 23 cofres del tesoro Tengu.
• **Ofensa:** Mata a 3000 enemigos.
• **Velocidad:** Acaba en 5 horas o menos.
**SECRETOS:**
• **Final Extendido:** termina la aventura con todos los chalecos de Ako.
• **Armas de** Onimusha 1: consigue los tres orbes de fuego, viento y trueno del Inframundo y las encontrarás en el callejón donde Samanosuke aterriza en París.
• **Niveles de dificultad:** obtén "Game Over" muchas veces para conseguir el nivel "Fácil" y supera el juego en modo Normal para conseguir el "Difícil". Si te lo pasas en este último nivel conseguirás el nivel "Critico" y hazlo en este para obtener el nivel máximo: "Pesadilla".
• **Modo Equipamiento máximo:** supera el modo Oni Target .
**TRAJES:**
• **Panda (Samanosuke):** completa el modo Entrenamiento secreto o carga una partida de Onimusha BW.
• **Vaquero (Samanosuke):** completa el juego en modo Normal.
• **Japonés (Jacques):** completa el juego con Samanosuke de vaquero.
• **Toalla (Michelle):** completa el juego obteniendo un rango Onimusha al final. Para ello supera el juego en 6 horas, consigue más de 170.000 almas y elimina más de 2300 enemigos.
**MODOS DE JUEGO EXTRA:**
• **Aventuras de Heihachi.** Supera el juego en cualquier dificultad.

## ONIMUSHA DAWN OF DREAMS

• **Abrir el Arena Mode:**
En la pantalla de título, selecciona "Special", sitúa el cursor sobre "Exit" y pulsa:
■, L1, R2, ■, ←, L1, L2, L3, →, ▲.
• **Desbloquear el segundo set de trajes secretos:** Termina todos los Test de Valor habiendo obtenido medalla de Oro en todos ellos.
• **Desbloquear el primer set de trajes secretos:** Termina todos los Test de Valor.
• **Modo para dos jugadores:**
En la pantalla de título, los dos jugadores han de pulsar y mantener L1, L2, R1 y R2. Una vez hecho esto, el segundo tendrá que pulsar Start. Oiréis un sonido si ha funcionado.

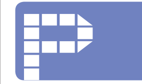
• **Oni Target:** una versión de "tiro al pato" acabando el juego en cualquier dificultad.
• **Espacio Puzzles Genma:** pásate el juego superando los cofres-puzzles.
• **Entrenamiento Secreto:** más entrenamientos para tu personaje. Solo tendrás que superar los presentes en la aventura para optar a este modo.

## ONIMUSHA BLADE WARRIORS

**PERSONAJES SECRETOS:**
Supera el juego con personajes normales para desbloquear a otros secretos. Una vez que los hayas desbloqueado, tienes que luchar en el modo Versus para que se unan al combate. Aunque primero tendrás que derrotarlos.
• **Giramusaido:**
con Musaido en nivel 3 o más.
• **Miyamoto Musashi:** con Normal Soldier (ha de tener nivel 3 o superior).
• **Gogandantess:** Supera el juego con Samanosuke Akechi, Kaede, Soldado normal y Maeda Keijirou.
• **Jujudormah Ran:** Supera el modo Historia con Jujudormah (ha de tener nivel 3 o más).
• **Magoichi Saiga:**
Disputa 200 peleas en Versus.
• **Marcellus Modify P:** Marcellus nivel 2.
• **Marcellus Modify S:** Marcellus nivel 3.
• **Musaido:**
Que Three Eye alcance el nivel 2 o más.
• **Oda Nobunaga:** Supera el modo Historia con los 12 personajes normales.
• **Rockman EXE:**
Gana con Samanosuke Akechi.
• **Rockman EXE , Grand Style:** Haz que Rockman EXE alcance el nivel 2.
• **Rockman EXE , Bug Style:** Haz que Rockman EXE alcance el nivel 3 o más.
• **Rockman Zero:** Usa a Rockman EXE para conseguir las 3 piezas Z (roja, azul y verde).
• **Rockman Zero, Proto Form:** Has de tener a Rockman Zero en nivel 2.
• **Rockman Zero, Ultimate Form:** Has de tener a Rockman Zero con nivel 3 o más.
• **Sasaki Kojirou:** Supera el modo Historia con Miyamoto Musashi.

## OUTLAW GOLF 2

Pon estas palabras como tu nombre.
• **Todas las películas, personajes, clubs y eventos**: "release all clubs".
• **Todos los golfistas, películas, personajes, clubs y eventos:**
"release all golfers".
• **Desbloquearlo todo**:
"I Have No Time".
• **Aumentar la "pechonalidad":**
Durante el juego, mantén L1 e introduce la siguiente combinación de botones que te damos:
▲, ↑, ↑, ▲, ●, ↑.
Si lo introduces de nuevo de igual forma lo desactivarás.



## PAC-MAN WORLD 2

Colecciona éste número de vales:
• **Minijuego clásico Pac-Man:** 10 vales.
• **Minijuego Pac-Attack:** 30 vales.
• **Minijuego Pac-Mania:** 100 vales.
• **Minijuego Ms. Pac-Man:** 180 vales.
• **Test musical:** 60 vales.
• **Arte de pre-producción y fotos de los programadores:** 150 vales.

## PACMAN WORLD 3

• **Todos los niveles y laberintos:**
En el menú principal pulsa:
←, →, ←, →, ●, ↑.

## OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

Introduce cualquiera de los siguientes códigos al editar una licencia. Di que no cuando te pidan que confirmes los cambios.
• **Conseguir 100.000 millas OutRun:** MILESANDMILES
• **Abrir todo:** ENTIRETY



## PARAPPA THE RAPPER 2

• **Sombrero Azul:**
Termínate el juego una vez.
• **Sombrero Rosa:** Termínate el juego usando el sombrero azul.
• **Conseguir el sombrero Amarillo:**
Termine el juego con el sombrero rosa.
• **Desbloquear la Casa del Perro:** Termina cada nivel con el sombrero amarillo y accederás a una caseta. En ella podrás escuchar los temas musicales.

## PARIS-DAKAR RALLY

• **Desbloquear todos los vehículos:**
Pon ILUMBERJACK como tu nombre.

## PESADILLA ANTES DE NAVIDAD

• **Abrir todos los niveles:**
En la pantalla del título pulsa:
**L1, L2, L1, L2, L3, R1, R2, R1, R2, R3.**
• **Invencible:** Durante el juego pulsa:
→, ←, L3, R3, ←, →, R3, L3.

## PIRATES: LEGEND OF BLACK KAT

Pulsa y mantén **R1** y **R2** e introduce estas combinaciones
• **Mostrar todos los cofres del tesoro:**
R3, ✖, ▲, L3, ●, L1, Select, L3, ■, L2.
• **Voces muy divertidas:**
R3, ●, Select, ✖, R3, ▲, L1, ■, L2, L3.
• **Objetos infinitos:**
▲, L1, Select, L2, R3, L3, ■, ✖, R3, ●.
• **Invulnerable:**
✖, ●, L3, ▲, R3, Select, R3, L1, L2, ■.
• **Conseguir otra espada:**
R3, Select, L2, L3, ■, ✖, L1. ●, L3, ▲.
• **Conseguir más botín (oro):**
▲, R3, L1, ■, ✖, R3, Select L3, ●, L2.
• **Jugar con la música de SSX:**
L1, ✖, ▲, L2, ■, ●, L3, Select, R3, L3.
• **Galeón Wind Dancer invencible:** Select, ▲, L1, ✖, R3, L2, ■, R3, ●, L3.
• **Desbloquear la cabeza de Kane:**
▲, L2, L1, ■, L3, ✖, L3, ●, R3, Select.
Aparecerá sobre un personaje envenenado.

## PITFALL HARRY

Estos trucos se introducen en la pantalla del título, mientras mantienes presionados **R1** y **L1**:
• **Jugar como Nicole:**
←, ↑, ↓, ↑, ●, ↑, ↑.
• **Pitfall original:**
●, ●, ←, →, ●, ■, ✖, ↑, ●.
• **Cantimplora llena:**
←, ■, ●, ↓, ■, ✖, ■, ●.
• **Cavernas perdidas:**
←, →, ←, →, ▲, ▲, ▲.
Estarán disponibles en la parte superior de la pantalla donde cargas.

## PLAYBOY THE MANSION

**DESBLOQUEAR EXTRAS:**
• **Billar:** termina la misión 1.
• **Mesa de Masaje:** publica la revista en la misión 2.
• **Trampolín:** consigue 2 novias en la misión 3.
• **Bunny Back:** acaba la misión 3.
• **Olivia:** termina la misión 4.
• **Leg O Lamo:** al practicar sexo con una chica en la misión 3.
• **Grotto:** invita al agente a la fiesta en la la misión 4.
• **Clubhouse:** acaba la misión 5.
• **Mesa Regency:** termina la misión 6.
• **Playboy Mini:** consigue una relación muy romántica entre Markus Jacobski y una chica en la misión 6.
• **Llamaradas:** haz una fiesta Grotto en la misión 7.
• **Falda de cuadros:** mantén las fiestas especiales para tu equipo, amigos y novias en la misión 7.
• **Barely There Plus:** contrata a Carmen Electra en la misión 8.
• **Silla Regency:** acaba misión 8.
• **Cama de Metal:** acaba la mis. 9.
• **Sofá Regency:** termina la misión 10.
• **Alfombra Regency:** acaba la misión 11.

## PORTAL RUNNER

• **Saltar de nivel:** Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa:
●, ←, ●, → ●, ■, ←, ←, →, R2.
• **Salud al completo:** Pausa el juego, pulsa y mantén **L2** y pulsa:
●, ●, ●, ■, ■, R2, R1, ↑, ●, ■.
• **Todas las secuencias FMV:**
En el menú principal, mantén **L1** y pulsa:
←, →, ←, ↓, ↑, ↓, R1, ●, R2, ■.
La opción "Movies" y "Extras", aparecerá en Opciones.

## PREDATOR: CONCRETE JUNGLE

**NUEVOS TRAJES:**
• **Cazador Alien:** elimina a los francotiradores en la misión "A Night to Remember".
• **Traje cazador urbano:** mata 50 aliens en "Bug Hunt".
• **Traje de cazador de jungla:** elimina al jefe irlandés en "Midsummer Night's Massacre".

## PRIMAL

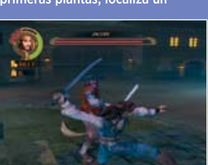
Se meten en el menú de trucos. Pulsar ■ para confirmar y carga tu partida.
• **Invulnerable:**
MONSTROUS o DEMONISE.
• **Escenas de Solum:**SNOWFLIGHT.
• **Escenas de Aquis:** CHARYBDIS.
• **Escenas de Aetha:** FLINTLOCK
• **Escenas de Volca:** SUNSTONE.
• **galería de tarot activada:** ARCANUM
• **Un ataque sencillo basta:** MORTIFIC.
• **Vídeo Actors Featurette:** SEABREEZE.
• **Vídeos Bonus B:** AURORA
• **Vídeos Bonus C:** PSYCHOSIS.
• **Vídeos Bonus D:**MIRRORY.
• **Vídeos Bonus E:** ASCENDANT.

## PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

• **Prince of Persia original:**
Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén **L3** pulsado y pulsa:
✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ●.
• **Passwords del** POP **original:**
• Nivel 2: KIEJSC • Nivel 3: DMKERC
• Nivel 4: ACCVQC • Nivel 5: XRTLQC
• Nivel 6: UHLCQC • Nivel 7: RXCTPC
• Nivel 8: KBJOOC • Nivel 9: DFPJNC
• Nivel 10: SWJJLC • Nivel 11: LAQEKC
• Nivel 12: ZMBTOC

# PIRATAS DEL CARIBE
## LA LEYENDA DE JACK SPARROW

**• Desbloquear las mejoras de la espada:**
Hay dos en el juego, que aumentarán la fuerza y alcance de tus ataques con espada.
La primera se encuentra en el Templo del Terror. Mira a la izquierda del estrecho pasillo por donde vienen los enemigos. Atraviesa las paredes de papel y encontrarás el cofre del tesoro con la mejora.
La otra mejora se encuentra en el nivel Arena, Cielo, Carreras y Oro. Busca a la derecha de la zona donde te atacan las primeras plantas; localiza un grupo de enredaderas que cortar y encontrarás el segundo cofre con la mejora.
**• Power-up infinito:**
Debido a un fallo del juego, cuando tengas las 10 hachas o las bombas de Grog, dependiendo del personaje que manejes, comienza a activar el Power-Up para hacer el golpe especial.
Sin embargo, inmediatamente después pulsa ↓ para cambiar al otro personaje. Si lo has hecho bien, vuelve a cambiar de personaje y verás que su power-up está activado pero no consume sus reservas.




## PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS

**• Restaurar todos los huecos de arena:**
Mientras estás jugando, mantén **L3** y rápidamente pulsa esta secuencia:
●, ●, ✖, ■, ■, ✖, ▲, ▲.
**• Motosierra como arma:**
Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←,
→, ←, →, ●, ■, ●, ■.
**• Arma infantil:**
Completa el juego en dificultad "Fácil". Después, empieza una partida, pausa el juego y pulsa:
←,←, →, →, ●,
■, ■, ●, ↑, ↓.
**• Teléfono como arma:**
Completa el juego en dificultad "Normal". Empieza una nueva partida, pausa el juego y pulsa:
→, ←, →, ←, ↓,
↓, ↑, ↑, ●, ■, ●, ●, ■, ■.
**• Tu arma es un pescado:** Completa el juego en dificultad "Difícil". Empieza una nueva partida después pausa el juego y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←,
→, ←, →, ●, ■, ●, ■.

## PRISONER OF WAR

Introduce como passwords estas palabras, en función del efecto que quieras.
**• Informe de los eventos:** "alltimes".
**• Eventos principales:** "coretimes".
**• Objetos de intercambio:** "dino".
**• Seleccionar el capítulo:** "gerleng5".
**• Primer capítulo:** "defaultm".
**• Ser informado sólo de los eventos actuales:** "farleymydog".
**• Modo en primera persona:** "boston".
**• Desafíos:** "fatty".
**• Guardias gigantes:** "muffin".
**• Aumentar la percepción:** "quincy".
**• Una sorpresa:** "togsavecan".

## PRO EVOLUTION SOCCER 3

**• Aumentar/disminuir características:**
Abre la opción "Crear", luego "Crear Jugador" y después "Introducir código".
**• Selecciones Nacionales:**

| | + 5 | - 5 | Equipo |
|---|---|---|---|
| • | 1000 | 2000 | Austria |
| • | 1001 | 2001 | Belgium |
| • | 1002 | 2002 | Bulgaria |
| • | 1003 | 2003 | Croatia |
| • | 1004 | 2004 | Czech Republic |
| • | 1005 | 2005 | Denmark |
| • | 1006 | 2006 | England |
| • | 1007 | 2007 | Finland |
| • | 1008 | 2008 | France |
| • | 1009 | 2009 | Germany |
| • | 1010 | 2010 | Greece |
| • | 1011 | 2011 | Hungary |
| • | 1012 | 2012 | Ireland |
| • | 1013 | 2013 | Italy |
| • | 1014 | 2014 | Netherlands |
| • | 1015 | 2015 | Northern Ireland |
| • | 1016 | 2016 | Norway |
| • | 1017 | 2017 | Poland |
| • | 1018 | 2018 | Portugal |
| • | 1019 | 2019 | Romania |
| • | 1020 | 2020 | Russia |
| • | 1021 | 2021 | Scotland |
| • | 1022 | 2022 | Serbia |
| • | 1023 | 2023 | Slovakia |
| • | 1024 | 2024 | Slovenia |
| • | 1025 | 2025 | Spain |
| • | 1026 | 2026 | Sweden |
| • | 1027 | 2027 | Switzerland |
| • | 1028 | 2028 | Turkey |
| • | 1029 | 2029 | Ukraine |
| • | 1030 | 2030 | Wales |
| • | 1031 | 2031 | Cameroon |
| • | 1032 | 2032 | Egypt |
| • | 1033 | 2033 | Morocco |
| • | 1034 | 2034 | Nigeria |
| • | 1035 | 2035 | Senegal |
| • | 1036 | 2036 | South Africa |
| • | 1037 | 2037 | Tunisia |
| • | 1038 | 2038 | Costa Rica |
| • | 1039 | 2039 | Jamaica |
| • | 1040 | 2040 | Mexico |
| • | 1041 | 2041 | United States |
| • | 1042 | 2042 | Argentina |
| • | 1043 | 2043 | Brazil |
| • | 1044 | 2044 | Chile |
| • | 1045 | 2045 | Colombia |
| • | 1046 | 2046 | Ecuador |
| • | 1047 | 2047 | Paraguay |
| • | 1048 | 2048 | Peru |
| • | 1049 | 2049 | Uruguay |
| • | 1050 | 2050 | China |
| • | 1051 | 2051 | Iran |
| • | 1052 | 2052 | Japan |
| • | 1053 | 2053 | South Korea |
| • | 1054 | 2054 | Saudi Arabia |
| • | 1055 | 2055 | Australia |
| • | 1056 | 2056 | Classic Argentina |
| • | 1057 | 2057 | Classic Brazil |
| • | 1058 | 2058 | Classic England |
| • | 1059 | 2059 | Classic France |
| • | 1060 | 2060 | Classic Germany |
| • | 1061 | 2061 | Classic Italy |
| • | 1062 | 2062 | Cl. Netherlands |

**• Clubes**

| | + 5 | - 5 | Equipo |
|---|---|---|---|
| • | 1063 | 2063 | Bruxelles |
| • | 1064 | 2064 | Praha |
| • | 1065 | 2065 | North London |
| • | 1066 | 2066 | WM Village |
| • | 1067 | 2067 | Lancashire |
| • | 1068 | 2068 | W. London Blue |
| • | 1069 | 2069 | Merseyside Blue |
| • | 1070 | 2070 | W. London White |
| • | 1071 | 2071 | Yorkshire |
| • | 1072 | 2072 | Merseyside Red |
| • | 1074 | 2074 | Trad Bricks |
| • | 1075 | 2075 | Tyneside |
| • | 1076 | 2076 | N. East London |
| • | 1077 | 2077 | East London |
| • | 1079 | 2079 | Bourgogne |
| • | 1080 | 2080 | Aquitaine |
| • | 1081 | 2081 | Rhone |
| • | 1082 | 2082 | Languedoc |
| • | 1083 | 2083 | Normandie |
| • | 1084 | 2084 | Nord |
| • | 1085 | 2085 | Rhein |
| • | 1086 | 2086 | Rekordmeister |
| • | 1087 | 2087 | Westfale |
| • | 1088 | 2088 | Hanseaten |
| • | 1089 | 2089 | Hauptstadt |
| • | 1090 | 2090 | Ruhr |
| • | 1091 | 2091 | Weser |
| • | 1092 | 2092 | Peloponnisos |
| • | 1093 | 2093 | Athenakos |
| • | 1094 | 2094 | AC Milan |
| • | 1095 | 2095 | AS Rome |
| • | 1096 | 2096 | I Dotti |
| • | 1097 | 2097 | Rondinelle |
| • | 1098 | 2098 | I Mussi |
| • | 1099 | 2099 | Longobardi |
| • | 1100 | 2100 | Piemonte |
| • | 1101 | 2101 | Lazio |
| • | 1102 | 2102 | Parma |
| • | 1103 | 2103 | Tiberina |
| • | 1104 | 2104 | Triveneto |
| • | 1105 | 2105 | Museumplein |
| • | 1106 | 2106 | Feyenoord |
| • | 1107 | 2107 | Stadhuisplein |
| • | 1108 | 2108 | Lisbonera |
| • | 1109 | 2109 | Puerto |
| • | 1110 | 2110 | Esportiva |
| • | 1111 | 2111 | Valdai |
| • | 1112 | 2112 | Old Firm Green |
| • | 1113 | 2113 | Old Firm Blue |
| • | 1114 | 2114 | Manzanares |
| • | 1115 | 2115 | Guadalquivir |
| • | 1116 | 2116 | Galicia Sur |
| • | 1117 | 2117 | Galicia Norte |
| • | 1118 | 2118 | Cataluna |
| • | 1119 | 2119 | Chamartin |
| • | 1120 | 2120 | Donosti |
| • | 1121 | 2121 | Naranja |
| • | 1122 | 2122 | Constantinahce |
| • | 1123 | 2123 | Byzantinobul |
| • | 1124 | 2124 | Marmara |
| • | 1125 | 2125 | WE United |
| • | 1126 | 2126 | PES United |
| • | 1127 | 2127 | Jug. Freelance |
| • | 1999 | 2999 | Todos los equipos |

## PRO EVOLUTION SOCCER 4

**• Controlar sólo a un jugador:**
Si tienes unos 3000 puntos en tu partida, ve a la "Tienda PES" y compra la "Cámara de Jugador". Cuando vayas a jugar un partido entra en "Configuración Personal", pon el control en "Arreglar" y elige a tu jugador favorito. Además, recuerda colocar a la CPU en tu equipo para que se encargue del resto de futbolistas. Así sólo tendrás control sobre el futbolista seleccionado. Con **L1** harás que la cámara se oriente hacia donde mira tu jugador.
**• Tu equipo ideal en la Liga Master:**
Cuando hayas cargado el juego, saca la tarjeta de memoria y entra en "Edición". Elige "Editar un Equipo" y selecciona uno que no te interese. Cambia el nombre, la equipación y todo lo que quieras y registra a los jugadores que prefieras.
Si tienes que quitar jugadores del club original, regístralos en otros equipos. Cuando hayas terminado, sal de "Edición" y, como has quitado la Memory card, no se van a salvar los cambios. Inicia una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso, mete la tarjeta de memoria y guarda los datos.

## PRO RACE DRIVER

Introduce estos códigos en la pantalla de bonificación, dentro de opciones.
**• Más daño en las colisiones:** Damage
**• Manejo del coche más realista:** Sim
**• Ver los créditos del juego:** Credits
**• Los coches (Carrera Libre):** Cars
**• Las pistas (Carrera Libre):** Tracks

## PROJECT EDEN

**• Modo trucos:**
Pulsa ✖ para que aparezca el menú de equipo. Luego, pulsa y mantén **Select**, después ← y ↑ para rotar en el sentido de las agujas del reloj 3 veces y luego del revés otras 3 veces. Aparecerá un icono en la parte inferior derecha de la pantalla. Márcalo y pulsa ✖.

## PROJECT ZERO

**• Battle Mode:** Termínate el juego.
**• Modo Nightmare:**
Termina el Battle Mode.
**• Final auténtico:** Completa el juego en la dificultad "Nightmare".
**• Selección de capítulos en Historia:** Acaba en dificultad "Nightmare".
**• Lista de fantasmas:**
Termina el juego 1 vez.
**• Nuevos trajes:**Termina el juego.
**• Tests de sonido:** Termínate el juego.
**• Funciones especiales de la cámara:** Termínate la aventura una vez.

## PROJECT ZERO 2

**• Modo Difícil, 2 trajes y las gafas de Mio:** Completa el juego en Normal.
**• Final alternativo, Modo Pesadilla, Modo Álbum, verdadero final y 2 trajes:** Completa el juego en nivel Difícil.
**• Dos habilidades para la cámaraModo Misión, Galería y lista de fantasmas:** Completa el juego en dificultad fácil.
**• Traje de creada para Mayu:** Completa el modo Misión.
**• Dos trajes más:** Completa todas las misiones del modo Misión con tango "S".

## PRYZM

**• Magia ilimitada, todos los niveles desbloqueados y ser invencible:** Introduce la palabra SUPREMEMAGIC como si fuera el nombre de tu partida.
**• Saltarte un nivel:** Pulsa durante el juego: ←,→, ←,→, ↑, ↓, ↑, ↓.

## PSI-OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado "virtual". Ya con el teclado disponible, introduce cualquiera de estos códigos:
**• Todos los poderes:** 537893.
**• Super PSI:** 456456.
**• A prueba de balas:** 548975.
**• Munición infinita:** 978945.
**• Sin cabeza:** 987978.
**MISIONES EXTRA:**
• Up And Over: 020615.
• Pitfall: 05120926.
• TK Alley: 090702.
• Gear Gauntlet: 154684.
• Bottomless Pit: 154897.
• Tip The Idol: 428584.
• Gnomotron: 456878.
• Psi Pool: 565485.
• Bouncy Bouncy: 568789.
• Aura Pool: 659785.
• Panic Room: 76635766.
• Gasoline: 9442662.
• Stop Lights: 945678.
**MODOS DE JUEGO:**
• Modo Arcade: 05051979.
• Modo Cooperativo: 07041979.
• Modo Oscuro: 465486.
• Modo Supervivencia: 7734206.
**PODER JUGAR CON OTROS PERSONAJES:**
• Bikini Marlena: 135454.
• Sara: 35488.
• Tonya: 136876.
• Wei Lu: 231324.
• Training Barret1: 196001.
• Training Barret2: 196002.
• Training Barret3: 196003.
• Training Barret4: 196004.
• Training Barret5: 196005.
• Training Barret6: 196006.
• Fetish Pyro: 231644.
• MP1: 321646.
• Dock Worker: 364654.
• Soldier: 365498.
• Stealth Nick: 456498.
• General: 459797.
• Psi Sara: 468799.
• Jov Leonov: 468987.
• Urban Nick: 484646.
• Marlena: 489788.
• Barrett: 497878.
• Scorpion: 546546.
• MP3: 654659.
• Saranae: 65496873.
• Jack: 698798.
• MP2: 698799.
• Wasteland Nick: 975466.
• Dragon Wei Lu: 978789.
• Labcoat: 998789.
• Clown General: 431644.
• Burned Soldier: 454566.
• Training Nick: 564689.
• Suicide Sara: 678999.
• Tranquility Wei Lu: 654654.
**• Enemigos suicidas:**
Cuando uses tu poder de control mental sobre un enemigo que tiene un arma, mantén **L3+R3** presionados durante 10 segundos y el malo se quitará la vida.

## PSYCHONAUTS

Durante el juego, mantén **L1+R1** y después pulsa estas combinaciones. Si lo haces bien oirás un sonido.
**• 9999 de munición:**
**R3, ✖, L3, L3, ▲, ●.**
**• 9999 puntas de flecha:**
**✖, R3, R3, R2, ▲, ■.**

# PRINCE OF PERSIA
## EL ALMA DEL GUERRERO

**• Final alternativo:**
Completa el juego consiguiendo previamente las nueve mejoras de vida que hay ocultas en la aventura y consigue la Espada de Agua para ver un final distinto.



## PROJECT ZERO 3

**LOS DOS FINALES**
El final al que llegues varía un poco en función de lo que hayas hecho durante el juego:
**FINAL 1**
- Cuando controles a Kei, mueve el mueble que bloquea el paso en el pasillo de las escaleras de la segunda planta.
**FINAL 2**
- Has de hacer todo esto entre los capítulos 10 y 12. Llega a la Sala Cerrada por el tejado. Coge el Diario Morado en el centro de la habitación cuando estás jugando con Kei. Aparecerá la Mujer Llorando. Usa la escalera de la zona donde aparece la Mujer Llorando y baja hasta la primera planta. Cuando llegas, la Mujer Cepillándose te ataca. Después de que te hayas pasado el juego una vez, obtienes la Llave Sagrada al vencerla. Usa esta llave para abrir el mueblecito en la Sala de Kimonos. Obtendrás el Pendiente de Kyoka. Si el Pendiente de Kyoka estuviera en su mano, Kei no desaparecería, sino que se quedaría dormido al final del capítulo 12.





• **9999 vidas:** L3, R2, R2, ●, ✖, R3.
• **Todos los poderes:** ●, ●, ▲, R2, L3, ▲.
• **Todas las mejoras de los poderes:** L3, R3, L3, R2, ●, R2.
• **Ítems globales:** R3, ●, R2, R2, L3, ▲.

## QUAKE 3: REVOLUTION

• **Pasar de nivel:**
Mientras estás jugando una partida, pulsa y mantén:
**L1 + R1 + R2 + Select**
y sin soltarlos pulsa:
✖, ●, ■, ▲, ✖, ●, ■ y ▲.



## R-TYPE FINAL

Durante una partida, pausa el juego, mantén **L2** e introduce cualquiera de estos códigos.
• **Incrementar carga al 99,9%:** R2, R2, ←,→, ↑, ↓,→,←, ↑, ↓, ▲.
• **Poder Azul y misiles al máximo:** R2, R2, ←, →, ↑, ↓,→,←, ↑, ↓, ✖.
• **Poder Rojo y misiles al máximo:** R2, R2, ←,→, ↑, ↓,→,←, ↑, ↓, ■.
• **Poder Amarillo y misiles al máximo:** R2, R2, ←,→, ↑, ↓,→, ←, ↑, ↓, ●.
• **Invencible:** →, →, ←, →, ←, ←, →, ←, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, R1.

## RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Estos trucos pueden ser adquiridos en la opción "Desbloqueables" del menú, con puntos Intel que consigues en cada misión, aunque mejor si te los decimos directamente, ¿no? Para activarlos, pausa el juego y ve a la pantalla de opciones. Después, entra en la opción que dice "Introducir Código" y mete cualquiera de los que te damos ahora. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **Volverse invisible, excepto las armas y objetos:** ↑, ↑,←, →, ↓, ↓.
• **Un disparo mata:** ↑, ↑, ↑, ←,←, ←.
• **Tus disparos "tiran" a tus oponentes al suelo:** →, →, →, ↓, ↓, ↓.
• **No puedes ser detectado por tus enemigos:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
• **Munición infinita (hay que seguir recargando):** ↑, ↓, ↑, ↓, ←,→.
• **Ítems infinitos:** ←, →, ←, →, ↑, ↓.
• **Moverse más rápido:** ←, ←, ←, →, →, →.

## RATCHET & CLANK

Podrás realizar todos estos trucos tras vencer a Drek. Ve a "Ventajas" y realiza estos movimientos:
• **Modo Cabezón (Clank):** Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (Enemigos):** Salto propulsado, Voltereta atrás (X3), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (para personajes):** Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás (2 veces), Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.
• **Modo Cabezón (Ratchet):** Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
• **Salud al máximo (invulnerabilidad):** Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).
• **Niveles invertidos:** Salto lateral a la izquierda (4 veces), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha (3 veces), Doble salto, Segundo giro completo.

## RATCHET & CLANK 2: TOTALMENTE A TOPE

**RECOMPENSAS**
**POR PUNTOS DE HABILIDAD:**
Obtén el número indicado de puntos para desbloquear los extras.
•Cabeza grande para Ratchet: 5 .
•Esmóquin para Ratchet: 7 puntos.
•Cabeza grande para Clank: 10 puntos.
•Niveles invertidos: 12 puntos.
•Personajes con Cabezas grandes: 15.
•Traje de payaso: 20 puntos.
•Enemigos con cabeza grande: 25.
•Ropa de playa: 30 puntos.
• **Aspecto nevado para Ratchet:** Supera los niveles del Desafío Imposible.
• **Armas gratuitas:** Juega con una tarjeta que tenga grabada una partida del primer Ratchet.

## RATCHET & CLANK 3

Según obtengas puntos de habilidad, podrás luego canjearlos por trucos y trajes.
• **Cabezas grandes:** 5 puntos.
• **Congelar el tiempo:** cámara lenta en selección de armas: 10 puntos.
• **Agente secreto Clank:** 15 puntos.
• **Enemigos cabezones:** 20 puntos.
• **Naves convertidas en patos:** 25.
• **Universo invertido:** 30 puntos.
• **Llevar una lanza láser:** Pausa el juego y pulsa a continuación: ●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←.

## RATCHET: GLADIATOR

Para desbloquear los siguientes extras, cumple los requisitos que te indicamos en cada caso.
**TODAS LAS CARTAS:**
• **Acer Harlight:** consigue 400.000 puntos.
• **Eviscerator:** consigue 100 max Nanotech.
• **Reactor:** compra la mega versión de todas las armas en el modo Campeonato.
• **Shelshock:** compra todas las modificaciones Omega y las armas.
• **Mascota de Vox:** completa todas las misiones en la dificulta más alta del juego.
• **Vox:** consigue todos los puntos Skill.
**TRAJES NUEVOS:**
Consigue el número de estrellas Glamour indicadas en cada caso.
• **Alpha Clank:** te lo regalan.
• **Marauder:** te lo regalan.
• **Músculos:** Consigue 25 estrellas.
• **Vernon:** Consigue 30 estrellas.
• **King Claude:** logra 30 estrellas.
• **LandShark:** Consigue 35 estrellas.
• **Squidzor:** Consigue 40 estrellas.
• **Nova:** Consigue 45 estrellas.
• **Jak:** Consigue 50 estrellas en el modo cooperativo a dos jugadores.
• **W3RM:** Consigue 55 Estrellas.
• **Starshield:** Consigue 60 Estrellas.
• **Venus:** Consigue 75 Estrellas.
• **Avenger:** Supera el torneo Avenger.
• **Crusader:** Supera el torneo Crusader.
• **Liberador:** Supera el torneo Liberador.
• **Vindicator:** Supera el torneo Vindicator.
• **Ninja Ratchet:** consigue todas las cartas Exterminador.
**EXTRAS:**
• **Epílogo y créditos:**
Supera el juego por primera vez y empieza el modo Campeonato
• **Modo Exterminador:**
Completa el juego una vez.
• **Efecto arcoiris con las armas:**
Sube el nivel de cualquier arma al nivel 99. Ahora verás que cada vez que disparas con ella deja un efecto de arcoiris en pantalla.
• **Munición gratis:**
Entra en cualquier desafío "del miedo". Cuando empieces, el juego llenará automáticamente la munición de tus armas. Sal del desafío sin jugarlo y verás que sigues conservando la munición de todas tus armas al máximo. De esta manera, no tendrás que gastar tus tuercas en munición y podrás dedicarlas a comprar mejoras, extras, objetos...
**DESBLOQUEAR SKINS:**
Ve a la opción "Editar perfil", mantén L2 apretado y pulsa estos códigos para desbloquear nuevos personajes:
• **Mr. Sunshine:**
→, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ←.
• **Vernon:**
←, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←.

## RAYMAN 2: REVOLUTION

• **Modo de trucos:**
Ve a cualquier mapa y en la pantalla de opciones, selecciona "Sonido" e ilumina la opción "Apagado". Ahora con **L1** y **R1** apretados, pulsa:
**L2, R2, L2, R2, L2, R2.**
• **Niveles de bonus ocultos:**
En el menú principal, selecciona Opciones, Idioma y Voces. Ilumina la opción "Raymanian" y mantén **L1** y **R1**. Pulsa:
**L2, R2, L2, R2, L2, R2.**

## RAYMAN 3

• **Energía Extra:** Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60.

## RAYMAN M

**ACTIVAR TRUCOS:**
Crea una partida nueva, escribe uno de estos códigos y confirma pulsando **L2 + ■ + ●.**
• **Todos los personajes:** PUPPETS
• **Todas las carreras:** ALLTRIBE
• **Todos los niveles:** ALLRAYMANM
• **Todos los niveles (modo 1):** FIELDS
• **Todas las carreras (modo 1):** TRACKS
• **Todos los niveles Battle (en modo 1 Lum Spring):** ARENAS
• **Todos los niveles Battle:** ALLFISH
• **Todos los "skins":** CARNIVAL
• **Mapas con imagen antigua:** OLDTV
• **Modo 3D con gafas 3D:** 3DVISION
Con el código activado no puedes guardar la partida y no puedes activarlo sin tener una tarjeta de memoria.

## RC REVENGE PRO

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
• **Todos los circuitos: L1, R1, R2, ■, ●.**
• **Los coches: L1, L2, R1, R2, ●, ■.**
• **La próxima copa: L1, R1, R2, L2.**

## READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

Pulsa estas secuencias en la pantalla de selección de personaje:
• **Todos los personajes disponibles:** ←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2.
La incógnita en la esquina inferior derecha es el "boxeador aleatorio". Antes de que elijas esa opción, pulsa el ■ para cambiar su traje.
• **Freak E. Deke y Michael Jackson:** R1 (13 veces), R2, R1 (10), R2.
• **Boxeadores gordos:** →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R2.
• **Guantes grandes:** ←,→, ↑, ↓,R1, R2.
• **Boxeador muy delgado:** →, →, ↑, ↓, →, R1, R2.
• **Boxeador Zombi:** ←, ↑,→, ↓, R1, R1, R2.
• **Super truco:** ←,→,←, ←, →, ↑, ↓, R1 (5 veces), R2
• **Todos los entrenamientos hechos:** ←, ↓, ↑, ↓, ↑, R1 (20 veces), R2.
• **Año Nuevo:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R2.
• **San Valentín:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R2.
• **San Patricio:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2.
• **El Día de la Independencia:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R2.
• **Halloween:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, (6 veces), R2.
• **Día de Acción de Gracias:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1 (7 veces), R2.
• **Navidad:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1 (8 veces) R2.
• **Cabezones:** →,→, ↑, ↑, ↑,→, R1, R1, R1.
• **Juego rápido:** →,→, ↑, ↓, →, R1, R1, R1, R1, R2.
• **Modo de hipervelocidad:** ←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, R1 (19 veces) R2.
• **Cámaras adicionales:** R1 (20 veces), R2, R1, R2, R1 (21), R2, R1(18), R2, R1 (9), R2, R1 (14), R2, R1 (5), R2, ←, →, ↑, ↓, R2. Pausa el juego.
• **Comenzar en una final:** R2, ↓,→, ↑,←, R1, (6 veces), R2, R1, R1, R2.
• **Ver los títulos del final:** En el menú principal, pulsa →,→,→, ↓,R1, R2.
• **Rumble 1 completo:** Pausa y pulsa: R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R2.
• **Rumble 2 completo:** Pausa y pulsa: R1, R1, R2, ↓, ↑, ↑,←, R1, R1, R1, R1, R2.
• **Rumble 3 completo:** Pausa y pulsa: R2, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓.

## RED CARD

• **Equipo de los Monos:** Conquista el continente africano y vence al equipo de los Monos en el modo Torneo Mundial.
• **El equipo de los Delfines:** Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Australia. Lograrás el estadio Nautilus.
• **Desbloquear el modo Finales:** Gana todos los partidos en el Torneo Mundial.
• **El equipo de los SWAT:** Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Norteamérica. Conseguirás el estadio Nova City.
• **Equipo de los Samurai:** Conquista Asia en el Torneo Mundial y vénceles. Conseguirás el estadio Youhi Gardens.

## RED FACTION

• **Acabar con todos los enemigos:** Lanza una mina remota contra un enemigo. Si le da, se pondrá a gritar y correrá como un loco en vez de dispararte. Déjale hasta que lo encuentren más guardias y entonces, detona la bomba.

## RED FACTION 2

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.
• **Balas silenciosas:** ●, ●, ●, ●, ▲, ✖, ●, ●.
• **Explosiones mudas:** ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.

## RAMPAGE TOTAL DESTRUCTION

Pulsa L2+R2 en el menú principal y aparecerá una pantalla donde introducir códigos.
• **Todas las ciudades: 271828.**
• **Desactivar trucoss: 000000.**
• **Mejorar los monstruos: 011235.**
• **Un golpe destruye un edificio: 071767.**
• **Monstruos y niveles: 141421.**
• **Ver secuencia final: 667301.**
• **Inmune a proyectiles: 986960.**



• **Lluvia de fuego:**
■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
• **Más salud:** ✖, ✖, ■, ▲, ■, ▲, ●.
• **La muerte camina:** ✖ (8 veces).
• **Munición infinita:**
■, ▲, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲.
• **Granadas infinitas:**
●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ✖, ●.
• **Versión del director:**
■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■, ●.
• **Balas rápidas:**
●, ■, ●, ■, ✖, ✖, ▲, ▲.
• **Seleccionar nivel:**
●, ■, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ✖.
• **Muertes graciosas:**▲ (8 veces).
• **Todos los trucos:**
■, ●, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖.

## REIGN OF FIRE

Pulsa las siguientes secuencias mientras estás jugando.
• **Invulnerable:**
✖, ▲, ←, →, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●.
• **Superar el nivel:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Quemarlo todo:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Daño Extra:** ✖, ▲, ←, ↑, ←, ▲, ●, ←.
• **Desbloquear niveles:**
En el menú principal, pulsa:
↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●.

## RESIDENT EVIL 4

• **EXTRAS**
Cuando termines la aventura principal no se habrá terminado el juego. No sólo podrás volver a jugarlo con todas las armas que llevabas en el inventario, sino que podrás elegir nueva partida con nuevo nivel de dificultad. Y si continúas con la aventura con todas tus armas, el buhonero te ofrecerá dos nuevas nada más empezar: la 9mm Matilda y el Lanzacohetes con Munición Infinita.
En cuanto a los modos de juego, al terminar podrás acceder al nivel profesional, para que intentes pasarte el juego con menos ayuda... Y podrás optar por tres aventuras distintas si accedes a los Extras en el menú principal: Separate Ways, Assignment Ada y The Mercenaries.
**MINIJUEGOS**
• **Caminos separados:**
Esta "mini-aventura" de Ada está disponible al concluir la aventura por primera vez (como el resto de modos). Los puzzles son muy parecidos a los vistos en la aventura de Leon, y tampoco encierran dificultad. Sólo verás escenarios nuevos a partir del cuarto capítulo. Al completar este modo, Ashley y Leon tendrán nuevos trajes...
• **Assignment Ada:**
Otra misión con Ada. El lugar te resultará familiar, ya que sigue al milímetro parte de la aventura de Leon. El objetivo es conseguir 5 muestras y no encierra gran dificultad...
• **The mercenaries:**
En este Minijuego dispondrás de cinco personajes, cuatro de ellos bloqueados al principio y hay 4 mapas. Cada personaje tiene un set de armas predeterminado, es decir, no las podrás seleccionar a tu antojo. El objetivo es sobrevivir durante dos minutos, eliminando al mayor número de Ganados posible. Además, si los eliminas realizando un combo, sin que haya un gran parón entre Ganado y Ganado, más puntos acumularás. Si consigues 30.000 puntos en un mapa, o lo que es lo mismo, 4 estrellas, desbloquearás un personaje oculto. Consigue un ránking de 4 estrellas con cualquier personaje en cada mapa y desbloquearás los 4 personajes ocultos. Y si consigues un nivel de 5 estrellas, desbloquearás un arma pesada para Leon.

## RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

**RESOLUCIÓN DE PUZZLES:**
• **Coordenadas de la cámara del Laboratorio de Experimentación:**
Muévela a las coordenadas (XR: -009; YR:040) y enfocarás a un cuadro rojo con un esqueleto. Usa el zoom (✖) y verás la cifra 1126.
• **Abrir la caja de música:** Tras colocar las Lugers en el palaceta se abrirá a una especie de despacho, donde encontrarás un cargador y un memorándum encima de la mesa que pone:
1º número: izquierda, derecha.
2º número: izquierda.
3º número: derecha.
4º número: derecha, derecha, derecha.
A su lado hay un ordenador que debes encender. Te pedirá un password y se encenderá una luz en la caja de música de la pared.

## RED DEAD REVOLVER

• **Modo Cazarrecompensas y modo Difícil:** Supera el juego.
• **Personajes showdown y páginas de periódico:** Compra todos los ítems.
• **Muerde la bala:** Supera Fort Diego en Cazarrecompensas.
• **Golden Gun:** Supera The Siege en modo Cazarrecompensas.
• **Deadeye infinito:** Supera Battle Finale.
• **Modo Dios:** Completa el objetivo Fall from Grace en Cazarrecompensas.
• **Sin distorsión:** Supera End of the Line en modo Cazarrecompensas.
• **Revólver Red Wood y dificultad "realmente difícil":** Completa el juego en el modo Difícil.
• **Estrellas tristes:** Supera The Mine en el modo Cazarrecompensas.
• **El hombre sin nombre:**
Cuando eliges jugar en el modo Historia te piden un nombre. Pulsa ✖ en el espacio y mueve el cursor sobre una casilla. Acepta con ok el nombre y el archivo se renombrará como "Rstar". Activando este truco consigues que algunos de los ítems que puedes comprar en una tienda ya estén en tu inventario. Estos ítems varían en cada ocasión que se introduce el truco y se crea el archivo. Pueden ser mejoras de salud o de armas, armas nuevas, páginas del periódico...



Examina el reloj: tiene un par de botones y una "ventanita" en la que se muestra un número. Debes pulsar los botones izquierdo y derecho siguiendo las instrucciones del memorándum. Obtendrás: 1971.
• **Puzzle de los cuadros:** Cada cuadro tiene un botón. Púlsalos en este orden: 1º: Mujer con una taza. 2º: Hombre con dos niños. 3º: Hombre pelirrojo con una taza. 4º: Hombre pelirrojo con un plato. 5º: Anciano con plato. 6º: Hombre rubio con un candelabro. Pulsa ahora el del cuadro del niño.
• **Conseguir la réplica de la Luger:**
En un rincón de un pasillo del palacete encontrarás una tapa de alcantarilla. Entra en la sala que hay al lado y examina el cuadro de la pared. Descubrirás una frase que te permitirá abrir la mesita de cajones: **RO, VR, AZ, MR.**
• **Puzzle de los depósitos de aceite:**
1. Echa el contenido del de 3 litros en el de abajo dos veces.
2. Pasa el líquido del de 5 litros al de 10, quedándote en el primero un litro.
3. Vacía el deposito de abajo pulsando el botón de la derecha.
4. Trasvasa ahora el único litro que queda en el de 5 al de 10.
5. Vacía el de tres litros dos veces en el de abajo para obtener los 7 litros.
**EXTRAS:**
• **Ránking:** Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás un rango al final de la aventura, que puede ir desde la A (el mejor) hasta el E. Con un rango A, la próxima vez que juegues tendrás un lanzamisiles con munición infinita. Para obtener dicho rango, tienes que cumplir estos requisitos: No usar sprays. No salvar la partida. No continuar. Ayudar a los personajes que se encuentran en apuros: a Steve cuando se queda atrapado, llevarle el hemostático a Rodrigo y darle el suero a Claire. Y por último, tienes finalizar el juego en menos de 4 horas. Si lo logras podrás coger el lanzacohetes en el primer baúl.
• **Modo Batalla:** Aparece tras finalizar la aventura con cualquier ránking. Al principio sólo podrás elegir a Chris y a Claire, a los que hay que sumar a Steve, si cogiste la réplica de la Luger. Jugando con cada uno de ellos podrás conseguir otros personajes y armas:
• Wesker: acaba Batalla con Chris.
• Claire alternativa: acábalo con la Claire original.
• Cañón de pulsos: obtén un rango A con todos los personajes. Además, si visitas el casino del palacete y juegas a las tragaperras, obtendrás el "Informe Especial".

## RESIDENT EVIL DEAD AIM

• **Jugar con Fongling:**
Completa el juego en cualquier dificultad y graba. Comienza una nueva partida desde la partida grabada y selecciona "Yes" cuando te lo avisen.
• **Título de comienzo alternativo:**
Completa el juego una vez.
• **Volver a jugar con más armas:**
Completa el juego con varios rangos y modos de dificultad para desbloquear nuevas armas con las que empezar el juego la siguiente vez.
• Dificultad Fácil, rango A: Todas las pistolas y la escopeta.
• Dificultad Fácil, rango S: Todas las armas, excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango A: Todas las armas excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango S: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.

## ROBOTS

Pausa el juego e introduce estos trucos. Oirás un sonido.
•**Cabezón:**
↑, ↓, ↓, ↑, →, →, ←, →.
• **Salud infinita:**
↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
• **Chatarra infinita:**
↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

• Dificultad Extrema, rango A: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango S: Todas las armas con munición infinita.

## RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR 2

• **Desbloquear el Secret Report:**
Hazte con todos los mensajes de los niveles. Cada mensaje abre uno de los 5 ficheros.
• **Modo de juego VS Roach:**
Termina el primer decorado en modo Dungeon.
• **Panzerfaust para el modo VS Roach:**
Termínate las 5 lecciones del modo VS Roach.
• **Chris Redfield en el modo Dungeon:**
Termínate la sexta misión del nivel Inferno para conseguir a Chris Redfield y además, con munición infinita para el Linear Launcher.
• **Rodrigo en modo Dungeon:**
Termínate todos los decorados Donjon.

## RESIDENT EVIL OUTBREAK

• **Personajes Extras:**
Para desbloquear los personajes extras completa los siguientes requisitos y cómpralos en la pantalla de colección.
• Peter: supera Decisions, Decisions en Difícil.
• Greg: supera Decisions, Decisions en Muy Difícil.
• Frank: supera Decisions, Decisions con George.
• Monica: supera Below Freezing Point con Yoko.
• Fireman: supera el escenario Hellfire.
• Yoko D: supera Outbreak con Yoko.
• Bob: supera Outbreak con Mark.
• Will: supera Outbreak en modo Muy Difícil.
• **Desbloquear modo Difícil:**
Supera todos los escenarios una vez.
• **Desbloquear modo Muy Difícil:**
Supera todos los escenarios en Difícil.
• **Munición Infinita:**
Para comprar munición infinita en la tienda, tienes que conseguir un 100% en todos los escenarios.

## RESIDENT EVIL OUTBREAK 2

• **Los ítems ocultos:**
En los niveles encontrarás objetos especiales que no tienen ninguna utilidad y no ocupan espacio en el inventario. Son bastante complicados de encontrar ya que no brillarán. Según el personaje, la dificultad y el nivel podrás encontrar diferentes ítems especiales, por lo que te tocará rastrear cada rincón. ¿Por qué? Pues porque una vez superes el escenario te servirán para mejorar tu ranking y desbloquear varios extras del menú "colección". Hay 20 ítems especiales en cada escenario y otros 4 por personaje. El encontrar unos u otros dependerá del nivel de dificultad en el que juegues, siempre teniendo en cuenta que en una misma partida no se pueden encontrar más de 8.
• **Los puntos de Ranking**
Al final de cada escenario conseguirás un ranking y una serie de puntos que podrás canjear por extras en el menú "colección". Para obtener el mejor ranking posible:
• Intenta salvar tus progresos el menor número de veces posible.
• Completa todos los eventos que puedas.
• Evita usar ítems medicinales y ser herido.
• Supera el nivel en poco tiempo.
• Ayuda a tus compañeros a sobrevivir.
• **El ranking**
Según el ranking que obtengas al final de cada nivel desbloquearás una serie de extras en el menú "colección". Sin embargo, para ello debes gastar los puntos que obtengas al finalizar los niveles. Si no dispones de muchos puntos y quieres disfrutar de todas los extras, cada vez que abras uno no salves tus progresos, resetea la consola y carga la partida de nuevo para usar tus puntos en un extra diferente.
• **Imágenes:**
A tu disposición tienes 145 imágenes diferentes de todo tipo de escenarios, monstruos y personajes de *Resident Evil Outbreak File 2*. Para conseguirlos, supera los escenarios con los distintos personajes.
• **Trajes:**
Además de gastar tus créditos para comprarlos, deberás superar los niveles con un buen ranking y obtener todos los ítems ocultos especiales de cada personaje.
•**Vídeos:**
Si quieres volver a disfrutar de los vídeos que aparecen a lo largo de los niveles no seas tacaño y usas tus puntos en esta opción. Para desbloquearlos es necesario que previamente los hayas visto.
• **Sonidos:**
Completa los distintos niveles y consigue los ítems especiales ocultos de cada personaje para desbloquearlos.
• **Extras:**
Aquí podrás desbloquear los niveles de dificultad ylos modos de juego especiales. Para conseguirlos supera los niveles en los distintos modos de dificultad.
**PERSONAJES OCULTOS:**
• **Ben:** Entrega a Ben (el periodista encarcelado en el nivel Desperate Times) todas las cintas.
• **Nathan y Samuel:** Supera el nivel Desperate Times en el modo difícil.
• **Rita:** Supera el nivel Desperate Times en el modo muy difícil.h
• **Outbreak 1:** Si aún guardas la partida salvada de la anterior parte de la saga, podrás transferirla a este nuevo episodio, lograr en ella todos los extras que puedas (vestimentas, sonidos, etc) y luego pasarlo al archivo de *Outbreak 1* de nuevo.

## RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

• **Referencias peliculeras:**
• La música del menú principal es de la película "Aliens": la pista 13, llamada "Futile Escape", de la edición de lujo de la banda sonora del film.
• En la última parte del juego, todos los efectos de sonido del radar, las máquinas, los generadores... son de "2001: Odisea en el Espacio".

## REZ

• **Desbloquear la Zona 5:** Supera las Zonas 1 y 4 al 100 %.
• **Opción oculta Overdrive infinita:** Consigue muchas (muchísimas) Smart Bombs clasificándote en primer lugar en Boss Rush.
• **Desbloquear Trance Mission:** Logra quedar en primer lugar en Lost Area.
• **Inmunidad:** Termina el Direct Assault-Trance. La inmunidad estará dentro de las opciones Beyond.
• **Niveles en el modo Score Attack:** Termina este modo jugando con dificultad Normal.
• **Acceder a Lost Area:** Termina la zona 5 en Normal o acumula 5 horas.
• **Modo de juego Boss Rush:** Consigue al menos el 95% de la clasificación Shoot Down en las zonas 1 a 5 en modo Normal.

## RIDGE RACER V

• **Cambiar el aspecto de la Intro:** Durante la introducción, pulsa **L1** y **R1** para cambiar de tres formas distintas su aspecto. Pulsando **R1** una vez la intro será en blanco y negro, pulsando 2 veces lo verás con un tinte amarillo, pulsando 3 veces lo verás más borroso. Pulsa **L1** para volver atrás los efectos.
• **Información curiosa en pantalla:** Cuando estés corriendo en un circuito, con la vista en tercera persona activada, pulsa **Select** para hacer que aparezca una ventana de información. Pulsando nuevamente **Select**, la ventana desaparece.
• **Jugar con Pac-Man:** Corre 3.000 km y la pista Pac-Man se abrirá. Si ganas en esa pista, el coche de Pac-Man y los Fantasmas estarán disponibles..

## RISK GLOBAL DOMINATION

• **Ejércitos infinitos:** Cuando tengas 3 cartas Risk que puedas cambiar por refuerzos, pulsa Start. Cuando aparezca el menú selecciona "Cartas Risk". Elige las que vas a cambiar y pulsa ▲ para volver al menú anterior, aunque sin volver al tablero. Vuelve a seleccionar "Cartas Risk". Elige de las tres cartas de antes y pulsa ▲. Cuantas más veces lo hagas, más refuerzos tendrás. El valor de tus cartas se incrementará.

## ROBOTECH: BATTLECRY

**PANTALLA DE TRUCOS :**
En el menú principal selecciona "Partida nueva". Y luego pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsa ←, ↑, ↓, ✖, →, ▲ y **Start**. Aparecerá un teclado para que introduzcas estos trucos.
• **Invencible:** SUPERMECH.
• **Niveles multijugador:** MUTIMAYHEM.
• **Mapas completos:** MISSMACROSS.
• **Todas las medallas:** WHERESMAX.
• **Un disparo mata con la ametralladora:** BACKSTABBER.
• **Seleccionar nivel:** WEWILLWIN.
• **Un disparo mata con el rifle de francotirador:** SNIPER.
• **Recarga de ametralladoras más rápida:** SPACEFOLD.
• **Recarga de misiles rápida:** MARSBASE.
• **Modo "al revés":** FLIPSIDE.
• **Desactivar trucos:** CLEAR.

## ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero **R1** para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.
• **Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador):** LTNTCMDR.
• **Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador):** BLUEANGLS.
• **Invencible (1 jugador):** SUPERCYC.
• **Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador):** YLLWFLLW.
• **Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador):** KIDGLOVES.
• **Niveles (1 jugador):** RECLAMATION.
• **Un disparo mata (1 jug.):** DUSTYAYRES.
• **Munición infinita (1 jug.):** TRGRHPY.

## ROCKY

En el menú principal, pulsa y mantén **R1** y pulsa:
• **Velocidad de boxeo 2X:** ↓,←,↓,↑,→, L1.
• **Daño de pegada 2X:** →,↓,←,↑,←, L1.
• **Estadísticas máximas modo Película:** →, ↓, ↓, ↑, ←, L1.
• **Boxeadores, arenas y Mickey Goldmill:** ↑, ↓, ↓, ←, ←, L1.
• **Boxeadores y arenas:** →, ↓, ↑, ←, ↑, L1.
• **Estadísticas al máximo modos Torneo y Exhibición:** ←, ↑, ↑, ↓, →, L1.
• **Boxeadores, arenas y la estatua de Rocky:** →, →, →, ←, →, L1.
• **Ganar los combates en el modo Película:** →, →, ←, ←, ↑, L1. Durante la pelea pulsa **L2** + **R2**.
• **Conseguir la estatua de Rocky:** Supera el modo Película jugando con la configuración Contrincante.
• **Conseguir el Torneo clase plata:** Supera el Bronce del torneo Knockout.
• **Conseguir el Torneo clase oro:** Supera la Plata del Torneo Knockout.
• **Conseguir el Mickey Goldmill:** Supera el modo Película con la configuración Campeón.

## ROGUE OPS

Pausa el juego y pulsa:
• **Pies grandes:** →,→,→,←,→,←,→,←,←,←.
• **Arma enorme:** ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• **Flechas explosivas:** ←,→,→,←,←, ■, ●, L2, R2, ■, ●, ←,→.
• **Balas de francotirador explosivas:** L2, R2,→,→,←,←,→,→, R2, L2, ■, ●.

**TERMINAR NIVELES:**
• **Bank:** R2, L2, ■, ●,←, R2,←,←, ■, ●, ■.
• **Carmen:** R2, L2, →, ←, ←, L2, R2, ■, ■, ■, R2.
• **Installation K:** R2, L2, ■, ■, ←, L2, L2, ■, ■, L1, ■.
• **Magyar:** R2, ●, ●, ←, ←, L2, R2, →, ■, →, →.
• **Mod:** R2, L2, →,R2, ←, ●, R2, ●,→, →, ←.
• **Museum:** L2, L2, →, →, →, L2, R2, ■, R2, ■, R2.
• **Reliance:** R2, L2, →, ←, R2, L2, →, ■, ●, ■, ●.
• **Silo:** R2, L2, →, ←, ←, L2, ●, R2, ■, ■, ■.
• **Saltar de nivel:** L2, ■, L2, ●, L2, ←, L2, →, L2, R2, R2, ■, R2, ●, R2, ←, R2, →, ■.
• **Training:** ←, →, →, ←, ●, ■, R2, L2, ●, ●, ■.
• **Mitad de daño:** ■, ■, ●, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• **Las balas no te hacen daño:** ←, →, →, ←, ■, ●, ●, ■.
• **Un toque mata:** ●,←,→,→,←,●, L2, R2,●, ■, ■.
• **Balas infinitas:** ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■.
• **Vida infinita:** ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.



## ROGUE TROOPER

En el menú "Extra" introduce estas combinaciones:
• **Muñeca de trapo extrema:** ↑, ↑, ↑, R2, R2, ↑.
• **Sangre hippy:** L2, →, ●, ↓, R1, SELECT.
• **Salud infinita:** ←, →, ↑, ↓, L3, ■.
• **Suministros infinitos:** SELECT, R1, L1, SELECT, R3, L1.
• **Gravedad baja:** ■, ■, ●, ●, ↑, ↓.



## ROLLING

Introduce estos passwords en el menú "Cheats":
• **Todos los skaters y las ropas:** THE EMPERORS NEW CLOTHES
• **Películas:** NOW PLAYING
• **Reputación a tope:** COOL DUDE
• **Barra de piruetas llena:** FULLTANK
• **Balance perfecto:** FOCUSSED CHICKEN
• **Niveles:**TICKET TO RIDE
• **Acrobacias:** BAG OF TRICKS
• **Personajes secretos:** HIGH SOCIETY

## RUMBLE RACING

Sitúate sobre la opción del menú "Cargar/Salvar" y pulsa →. Verás la opción "Passwords". Selecciónala e introduce estos códigos. Si alguno no funciona, cambia la letra "O" por el número "0", "B" por "8" o "I" por "1".

**DESBLOQUEAR COCHES:**
• Gamecus: BSUIGASUM
• XXS Tomcat: NALDSHHSD
• Sporticus: OPSRTISUC
• Stinger: AMHBRAAMH
• Buckshot: UBTCKSTOH
• Van Itty: VTYANIYTT
• High Roller: HGIROLREL
• Redneck Rocket: KCEROCTEC
• Revolution: PTOATRTO1
• Road Trip: ABOGOBOGA
• Vortex: 1AREXT1AR
• Interceptor: CDAAPTN1A
• Thor: THTORHROT

**CONTRASEÑAS DEL CAMPEONATO:**
• KOZIEC1PU
• KZOIEC2P1
• OORKIEPUC

**CIRCUITOS Y COCHES:**
• Copa Pro 2: P1PROC1PU.
• Copa Pro 3: Q2PROC2YT.
• Copa Elite 1: AEPPROPUC.
• Copa Elite 2: ILETEC1MB.
• Copa Elite 3: ILCTEC2VB.
• Copa Elite 4: ILQTEC3PU.
• Copa EA Elite: LEAITEPUC.
• Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
• Circuíto Circus Minimus: ZEAGTLUKE.
• Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
• Copa EA Elite : LEAITEPUC.

## RUMBLE ROSES

• **Desbloquear el modo Galería:** Gana el título con cualquier personaje.
• **Desbloquear a Lady X y Lady X Substance:** Termina el juego con todos los personajes, incluidos sus alter-egos, para desbloquear a esta nueva luchadora y su alter-ego. Sólo podrás jugar con ellas en Exhibición.
• **Modo Galería de Playa:** Defiende el título con cualquier personaje y gana, claro.
• **Entrevistas con las chicas:** Elige a una chica para verla en la Galería. Después no toques ningún botón ni elijas nada durante un minuto más o menos. Al rato, mientras la chica sigue ejercitándose, la pantalla cambiará y empezarás a ver preguntas formuladas a la luchadora por un entrevistador.
• **Limpiar la pantalla de pausa:** Pausa el juego durante un combate y pulsa Select. El menú de Pausa desaparecerá, dejando la imagen limpia.

**DESBLOQUEAR ALTER-EGOS:**
Para obtener estos personajes, supera el Modo Historia con el luchador que te indicamos a continuación.
• **Becky:** Candy Cane.
• **Dr. Cutter:** Anesthesia.
• **Judgment:** Bloody Shadow.
• **Killer Khan:** Aigle.
• **Mistress Spencer:** Miss Spencer.
• **Noble Rose:** Evil Rose.
• **Rowdy Reiko:** Reiko Hinomoto.
• **Sgt. Clemets:** Dixie Clemets.
• **Showbiz:** Aisha.
• **The BBD:** Makoto Aihara.
• **Desbloquear la arena en la playa:** En el menú principal este código. Oirás un sonido si lo has hecho correctamente. Estará disponible en modo Exhibición para títulos normales: ↓, →, ↓, →, ↓, →, ↓, ■, Select.

## RUN LIKE HELL

• **Activar los tucos:** En la pantalla de inventario introduce esta combinación de botones: **L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3.** Después introduce éstas para activar el truco:
• **Rellenar salud:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
• **Rellenar armadura:** ■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ✖, L3, R3.
• **Vídeo musical:** ←, ←, ←, ●, ●, ✖, L1, L1, R1.
• **Créditos:** ✖, ■, ▲, ●, →, ↑, ←, ↑, ✖, ↑.

**DAÑO MÁXIMO**
• **Rifle:** L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ✖, R3, R3, R3.
• **Pulso:** ←,→, ●, ↓,←, ✖,↓, ↑, ✖, ▲.
• **Recortada:** ✖, ✖, ✖, ✖, L3, R3, ↑, ↓, ←, →.
• **Lanzarrayos:** ✖, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ↑.

## RUNE

Pausa el juego y pulsa estas combinaciones de botones y direcciones.
• **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
• **Poder al máximo:** ↑, ↓, ←,→, ■, ●.

## RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

• **Resetear:** Pulsa **Start + Select**.
• **Bonus:** Completa el juego y graba la partida. Empieza una nueva en cualquier dificultad y empezarás con las mismas estadísticas de ataque y defensa, así como con todas las Mystic Stones.
• **Modo Fácil:** Muere 3 veces en Normal.

**EXTRAS**
Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) en el nivel de dificultad indicado:
• **Modo Difícil:** Dificultad Normal.
• **Modo Legendario:** Difícil.
• **Desbloquear Guitarmor:** Normal.
• **Liberar Hamburgarmor:** Difícil.
• **Pizzarmor:** Fácil.
• **Abrir Rollerarmor:** Difícil.
• **Modo One World:** Cualquier dificultad.



## SAMURAI JACK THE SHADOW OF AKU

• **Espada de cristal:** Mientras juegas, pulsa en el stick izquierdo ↓ y en el stick ↑ y luego: ✖, ●, ■, ▲.
• **Zen al máximo:** Mientras juegas, mantén ← en el stick izquierdo y → en el stick derecho y pulsa: ●, ✖, ■, ▲.

**DESBLOQUEAR ARMAS:**
Consigue estos niveles de experiencia:
• Makiwari: nivel 3 de experiencia.
• Nodachi: nivel 5 de experiencia.
• Daihan Nya: nivel 7 de experiencia.
• Amatsuyu: nivel 10 de experiencia.
• Shibuki: nivel 13 de experiencia.
• Hyakki Yako: nivel 27.
• Akitsu: nivel 35 de experiencia.
• Hadarayuki: nivel 39 de experiencia.
• Hyakka Ryoran: nivel 43.
• Metsu Ryuto: nivel 59.
• Scissor61: nivel 64 de experiencia.
• Trident: nivel 67 de experiencia.
• Sobusho: nivel 75 de experiencia.
• Murasame: nivel 80 de experiencia.

**MODOS EXTRA:**
Termina el juego en estos niveles de dificultad.
• Modo Survival: modo Normal.
• Modo Difícil: modo Normal.
• Modo Insano: modo Difícil.

## SCOOBY DOO: NIGHT OF THE 100 FRIGHTS

Pausa el juego y pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2**. A continuación, pulsa las siguientes secuencias:
• **Todos los power-up:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ●, ●, ●.
• **Todas las FMV:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Ver los créditos:** ■, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Bonus de vacaciones:** Cambia la fecha de sistema de tu consola por las que te damos y notarás cambios en el juego.
**1 de Enero:** Fuegos artificiales.
**4 de Julio:** Fuegos y otras cosas.
**31 de Octubre:** Murciélagos gigantes.
**25 de Diciembre:** Nieve.

## SCOOBY DOO MISTERY MAYHEM

**MINIJUEGOS:**
Para desbloquear los minijuegos tienes que localizar todos los ingredientes del sándwich en cada nivel. Aquí tienes una lista de los minijuegos y su objetivo:
• Episodio 1: "Trap the Fake Ghost". Mueve las estanterías para formar un camino que permita al falso fantasma alcanzar la X roja.
• Episodio 2: minijuego "Monster Frenzy". Has de capturar al fantasma con el libro de los muertos en el tiempo.
• Episodio 3: "Mine Cart". Esquiva los obstáculos y llega a la meta.
• Episodio 4: minijuego "Mini Trail Bike". Igual que el anterior.
• Episodio 5: "Spooky Science". Usa el Super Spooker 3000 para asustar a los científicos con traje blanco.

## SECOND SIGHT

• **Mini-juego X-Space:** En el nivel 6, usa el disco que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
• **Mini-juego Earth Impact:** En el nivel 8, si vas a la sala de juegos encontrarás el mini-juego esperándote.
• **Chat Online:** En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad nada más salir del ascensor. Abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y podrás ver con quien hablaba el guardia.

## SEGA SOCCER SLAM

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.

- **Poder al máximo: L1, R1, ←, →, ■, ■.**
- **Turbo infinito: L1, R1, →, ↑, ●, ●.**
- **Cabezas grandes: R1, L1, ↑, ↑, ■, ■.**
- **Tiros acertados: L1, R1, ↑, ↑, ●, ■.**
- **Proyector de luz infinito: L1, R1, ↓, →, ■, ●.**
- **Pelota de colegio antiguo: R1, →, ←, ←, ■.**
- **Pelota Eyeball: R1, →, ↓, ↑, ●.**
- **Pelota Black Box: R1, ←, ←, ↓, ●, ●.**
- **Pelota con estrellas: R1, →, ↑, ↓, ●.**
- **Pelota infantil 2: R1, ←, →, →, ■.**
- **Pelota-Globo: R1, →, →, ←, ●, ●.**
- **Pelota Rusty: R1, ←, ↑, ↑, ■, ■.**
- **Pelota de playa: R1, →, →, ↓, ■, ●.**
- **Pelota embalada: R1, ←, ↓, →, ■, ●.**
- **Bola de billar: R1, →, ↑, ↑, ■, ■.**
- **Cabeza de Remy: R1, ←, →, ←, ●, ■.**
- **Cabeza de Rob: R1, ←, ↑, ←, ■, ●.**
- **Modo Película Moderna: ■, ●, ■, ●, ■, ●, →, ←, →, ←, →, ←.**
- **Modo Película Clásica: ●, ■, ●, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ←, →.**
- **Equipos alternativos: ●, ■, ↓, ↓, ↓, ↓.**
- **Equipo El Fuego: ●, ●, ↓, ↓, →, ←.**
- **Equipo Spirit: ■, ■, ↓, ↓, ←, →.**
- **Equipo Subzero: ■, ■, ↓, →, ←, ↑.**
- **Equipo alternativo Toxic: ■, ●, ↓, ↑, ↑.**
- **Equipo Tsunami: ●, ■, ↓, ↑, →, ←.**
- **Equipo Volta: ■, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.**
- **Todos los estadios: R1, R1, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ●, ●.**
- **Estadio Alpen Castle: ↑, ↑, ↑, ↓, ●, ●.**
- **Estadio Jungle Canopy: L1, R1, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.**
- **Estadio Pacific Atoll: ↑, ↑, ←, ←, ■, ■.**
- **Estadio Reactor Core: ↑ ←, ←, →, ●, ■.**
- **Estadio Riviera Ruins: ↑, ↓, ↓, →, ■, ●.**
- **Estadio Tribal Oasis: L1, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ●.**
- **Todos los jugadores: ←, ●, ←, ●, ←.**
- **Objetos de Angus: ←, ●, →, ●, ↑.**
- **Objetos de Arsenault: ←, ■, ↑, ■, ↓.**
- **Objetos de Boomer: ←, ■, ←, ●, ↑.**
- **Objetos de Dante: ←, ●, →, ■, ←.**
- **Objetos de Djimon: ←, ■, ↓, ■, ↑.**
- **Objetos de Duke: ←, ■, ↑, ●, →.**
- **Objetos de El Diablo: ←, ●, →, ●, ↓.**
- **Objetos de Half-Pint: ←, ■, ↑, ●, ↑.**
- **Objetos de Kahuna: ←, ■, →, ■, →.**
- **Objetos de Kaimani: ←, ●, ↓, ●, ↓.**
- **Objetos de Kiril: ←, ■, ↑, ●, ←.**
- **Objetos de Lola: ←, ●, ←, ■, ↓.**
- **Objetos de Madeira: ←, ■, ↓, ●, ↑.**
- **Objetos Nova: ←, ■, ↓, ■, →.**
- **Objetos de Raine: ←, ●, ↑, ●, ↑.**
- **Objetos de Rico: ←, ●, →, ●, →.**
- **Objetos Rumiko: ←, ■, ←, ■, ↑.**
- **Objetos de Zari: ←, ■, ←, ■, →.**

## SAMURAI WESTERN

Pausa la partida y pulsa:

- **Disparos de los malos más rápidos: Mantén L2+R2 y pulsa: →, ↓, ←, ↑.**
- **Barra del modo Maestro al completo: Mantén L1+R1 y pulsa: ←, ↓, →, ↑.**
- **Salud llena: Mantén L1+R1 y pulsa: →, ↓, ←, ↑.**
- **La barra del modo Maestro baja hasta 1: Mantén L2+R2 y pulsa: →, ←, →, ←, ↓, ↓.**
- **La barra de salud baja hasta 1: Mantén L2+R2 y pulsa: ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑.**



## SERIOUS SAM

**Niveles perdidos:**
Con las medallas de oro podrás desbloquear niveles extra. En la pantalla de selección de nivel del menú principal, pulsa ✖ para entrar en la sección "The Lost Levels".

- **Ancient Rome-Praetorian Camp**: 3.
- **Ancient Rome-The Forum Romanum**: 5.
- **Ancient Rome-The Forum of Trajan**: 7.
- **Ancient Rome-Addressing the Senate**: 9 medallas de oro.
- **Ancient Rome-Caesar's Sanctum**: 12.
- **Feudal China-The Silk Road**: 15.
- **Feudal China-The Gate of Arribare-me Harmony**: 18 medallas de oro.
- **Legendary Atlantis-The Steam Tower**: 22 medallas de oro.
- **Legendary Atlantis-Geothermal Tunnels**: 24 medallas de oro.
- **Legendary Atlantis-The Corridors of Power**: 26 medallas de oro.
- **The Gallery**: 31 medallas de oro.

## SHADOW MAN 2ECOND COMING

- **Conseguir las 10 Birdskulls:** Cuando tengas el rifle de asesino, ve al comienzo del camino que te ha llevado hasta la iglesia de Netti. Verás una cabaña. Gira a la derecha y verás otra cabaña que tiene un Cadeaux dentro. Cerca hay un montón de barriles. Dispárales desde lejos con el rifle. Abrirás un camino. Síguelo hasta a un lago. Elimina a los cocodrilos desde lejos y verás pájaros llevando una calavera. Acaba con ellos.
- **Vencer a la mayoría de los enemigos:** No pares de moverte en círculos alrededor del enemigo o jefe y dispárales con cualquier arma.
- **Fragmento de Nephilim:** Te lo dará Duncan la primera vez que le veas; inmediatamente después de que encuentres a Jaunty y las 10 calaveras.
- **La pistola Shadow Gun y el reloj:** Los encontrarás en el sepulcro.

## SHADOW HEARTS

- **Conseguir todas las fusiones:** Acaba el juego y salva. Carga esa partida y tendrás las fusiones que conseguiste.

## SHADOW HEARTS: COVENANT

- **Cartas bonus:** Empieza con una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del primer *Shadow Hearts*. Recibirás dos cartas extra.
- **Modo teatro:** Acaba el juego una vez para desbloquear la opción de Teatro.

## SHADOW OF ROME

- **Minijuego "La Gran Evasión":** Consigue oro" en todos los eventos.
- **Desbloquear la Galería:** Consigue una medalla de bronce en todos los eventos normales.
- **Traje de gorila para Agrippa:** Completa todos los desafíos de gladiador.
- **Arena laberíntica y modo Survival:** Consigue un rango "de plata" en todos los eventos normales.
- **Minijuego "Patito feo volador":** Consigue un rango "de bronce" en todos los eventos difíciles.

**ARMADURAS PARA AGRIPPA:**
Si consigues suficientes puntos através del juego, podrás conseguir armaduras especiales con las que empezarás en cualquier batalla en la que participes. Aquí tienes la lista de armaduras y el número de puntos necesarios.

- **Fortus Rex Amor:** 300.000 puntos.
- **Talon Aegis:** 800.000 puntos.
- **Monedas de oro de la Fortuna:** Deja fuera de combate a todos los guardias de un sector cualquiera. Regístralos a todos y en el último encontrarás una Moneda de Oro de la Fortuna.

**TRAJES Y PEINADOS ESPECIALES PARA OCTAVIANUS:**
Cuando compras una cierta cantidad de objetos a los vendedores en la ciudad, obtienes objetos especiales que van a tu casa. Puedes acceder a ellos eligiéndolos desde el vestidor.

- **Traje de camaleón:** compra todos los objetos de todos los vendedores.
- **Cabeza de zanahoria:** compra 5.
- **Traje "rarito":** compra 10 objetos.
- **Cabeza rara:** compra 20 objetos.

## SHADOW OF THE COLOSSUS

- **Frutas prohibidas**

Si alcanzas con tus armas a las frutas de los árboles podrás comértelas (acércate a la fruta caída y pulsa ●). Cada vez que comas una, tu barra de energía se incrementará. Aquí te indicamos el número de frutas que hay en cada cuadrícula del mapa.
B5: 6 C1: 7 • C3: 4 • C4: 6 • C5: 2
C6: 7 • D4: 9 D6: 6 • D7: 9 • E3: 8
E5: 10 • E7: 8 • F1: 4 • F5: 1 • F6: 7
G4: 10 • G6: 6 • G8: 10 • H6: 8.

- **Lagartos de cola blanca**

En los escenarios puedes ver algunas lagartijas con la cola blanca (suelen rondar cerca de los altares). Si las cazas y recoges su cola se incrementará tu medidor de esfuerzo. Hay unas 75. Ahora te indicamos el número existente en cada cuadrícula del mapa.
B3: 1 • B4: 4 • B5: 3 • C1: 1 • C3: 1
C4: 3 • C5: 3 • C6: 1 • D2: 2 • D4: 2
D5: 2 • D6: 2 • D7: 2 • E1: 1 • E3: 3
E4: 3 • E5: 4 • E7: 3 • E8: 1 • F1: 1
F2: 2 • F4: 2 • F6: 1 • F7: 5 • F8: 4
G1: 2 • G2: 1 • G3: 3 • G4: 1 • G6: 2
G7: 4 • G8: 1 • H6: 4 • H7: 2

- **Modo Difícil**

Cuando acabes el juego, en la pantalla de inicio se te dará la opción de comenzar una nueva partida en modo Difícil. Si logras acabarte este modo, desbloquearás la modalidad Time Attack Difícil.

**MODO CONTRARRELOJ**
Cuando superes la aventura graba la partida y comienza una nueva cargando la partida con el juego finalizado. Acércate a una de las estatuas de los colosos y presiona. Entrarás en el modo Contrarreloj. Tendrás que enfrentarte a los colosos y derrotarles dentro de un límite de tiempo. Si lo logras conseguirás nuevas armas que podrás recoger del estanque del templo. Si superas este modo podrás cambiar de color a Agro de negro a marrón.

**Lista de armas:**

- Flecha Silbante: 2 colosos derrotados.
- Capa de Fuerza: 4.
- Máscara de Fortaleza: 6 colosos.
- Piedra para localizar lagartijas: 8 colosos.
- Mapa de Árboles Frutales: 10.
- Máscara de Fuerza: 12 colosos derrotados.
- Capa de Engaño: 14 colosos derrotados.
- Flecha Explosiva: 16 colosos derrotados.

**CONTRARRELOJ DIFÍCIL**
Al finalizar el juego en Difícil serás recompensado con la modalidad Contrarreloj Difícil. Cada vez que elimines a dos colosos obtendrás un arma. Cuando superes este modo podrás cambiar el tono de tu caballo de negro a blanco.

**Lista de Armas**

- Arpón de Trueno: 2 Colosos.
- Espada del Sol: 4 Colosos.
- Mapa de Árboles Frutales: 6 Colosos.
- Capa del Shamán: 8 Colosos.
- Piedra para localizar lagartijas: 10 Colosos.
- Máscara del Shamán: 12 Colosos.
- Vestido de Desesperación: 14 Colosos.
- Espada de la Reina: 16 Colosos.

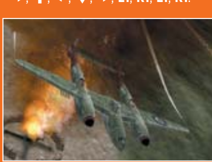
**CURIOSIDADES**

- Si cargas una partida del juego y en la misma Memory Card posees otra partida de *ICO*, Agro lucirá la letra "I" en su frente.
- En lo alto del templo se esconde un jardín prohibido. Para llegar hasta él , ve al exterior del edificio y busca unas enredaderas detrás. Escala por ellas hasta unas escaleras que te conducirán a este curioso lugar. Está repleto de árboles con frutos venenosos. Si los tomas el protagonista perderá vida!
- Acércate a un estanque y deja que Agro vaya por libre. Verás cómo empieza a refrescarse bebiendo un poco de agua.
- Apunta con una de tus flechas a Agro y comprobarás cómo el animal sale huyendo.
- Durante las escenas de vídeo puedes desplazar la cámara moviendo el stick derecho.

## SECRETS WEAPONS OVER NORMANDY

En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa estas secuencias. Oirás la frase "Secret code accepted".

- **Munición infinita: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1.**
- **Todos los aviones, misiones y escenarios abiertos: ■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ■, R2, R2, L2, L2.**
- **Cabezas grandes: →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1.**



## SHADOW THE HEDGEDOG

**Desbloquear el nivel "Last Story":** Supera todas las líneas de historia en modo Hero y los finales del modo Dark (10 en total).

**Aumentar el nivel de las armas**: Cuando superes el modo Hero y el Dark de una línea argumental, el arma utilizada subirá a nivel 2.

## SHINOBI

**DESBLOQUEABLES:**
consigue el número indicado de monedas del Clan Oboro.

- **Opciones extra:** 20 monedas.
- **Joe Musashi:** 40 monedas.
- **Moritsune:** 30 monedas.
- **Películas:** 10 monedas Oboro.
- **Misiones VR Ninja:** 50 monedas.

**EXTRAS**
Cumple los siguientes requisitos.

- **Modo Difícil:** completa el juego en dificultad Normal.
- **Escenario EX:** completa el juego en modo Normal con Hotsuma.
- **Super dificultad:** completa el juego en modo Difícil.

## SHREK 2

Entra en el primer nivel y pulsa **Start**. Ve al álbum e introduce estos códigos:

- **Todos los niveles: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.**

Si lo haces bien oirás una frase de confirmación. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción de seleccionar el que quieras.

- **Desbloquear juego Bonus: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●.**

Después, sal de la página, sal del nivel en el que estés, elige OK y ve al Bonus.

## SHOX

- **Conseguir 10 millones:** Empieza una nueva partida en el modo de un solo jugador, e introduce la palabra "LOADED" como tu nombre. Comenzarás con 10 millones.

## SILENT HILL 2

- **Opciones extra:** En el menú de Opciones, pulsa **L1** o **R1** para acceder a una nueva pantalla de opciones extra.
- **Leer todo lo escrito:** Cuando veas los cinco finales, vuelve a jugar una vez más y descubrirás que puedes leer lo que está escrito en las señales.
- **Otro modo de dificultad en los puzzles:** Acábate el juego en los tres modos de dificultad. Si juegas de nuevo en el nivel Difícil en la opción de los puzzles cambiarán.
- **Reseteado rápido:** Pulsa **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **Select**, **Start**.
- **Obtener la crisma blanca:** Termina el juego.

Vuelve a jugar y ve al apartamento 105 en Blue Creek. Descubrirás un frasco de crisma blanca en la cocina.

- **Hiper Spray:** Termina el juego dos veces. Empieza otra partida y encontrarás el Hiper Spray en el lado sur del Motor Home.
- **Sonidos de la intro:** Termina el juego.

**LOS FINALES**

- **Final "Dejar":** Procura que James no sufra daños y evita a muchos enemigos. No vuelvas al parque innecesariamente, hiere a María varias veces y examina a menudo la carta y la foto de Mary.

Tras encontrarte con María en el parque, ve enseguida al Hospital y llévala pronto a la habitación S3. En el pasillo del final, escucha entero el diálogo de Mary antes de cruzar la puerta.

- **Final "Renacimiento":** Encuentra los cuatro objetos secretos que estarán disponibles la 2ª vez que juegues.

Es un final bastante triste, pero te servirá para desbloquear la llave de la caseta del perro y, de esta manera, el quinto final.
• **Final "María":** No mires la carta ni la foto de tu mujer en el menú, intenta no herir a María y protégela. Pasa tanto tiempo como puedas con ella y ve a verla a la habitación del hospital unas cuantas veces. En el Laberinto, después de la secuencia de vídeo en la que ves que María está muerta, intenta volver a entrar en la habitación. En el largo pasillo del final, corre sin hacer caso al diálogo de Mary.
• **Final "Agua":** Examina el cuchillo de Ángela alguna vez, lee el diario que hay en una de las esquinas de la azotea del hospital antes del vídeo del malo encapuchado, y asegúrate de escuchar toda la conversación en los auriculares de la Reading Room. En el pasillo del final del juego, escucha el diálogo de Mary entero.
• **Final Secreto:** Consigue el final Renacimiento o los otros tres finales "normales". Así, la siguiente vez que juegues hallarás una llave en la caseta de perro que hay cerca de Jack's Inn. Podrás usar esta llave en la dimensión chunga del Hotel, después de ver el vídeo en la habitación de Mary, para abrir la puerta de la habitación "Observation Room", en el tercer piso.

## SILENT HILL 3

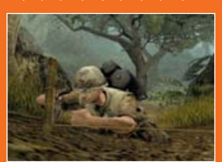
• **Nuevo Juego Extra:** Usando esta modalidad, podrás jugar al juego normal pero con algunas sorpresas, como el uso de las armas especiales, pequeños cambios en los ítems, eventos especiales... Cuando esta opción esté disponible, juega a través de ella para desbloquear la mayoría de los secretos.
• **Opciones de configuración:**
Entra en "Opciones" y pulsa **R1** para hacer que aparezca un nuevo menú desde el que podrás cambiar algunos parámetros más, como el ruido de la imagen, definición, etc.
• **Niveles de dificultad Extrema:**
Supera el juego en el nivel "difícil" y podrás intentarlo de nuevo en esta modalidad.
• **Trajes:** Introduce estos códigos en la opción "Traje Extra" del menú principal y selecciónalos en el inventario.
• HappyBirthDay
• I_Love_You
• PutHere2FeelJoy
• TOUCH_MY_HEART
• GangsterGirl
• LightToFuture
• ShogyouMujou
• BlueRobbieWin
• 01_03_08_11_12
• cockadooodledoo
• PrincessHeart
• Shut_your_mouth
• SH3_Wrestlarn
• sLmLdGhSmKfBfH

## SILENT HILL 4: THE ROOM

• **Modo de juego "A Brand New Fear":** Completa la aventura, y salva la partida después de los créditos. El nombre de esta nueva partida será "A Brand New Fear". Cárgala, y comienza a jugar: verás que algunas cosas han cambiado.
• **Motosierra:** En el modo "A Brand New Fear" llega hasta el bosque, y busca en la zona cercana al coche de Jasper unos troncos cortados. Junto a ellos se encuentra la motosierra.
• **Traje de enfermera para Eileen:**
Termina con un final que no sea "21 Sacramentos", y empieza una partida en "A Brand New Fear". Cuando te encuentres fuera del apartamento 302, la segunda vez que vuelvas al edificio de apartamentos ve al 303, que es el de Eileen.
En su interior encontrarás el traje de enfermera, que debes llevar contigo al enfrentarte a Walter. Consigue uno de los finales buenos, y cuando vayas a comenzar una nueva partida, te darán la posibilidad de elegir el traje.
• **Traje alternativo para Cynthia:**
Primero debes conseguir el traje de enfermera para Eileen y los cuatro finales distintos (y todo grabado en el mismo archivo). Al comenzar una nueva partida, podrás escoger otro traje.
• **Ametralladora para Eileen:**
Si consigues 9 estrellas en el ranking, el color del archivo salvado será distinto. Si empiezas una partida, la próxima vez que estés en el edificio busca este arma en el apartamento 202.
• **Modo "un solo arma":**
Si consigues un 100% en el ranking, es decir, 10 estrellas, el color del archivo salvado será distinto. Cuando elijas nivel de dificultad, pulsa → para cambiar el color del selector a rojo. Así entrarás en un nuevo modo de dificultad: cuando llegues a la estación del metro, encontrarás todas las armas. Cuando escojas una, el resto desaparecerá...
• **Modo "Apartamento repleto":**
Si superas el modo "un solo arma" con el 100%, empieza una nueva partida y al elegir el nivel de dificultad en una nueva partida, pulsa ← y el color del selector cambiará a verde.
Igual que antes, ve al metro para recoger armas, sin olvidar que en tu apartamento siempre encontrarás 6 cajas de munición en el cuarto de la lavadora y 10 bebidas energéticas en el frigorífico.

## SHELLSHOCK NAM' 67

Introduce estos códigos en la pantalla del título:
• **Añadir al menú de pausa la opción "añadir arma":** ↑, ↓, ←, →, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
• **Modo "viaje de ácido":** ↑, R2, ●, ←, ▲, ■, L2, L1, ●, R1.
• **Modo Dios:** R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1.
• **Munición infinita:** R2, R1, ▲, L2, L1, ↑, R2, R1, ▲, L2, L1, ↑.
• **Misiones e imágenes:** L2, R2, L1, R1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1, R2.





## SILENT SCOPE 2

• **Cambiar vida por cinco segundos:**
En modo Arcade, pausa el juego y pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
• **Cambiar tiempo por vida:**
En el modo Arcade, pausa y pulsa: ●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.
• **Conseguir más créditos:**
Continua en una partida estas veces:
• 16 veces: 3 créditos.
• 31 veces: 4 créditos.
• 101 veces: créditos ilimitados.
• **Conseguir vidas extra:**
Pierde muchas partidas seguidas.
• **Conseguir tiempo extra:** Pierde dejando que el tiempo llegue a cero.
• **Modo Time Attack Boss:**
Tras derrotar al Gran Jefe disparándole tres veces, se colgará de la torre. Dispara en ese momento a la cadena.
• **Modo Survival Boss:** En vez de disparar a la cadena, dispara al jefe o la chica.

## SILENT SCOPE 3

• **Ventana de opciones:** Completa la sección "Indoorshooting" con un rango "S" o superior.
• **Salud libre:** Dispara a cinco o más terroristas en la cabeza.
• **Acaba con Teddy:** En el modo Silent Scope EX, aparecerá un jefe en un helicóptero que lleva un osito en el asiento. Dispara al oso en la cabeza.
• **Nivel secreto:** Tras completar todos los niveles tendrás un nivel final. Tienes que derrotar a un jefe con una espada y luego encontrar el camino hasta un jefe con el que sólo tienes un disparo.
Para acabar con él, espera a que la lanzadera espacial deje de moverse. Después acaba con él.

## SILPHEED: THE LOST PLANET

• **Todas las armas:** Introduce como nombre la palabra XACALITE.

## SLED STORM

• **Modo Desafío y pista Black Diamond:** Completa el juego en el modo Campeonato.
• **Conseguir puntos fácilmente:** Busca una buen rampa para hacer piruetas, consigue puntos y vuelve cuando necesites.

## SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

Pausa el juego y pulsa la siguientes secuencias que te indicamos:
• **Acelerar tiempo:** ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←.
Estará disponible al pulsar Select.
• **El gadget de Tom:** ←, ←, ↓, →, ←, →.
• **Coger los gadgets de la caja fuerte:**
Consigue todas las botellas del nivel e introduce el código que te damos en la caja correspondiente.
• Episodio 1: código 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri´s Office".
• Episodio 2: código 857 en la caja de la misión "Boardroom Brawl".
• Episodio 3: código 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run".
• Episodio 4: código 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack".
• Episodio 5: código 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices".
• Episodio 6: código 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes".
• Episodio 7: código 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection".
• Episodio 8: código 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag".

## SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

• **Avión alternativo:**
En el tercer episodio, cuando Sly está volando con el biplano, pulsa Start e introduce: **R1**, **R1**, →, ↓, ↓, →.

## SHINOBIDO

• **Estomago de hierro:**
Tienes que haber visto los 3 finales normales. Después, durante el juego, pausa, mantén L1 y L2 pulsados e introduce: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.
Oirás un sonido para confirmar que el truco se ha activado.
Vuelve al juego y ahora verás que todos los ítems se pueden comer, y cualquier cosa que ingieras, sea lo que sea, restaurará en parte tu salud.
• **Dificultad Ninja Loco:**
Tienes que ver los 3 finales normales o el final oculto.
• **Dificultad Muy Difícil:**
Termina el juego en dificultad Difícil o Ninja Loco.
• **Desbloquear mejoras del jardín:**
Termina en cualquier dificultad.
• **Desbloquear la sala de cine:**
Termina en cualquier dificultad.



## SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

• **Desbloquear cámaras secretas:**
Termina el año en el modo Pro Tour para disponer de cámaras extras.
• **Desbloquear personajes secretos:**
Termina el Modo Arcade con el tenista y la dificultad indicados.
• Cassandra Alexandra: Tenista femenina y Pro.
• Heihachi Mishima: Tenista masculino y Challenger.
• Ling Xiaoyu: Tenista femenina y Challenger.
• Raphael Sorel: masculino y Pro.

## SMUGGLER´S RUN

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Para desactivarlos, tienes que volver a introducirlos.
• **Sin gravedad: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.**
• **Invisibilidad: R2, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
• **Aumentar tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →.**
• **Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
• **Coche brillante: L1, R1, R1, L2, R2, R2.**
**BONUS POR SUPERAR MISIONES:**
• Camión Baja: Misión 4.
• Bombas Camión Baja: Misión 7.
• ATV Monster: Misión 10.
• Du Monde: Misión 13.
• Especial Sahara: Misión 17.
• Pantalla de humo Sahara: Misión 18.
• Granadas: Misión 24.
• Mapa Vietnam: Misión 9.
• Mapa invernal Georgia (Rusia): Misión 22.

## SMUGGLER´S RUN 2

Pausa y pulsa el código. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
• **Hacer que el coche sea más brillante de lo normal: L1, R1, R1, L2, R2, R2.**
• **Sin gravedad: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.**
• **Más tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →, →.**
• **Menos tiempo: R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.**

## SOCOM: US NAVY SEALS

• **Órdenes ocultas:**
• "Equipo, perfil bajo": al dar esta orden, tu equipo se esconderá y atacará con mucha precaución.
• "Bravo, informe misión": tus soldados te dirán lo que están haciendo.
• **Desbloquear más armas:** Termina el juego en la dificultad Alférez y tendrás las armas de los terroristas del juego.

## SOCOM II ONLINE

• **Visión nocturna en 3ª persona:**
Cuando juegues Online, puedes usar tus gafas de visión nocturna en tercera persona. Mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑.

## SOLDIER OF FORTUNE

Pulsa **Select** durante el juego y luego mantén presionados los botones que te indicamos. Para desactivar el truco, vuelve a introducirlo.
• **Modo Dios: L1 + L2 + R1 + R2 + ■ y ←.**
• **Invisible: L1 + L2 + ■ y ←.**
• **Munición al máximo: R1 + ■ y ←.**
• **Armas pesadas: L2 + L2 + ■ y ←.**
• **Armas aleatorias: L1 + R1 + ■ y ←.**
• **Atravesar paredes:**
**L1 + L2 + R1 + ■ y ←.**
• **Sin gravedad:**
**L1 + L2 + R + ← + ■ y Start.**

## SONIC HEROES

• **Personajes de metal:**
Mantén ✖ y ▲ pulsados tras elegir un nivel en el modo de 2 jugadores.

## SONIC MEGACOLLECTION PLUS

• **Passwords de** Blue Sphere**:**
Introduce estos códigos en la parte inferior de la pantalla.
• Nivel 1: 3659 8960 3263
• Nivel 2: 2965 3192 9023
• Nivel 3: 3610 2354 7327
• Nivel 4: 2921 0274 3999
• Nivel 5: 3737 7423 1487
• Nivel 6: 3053 9029 9071
• Nivel 8: 3009 6111 4047
• Nivel secreto: 2340 2318 5760
• **Desbloquear el modo Debug:**
Toca esta música en este orden en la pantalla de test de sonido: 01 09 09 04 01 00 01 08. (cuando elijas un nivel, mantén la ✖ apretada y pulsa **Start**).
• **Todas las esmeraldas en Knuckles de Sonic 2:** Toca esta música en este orden descrito en la pantalla de test de sonido: 01 06 07 07 07 02 01 06.
• **Elegir nivel en Knucles de Sonic 2:**
En la pantalla del título introduce: ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
• **Seleccionar nivel en Sonic 3:**
Durante el tiempo que tarda en cargar el juego al principio, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.
Podrás seguir bajando en el menú más allá de "Competition" y llegarás a un menú de opciones.
• **Elegir nivel en Sonic 1:** En la pantalla del título pulsa: ↑, ↓, →, ←. Luego mantén ■ y pulsa **Start**.
• **Códigos Ristar:** En el menú de opciones, dirígete a la opción "Password" e introduce estos códigos:
• XXXXXX: cancelar todos los códigos.
• MUSEUM: pelear sólo contra jefes.
• ILOVEU: seleccionar nivel.
• SUPER: modo "Super Hard".
• DOFEEL: modo "Time Attack".
• MAGURO: sonidos divertidos.
• MIEMIE: vista verdadera.
• SUPERB: dificultad muy dura.

## SOUL CALIBUR II

**• Repetición a cámara lenta:**
Al acabar un round, mantén pulsados a la vez ✖+▲+↓.
**• Personajes charlatanes:** Cuando aparezca la pantalla de carga tras elegir a tu personaje, pulsa cualquier botón.
**• Elegir pose de victoria:** Antes de que tu personaje haga su pose de victoria, mantén un botón para que haga otra.
**• Desbloquear el perfil de un personaje:** Supera el modo Arcade con ese personaje.
**• Vídeo de inicio de la versión Arcade:** Supera el Extra Time Attack Mode.
**• Versión casera del vídeo de inicio:** Supera el Extra Survival Mode.

## SOUL CALIBUR III

**DESBLOQUEAR PERSONAJES:**
**• Abelia:** Supera Crónica 18 en Crónicas de la Espada o en lucha 1050 combates
**• Amy:** Supera el reto Amado en Arena de Almas o lucha en 1250 combates
**• Abbys:** Véncele con Yoshimitsu, Rock, Sophitia, Olcadan,
**• Cervantes y Lizardman:** lucha en 750 combates.
**• Arthur:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 350 combates.
**• Aurelia:** Supera Crónica 12 en Crónicas de la Espada o lucha en 900 combates.
**• Cervantes:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 625 combates.
**• Chester:** Supera la Crónica 19 o lucha en 950 combates.
**• Demuth:** Supera la Crónica 10 o lucha en 850 combates.
**• Giradot:** Supera la Crónica 15 o lucha en 800 combates.
**• Greed:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 500 combates.
**• Hualin:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 750 combates.
**• Hwang:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 600 combates.
**• Li Long:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 1150 combates.
**• Lizardman:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 675 combates.
**• Luna:** Supera Crónica 11 en Crónicas de la Espada o lucha en 650 combates.
**• Lynette:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 1100 combates.
**• Miser:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 450 combates.
**• Olcadan:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 575 combates.
**• Reverant:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 1200 combates.
**• Rock:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 475 combates.
**• Sophitia:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 525 combates.
**• Strife:** Supera Crónica 20 en Crónicas de la Espada o lucha en 1000 combates
**• Valeria:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 700 combates.
**• Yoshimitsu:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 425 combates.

**SECRETOS**
**• Edita los colores de los personajes:** En el modo "creación de personajes-edición de colores de personajes estándar" para aumentar aún más las opciones de edición pulsa durante unos segundos L1 + L2 + R2 + R1 tras escoger el arma del personaje.
**• Tercer final de Kilik:**
En la escena final, tras superar el modo relatos de almas, pulsa la combinación ✖ + ▲ para ver un final alternativo.

## SOUL REAVER 2

**• Desbloquear todos los extras:**
Pulsa esta combinación en el menú principal: ←, ▲, →, ▲, ↓, ●, ✖.

## SPACE CHANNEL 5 PART2

**• Dejar que la CPU controle a Ulala:**
Pulsa **Start** para pausar el juego, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa ●, ▲, ■. Un sonido confirmará que el código está introducido. Si vuelves a introducir el truco, lo desactivarás.

## SPACE RACE

Introduce estas palabras como códigos, en la opción "Trucos". Oirás un sonido de confirmación.
**• Todos los trucos:** MADAESAN.
**PISTAS**
**• ACME 2:** HLORALPH.
**• Galactorama:** 124ADIME.
**• Mars 2:** TORGO.
**• Nébula:** CLOSEIT.
**• Cinturón de Asteroides:** WHATISUI.
**• Estrella del Polo Norte 2:** PLANETX.
**• Salvaje Oeste 2:** GULLIBLE.
**• Pistas invertidas:** ITIS2LAFF.

## SPARTAN TOTAL WARRIOR

**• Todos los niveles (para el modo de un sólo jugador):**
Para poder acceder a cualquier nivel, Ilumina la opción "Extras" en el menú principal e introduce:
←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, →, →, →, ■.

## SPAWN: ARMAGEDDON

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Si oyes la frase "Bendito necroplasma" lo has hecho bien.
**• Todas las armas:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←.
**• Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →.
**• Salud infinita:**
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
**• Necroplasma:** ↑, ↓, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
**• Todos los cómics:**
↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑.
**• Misiones:** ↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →.
**• Enciclopedia:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓.

## SHREK SUPERSLAM

Introdúcelos en el menú principal:
**• Abrir todos los desafíos:**
▲, ▲, ●, ●, ●, ▲, ■, ●, ■, ■, ■, ↑, ↓, ←, →, L1, R1.
**• Modificador de supervelocidad:**
L1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, R1, ■, ●, ▲, ▲.
**• Slammageddon:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ■, ■, L1, R1.

## SPEED KINGS

**• Lista de códigos:** Introduce estos códigos como tu nombre:
• 18 mejores vueltas: .lapt18.
• Los 9 tests de conducción finalizados: test9.
• Modo GP finalizado: .prix.
• Conseguir puntos de respeto: .resp (número).
• Desbloquearlo todo: borkbork.

## SPIDER-MAN

Estos trucos se activan desde el menú "Specials", introduciendo las siguientes palabras como códigos. Oirás al Duende reír. Para desactivar los trucos, vuelve a introducirlos.
**• Activar trucos:** ARACHNID
**• Seleccionar nivel:** IMIARMAS
**• Pasar de nivel:** ROMITAS
Mientras estás jugando, pausa y selecciona la opción "Next Level".
**• Niveles bonus:** HEADEXPLODY.
**• Telaraña infinita:** ORGANICWEBBING
**• Movimientos especiales:** KOALA
**• Jugar con Mary Jane:** GIRLNEXTDOOR
**• Jugar con Shocker:** HERMANSCHULTZ
**• Jugar con un científico:** SERUM
**• Un oficial de policía:** REALHERO
**• Capitán Stacey:** CAPTAINSTACEY
**• Jugar como matón 1:** KNUCKLES
**• Jugar como matón 2:** STICKYRICE
**• Jugar como matón 3:** THUGSRUS
**• Ataques tipo Matrix:** DODGETHIS
**• Jugar con un tío raro:** FREAKOUT
**• Spiderman pequeño:** SPIDERBYTE
**• Enemigos cabezones:** JOELSPEANUTS
**• Líquido extraño:** CHILLOUT
**• Cabeza y pies grandes para Spider-man:** GOESTOYOURHEAD.
**• En primera persona:** UNDERTHEMASK

## SPIDER-MAN 2

**• Superar el modo principal:**
Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria que no tenga partidas del juego.
Introduce la palabra **HCRAYERT** como si fuera tu nombre. Así tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal hasta haber derrotado al Doctor Octopus.
También tendrás varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos. Ahora podrás dedicarte a los minijuegos.

## SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

**• Seleccionar nivel:**
Supera el juego en modo Difícil y en la pantalla de selección de juego, mantén L1+L2 y pulsa:
●, ●, ■, ■, ←, →, ↓, ↓.

## SPLINTER CELL CHAOS THEORY

**• Niveles del modo cooperativo:**
Después de elegir "un solo jugador" y el modo "Cooperativo", introduce:
Mantén **L1 + L2 + R1 +R2** e introduce:
■, ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ●.

## SPY HUNTER

Elige a un agente y selecciona una ranura vacía. Introduce una de estas palabras como nombre.
**• Spy Hunter clásico:** OGSPY
**• El tema principal por Saliva:**GUNN
**• Ver vídeo musical del juego:** SALIVA.
**• Making of de Spy Hunter:** MAKING.
**• Vídeo con diseños del juego:** SCW823.

## SPY HUNTER 2

Pausa el juego y pulsa:
**• Invencible:**
**L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.**
**•Munición infinita:**
**R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2.**

## SOCOM 3: US NAVY SEALS

**• Ver las coordenadas:**
En el menú de pausa, pulsa:
■, ▲, ●, ●, L1, ▲, ●, ●, ▲, ■.
Las coordenadas se verán en la parte inferior derecha de la pantalla. Vale tanto en el modo para un jugador y como en el multijugador.



**• Todas las misiones y armas:**
En el menú principal, pulsa:
**L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.**

## SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

**• Encontrar gemas:**
Pulsa y mantén **L3 + R3** después de derrotar a Ripto y Sparks buscará la gema más cercana.

## SSX 3

**• Desbloquear personajes:**
Ve a la pantalla "Cheats" dentro del menú de opciones e introduce:
**• Zenmaster:** Brodi Skin.
**• Worm:** Unlock Eddie.
**• Bronco:** Unlock Luther.
**• Bolas de nieve:** betyouneverseen
**• Todos los diseños:** naturalkoncept
**• Todos los pósters:** postnobills
**• Todas las tablas:** graphicdelight
**• Todos los picos:** biggerthank7
**• Todas las canciones:** djsuperstar

## SSX ON TOUR

Introduce estos passwords seleccionando la opción "Cheats" en el menú de Extras.
**• Niveles:** BACKSTAGEPASS
**• Toda la ropa:** FLYTHREADS
**• Pelea de bolas de nieve:** LETSPARTY
**• Películas:** THEBIGPICTURE
**• Dinero extra:** LOOTSNOOT
**• Turbo infinito:** ZOOMJUICE
**• Trucos monster:** JACKALOPESTYLE
**• Turbo estático:** POWERPLAY
**• Conrad (mini vikingo):** BIGPARTYTIME
**• Mitch Koobski (el unicornio):** MOREFUNTHANONE
**• Nigel (Rocker):** THREEISACROWD
**• Ski Patrol:** FOURSOME.

## SSX TRICKY

En la pantalla del título, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa estas combinaciones.
**• Jugar como Mix Master Mike:**
✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
Selecciona un personaje y será sustituido por Mix Master Mike al comienzo del nivel.
**• Truco Maestro:** ✖, ▲, →, ●, ■, ↓, ▲, ■, ←, ●, ✖, ↑.
**• Puntos de estadística al máximo:**
▲, ▲, →, ▲, ▲, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
**• Tabla Mallora:** ✖, ✖, →, ●, ●, ↓, ▲, ▲, ←, ■, ■, ↑.
Elige después a Elisa y comienza una pista.
**• Tablas pegajosas:**
■, ■, →, ▲, ▲, ↓, ●, ●, ←, ✖, ✖, ↑.
**• Desbloquear el circuito Pipe Dreams:** Logra una medalla en todos los niveles Showoff.
**• Desbloquear nivel Untracked:**
Logra una medalla en todos los niveles Race.

## STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

**• Desbloqueables:**
Completa el porcentaje indicado de Battle Collection.
•Ropas para el segundo jugador: 15% .
•Modo Universe: 25%.
•Ropas para el tercer jugador: 40%.
•Test de música: completa el 55%.
•Modo Cuarta Dimensión: completa el 65%.
•Ropas para el cuarto jugador: completa el 80%.
•Modo Full Active: completa el 95%.

## STAR TREK: ELITE FORCE

Pausa la partida y pulsando simultáneamente los botones que se indican para cada truco. Después de introducir uno hay que presionar Start.
**• Toda la munición: R1 + R2**
**• Munición ilimitada: L1 L2 + R1 + R2 + ■**
**• Todas las armas: L1 + L2 + L3 + R1 + R2**
**• Apuntar automáticamente: L1 + L2**
**• Armadura al 100%: L1 + R1**
**• Modo Dios: L1 + L2 + R3 + R1 + R2**
**• Modo "no muerto":**
**R1 + R2 + R3 + L1 + L2 + L3 + Select**

## STAR WARS BATTLEFRONT

**• Desbloquear todos los planetas:**
Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta combinación: ■, ●, ■, ●.
Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.
**• Tener el tamaño de un Ewok**: pon "Jub Jub" como nombre de jugador.

## STAR WARS: BOUNTY HUNTER

Introduce estos códigos en el menú adecuado.
**• Capítulo 1:** SEEHOWTHEYRUN.
**• Capítulo 2:** CITYPLANET.
**• Capítulo 3:** LOCKDOWN.
**• Capítulo 4:** DUGSOPLENTY.
**• Capítulo 5:** BANTHAPOODOO.
**• Capítulo 6:** MANDALORIANWAY.
**• Misión 1:** BEAST PIT.
**• Misión 2:** GIMMEMYJETPACK.
**• Misión 3:** CONVEYORAMA.
**• Misión 4:** BIGCITYNIGHTS.
**• Misión 5:** IEATNERFMEAT.
**• Misión 6:** VOTE4TRELL.
**• Misión 7:** LOCKUP.
**• Misión 8:** WHAT A RIOT.
**• Misión 9:** SHAFTED.
**• Misión 10:** BIGMOSQUITOS.
**• Misión 11:** ONEDEADDUG.
**• Misión 12:** WISHIHADMYSHIP.
**• Misión 13:** MOSGAMOS.
**• Misión 14:** TUSKENS R US.
**• Misión 15:** BIG BAD DRAGON.
**• Misión 16:** MONTROSSISBAD.
**• Misión 17:** VOSAISBADDER.
**• Misión 18:** JANGOISBADDEST.

## STAR WARS EPISODIO III

Desde el menú principal del juego, elige "Opciones" y después "Códigos" en el nuevo menú. Desde ahí, introduce cualquier código de la siguiente lista para desbloquear sus efectos en el juego.
**• Misiones bonus:** NARSHADDAA
**• Ilustraciones:** AAYLASECURA.
**• Arenas de duelo:** TANTIVEIV.

• **Todos los duelistas:** ZABRAK.
• **Todos los movimientos y poderes Jedi:** JAINA
• **Todos los vídeos:** COMLINK.
• **Regeneración rápida de salud y fuerza:** BELSAVIS.
• **Acceso a todas las misiones del Modo Historia:** KORRIBAN.
• **Modo Súper Sable:** SUPERSABERS.
• **Droides Diminutos:** 071779.
• **Fuerza Ilimitada:** KAIBURR.
• **Salud Ilimitada:** XUCPHRA.

## STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

Introduce como códigos.
• **Código Maestro:** PNYRCADE.
• **Modo Dios:** QUENTIN.
• **Sin indicadores de pantalla:** NOHUD.
• **Controles invertidos:** JARJAR.
• **Nave Mara Jade's Z-95:** HEADHUNT.

## STAR WARS: LAS GUERRAS CLON

Introduce estos códigos en la pantalla de "Codes".
• **Bonus completados:** "GIMME".
• **Nivel en Campaña:** "DOORDONOT".
• **Fotos de desarrolladores:** "JEDICOUNCIL".
• **Ser invencible:** "DARKSIDE".
• **Padme Amidala en multijugador "Academia de Geonosis":** "NATALIE".
• **Munición infinita:** "SUPERLASER".
• **Todas las películas:** "12 PARSECS".
• **Misiones Multijugador:** "JORG SACUL"
• **Pelea entre androides en la Academia de Geonosis:** "TRADEFED".

## STAR WARS RACER REVENGE

• **Activar los trucos:** Consigue un récord e introduce el código "NO TIME". Ahora, ve al menú principal, presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y, sin soltarlos, pulsa estas secuencias:
• **Pistas:** →, ←, →, ←, ●, ■, ●, ■.
• **Galerías:** →, ■, ←, ●, ↓, ✖, ↑, ▲.
• **Dificultad Difícil:** ▲.
• **Desbloquear un nuevo corredor:** Queda primero en los 4 primeros circuitos.
• **Repara tu vaina:** L2 + R2.

## STAR WARS: STARFIGHTER

Estos trucos se activan en la pantalla de Códigos, en el Menú de Opciones. Para desactivarlos, usa la opción "Restore Defaults" en Opciones.
• **Vídeo de Navidad oculto:** WOZ.
• **Todo del revés:** JARJAR.

• **Modo Director:** DIRECTOR. La cámara saltará de una nave a otra. Usando **R1**, harás zoom.
• **Bonus:** NOHUD.
• **Ver los créditos:** CREDITS.
• **Abrir la Galería de Imágenes:** SHIPS.
• **Bocetos de diseño:** PLANETS.
• **Modo Trucos:** OVERSEER.
• **Nave espacial secreta para las misiones bonus:** BLUENSF.
• **Misiones bonus en el modo Multijugador:** ANDREW.
• **Invencible:** MINIME.
• **Fotos de los protagonistas y de las naves espaciales:** HEROES.

## STARSKY & HUTCH

• **Desbloquear todos los bonus:** Introduce VADKRAM como si fuera tu nombre.

## STATE OF EMERGENCY

Pulsa durante el juego.
• **Invencible:** L1, L2, R1, R2, ✖.
• **Munición infinita:** L1, L2, R1, R2, ▲.
• **Tiempo infinito:** L1, L2, R1, R2, ●.
• **Un puñetazo decapita:** L1, L2, R1, R2, ■.
• **Personaje enano:** R1, R2, L1, L2, ✖.
• **Personaje gigante:** R1, R2, L1, L2, ▲.
• **Tamaño normal:** R1, R2, L1, L2, ●.
• **Abrir a Toro:** →, →, →, →, ✖.
• **Abrir a Freak:** →, →, →, →, ●.
• **Abrir a Spanky:** →, →, →, →, ▲.

## STREET RACING SYNDICATE

Pulsa ↑, ↓, ←, → en el menú principal para abrir la pantalla de trucos. Introduce estos códigos:
• **SICKJZA:** Supra RZ de 1996.
• **IGOTGST:** Mitsubishi Eclipse GS-T'99.
• **MYTCGTS:** Toyota Celica GT-S Action Package 2004.
• **RENESIS:** Mazda RX-8.
• **GORETRO:** Vinilo de Pac Man.
• **GOTPOPO:** Coche de policía.
• **SICKGDB:** Subaru Impreza Sti.
• **FIXITUP:** Reparación del coche gratuita.

## STUNTMAN

• **Todos los coches:** Sez4Jnr.
• **Todos los juguetes:** Turnips.
• **Desbloqueas las películas:** BonNeTT.
• **Desbloqueas todo:** BiNdErS.

## SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

Introduce estas frases en la pantalla de trucos:
• **Desactivar flechas:** Whine.
• **Gravedad alta:** Zippy.
• **Voces graciosas:** Mouse y Horse.

## SW BATTLEFRONT II

• **Invulnerable:** Jugando en el modo Offline, pausa el juego y pulsa: ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←, →. Oirás un sonido que indicará que el truco está activado y no podrás desactivarlo hasta que no quites el juego.
• **Sonidos de cámara lenta:** Mientras juegas, pausa e introduce: ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ←, →. Este código sólo funciona en "Nacimiento de un Imperio".
• **Munición que se recarga:** Mientras juegas en el modo Offline, pausa e introduce: ↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →. Oirás un sonido. Tu munición bajará a cero, pero se llenará cuando recargues.





• **Gravedad baja:** Space.
• **Modo de rodillas:** Nails.
• **Cabezas que giran:** Exosz.
• **Todos los accesorios:** Werit.
• **Los bonus de Beach House:** Mypad.
• **Todos los personajes:** Peeps.
• **Niveles dificultad abiertos:** Champ.
• **Todas las localizaciones:** 80Day.
• **Todos los minijuegos:** Major.
• **Todas las películas:** Musak.
• **Bañadores y bermudas:** Greed.
• **Todos los trailers:** Gamon.
• **Coco como pelota:** Milky.
• **Bola estúpida:** Golem.
• **Pelota solar:** Hot 1.

## SUMMONER 2

•**Dinero fácil:**
En el distrito Mas Ora´s, dentro de "Munari City", ve a la Casa de Soleil. Verás a un hombre sentado pidiendo un préstamo. Dale el dinero que te pida y te dará un Bodril.
Cógelo y más tarde se ofrecerá a devolverte tu dinero. Dile que quieres comprar el Bodril por 5000 monedas. Te preguntará si quieres comprar algo. Dile que no, ganarás experiencia y 1200 monedas. Sigue hablando con él. Te volverá a preguntar. Sigue diciendo que no y conseguirás cada vez 1200 monedas. Cuando te vayas de aquí, el hombre desaparecerá.

## SUPER BUST-A-MOVE

Pulsa en la pantalla del título:
• **Personajes secretos:** ▲, →, ←, ▲.
• **Abrir más niveles:** ▲, ←, →, ▲.
Encontrarás niveles extra seleccionando el Modo Puzzle y después Arcade.

## SUPER DRAGON BALL Z

• **Cambiar fondo en modo Customize:** En la pantalla del título, introduce: ↑, ▲, ↓, ✖, L1, ■, R1, ●.
Si lo has hecho bien, oirás a Goku decir una de sus frases. Ahora podrás cambiar el fondo del modo Customice desde "Game Options". Eso sí, primero tienes que haberle pedido un deseo al dragón pidiendo que desbloquee la opción de cambiar el fondo de la pantalla en ese menú. Este truco vale para abrir un montón de imagenes, pero primero tienes que pedirle el deseo a dragón.

## SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS

Introduce estas palabras en la pantalla de trucos.
• **Salud infinita y poderes:** SMALLVILLE.
• **Todas las películas:** LANA LANG.
• **Biografías de los personajes:**LARA.
• **Modo Hard:** JOR EL.
• **Modo experto:** BIZARRO.
• **Efecto curioso:** MXYZPTLK.

## SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

En la pantalla de opciones del juego pulsa estos botones:
• **Munición infinita:** ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, R2, L2.
• **Misiones del modo Campaña para 1 jugador:** ↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1, ↑.
En la pantalla "Seleccionar misión", pulsa estas secuencias:
• **Invulnerable:** ↑, ↓, ←, →, L2, R2.
• **Todas las misiones cooperativas:** ↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1, ↑.

## SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN

**DESBLOQUEAR NUEVOS NIVELES:**
• **Budva:** Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurich.

## STATE OF EMERGENCY 2

• **Truco maestro:** En el menú de opciones, mantén pulsados L1 + R1 e introduce esta combinación de botones: ●, ▲, ■, ●, ▲. Ahora tendrás el 100% del juego con todo abierto. Más fácil es imposible, ¿verdad?



• **Chechenia:** Consigue el Par en las misiones de Yemen y Minsk.
• **Italia:** Consigue el Par en las 3 misiones de Cartago.
• **Kirguizistán:** Consigue elPar en las 2 misiones de Bielorrusia.
**ARMAS Y DISTINCIONES EXTRA:** Si completas los objetivos de cada zona puedes recibir una distinción, que te otorgará Logan o Lian Xing. El personaje variará en función de los objetivos para misiones que completes. Cada distinción te permitirá obtener un arma nueva. Aquí tienes la lista de los extras y cómo hacerte con ellos:
• **93R:** Con Imani Gray (completa todos los objetivos para las misiones de Cartago).
• **China tipo 67:** Con Lian Xing (Completa todos los objetivos para Kirguicistán, Tokio y Myanmar).
• **CZ MACH-9:** Con Maggie Powers (completa todos los objetivos para Minsk).
• **Desert Express 50:** Con Gabe Logan (completa los objetivos para Budva y Ucrania).
• **Desert Eagle 44:** Con Ehud Ben Zohar (completa los objetivos para Yemen 1 y Yemen 2).
• **G 53:** Con Teresa Lipan (completa todos los objetivos para Zurich).
• **Escopeta:** Con Lawrence Mujari (completa todos los objetivos para Chechenia y la plataforma petrolífera).
• **SR 15:** Con Gary Stoneman (completa todos los objetivos para Italia, Bielorrusia 1 y Bielorrusia 2).



## TAK Y EL PODER DE JUJU

Pausa el juego e introduce:
• **Abrir todo:** ←, →, ■, ■, ●, ●, ←, →.
• **Las plantas:** ■, ▲, ●, ←, ↑, →, ↓, ↓.
• **100 plumas:** ■, ▲, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲.
• **Todas las piedras:** ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ←, →.
• **Todas las mejoras:** ↑, →, ←, ↓, ▲, ●, ■, ↓.

## TD OVERDRIVE

• **Todos los coches y pistas del juego:** En el menú principal, introduce: →, →, ←, ■, ↑, L2, L2, R1.
• **Conseguir coches de bonus:** Usa el truco anterior y selecciona la pista de San Francisco. Elige el Dodge Concept Viper para conseguir un nuevo tiempo récord. Introduce la palabra "SOUNDMAX" como nombre en la lista de récords y desbloquearás, aunque no para el modo Historia: Jaguar XK-R "SoundMAX SPX", Jaguar XK-R "Analog Devices" y el Aston Martin DB7 "SoundMAX SPX".

## TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

• **Passwords:** Introduce los siguientes códigos en el menú de Password:
• SDSDRLD: modo Abismo.
• DSRDMRM: rellenas la barra de salud.
• LRSRDRD: Fatal Blow
• RSRLRSM: shuriken infinitos.
• LSDRRDR: tortuga poderosa.
• DSLRDRM: traje nuevo para Donatello.
• LMRMDRD: traje nuevo para Leonardo.
• MLMRDRM: traje para Michelangelo.
• RMSRMDR: traje Nexus para Rápale.
• SLSDRDL: pesadilla.
• MRLMRMR: paraíso de la pizza.
• SRMLDDR: diseños añadidos a Bonus.
• DRSLLSR: envenenamiento.
• DRMSRLR: autorecuperación.
• MLDSRDM: modo Chillón.
• LDRMRLM: poder defensivo x2.
• SDLSRLL: poder ofensivo x2.
• RDSRMRL: enemigos más duros.
• SSSMRDD: modo raro.

## TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3

• **Passwords:** En la sección del mismo nombre, introduce cualquiera de estos códigos que te indicamos:
SLLMRSLD: Los ítems de salud se convierten en sushi.
MDLDSSLR: Invencible.
LMDRRMSR: Shurikens infinitos.

## TEKKEN TAG TOURNAMENT

• **Luchar con Ángel:** Acaba el modo Arcade con Devil y en la selección de luchador elige a Devil con **Start**.
• **Luchar con Tiger:** En la pantalla de selección de personajes, colócate sobre Eddy y pulsa **Start**.
• **Galería de imágenes Tekken Tag:** Consigue sacar a Devil y podrás acceder a la galería de Tekken Tag.
• **Conseguir luchadores secretos:** Según las veces que te acabes el juego aparecerán nuevos personajes en este orden: Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger & Alex, Kuma & Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, Prototype Jack, Devil y Angel, Mokujin & Tetsujin • Desconocido.
• **Acceder al Modo Tekken Bowl:** Saca a Ogre y accederás al modo Tekken Bowl.
• **Modo Theater:** Acaba el juego 1 vez.
• **Otra armadura para ARMOR KING:** Acaba el juego con este personaje.
• **FMV de Ling:** Termina el juego con ella una vez y otra usando su uniforme de escuela.
• **Super carga de energía:** Pulsa todos los botones a la vez mientras peleas.
• **Elegir escenario en Modo Práctica:** Ilumina la opción "Modo Práctica" que encontrarás en el menú principal. Ahora pulsa y mantén **L2** y pulsa después **R2** el número de veces indicado para seleccionar el escenario:
• Law (Nuevo): 1.
• Yoshimitsu (nieve ligera): 2.
• Ling: 3.
• Hwoarang: 4.
• Lei: 5.
• Ogre: 6.
• Escuela (atardecer): 7.
• Jin (atardecer): 8.
• Nina (día): 9.

- Eddy (amanecer): 10.
- King: 11.
- Heihachi: 12.
- Eddy (día): 13.
- Law (viejo): 15
- Desconocida: 14.
- Nina (noche): 18.
- Escuela (día): 16.
- Yoshimitsu: (nieve fuerte): 19.
- Jin (día): 17.
- Paul: 20.

**• Trajes de los años 70:**
Usa el botón **Start** cuando selecciones a alguno de estos personajes para sacar sus trajes de los años 70: Xiaoyo, Law (traje de Bruce Lee), Jin, Jun, Ganryu o Michelle.

## TEKKEN 4

**• Jugar como Eddie Gordo:**
Supera el modo Historia con Christie y selecciónala de nuevo con ● apretado.
**• Jugar como Miharu:**
Supera el modo Historia con Xiaoyu y selecciónala de nuevo con ● apretado.
**• Jugar como Panda:**
Elige a Kuma con el ● o el ▲ pulsado.
**• Jugar como Violet:**
Selecciona a Lee con el ● pulsado.
**• Desbloquear el escenario del Dojo:**
Supera los 4 niveles del Tekken Force.
**• Desbloquear el modo Teatro:**
Supera el modo Historia con cualquier personaje.

## TEKKEN 5

**DESBLOQUEAR PERSONAJES:**
**• Anna Williams:** termina 2 veces el modo Historia.
**• Baek:** termina 3 veces el modo Historia.
**• Bruce Irvin:** termina 4 veces el modo Historia.
**• Devil Jin:** termina el modo de juego Devil Within o pelea en 200 combates.
**• Eddy Gordo:** es uno de los trajes extra que puedes comprarle a Christie (500.000 monedas de oro).
**• Ganryu:** termina el modo Story Battle o el Time Attack siete veces con un personaje distinto.
**• Heihachi:** termina el modo Story Battle o el Time Attack 9 veces con un personaje diferente.
**• Kuma:** termina el modo Story Battle o el Time Attack seis veces con un personaje diferente.
**• Mokujin:** termina el modo Story Battle o el Time Attack ocho veces con un personaje distinto.
**• Roger Jr.:** termina el modo Story Battle o el Time Attack una vez con cualquier personaje.
**• Wang Jinrei:** termina el modo Story Battle o el Time Attack cinco veces con un personaje distinto.
**• Jugar como Ling vestida de colegiala:** Ling tiene un quinto traje que puede ser seleccionado pulsando R1.
**• Desbloquear escenario final 2:**
Pelea en 200 combates en modo Arcade o termina el modo Devil Within.
**• Desbloquear aleatorio:**
Cuando desbloqueas a Heihachi también desbloqueas la opción "Aleatorio" para la selección de personaje.
**DESBLOQUEAR ESCENAS OCULTAS:**
**• Con Anna:** En el cuarto combate del modo Historia contra Lee, déjate ganar y verás cómo Anna es insultada.
**• Con Christie:** Mientras juegas con Christie en el modo Historia, déjate ganar por Eddy para ver un vídeo.
**• Con Marshall Law:** Mientras juegas con Law en el modo Historia, déjate ganar en la lucha contra Paul para ver una nueva escena al final del combate.
**• Con Yoshimitsu:** Para ver este vídeo entre Yoshimitsu y Raven, empieza una partida en el modo Historia y elige a Yoshimitsu. Cuando llegues al cuarto combate, que debería ser contra Raven, déjate ganar.
**• Matar a una rana:**
En el escenario del jardín secreto, si miras atentamente en el suelo verás una rana. Si tú o tu oponente sois noqueados en el aire y caéis sobre la rana, ésta morirá y verás a su angelito flotando en el aire.

## TENCHU 3

**• Recuperar salud:**
Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
Tu salud subirá hasta 100. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. También funciona en modo Multijugador.
**• Todos los ítems en la tienda:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
**• Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, pulsa:
**L1**, ↑, **R1**, ↓, **L2**, →, **R2**, ←.
**• Desbloquear la cara "B" de la banda sonora del juego:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa:
↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
**• Desbloquear al auténtico Rikimaru:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, pulsa esta combinación de botones:
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
**• Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa:
■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
**• Todos los personajes en multijugador:**
En la pantalla del título pulsa
**L1**, **R2**, **L2**, **R1**, →, ←, **L3**, **R3**.
**• Desbloquear todas las misiones:**
En la pantalla de selección de misión, pulsa: **R3**, **L3**, **R2**, **L2**, **R1**, **L1**.

## THE GETAWAY BLACK MONDAY

Introduce estos trucos en la secuencia de vídeo del principio, antes de que aparezca el menú principal. Si lo haces bien, las bandas negras de la pantalla se volverán verdes un momento.
**• Doble de salud:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
**• Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ← →, ■.

## TENCHU FATAL SHADOWS

**• Conseguir el ítem Ninja Rebirth:**
Termina el entrenamiento.
**• Desbloquear el modo "Red Blade":**
Obtén el ránking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles.
**• Desbloquear el test de sonido:**
Completa todos los planes y objetivos del juego con todos los personajes.
**• Desbloquear el modo "Pit Fight":**
Este modo estará disponible cuando termines el juego en dificultad Normal.
**• Pelear con los jefes en "Pit Fight":**
Derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo "Pit Fight".
**TRAJES NUEVOS:**
**• Ayame:** consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes que Ayame lució en los dos primeros *Tenchu*.
**• Rin:** supera el juego una vez.
**• Misiones extra:**
Cumple los siguientes requisitos en el modo Historia:
- Misión 2.1: No elimines a todos los enemigos de la misión 1.
- Misión 2.2: Elimina a todos los enemigos de la misión 1
- Misión 6.1: Deja que te descubra, al menos, un enemigo en la misión 5.
- Misión 6.2: Consigue que no te descubra nadie en la misión 5.
- Misión 7.1: No cojas el mapa en la misión 6.
- Misión 7.2: Coge el mapa en la misión 6.
- Misión 10.1: No mates al samurái en el comienzo de la misión 9.
- Misión 10.2: Elimina a los 3 enemigos en el comienzo de la misión 9
- Misión 12.1: Elimina a Ranzo.
- Misión 12.2: Deja que Ranzo escape.

## TERMINATOR 3: REDEMPTION

Introduce estos códigos durante la secuencia de Créditos que puedes elegir en el menú principal:
**• Modo invencible**: ● + **R2** + **R1**.
**• Actualizaciones:** ● + ▲ + **L1**.
**• Desbloquear niveles:** ● + **R2** + ▲.

## TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

En el menú de trucos, introduce estos códigos:
**• Invencible:**
■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●.
**• Munición infinita:**
✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■.
**• Armas del futuro:**
✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖.
**• 50% más de salud con la Terminatrix:** ▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●.
**• Armas del pasado:**
●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■.
**• Daño por cuatro:**
▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■.
**• Completar automáticamente las misiones:** ■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲.
**• Pelear con el endoesqueleto de Terminatrix:** ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲.
**• Todos los niveles:**
■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ▲.

## THEME PARK WORLD

**• Tickets de Oro:**
En el parque, introduce la siguiente combinación de botones:
↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●.

## THE BARD'S TALE

Introduce estos códigos mientras juegas, manteniendo **L1** y **R1** pulsados.
**• Añadir piezas de plata y piedras preciosas:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
**• Daño x100:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
**• Modo Dios:** →, ←, →, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
**• Salud y maná llenos:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
**• Abrir niveles:** →, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
**• Los ataques atraviesan a Bard sin dañarle:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

## THE GETAWAY

**• Tener el doble de salud:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
**• Transformarse en Kelvin Deamer:**
Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve al cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●.
**• Saltarse las FMV:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**.
**• Modo Turista:** Completa todas las misiones.
**• Localización de los coches secretos:**
**• Go Kart:** En el garaje de una mansión cercana a Bayswater Road.
**• Golf Buggy:** en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
**• Peugeot 306 modificado:** Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un párking oculto.
**• Daihatsu Hi-Jet "Royal Parks" pick-up:** En cualquier parque.
**• Ford Transit:** Cerca de St. James St.
**• TVR Cerbera:** Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
**• Tanque:** Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa.
**• Lotus Elise:** Se encuentra en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
**• Nissan Skyline GTR:** Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
**• Saab Concept:** En Chinatown.

## THE ITALIAN JOB

**• Extras:** Completa el Modo Historia y tendrás disponibles la galería de fotos, la galería de pre-producción, diseños y los créditos.
**• Coches de carreras:**
Acaba con un rango "A" en todos los niveles.
**• Pistas de acrobacias:**
Completa las cuatro primeras pistas de especialistas con un rango "A" y aparecerá una quinta. Complétala con rango "A" y abrirás la sexta. Acábatela con rango "A" y dispondrás de la séptima.
**• Policía en el modo libre:**
Completa las siete pistas de acrobacias.
**• Más opciones:** Completa todas las carreras en primera posición.

## THE MARK OF KRI

Pulsa estas combinaciones de botones en la pantalla donde pone press start.
**• El invencible Rau:**
■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖.
Oirás la voz de Rau diciendo "Faahu", confirmando el truco. Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Selecciónala y pulsa ✖ para activar el truco. Nota: Para acceder a la tienda de la Sabia activa todos los trucos en la pantalla donde pone "Press Start", empieza una partida normal y graba a la primera oportunidad. Sal después de la partida y vuélvela a cargar.
Te darán dos opciones: cargar la partida o visitar la tienda de la Sabia. Elige la segunda y activa los trucos. Una vez que salgas de esa pantalla, cargará tu partida con los trucos ya activados.
**• Salud llena:**
✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■.
**• Flechas infinitas:**
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖.
**• Oponentes más fuertes:**
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ●, ●, ✖.
**• Oponentes más débiles:**
✖, ●, ●, ■, ✖, ■, ■, ●.
**• Desactivar la I.A. en la Arena:**
✖, ●, ●, ●, ✖, ■, ■, ■, ✖, ●, ■, ✖.

## THE PUNISHER

Para activar estos trucos, termina con medalla de oro del nivel que te indicamos.
**• Muertes locas:** Bar Lucky.
**• Un disparo mata:** Isla Ryker.
**• Munición infinita:** Pier 74 revisitado.
**• Sin recargar:** Torres Stark.
**• Invencible:** Todos los niveles.
**• Activar trucos:**
Empieza una partida y crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). De esta forma tendrás acceso a todas las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a la opción "Trucos" podrás activar todos los que tiene el juego. Si activas el de inmunidad no te dejarán completar ningún nivel.

## THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1 + R1** y pulsa:
**• Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
**• Tener todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.
**• Destrozar de un golpe:** ▲, ▲, ■, ■.
**• Ver velocímetro:** ▲, ▲, ●, ■.
**• Sonidos extraños:** ■, ■, ■, ▲.
**• Coche de ladrillos rojos:** ●, ●, ▲, ■.

## THE SIMPSONS ROAD RAGE

Mantén presionados **L1+R1** en el menú de opciones y pulsa estas secuencias.
**• Coche de juguete rojo:**
▲, ▲, ■, ●.
**• Smithers en el auto de Burns:**
▲, ▲, ■, ■.
**• El autobús nuclear:**
▲, ▲, ■, ✖.
**• Personajes de Año Nuevo:**
▲, ▲, ●, ■.
**• Personajes de Halloween:**
▲, ▲, ●, ✖.
**• Dinero Extra:** ■, ■, ■, ■.
**• Día de Acción de Gracias:**
▲, ▲, ●, ●.
**• Personajes de Navidad:**
▲, ▲, ●, ▲.
**• Más cámaras:**
▲, ▲, ▲, ▲.
**• Modo nocturno:**
✖, ✖, ✖, ✖.
**• Personajes inflados:**
●, ●, ●, ●.
**• Ver líneas de colisión:**
▲, ▲, ✖, ✖.

## THE SIMPSONS SKATEBOARDING

Estos trucos se introducen en la pantalla de selección de personajes, manteniendo pulsados **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsando después el truco.
**• Seleccionar nivel:** ▲, ✖, ■, ●.
**• Todos los skaters:** ●, ▲, ✖, ■.
**• Todas las tablas:** ✖, ▲, ●, ■.
**• Conseguir 99 dólares:** ▲, ✖, ●, ■.
**• Homer cabezón:** ●, ✖, ▲, ■.
**• Homer en calzoncillos:** ▲, ●, ✖, ■.

- **Bart cabezón: ✖, ■, ●, ▲.**
- **Bart gángster: ●, ✖, ■, ▲.**
- **Marge demoníaca: ✖, ■, ▲, ●.**
- **Lisa cabezona: ■, ▲, ✖, ●.**
- **Lisa gángster: ■, ▲, ●, ✖.**
- **Nelson cabezón: ▲, ■, ●, ✖.**
- **Nelson bailarina: ▲, ■, ✖, ●.**
- **Otto con gafas de sol: ■, ✖, ●, ▲.**
- **Frink cabezón: ■, ✖, ▲, ●.**
- **Frink moderno: ✖, ●, ▲, ■.**
- **Krusty de ejecutivo: ●, ▲, ■, ✖.**
- **Jefe Wiggum cabezón: ✖, ●, ■, ▲.**
- **Jefe Wiggum traje 2: ▲, ●, ■, ✖.**

## THE SUFFERING

Durante el juego, mantén **R1 + L1 + ✖** e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos hay que volver a introducirlos):

- **Modo Ácido:** ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
- **Fotos familares:** ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
- **Abismos infernales:** ↑, ↑, ↑, →, →, →.
- **Magia direccionada:** ←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
- **Fundido a negro:** ↓, ↓, ↓, ↓.
- **Fotos familiares sucias y sangrientas:** ←, →, ←, →, ←, →, R2.
- **Salud a tope:** ↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Todas las armas y objetos excepto la Gonzo Gun:** ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
- **Gonzo Gun:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Botella de Xombium llena:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
- **Los viejos tiempos (en blanco y negro):** ↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2. Pausa el juego para desactivarlo.
- **Limpieza total:** ↓, ↑, →, ←.
- **Cerdo Informativo:** →, ←, ↑, ←, R2, →, ↓, →.
- **Infierno en una botella:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **Subir el nivel "maligno":** ←, ←, ↓, ↑.
- **Subir el nivel "bueno":** ↑, ↑, →, ↑.
- **Deja que todos veamos la luz:** ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
- **La locura:** →, →, →, R2, ←, ←, →, ←, R2.
- **Recargar munición de las armas:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
- **Parecerse al demonio:** ↑, ↓, ←, →.
- **Di hola a mi pequeño amigo:** ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
- **Recortada frenética:** ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓.
- **El Big Bang:** →, →, →, ←, ←, ←.

## THE SUFFERING. LOS LAZOS QUE NOS UNEN

Durante el juego, mantén **L1** + **R1** + **✖** pulsados a la vez e introduce estos trucos. Si lo haces bien verás un mensaje.

- **Todos los ítems y armas excepto el arma Gonzo:** ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
- **Salud al completo:** ↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑ ↓, ↑, R2.
- **Arma Gonzo:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Recargar munición para el arma elegida:** →, →, ↓, ↑, ←, →, ←, ←, R2.
- **Arsenal:** ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
- **Estado de sueño:** ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
- **Sangre a tope:** ↓, ↑, ←, →.
- **Suicidarse:** ↓, ↓, ↓, ↓.
- **Sangre a cero:** ↓, ↑, →, ←.
- **Botes llenos:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
- **Granadas de luz a tope:** ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
- **Locura al máximo:** →, →, →, R2, ←, ←, →, →, R2.
- **Invencible:** ↓, ↑, ↓, ↑.
- **Reputación diabólica a tope:** ←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, R2.
- **Reputación buena a tope:** ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
- **Reputación -50:** ←, ←, ↓, ↑.
- **Reputación +50:** ↑, ↑, →, ↑.
- **Cócteles Molotov:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **En blanco y negro:** ↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2.
- **Escopeta con munición:** ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓.
- **Ametralladora:** →, →, →, ←, ←, ←.
- **Munición completa para todas tus armas:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.

## THE SWORD OF ETHERIA

Pausa el juego en un combate e introduce estos códigos:

- **Armadura al máximo:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1**. La barra de la armadura de Rex se rellenará por completo una vez.
- **Armadura vacía:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **R1, L1.**

## THE THING

- **"Persuadir" a una persona:** Cuando la confianza de alguno de tus compañeros esté en naranja, no harán nada por ti... a no ser que le convenzas.

## THE WARRIORS

Mientras estás jugando introduce cualquiera de estas combinaciones trucos para activarlos:

- **100% completado:** L1, Select, ■, ↓, L2, →.
- **200 dólares, 3 paquetes de flash y botes:** R2, R2, L1, ✖, ↓, L1.
- **Completar la misión en curso:** ↓, ■, ✖, Select, R1, ←.
- **Furia infinita:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
- **Sprint infinito:** ↓, ■, ←, ✖, L1, Select.
- **Cuchillo:** ↓, ↓, Select, ↑, ↑, L3.
- **Perder a los polis:** ↑, Select, ✖, ▲, ▲, ■
- **Machete:** L1, ✖, R1, R1, Select, R2.
- **Tubería:** R2, ●, Select, ↑, L1, →.
- **Bate:** ■, R2, ↓, ↓, L1, L1.
- **Salud infinita:** ↑, ▲, L3, Select, ✖, L2.
- **Tener 99 créditos en el minijuego "Ejércitos de la Noche":** Primero desbloquea el minijuego y después, en cualquier momento en el que lo estés jugando, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.





Ponte en primera persona y apunta a su cabeza durante unos 3 segundos.

## THUNDERSTRIKE: OPERATION PHOENIX

- **Dificultad Maniac y helicópteros extra:** Termina el juego en el modo Hard. Si te acabas el juego con esta dificultad, conseguirás otro helicóptero.

## TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Introduce cualquiera de estos palabras clave dentro de la opción "Passwords".

- **Todos los campos:** ALLTHETRACKS
- **Personajes:** CANYOUPICKONE
- **Objetivos de 3 hoyos en Sherwood:** SHERWOOD TARGET

## TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Introduce estos códigos en passwords.

- **Jack Nicklaus:** GOLDENBEAR
- **Justin Timberlake:** THETENNESSEEKID
- **Golfistas y campos:** THEGIANTOYSTER

## TIGER WOODS PGA TOUR 06

Ve a la sección "Passwords", que está en "Opciones", para introducir estas claves. Recuerda hacerlo en mayúsculas:

**WOOGLIN:** todos los golfistas.
**ITSINTHEHOLE:** campos abiertos.
**CLUB11:** todos los clubs.

## TIME CRISIS 2

- **Armas automáticas:** Completa el modo Historia 2 veces.
- **Efecto de munición ancha:** Completa el modo Historia 4 veces y se activará también el modo Munición Ilimitada.
- **Modo Espejo:** Completa el modo Historia sin continuar.
- **Crisis Mission:** Este modo aparece en los Extra Games. Para acceder al día 1 de la misión, acaba el modo Historia una vez. Para los días 2 a 5 y el día final, pásate el día actual. Para acceder a la Extra Mission, supera 4 de 5 Day Missions. Para conseguir llegar a la Final Mission 2, supera todas las misiones extra menos el Final Day.
- **Reproductor de música:** Termina la misión final del modo Crisis Mission.
- **Juego libre:** Pierde la partida en el modo Historia. La próxima vez que juegues tendrás un crédito más. El número de créditos del que dispondrás sera ilimitado tras perder una partida con 9 créditos.
- **Más balas en el cargador:** Acábate el modo Historia dos veces.
- **Munición infinita:** Completa el modo Historia 3 veces.
- **Modos de juego Extra:** Para acceder a modos de juegos extra, Chain Hit Game, One Shot Game y 10 second Game, tienes que clasificarte entre los 5 primeros en dificultad normal. La diana cambiará en el Chain Hit así:
  - 0-48: Una taza
  - 49-98: Una hucha cerdito
  - 99-148: Una bombilla
  - 149-173: Pac-Man
  - 174-198: Cosmo
  - 199-223: Mappy
  - 224-253: Pooka
  - 254 - 255: Bacura
- **Nuevos modos de juego Shoot Away 2:** Para acceder al Extra Mode, tienes que conseguir bastantes puntos en el modo Arcade Original (Retro). Para desbloquear el modo Arrange, tendrás que conseguir una puntuación mayor que la anterior. Recibirás puntos de bonificación si das a dos palomas de arcilla con un disparo.

## TOTAL OVERDOSE

En el juego, mantén L1 + L2+ L3 + R1 + R2 + R3 para abrir la ventana donde introducir los trucos:

- **Movimientos "Loco":** ●, ●, L2, R2.
- **Salud al máximo:** ✖, ■, ●, ▲.
- **Máximo de rebobinados:** R1, R2, L2, ✖.
- **Todas las armas:** ▲, L1, R2, ■.



## TIME CRISIS 3

Cumple los siguientes requisitos:

- **Modo Misión de Rescate:** Termina el juego con cualquier dificultad.
- **Escenarios de prueba 2 y 3 en Arcade:** Completa los escenarios 2 y 3.
- **Munición infinita:** Supera el juego en dificultad Normal y tendrás munición infinita para el lanzagranadas, la uzi y la recortada.
- **Escenarios de prueba 1-14 en Misión de Rescate:** Igual que el truco anterior.
- **Más continuaciones:** Utiliza todas tus continuaciones y la siguiente vez que juegues tendrás más.

## TIMESPLITTERS 2

- **Personajes de cartón:** Supera el juego en la dificultad Fácil.
- **Personajes ocultos en Arcade:** Consigue una medalla de Oro en "Adiós Amigos" (en modo Arcade).
- **Personajes en modo Historia:** Por cada nivel que superes, desbloquearás a los personajes que hayan aparecido en él:
  - 2280 De vuelta al Planeta X: Ozor Mox.
  - 2019 NeoTokio: Sadako.
  - 1853 Wild West: El Coronel.
  - 1972 Atom Smasher: Khallos.
  - 1920 Ruinas Aztecas: Gólem de piedra.
- **Cabezas que giran:** Supera el reto "Pane in the Neck" al menos con medalla de Plata.
- **Nivel Streets en modo Arcade:** Supera el juego en modo Historia una vez en modo Fácil.

## TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO

Cumple los siguientes requisitos para desbloquear los extras indicados.

- **Anya:** completa la primera misión del modo Historia.
- **Arthur Aching:** completa la Mansión de la Locura en nivel fácil.
- **Berserker Splitter:** pásate el Hombre Encapuchado en fácil.
- **Manos grandes:** consigue 250 puntos o más en Cortez No Puede Saltar.
- **Cerebros:** acaba Drenado de Cerebro con medalla de bronce o más
- **Capitán Ed Shivers:** acaba el Nivel Pirata de la Liga Arcade con medalla de bronce o más.
- **Cascada:** pásate la Liga Arcade de Control de Zona con medalla de bronce.
- **Cabezas que giran:** pásate Descabeza a los No Muertos con medalla de bronce o más.
- **Hart:** acaba Futuro Perfecto en nivel Medio.
- **Deadwina:** acaba Me Gustan los Muertos en la Liga Arcade con bronce.
- **Gastón Boucher:** acaba la Mansión de la Locura en nivel Normal.
- **Hechman Cortez:** acaba La Conezión Rusa en nivel Medio.
- **Sonidos especiales:** acaba el reto Gatos Fuera del Saco con medalla de Bronce.
- **Jacob Crow:** acaba Futuro Perfecto en nivel Fácil.
- **Jacque de la Morte:** acaba Vampiros en Venecia con medalla de bronce.
- **Reina de la jungla:** acaba Scotland el Valiente en nivel fácil.
- **Kitten Celeste:** acaba El Expreso Khallos en nivel fácil.
- **Leo Krupps:** consigue medalla de bronce o más en el reto Temblor en la Jungla de la Liga Honoraria.
- **Mad Old Crow:** acaba Futuro Perfecto en nivel fácil.
- **Mischief el Payaso:** acaba el tercer reto de Haciendo el Mono con medalla de bronce.
- **Arma mono:** acaba reto Elec. Chimpancé Discomático con medalla de bronce.
- **Oleg:** acaba el reto TimeSplitters Underground con medalla de bronce.
- **Muestres a cámara lenta:** acaba Cohetes 101 con medalla de bronce.
- **Swinging Tipper:** acaba La Conexión Rusa en dificultad Normal.
- **Asesino del tiempo:** acaba El Hombre Encapuchado en nivel Normal.
- **Viola:** acaba Ataque a Hart con medalla de bronce o más.
- **Oficial Cain:** acaba Scotland el Valiente en nivel normal.
- **Mono zombi:** acaba Drenado de Cerebro con medalla de Bronce o más.

## TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD

- **Pasar de nivel:** Pausa la partida y mantén presionados: **L1 + R2 + ↓ + ▲** unos segundos. Después, suéltalos y pulsa rápidamente: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.
- **Aire infinito:** Cuando Lara esté buceando, salva la partida mientras se encuentra bajo el agua y después vuelve a cargar esa misma partida. El nivel de oxígeno se habrá llenado a tope.

## TOMB RAIDER LEGEND

Supera los siguientes desafíos y conseguirás habilitar en el menú Extras las combinaciones de trucos correspondientes y luego podrás introducirlos durante el juego.

- **Lara a prueba de balas:** supera Inglaterra en menos de 27 minutos en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L1 y pulsa: ✖, R1, ▲, R1, ■, L2.
- **Drenar la salud de los enemigos:** Supera Bolivia en menos de 12:30 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L1 y pulsa ■, ●, ✖, L2, R1, ▲:
- **Munición infinita del rifle de asalto:** Supera Japón en menos de 12:15 en el modo Contrarreloj.





# URBAN CHAOS: RIOT RESPONSE

**PASSWORDS:**
En el menú principal, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ●, ↓, ↑, ●.
Activarás una opción nueva en el menú principal llamada "Cheats". Entra e introduce estos siguientes códigos.
- DANCINGFEET: modo disco.
- BURNERSREVENGE: modo terror.
- BURNINGBULLET: las balas queman a los enemigos.
- KEEPYOURHEAD: sin cabezas.
- ISEEYOU: visión termal.
- WHATWASTHAT: activas voces graciosas.
- FRYINGTIME: ametralladora de largo alcance.
- MINIFUN: una minipistola sutituirá a la pistola normal.
- ULTIMATEPOWER: desbloqueas el rifle de asalto MK3 con granadas infinitas.
- ZEROTOLERANCE: MK4.
- KEYTOTHECITY: abres todos los niveles y emergencias.





La combinación es: manten L2 y pulsa ✖, ●, ✖, L1, ■, ▲.
- **Lanzagranadas infinito:**
supera Kazakhstan en menos de 27:10 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa:
L1, ▲, R1, ●, L1, ■.
- **Munición infinita para la recortada:**
Supera Ghana en menos de 20:00 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa R1, ●, ■, L1, ■, ✖.
- **Munición SMG infinita:**
Supera Perú en menos de 21:30 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa: ●, ▲, L1, R1, ✖, ●.
- **Un disparo mata:**
Supera Bolivia (fase 8) en menos de 4:15 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L1 y pulsa ▲, ✖, ▲, ■, L2, ●.
- **Desbloquear Excalibur:**
Supera Nepal en menos de 13:40 en el modo Contrarreloj. La combinción es: mantén L2 y pulsa ▲, ✖, ● R1, ▲, L1.
- **Desbloquear la Soul Reaver:**
Completa el juego y todas las pruebas del modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa ✖, R1, ●, R1, L1, ■.

## TONY HAWK´S AMERICAN WASTELAND

Desde el menú principal, ve a "Opciones" y después selecciona "Cheats". Allí, introduce estos códigos exactamente como te los damos. Después de introducirlos, podrás acceder al menú de trucos para activarlos en "Opciones de juego" durante el juego.
- **Grind perfecto:** grindXpert
- **Manual perfecto:** 2wheels!
- **Skitch perfecto:** h!tchar!de
- **Jarmie:** todos los niveles.
- **Desbloquear personajes:**
Introduce estos passwords en el menú de trucos.
- Mindy: help1nghand
- Jason Ellis: sirius-DJ
- Matt Hoffman: the_condor

## TONY HAWK´S PRO SKATER 4

Introduce estos códigos en la sección de trucos:
- **Código maestro:** watch_me_xplode
- **Efecto Matrix:** nospoon
- **Gravedad lunar:** superfly
- **Jugar con Daisy:** (o)(o)
- **Más dinero:** banker
- **Manuals perfectos:** 2wheelin
- **Grinds perfectos:** belikegeoff
- **Skitch perfectos:** hookybob
- **Especial a tope:** doasuper
- **Stats to 13:** 4nitwits
- **Más skaters:** homielist

## TONY HAWK'S UNDERGROUND

**Introduce estos códigos en trucos.**
- **Gravedad lunar:** getitup.
- **Manuals perfectos:** keepitsteady.
- **Balance de grind perfecto:** letitslide.
- **Todas los vídeos del juego:** digivid.
- **Todos los skaters:** getemall.
- **La música:** holeshot.

## TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Introdúuelos en el menú de trucos:
- **Straightedge**: balanceo infinito.
- **Oldskool**: Natas Kaarribaas.
- **Sellout**: Nigel Beaverhousen.
- **4-wheeler**: Paulie.

## TORINO 2006

- **Abrir el modo de dificultad Extrema:**
Obtén el récord en los 15 eventos que ofrece el juego para abrir este nuevo modo de dificultad.

## TOTAL CLUB MANAGER 2004

- **Modo Debug:**
Pulsa **R3** en cualquier menú y accederás al modo "Debug", un menú cargado de ventajas.

## TOTAL INMERSION RACING

Introduce estas palabras como nombre.
- **Todas las pistas:** Road Sweep
- **Todos los coches:** Loaded.
- **Modo "Cámara lenta":** Poke.
- **Contrarios más lentos:** Walk It.
- **Desactivar HUD:** No Dogs.

## TOURIST TROPHY

- **Cambiar el peso del corredor:**
Si has creado un corredor y no quieres empezar a correr hasta cambiar su peso, pulsa Start en la pantalla del Garaje y podrás hacerlo.

## TRANSFORMERS

Introduce estos códigos en el cuartel general :
- **Chorro infinito:**
↑, ↑, ■, ●, ■, ■, L1, L2.
- **Sigilo infinito:**
↑, ↑, ↓, ↓, L1, L2, L1, L2
(debes tener el minicon convertidor).
- **Powerlink infinito:**
↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.
- **Superrayo tractor:**
L2, L2, ■, ●, ■, R1, R1, R2.
- **Todos los minicons:**
L1, L2, ●, ●, ■, ●, L2, L1.
- **Invencible:**
Pausa el juego e introduce la siguiente combinación:
R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.
- **Desbloquear todos los extras:**
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce en el menú de Extras: ■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.
- **Un disparo basta:**
Pausa y pulsa:
■, ●, ■, ●, L1, L1, L2, L1.

## TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Para hacer todavía más movidito el juego o si te resulta demasiado difícil, puedes introducir algunos códigos. Para activarlos, ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsados **L1 + R1** y, sin soltarlos, introduce las siguientes combinaciones:
- **Daño Doble:** ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖.
- **1000000$:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
- **Superpoli:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
- **Munición ilimitada:**
●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
- **Resistencia ilimitada:**
●, ■, ✖, ■, ✖, ●.
- **Desbloquear minijuego de Red Man:**
▲, ✖, ✖, ●, ▲.

## TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Pausa el juego e introduce estos trucos:
- **Todas las subidas de conducción:**
←, →, ←, →, ✖.
- **Movimientos de pelea:**
↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
- **Localización de Nick:**
✖, ✖, ■, ▲.

## TUROK EVOLUTION

Introduce estos códigos en el apartado de trucos.
- **Todos los trucos:** FMNFB.

## TT SUPERBIKES

En el menú principal pulsa **R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2**. Esto hará que se abra una ventana donde introducir passwords. Usa éste:
- **Desbloquearlo todo:**
World Champ.

## TWIN CALIBER

Pulsa durante el juego:
- **Invencible:**
↑, →, ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ↓.
- **Munición infinita:**
→, →, ↑, →, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.

## TWISTED METAL: BLACK ONLINE

Durante el juego, pulsa y mantén apretados **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y luego pulsa estas secuencias:
- **Munición Infinita:** ↑, ✖, ←, ●.
- **Mega Ametralladoras:** ✖, ✖, ▲.
- **Modo Dios:** ↑, ✖, ←, ●.

## TY, THE TASMANIAN TIGER

Mientras estás en el juego, pulsa:
- **Mostrar objetos:**
L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ●,
■, ■, ●, R2, R2.
- **Desbloquear todas las armas y habilidades:**
L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ■, ■, ▲, ■.
- **Technorang:**
L1, R1, L1, R1,
▲, ▲, ▲, ■, ▲, ■.



## UEFA CHAMPIONS LEAGUE

Consigue puntos en el modo "Temporada" para desbloquear extras, que sólo pueden usarse en partidos de exhibición.
- **Kit Pack 1** (tercera equipación del Chelsea, Man Utd, Inter Milan, Monaco, Real Madrid, Ajax, Roma y Bayern): 210.000 puntos.
- **Crear jugador de nivel 1** (atributos por encima de 90): 280.000 puntos.
- **Sin reglas:** 420.000 puntos.
- **Kit Pack 2** (tercera equipación del AC Milan,Werder Bremmen, Barcelona, Arsenal, Juventus, Bilbao y Sevilla): 560.000 puntos.
- **Paredes invisibles** (sin corners ni fueras de banda): 630.000 puntos.
- **Crear jugador de nivel 2** (atributos por encima de 99): 700.000 puntos.

## ULTIMATE SPIDERMAN

Introduce estos códigos en la pantalla de configuración del mando, dentro del menú de opciones.
- **Todos los personajes:**
→, ↓, →, ↓, ←, ↑, ←, →.
- **Todas las portadas de cómics:**
←, ←, → ←, ↑, ←, ←, ↓.
- **Todos los diseños:**
↓, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ←.

## UNDERWORLD

- **Jugar como un híbrido:**
Si quieres probar este divertido modo de juego sólo tienes que activar este sencillo truco. Ve al menú principal y pulsa: ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, **R1**.

## UNREAL TOURNAMENT

Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento y pulsa:
- **Toda la munición:**
←, →, ●, ●, ●, →, ←.
- **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
- **Todas las armas:**
←, ●, →, ■, →, ←.
- **Pasar de nivel:**
↑, ↓, ←, →, →, ←, ●.
- **Todos los personajes:**
←, ←, ●, ●, →, ←, ●.

## URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Codes". Introduce:
- **Modos de juego:** GM2OPEN8
- **Todos los equipos:** A1IT3AM5
- **Habilidades a tope:** MAXSKILL
- **Turbo infinito:** SPEEDY01

## URBAN REIGN

En la pantalla del título, pulsa estas combinaciones.Verás una admiración en la parte superior izquierda de la pantalla si lo has hecho bien. Después, carga tu partida y graba el juego para que los trucos se queden guardados.
- **Todos los personajes:**
R1, R2, ✖, ←, →, ■, ■, ■, ■, L1, ■, ▲, ●.
- **Todas las armas:**
L1, R1, ✖, ✖, ▲, R1, R1, ▲, ■, ✖, R1.



## V-RALLY 3

- **Desbloquearlo todo:** Después del vídeo de introducción, pulsa:
**L1, R1, L2, R2, Select, Select, ■.**

## VAN HELSING

- **Desbloquear películas:**
Introduce estos códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a todas las películas.
- Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, **L1**, **L3**, **R3**, **R1**.
- Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, **R1**, **R2**, **R3**.
- Película Bonus 3: **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ↑, ↑, ↓, ↓, **Select**.
- Película Bonus 4: **Select**, **L3**, **R3**, **Select**, **R3**, **L3**, **Select**, ←, ←, ↑, →, →.
- Película Bonus 5: **L2, R2, L1**, **R1**, **Select**, **Select**, **L1**, **L1**, **R2, R2**, **L3**, **R3**.
- Película Bonus 6: **R2, R1, R2, R1, L1**, **L2, L1**, **L2**, ←, →, **Select**, **Select**.
- Película Bonus 7: **L3**, ←, **R3**, →, **L2**, ↑, **R2**, ↓, **L1**, ←, **R1**, →.

## VEXX

Introduce los códigos en el Menú de Trucos.
- **Invencible:** XXEVREWOP.
- **Seleccionar nivel:** XXEVPRAW.
- **Super saltos:** XXEVNOOM.

## VIETCONG: PURPLE HAZE

- **Modo Dios:**
Durante una misión pulsa:
**L2, R1, ✖, ↓.**
- **Todas las misiones y armas:**
Ilumina la opción de Créditos del menú principal y pulsa:
**L2, R2, ■, ●.**

## VIEWTIFUL JOE 2

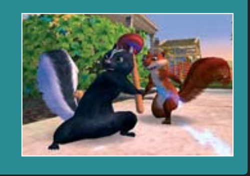
Cumple los requisitos indicados:
- **Icono de salvado V-Arcoiris:**
Completa las 37 cámaras.
- **Icono de salvado V-Rojo:**
Completa el juego en el nivel de dificultad baja o alta.
- **Selección de rollo:**
Acaba el juego 1 vez en cualquier nivel de dificultad.
- **Dificultad súper Alta:**
Acaba el juego en dificultad alta.
- **Dificultad Ultra Alta:** Acaba el juego en dificultad Super Alta.

## VIRTUA FIGHTER 4

- **Cambiar el fondo del menú principal:** Elige Options, Settings, Game y pulsa ← + →.
- **Los luchadores originales:**
Usa un jugador creado por ti para alcanzar el 1st Dan.

# VECINOS INVASORES

Durante el juego, pausa y, manteniendo L1 y R1, pulsa:
- **Poder Golf siempre activado:**
▲, ●, ▲, ●, ■, ●.
- **Más puntos de experiencia:**
▲, ●, ▲, ●, ■, ▲.
- **Daño extra:**
▲, ●, ▲, ●, ▲, ■.







Selecciona el luchador en cualquier modo y pulsa ✖+● (R1) hasta que la lucha comience.



## WACKY RACES

Estos códigosse introducen en la opción "Trampas", tras haber elegido un modo de juego.
• **Todas las pistas:** CHIMPGIVEAWAY.
• **Todos los coches:** MONKEYSPOILERS.
Oirás una risa y ya podrás activarlos en la pantalla de trampas disponibles.

## WAKEBOARDING UNLEASHED

En el menú principal, pulsa:
• **Todas las lagunas: R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2.**
• **Seleccionar nivel:**
■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ●, ▲.
• **Más tablas:** ⬆, ⬆, ⬅, ⬅, ➡, ➡, ⬇, ⬇, ⬆, ⬅,➡, ⬇, ⬆, ⬅, ➡, ⬇.
• **Todos los personajes:**
Rota el stick derecho en el sentido de las agujas del reloj 15 veces.

## WAR OF THE MONSTERS

**DESBLOQUEABLES:**
• **Minijuego Dodgeball:** 105,000 vales.
• **Minijuego Big Shot:** 65,000 vales.
• **Minijuego Crush-O-Rama:** 85,000.
• **Jugar con Raptros:** 200,000 vales.
• **Jugar con Zorgulon:** 200,000 vales.
• **Compañera secreta de Ultra V:**
Compra el cuarto traje de Ultra V.
• **Nivel Volcano:**Gasta 45,000 vales.
• **Nivel Mini Baytown:** 65,000 vales.
• **Nivel Capitol:** 85,000 vales.
• **Nivel UFO:** 105,000 vales de batalla.

## WAY OF THE SAMURAI

Pulsa en la pantalla de pausa.
• **Ganar 500 mom:** Mantén **L1+ L2** y pulsa: ⬅,⬅, ⬆, ⬇, ⬇, ⬆, ■.
• **Mantener toda la salud:**
Mantén **L1 + R1** y pulsa:
⬇, ⬆, ➡, ⬅, ⬇, ⬆, ■.
• **Mantener la stamina:**
Mantén **L2 + R2** y pulsa:
➡, ⬅, ➡, ⬅, ⬇, ⬇, ■.

## WE ❤ KATAMARI

• **Desbloqueables:**
Recoge 1.000.000 de rosas y conseguirás estos extras:
intro distinta, nueva canción, pantalla de carga y decoración de rosas en selección de nivel.

## WHIPLASH

En la pantalla "Abilites and Powerups", pulsa ■ para acceder al área restringida. Una vez que estés dentro de esta zona, introduce:
• **Spanx invencible:**
■, ▲, ⬆, ⬇, ●, ⬆, ▲.

## WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce en el menú principal:
**R1, L1, ■, ▲, ■, R1.**

## WORMS

• **Desbloquear nuevos personajes:**
Para desbloquear a Fletcher, Rocky y Superfrog, ve la pantalla de inicio, mantén L1 y pulsa después:
⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬇, ⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬆.
• **Todos los modos de Torneo:**
Ve a la pantalla de inicio, mantén **L2** y pulsa la siguiente combinación:
⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬆, ⬆, ⬆.

## WORMS 4: MAYHEM

• **5 Huevos de Pascua:**
• En la misión "Carpet Capers" hay una torre con un gusano llamado Egg. Si te lanzas en paracaídas y bajas a esa torre encontrarás un agujero en la parte inferior con joyas dentro. Coge las joyas y oirás un mensaje diciendo que has encontrado un huevo de pascua. Al terminar la misión, además, conseguirás 1000 puntos adicionales.
• **En la misión "Destruct and Serve"**, destruye el deportivo plateado y oirás un mensaje diciendo que has encontrado un huevo de pascua. Al terminar la misión conseguirás 1000 puntos.
• **En la misión "Escape from Tree Rex",** justo antes del T-Rex hay una plataforma con una caja que contiene el bazooka x2. Coge el arma y dispara a la garganta del T-Rex para escuchar el consabido mensaje y conseguir otros 1000 puntos al finalizar.
• **En la misión "Nice to Siege You",** ve al precipio donde está el profesor. Salta por el barranco y ve a la derecha para encontrar una cueva con un gusano en ella (lleva un traje de conejo puesto). Entra en la cuevay oirás el mensaje.
• **En la misión "Tin Can Alley"** nada más empezar gira hasta ver un baño un poco escondido a tu izquierda. Dispárale y lo habrás descubierto todo.

## WINBACK

Para activar estos trucos, en la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido estas combinaciones.

## WINBACK 2: PROJECT POSEIDON

Cumple las siguientes condiciones.
• **Dificultad Shadow Stalker abierta:**
Completa el juego una vez y empieza una nueva partida. Ahora podrás sellecionar la dificultad más alta.
• **Opciones Extra:**
Completa el juego una vez.
Después, ve a "Opciones extra" y podrás acceder a todas las secuenciasdel juego.
• **Personajes Extra en modo multijugador:**
Completa el juego con un ranking "A" en todas las misiones en cada dificultad. Los personajes con la palabra "New" sobre él estarán desbloqueados.



Tienes que hacerlo antes de que empiece la demo o no funcionarán.
• **Modo Max Power:**
**L1, R2, L2, R2, L2,** ▲, ●, ▲, ● y después, con **L1** pulsado, pulsa **Start**.
• **Personajes del modo Multijugador:**
⬆, ⬇, ⬇, ➡, ➡, ➡, ⬅, ⬅, ⬅, ⬅ y después, con ● pulsado, pulsa **Start.**
• **Modo Muerte Súbita:**
**L2, R2, L2, R2,** ●, ▲, ●, ▲.
Después, con **R1** pulsado, pulsa **Start**.
• **Modo Trial:**
⬆, ⬇, ⬇, ➡, ➡, ➡, ⬅, ⬅, ⬅, ⬅.
Después, con ▲ pulsado, pulsa **Start**.

## WIPEOUT FUSION

Todos estos trucos se introducen desde la opción "Trucos" dentro de la opción "Extras".
• **Escudos infinitos:** ▲, ▲, ■, ■, ■.
• **Naves y aviones antiguos:**
✖, ●, ▲, ■, ✖.
• **Armas infinitas:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Todas las características:**
✖, ▲, ●, ▲, ●.
• **Munición Infinita:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Nave super rápida:** ■, ✖, ✖, ✖, ▲.
• **Naves animales:** ▲, ●, ●, ▲, ✖.

## WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Introduce estos códigos en el menú "Codes":
• **Más aceleración y velocidad:**
EVOPOWER
• **Pistas bonus ocultas:** GIMMEBONUS

## WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4

Lo primero que debes hacer es crear un perfil nuevo y ponerle como nombre "SECRETS". A continuación, ve al menú de Opciones, Trofeos y entra en el menú de trucos. Una vez allí, escribe las siguientes palabras para activar el truco que se corresponda con el efecto que quiras conseguir en cada caso:
• **Todos los coches:** gimmiecars
• **Todas las pitas:** gimmieworlds
• **Todos los extras:** gimmiethelot

## WORLD TOUR SOCCER 2005

En el menú principal introduce estos trucos:
• **Todos los trucos abiertos:**
**L2, L2, L1, R1, L,** ⬆, ⬅, ⬇.

## WORMS BLAST

• **Personajes bonus ocultos:**
En la pantalla donde pone Press Start, pulsa y mantén el botón **L1** y pulsa:
⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬇, ⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬆.
• **Todos los modos de competición:**
En la pantalla del truco anterior, pulsa y mantén el botón **L2** y pulsa:
⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬆, ⬆, ⬆.

## WRATH UNLEASHED

• **El doble de salud y velocidad:**
Sólo durante los modos Versus o Team Fighter: ⬇, ⬇, ⬆, ⬇, ⬅,
➡, ⬇, ⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ➡, ⬅, ■.
• **Personajes "raros":**
⬅, ■, ⬆, ●, ➡, ▲, ⬇, ▲.

## WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS

• **Misiones con medalla de oro y trucos:** Ve a la pantalla de trucos, ilumina la opción "Unlimited Time" y pulsa: **L2 + R1 +** ➡ **+** ●. Ahora pulsa todos a la vez rápidamente.

## WRC II EXTREME

• **Modo trucos:**
Ve a la opción "Archivos" y entra en "Secretos".

## X-MEN III: EL VIDEOJUEGO

**ABRIR LOS ARCHIVOS DE LA SALA DE PELIGRO:**
Entra en "Archivos de Cerebro" y pulsa estas combinaciones para desbloquear los retos de la Sala de Peligro de los protagonistas:
• **Rondador Nocturno:** ⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬅, ➡, ⬅, ➡, Start.
• **Lobezno:** ⬇, ⬇, ⬆, ⬆, ➡, ⬅, ➡, ⬅, Start.
• **Hombre de Hielo:** ➡, ➡, ⬅, ⬅, ⬇, ⬆, ⬇, ⬆, Start.





Pulsa ✖ para meter un truco y escribe "EVOS". Esto desbloqueará todos los coches bonus "Extreme" y el modo Experto. Estos otros se introducen en el mismo sitio.
• **Modo Turbo:** NITRO.
• **Voz del copiloto deformada:**
"HELIUM".

## WRC 3

• **La evolución de la maquinaria:**
Cada 1000 Km. tu vehículo mejorará automáticamente hasta 5 veces..
• **Modo Contrarreloj:** Cada vez que ganes un rally en el mundial podrás correr sus tramos en el modo Contrarreloj.
• **Nuevos coches:** Si ganas el mundial en dificultad "Extreme" adquirirás el prototipo de tu escudería y la modalidad "Concept" de "Contrarreloj".



## X-FILES: RESIST OR SERVE

Ve al menú de trucos en "Options". Accederás a un menú en el que introducir las combinaciones. Oirás un sonido.
• **Un ataque mata:** ●, **L2,** ⬇, **R1,** ✖.
• **Munición infinita: L1, L2,** ✖, **R2, R1.**
• **Todos los bonus:** ⬅, **R1, L1,** ⬇, ●.
• **Todos los niveles: R2,** ➡, **L2,** ⬆, ■.
• **Invencible:** ⬆, ■, ●, ✖, ⬇.
• **Balas explosivas:** ✖, ●, ■, **L2, R2.**

## XIII

• **Desbloquear todos los niveles:**
Pausa el juego y pulsa:
**R1,** ●, **R1, L2, R1, L1,** ■.

## XGRA

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la palabra "wibble" como tu nombre en la pantalla de introducción.

## X-MEN LEGENDS

• **Trajes de la serie "Xtreme X-Men":**
En el menú principal introduce:
⬆, ⬆, ➡, ⬅, ⬇, ⬇, Start.

## X-MEN: NEXT DIMENSION

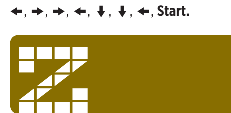
• **Desbloquearlo todo:** Desde el menú principal pulsa y mantén **L1** y pulsa:
➡, ➡, ⬅, ⬅, ⬇, ⬆, ●.

## X-MEN 2: LA VENGANZA DE LOBEZNO

Pulsa estas secuencias en el menú principal para acceder a un montón de inetresantes ventajas.
• **Menú Debug:**
▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, **L1+R1+L2 + R2**. Pausa la partida y accederás al menú "Cheats".
• **Todos los ficheros de Cerebro:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **R1 + R2.**
• **Seleccionar nivel:**
▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, **L1 + R1.**
• **Todos los trajes:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **L1 + L2.**

## X-MEN LENGENDS II: RISE OF THE APOCALYPSE

Entra en la opción "Review" del menú principal e introduce las siguientes direcciones (siempre con la cruceta), en función del truco que quieras activar:
• **Los cómics:**
➡, ⬅, ⬅, ➡, ⬆, ⬆, ➡, **Start.**
• **Las películas:**
⬅, ➡, ➡, ⬅, ⬇, ⬇, ⬅, **Start.**



## ZONE OF THE ENDERS

• **Desbloquear el modo Versus:**
En la pantalla del título, pulsa:
●, ✖, ➡, ⬅, ➡, ⬅, ⬇, ⬇, ⬆, ⬆.
• **Salud y munición al máximo:**
Pausa durante una partida y pulsa:
**L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.**
Cada vez que uses este truco, disminuirá tu nivel conseguido.

## ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

• **Mijuego Zoradius:**
Ve a "Extra Missions", elige el modo "Boss Battle" y pelea contra Vic Viper. En mitad de la lucha, pausa y pulsa:
⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬅, ➡, ⬅, ➡, **L1, R1.**
Oirás un ruido. Vuelve a "Extra Missions" y Vic Vipper estará disponible.
• **Aumaan Anubis en Versus:**
Termina el juego y empieza una nueva partida con todas las subarmas equipadas. Intenta introducirte en Margrifier y sigue siempre la ruta de la izquierda hasta un callejón. Usa Vector Cannon para destruir las piedras que bloquean la zona y descubrirás un camino secreto (Wind Tunnel). Allí pelearás con un montón de enemigos. Destrúyelos y avanza hasta pelear con Aumaan Anubis. Derrótale y coge el icono con su figura.
• **Diferentes imágenes tras los créditos:** Termina el juego con rango A para ver una imagen extra en la pantalla "Result screen".
• **Final alternativo:**
Termina el juego con rango S o SS.
• **Powerups con Zoradius:**
Mientras juegas con Zoradius, pausa y pulsa esta combinación:
⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬅, ➡, ⬅, ➡, **L1, R1.**



## ATV OFF ROAD FURY

En el menú principal ve a “opciones” y luego a identificador de jugador, allí finalmente introduce cualquiera de estos códigos, en función del efecto que quieras conseguir:
• **1.500 créditos:** $moneybags$
• **Todas las motos menos Fury:** All Access
• **Todos los vídeos musicales:** Billboard.
• **Todos los accesorios:** Duds
• **Desbloquear todos los Rims:** Dubs
• **Desbloquear el nivel experto:**
Supera el nivel Normal con la copa de oro.
**ATV:** pimpin
• **Todas las carreras de campeonato:**
En el menú principal, introduce:
■, ▲, ←, ←, ●, ●, L, R, R, ▲.
• **Todos los tubos de escape:** Smog test G-Ride
• **Desbloquear el Torneo de hielo:**
Completa el reto Amateur National, en nivel experto, consiguiendo la medalla de oro
• **Conseguir nuevos ATV:**
Supera cada uno de los circuitos con una copa diferente para conseguir nuevos vehículos (copa de oro: 3 ATV, copa de plata: 2 ATV y copa de Bronce: 1 ATV).

## BREATH OF FIRE III

• **Mucha vida:**
Incluye a Rei en tu grupo y lucha contra Gootian. Emplea la técnica Pilfer para absorber toda la vida que puedas, hasta el máximo.
• **Cambio de nombre:**
Habla con las 3 hadas de la villa de las hadas. Repite con la tercera y te permitirá hacer el cambio.
• **Seguir jugando al acabar:**
Tras acabar el juego y ver todo el final, espera a que aparezca la pantalla “Pulsa Start”. Hazlo y podrás guardar la partida. Si continúas desde esta partida podrás seguir jugando desde el jefe final.

## BURNOUT LEGENDS

• **Desbloquear coches compactos:**
• Asesino: consigue 15 takedown.
• Policía: logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
• Coche tuneado: consigue cinco medallas de oro.
• Gángster: en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la bahía de la palma.
• Legend: en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la carrera interstatal.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
• Dominator: consigue 10.000 puntos Burnout.
• **Desbloquear coches “Muscle”:**
• Asesino: Consigue 30 takedown.
• Clásico Legend: hazte con el oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Dominator: consigue 25 puntos Burnout.
• Legend J: hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Policía: hazte con el bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
• Coche tuneado: consigue 20 medallas.
• **Desbloquear coches asesinos:**
• Compacto: Consigue 15 takedown.
• Muscle: consigue 30 takedown.
• Coupe: consigue 60 takedown.
• Sport: consigue 100 takedown.
• Super: consigue 150 takedown.
• **Coches especiales:**
Juega en modo World Tour.
• Policía: hazte con el oro en todos los eventos Pursuit.
• Camión de bomberos: hazte con el oro en todos los eventos Crash.
• Jefe mafioso: hazte con el oro en todos los eventos de Carrera.
• **Coches compactos:**
• Asesino: consigue 15 takedown.
• Policía: logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
• Coche tuneado: obtén 5 oros.
• Gángster: en el modo Leyenda Cara a Cara, logra oro en bahía de la palma.
• Legend: en Leyenda Cara a Cara, logra oro en la carrera interstatal.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
• Dominator: consigue 10.000 puntos Burnout.
• **Coches “Muscle”:**
• Asesino: Consigue 30 takedown.
• Clasico Legend: logra oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Dominator: obtén 25 puntos Burnout.
• Legend J: hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Policía: logra bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
• Coche tuneado: logra 20 medallas.

## CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED

• **Reproductor musical:**
Termina el juego una vez y podrás acceder a esta opción, que te permitirá escuchar la música de todos los juegos.

## CARS

• **Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed:**
En el menú principal, mantén L y pulsa:
✖, ■, ▲, ✖, ▲, ■.

## CODED ARMS

• **Desbloquear armas:**
• Copperhead: derrota al jefe del nivel Ruinas Sector 2 - Mantis.
• Infierno: derrota al jefe del nivel base del Sector 2 - Colossus.
• Juicio: derrota al jefe del nivel ciudad del Sector 2 - Enforcer.
• Onslaught: derrota al jefe del nivel 10 en la modalidad Infinity.
• Vulcan: derrota al jefe del nivel 20 en la modalidad Infinity.
• Pistola de neutrones: derrota al jefe del nivel 30 en modalidad Infinity.
• Tridente: derrota al jefe del nivel 60 en modo Infinity.
• **Desbloquear armaduras:**
• Surge Helm:
derrota al jefe del nivel 40 - Mantis.
• Blast Helm:
derrota al jefe del nivel 50 - Enforcer.




## COPA DEL MUNDO 2006

• **Truco maestro:**
En el menú principal, manten R + L y pulsa:
●, ✖, ▲, ■, ●, ●, ✖, ✖, ▲, ✖, ✖, ✖.

## DARKSTALKERS CHRONICLE

• **Lista de opciones EX:**
Mantén pulsado el botó **L** mientras seleccionas el menú de opciones.
• **Galería de arte e intros del modo Arcade:**
Completa el juego al 100%.
• **Desbloquear personajes:**
• Shadow: en el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio ponte sobre la “?” para elegir aleatoriamente, aprieta el botón Start cinco veces y el botón de confirmar.
• Marionette: en el menú de selección de personajes, ponte sobre la “?”, pulsa Start 7 veces y el botón de confirmar.
• Oboro Bishamon: en el menú de selección de personajes, mantén Start pulsado y pulsa el botón de confirmar al elegir a cualquier luchador.

## DAXTER

**DESBLOQUEABLES:**
Consiguiendo Esferas Precursor a lo largo del juego te permitirá comprar extras del juego.
• **Trailer E3 2005:** 600 Esferas Precursor.
• **Diseños:** 700 Esferas Precursor.
• **Animática de la Intro:** 800 Esferas Precursor.
• **Juego en desarrollo:** 900 Esferas Precursor.
**Detrás de las cámaras:** 1000 Esferas Precursor.
**MINIJUEGOS:**
Se desbloquean al conseguir una cantidad determinada de Esferas Precursor:
• **Matrix I:** consigue 1 Esfera.
• **Braveheart:** consigue 100 Esferas.
• **El Señor de los Anillos I:** consigue 200 Esferas.
• **Indiana Jones:** consigue 300 Esferas.
• **Matrix II:** 400 Esferas.
**El Señor de los Anillos II:** consigue 500 Esferas.
• **Recompensas:**
**RECOMPENSAS:**
Superando los minijuegos con medalla de oro podrás hacerte con estos objetos:
Sombrero de Indiana Jones: consigue Oro en el minijuego de Indiana Jones.
Calzoncillos: consigue Oro en el minijuego El Señor de los Anillos 2.
• **Pista de website A:** consigue Oro en el minijuego Matrix I.
• **Pista de website B:** consigue Oro en el minijuego Braveheart.
• **Pista de website C:** consigue Oro en el minijuego El Señor de los Anillos I.
• **Pista de website D:** consigue Oro en el minijuego Matrix II.

## DEAD TO RIGHTS: RECKONING

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce como nombre al crear un perfil la palabra DoggieStyle. En el juego, pausa, ve a Opciones y entra en el menú de trucos para activarlos.

## DEATH JR.

Pausa el juego mientras juegas y manteniendo pulsados el botón **L** y **R** pulsa estas combinaciones:
• **Todas las armas:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Modo Dios:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲
• **Todas las mejoras:**
↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Munición infinita:**
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓
• **Cabeza grande:**
▲, ●, ✖, ■, ▲, ↑, →, ↓, ←, ↑
• **Guadaña gigante:**
▲, ■, ✖, ●, ▲, ↑, ←, ↓, → ↑

## METAL GEAR ACID 2

• **Passwords para obtener nuevas cartas:**
Introduce estos códigos en la pantalla “Contraseñas” y obtendrás la carta correspondiente.
**Ronaldsiu:**
carta Banana Peel.
**Dcy:** Carta 203, Decoy Octopus.
**SONOFSULLY:** carta 291, Jack.
**Konami:** carta 119, Reaction Block.
**Viper:** carta 161, Viper.
**Mika:** carta 166, Mika Slayton.
**Karen:** carta 170, Karen H.
**Jehuty:** carta 172, Jehuty.
**Xmeight:** carta 187, XM8.
**Signt:** carta 188, Mr. Sigint.
**Snake:** carta 294, Solid Snake (*MGS4*).
**Otacon:** carta 295, Otacon (MGS4).
**Ginormousj:** carta de Emma Parrot.
**NEXTGEN:** carta de MGS4.
**shinta:** carta Gijin-san.
**nojiri:** carta Strand.
**mgr:** carta Ishii Meguru.
**aym:** carta Kinoshita Ayumi.
**mk2:** carta MGS4.
**ntm:** carta Natsume Sano y un vídeo Solid Eye.
**Hnmt:** carta Reiko Hinomoto.
**Mccy:** carta Roger McCoy.



## DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI

• **Empezar transformado:**
Cuando elijas a un personaje transformado, mantén R pulsado. Así empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder para transformarte durante el juego.
• **Minijuego Dragon Click:**
En el menú principal, después de superar el juego, pulsa el botón L y verás que en el Radar Dragón las palabras "Dragon Click" aparecen. Después, pulsa el botón R para empezar el minijuego. El objetivo es tan sencillo como pulsar el botón R tantas veces como puedas en el tiempo que te dan.

## DYNASTY WARRIORS

• **Oficiales desbloqueables:**
• Qiong Ying, Hu San Niang, Li Shi Shi y Cai Wen Ji: consigue 50 oficiales.
• Masamune Date, Noh, Hanzo Hattori, Ranmaru Mori y Hideyoshi Hashiba: consigue 100 oficiales.
• Sanada Yukimura, Keiji Maeda, Nobunaga Oda, Mitsuhide Akechi, Goemon Ishikawa, Kenshin Uesugi, Oichi, Okuni, Kunoichi, Magoichi Saika y Shingen Takeda: obtén 100 oficiales.
• Yoshimoto Imagawa, Tadakatsu Honda y Ina: Consigue 150 oficiales.
**PERSONAJES OCULTOS:**
Completa el modo Musou con los personajes te vamos indicando en cada caso:
• **Lu Bu, Diao Chan y Zhu Rong:** con otro personaje
• **Yuan Shao y Dong Zhuo:** con otro personaje.
• **Zhang Jiao y Meng Huo:** con un personaje de las facciones Shu, Wu o Wei.
• **Facción Shu: Jiang Wei, Huang Zhong y Wei Yan:** con Liu Bei.
• **Facción Wei: Cao Cao, Cao Ren y Sima Yi:** con uno de la facción Wei.
• **Facción Shu: Zhuge Liang, Lui Bei y Pang Tong:** con uno de la facción Shu.
• **Xu Huang:** con Cao Cao.
• **Facción Wu: Da Qiao y Xiao Qiao:** con Sun Ce.
• **Facción Wu: Sun Jian, Sun Ce y Sun Quan:** con un personaje de la facción W.
• **Facción Wu: Zhou Tai, Huang Gai y Lu Meng:** con Sun Jian.

## EVERYBODY´S GOLF

• **Todos los jugadores:**
En el modo para un solo jugador, falla a propósito los dos primeros tiros y golpea bien los otros tres. Ahora todos los personajes estarán disponibles.
**MÁS CIRCUITOS**
• **Circuito de la pagoda de Agosto:**
Supera el nivel principiante en el modo Campeonato.
• **Circuito del desierto dorado:** Supera el nivel Señor.

## EXIT

• **Abrir las columnas 8, 9 y 10 de misiones:**
Después de completar la columna 1 se abrirán todas las columnas de misiones hasta la 7. Para abrir las tres últimas, introduce los siguientes códigos en la pantalla del título (eso sí, para abrir la 9 primero tienes que tener abierta la 8 y para abrir la 10 la 9):
• **Abrir la columna 8:**
L, R, ←, →, ■, ●, ✖, ▲.
• **Abrir la columna 9:**
▲, ↓, ●, ←, ✖, ↑, ■, →.
• **Abrir la columna 10:**
→, ↓, ↑, ←, ●, ✖, R, L.

## FIFA 06

Para activar estos trucos, entra en el menú de elección de modo de juego. Mantén presionado el botón L y, sin soltarlo, pulsa estas secuencias de botones:
• **Modo Campeonato:**
■, ●, ■, ✖, ■
• **Todos los estadios:**
■, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ■
• **Equipos internacionales:**
■, ✖, ✖, ●, ▲, ▲.
• **La liga argentina:** ■, ●, ▲.

## FRANTIX

En la pantalla de selección de nivel, mantén L y R para que aparezca una pantalla en la que introducir unos códigos de 8 letras y mete estos:

• **Todos los niveles abiertos:** LVLANY1
• **Desactivar la selección de niveles:** LVLANY0
• **Activar invencibilidad:** INVINC1
• **Desactivar invencibilidad:** INVINC0

## GHOST IN THE SHELL STAND ALONE COMPLEX

• **Todas las armas:** acaba las misiones del modo individual.
• **Armas extra:** si acabas un nivel llevando contigo el arma de algún enemigo, te quedarás con ella para todo el juego.
• **Minijuego Tachikona y vídeo:** Supera el juego.

## GOTTLIEB PINBALL CLASSICS

Introduce estos passwords en la pantalla "Enter Code":
• **Modo Libre en "Love Machine":** HOT
• **Modo Libre en "Tee´d Off":** PGA
• **Modo Libre en "Xolter":** BIG
• **Abrir modo "Payout":** WGR
• **Modo Libre para "Aces High":** UNO
• **Modo Libre en "Central Park":** NYC
• **Abrir bolas personalizadas en el menú de opciones:** CKF
• **Modo Libre en "Strikes ´N Spares":** PBA
• **Inclinación opcional disponible en el menú de opciones:** BZZ
• **Mesa de Playboy en modo Libre:** HEF

## GRIPSHIFT

• **Abrir todos los niveles:**
Ve a "Extras" y pulsa:
**R, R, R, L, L, L.**

## GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:
• **Mango de la bicicleta más grande:**
●, →, ✖, ↑, →, ✖, L, ■.
• **Conductores agresivos:**
■, ■, R, ✖, ✖, L, ●, ●.
• **Semáforos en verde:**
▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.
• **Cabezas raras:**
↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L, R.
• **Conducir sobre el agua:**
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
• **Sucidarse:**
L, ↓, ←, R, ✖, ●, ↑, ▲.
• **Destruir todos los coches:**
L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
• **Ver los créditos:**
L, R, L, R, ↑, ↓, L, R.
• **El tiempo pasa más deprisa:**
L, L, ←, L, L, →, ●, ✖.
• **Juego más rápido:**
R, R, L, R, R, L, ↓, ✖.
• **Armadura a tope:**
L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
• **Salud al máximo:**
L, R, ✖, L, R, ■, L, R.

• **Las chicas te siguen:**
↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L, R.
• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
• **El nivel de búsqueda nunca sube:**
L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.
• **Tracción perfecta:**
L, ↑, ←, R, ▲, ●, ↓, ✖.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
L, R, ■, L, R, ▲, L, R.
• **Trajes aleatorios:**
L, L, ←, L, L, →, ■, ▲.
• **Juego más lento:**
R, ▲, ✖, R, ■, ●, ←, →.
• **Pack de armas 1 (puño americano, cuchillo, cócteles molotov, 9mm, escopeta, tec-9, AK, lanzallamas, rifle de francotirador):**
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Pack de armas 2 (katana, granadas a control distancia, revolver, motosierra, escopeta, uzi, M4, lanzacohetes, rifle de francotirador con mira láser):**
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Pack de armas 3 (motosierra, granadas, revolver, escopeta de combate, SMG, M4, miniametralladora, rifle de francotirador con mira láser):**
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
**VEHÍCULOS:**
• **Coche Rhino:** L, L, ←, L, L, →, ▲, ●.
• **Camión de la basura:**
▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L, L.
**VEHÍCULOS DE COLORES:**
• **Todos los coches cromados en plata:**
▲, R, L, ↓, ↓, R, R, ▲.
• **Todos los coches en color negro:**
●, ●, R, ▲,▲, L, ■, ■.
• **Coches de color blanco:**
✖, ✖, R, ●, ●, L, ▲, ▲.
• **Incrementar la atención general sobre ti:**
L, ↑, →, R, ▲, ■, ↓, ✖.
**PEATONES:**
• **Los peatones atacan a todos:**
L, L, R, L, L, R, ←, ■.
• **Los peatones te atacan:**
L, L, R, L, L, R, ↑, ▲.
• Los peatones van armados:
R, R, L, R, R, L, →, ●.
**CLIMATOLOGÍA:**
• **Niebla:** ↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L, R.
• **Tiempo despejado:**
↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L, R.
• **Tiempo nublado:**
↑, ↓, ✖, ↑, ↓, ▲, L, R.
• **Tiempo soleado:** L, L,●, R, R, ■,▲, ✖.
• **Lluvia:** ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L, R.

## KING KONG

• **Final alternativo:**
Consigue 250000 puntos rejugando los niveles y cuando tengas esa cantidad de puntos compra el final alternativo del juego en el menú de extras. Ojo, que también se puede jugar...

## MONSTER HUNTER FREEDOM

• **Desbloquear la escuela de entrenamiento:**
Desbloquea las misiones del nivel 2 y completa la misión "El gran Kut-Ku de la selva" y se abrirá la escuela. En ella, podrás pelear contra el Kut-Ku con armas, armadura y objetos limitados. Cuando derrotes a otros monstruos poderosos, también estarán disponibles aquí para pelear con ellos.





## LOS SIMS 2

• **¡Ataque alien!:**
En cualquier punto del juego, salva la partida, y apaga la consola. Enciéndela y entra el menú del reloj para retrasar la hora. Cuando vulevas a cargar el juego habrás desbloqueado un curioso vídeo, una escena de invasión alien.

## LUMINES

**DESBLOQUEAR PERSONAJES**
**Modo Vs CPU:**
Completa los siguientes niveles en el modo "Versus CPU".
• Japanese Form: nivel 1.
• Auto Mobile Industry: nivel 2.
• Please return my CD: nivel 3.
• The bird sing vel 7.
• Brash: nivel 8.
• Chinese restaurant: nivel 9.
• Moon beam: nivel 10.
• Tin Toy: completa el modo.
**Modo Puzzle**
• 45 Degrees: completa todos los puzzles de nivel normal en el modo.
• Prime factor: completa todos los puzzles x2 en el modo "Puzzle".
**Modo Campeonato:**
Completa los siguientes niveles en el modo "Campeonato".
• Urbanization: nivel 4.
• Round About: nivel 8.
• Slipping: nivel 12.
• Shake Ya Body: nivel 16.
• Square Dance: nivel 20.
• Talk 2 You: nivel 24.
• Just: nivel 28.
• I hear the music in my Soul: nivel 32.
• Dark side beside the river: nivel 36.
• Aback: nivel 40.
• Working In The Hole: nivel 44.
• Sister Walk: nivel 48.
• Da-Di-Do: nivel 52.
• Strangers: nivel 56.
• Holiday In Summer: nivel 60.
• Take A Dog Out A Walk: nivel 65.
• Big Elpaso: nivel 70.
• My Generation: nivel 75.
• Meguro: nivel 80.
• Spirits: nivel 85.
• Get up and go: nivel 90.
• Fly Into The Sky: nivel 95.
• Lights: nivel 100.
• Rodent: se desbloquea al acumular 10 horas de juego.
• Morning Beats: se desbloquea al acumular 20 horas de juego.
• Water, Flower & Lights: Termina con 999.999 puntos.

## MEDIEVIL RESURRECTION

• **Menú de trucos:**
Pulsa Start para pausar el juego. Ahora tienes que mantener el botón R pulsado y, sin soltarlo, introduce la combinación para abrir el menú de trucos. Disfrútalo.
↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■ y ▲.

## MERCURY

• **Abrir todos los mundos y niveles:**
Desde el nivel principal, selecciona el modo para dos jugadores, introduce las iniciales "hg?" (sin poner las comillas) y vuelve al menú principal. Ahora elige el modo individual y en el mundo principal, con los botones **L** y **R** pulsados, aprieta **Select**. Realiza el mismo recorrido y pulsa otra vez la misma combinación para desbloquear el truco.

## METAL GEAR ACID

• **Conseguir la carta de Solid Snake:**
Termina la aventura y salva. Cuando vuelvas a cargar la partida, ya la tendrás en tu baraja.

## OUTRUN 2006 COAST 2 COAST

Para introducir estos trucos escribe el código, pulsa OK pero no confirmes, vuelve atrás.
ENTIRETY:
100% completo
MILESANDMILES:
1000000 millas conseguidas.

• **Conseguir la carta de Raiden:**
Termina el juego en cualquier nivel de dificultad y cuando vuelvas a cargar la partida la tendrás en tu poder.
**CONSEGUIR LAS CARTAS BONUS**
Accede al menú de passwords e introduce los siguientes códigos:
• Viper : Carta No.173 (Viper).
• Mika : Carta No.178 (Mika Slayton).
• Karen : Carta No.182 (Karen Houjou).
• Jehuty : Carta No.184 (Jehuty).
• Xmeight : Carta No.199 (XM8).
• Sabrage : Carta No.200 (Kosaka Yuca).

## MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Ve a la sección de "Trampas" dentro del menú de "Opciones" e introduce estos códigos.
• **getheadl:** orejas de conejo.
• **haveyouseenthisboy:** cromo.
• **getheadk:** cabezas de calabaza.
• **getheadn:** calavera.
• **getheadm:** muñeco de nieve.
• **crosscountry:** abre todas las ciudades en el modo Arcade.
• **dfens:** desbloquea Special Agro.
• **allin:** desbloquea Special Zone.
• **roadtrip:** abre Atlanta y Detroit.
• **ontheroad:** sin daño en vehículos.
• **getheadj:** cara sonriente.

## NBA BALLERS: REBOUND

Introduce estos códigos en la sección "phrase-ology":
• **Camiseta alternativa de Steve Francis:**
RISING STAR
• **Allen Iverson grabando en el estudio:**
THE ANSWER
• **Yate de Scottie Pippen:**
NICE YACHT
• **Todas las camisetas alternativas, jugadores y películas:**
NBA BALLERS TRUE PLAYA

## NBA LIVE 06

**DESBLOQUEAR TODOS LOS EQUIPOS ALL-STARS**
Cumple los siguientes requisitos:
• **Equipo de 1960:**
Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 1 del campeonato Superstar
• **Equipo de 1970:**
Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 2 del campeonato Superstar
• **Equipo de 1980:**
Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 3 del campeonato Superstar
• **Equipo de 1990:**
Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 4 del campeonato Superstar

## NEED FOR SPEED MOST WANTED

• **Conseguir coches de policía en el modo Tuner Takedown:**
Pon como nombre de perfil: !get-set

• **Todos los coches de policía:**
Consigue 100,000$.
• **Ganar 100.000 $:**
Introduce de nombre de perfil: !bacon

## NEED FOR SPEED UNDERGROUND RIVALS

• **Más coches:**
• 1969 Dodge Charger: véncele en el modo Carrera contra Jefes con nivel PRO y estará disponible en el garaje.
• Subaru Impreza WRX STi: véncele en el modo de Carrera contra Jefes con nivel Pro y estará en el garaje.
•Chevrolet Corvette Z06: supérale en el modo Carrera contra Jefes con nivel Master y estará en el garaje.
•Nissan Skyline R34 GTR: supérale en el modo de Carrera contra Jefes con nivel Master. Estará disponible para ti en el garaje.

## NFL STREET 2: UNLEASHED

Introduce estos códigos en el menú de trucos tal y como aparecen:
• **Mejor agarre:** MagnetHands
• **Pista EA:** EAField
• **Jugadores enormes:** BIGSmash
• **Turbo infinito:** NozBoost
• **Recepción perfecta:** GlueHands
• **Equipo Xzibit:** TeamXzibit
• **Modo Hormiga:** RuinedPicnic

## PAC-MAN WORLD 3

• **Abrir todos los niveles:**
En el menú principal, pulsa:
←, →, ←, →, ●, ↑.

## PURSUIT FORCE

Introduce en el menú de trucos:
• **Mitad de salud:** "Iron Man".
• **Sin tráfico civil:** "Open Road".

## RIDGE RACER

• **Nitro infinita:**
En Individual o Ataque, pulsa **Select** mientras aprietas OK al elegir coche.
• **Modo Inverso:**
Mantén pulsado **Select** al elegir un circuito.
• **Desbloquear el Tour Max:**
Termina todos los Tour EX.
• **Coches desbloqueables:**
• Coche de Rally X: consigue 50.000 puntos en el minijuego Rally X.
• Coche de Soldat Crinale: gana cuatro carreras a Crinale en el Tour Pro 19.
• Coche de Kamata Angelus: completa el Tour Pro 20 en el duelo de Angelus.
• Coche Pac-Man: acaba el Tour Pro 21.

## SAMURAI WARRIORS: STATE OF WAR

**PERSONAJES BONUS:**
Completa las siguientes historias para desbloquear al personaje correspondiente:
• **Goemon Ishikawa:**
completa la historia de Magoichi.
• **Hanzo Hattori:**
completa la historia de Tadakatsu Honda para tener a este personaje.
• **Hideyoshi Hashiba:**
completa la historia de Nobunaga Oda.

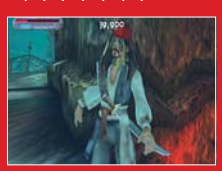





## PIRATAS DEL CARIBE

• **Salud al máximo:**
Introduce este código durante el juego, sin pausar:
▲, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, ✖.
• **Modo Dios:**
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖.
• **Un golpe mata:**
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■.
• **Movimientos especiales infinitos:**
▲, ▲, ▲, ■, ■, ✖, ●, ●.
• **Desbloquear la batalla con el Kraken:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ■, ■.
• **Todos los tesoros de niveles desbloqueados:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ✖, ✖.





• **Ina:** completa la historia de Tadakatsu Honda.
• **Keiji Maeda:**
completa la historia de Magoichi.
• **Kunoichi:** completa la historia de Yukimura Sanada.
• **Masamune Date:** completa la historia de Kenshin Uesugi.
• **Noh:** completa la historia de Nobunaga Oda.
• **Mitsuhide Akechi:** completa la segunda historia de Nobunaga Oda.
• **Ranmaru Mori:**
completa la segunda historia de Nobunaga Oda.
• **Shingen Takeda:** completa la historia de Yukimura Sanada.
• **Tadakatsu Honda:**
completa la historia de Yukimura Sanada para tener a este personaje.
• **Yoshimoto Imagawa:** completa la historia de Tadakatsu.

## SILENT HILL EXPERIENCE

• **Huevos de Pascua:**
Mientras recorres los menús principales (en la escuela), a veces aparecerá en pantalla una extraña "X" en la esquina de la pantalla. Suele pasar justo antes de que llegues a los cómics y de nuevo antes de la sección con los trailers. Cuando veas esta "X", pulsa el botón ✖ y accederás a dos vídeos.

## SOCOM: FIRETEAM BRAVO

**DESBLOQUEAR SKINS:**
Completa el modo para un solo jugador de *SOCOM 3* en PS2 y todas las misiones instantáneas en *Fireteam Bravo* para usar a esos personajes en las misiones multijugador. Luego tienes que unir ambos juegos por medio del cable para hacer la transferencia de personajes.
• **Benito Salazar Zayas:** completa las misiones de Polonia en *SOCOM 3.*
• **Colonel Al-Kamil Sarwat:** completa las misiones de Sudáfrica en *SOCOM 3.*
• **Dr. Basia Mironova:** completa las misiones de Polonia en Socom 3.
• **Gamal Imad:** completa las misiones de Asia en Socom 3.
• **Elite Seal:** completa todas las misiones instantáneas en *SOCOM: Fireteam Bravo.*

## SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca el apartado "Trucos" e introduce cualquiera de estos códigos:
• **WARPULON:** niveles abiertos.
• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
• **POPPYCORN:** vídeos abiertos.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.
• **Seleccionar nivel:**
Cuando hayas superado el 100% del juego, comienza uno nuevo con el nombre FLUWDEAR y la opción de seleccionar nivel estará disponible.

## SPLINTER CELL ESSENTIALS

Introduce las siguientes combinaciones en la pantalla de misiones bonus. Recuerda que tendrás que hacerlo cada vez que quieras jugar una misión en concreto:
• **Misión de la refinería de droga:**
mantén Select presionado y pulsa L+R tres veces más.
• **Misión Paris-Niza:**
mantén Select y pulsa L+R 12 veces más.
• **Misión Televisión Libre en Indonesia:**
mantén Select y pulsa L+R 3 veces.

## STAR WARS BATTLEFRONT II

En el desarrollo del modo individual, pausa e introduce las siguientes secuencias:
• **Ser invencible:**
↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓,
←, ↑, ↑, ↑, ←, →
• **Armadura infinita:**
↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓,
↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →

## STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX

• **Personajes secretos:** Cuando completes el modo Arcade, podrás seleccionar a Extra Balrog, Shin Akuma (completa el modo Arcade con Evil Ryu primero) y Final M. Bison. Para elegirlos, resalta a Balrog, Akuma o M. Bison y mantén pulsado Select mientras confirmas. Eso sí, no estarán disponibles en todos los modos de juego.

## TOKOBOT

• **Desbloquear el modo Contrarreloj:**
Para activar el modo Time Trial termina el juego.

## TONY HAWK'S UNDERGROUND 2: REMIX

**FASES DESBLOQUEABLES:**
• Fase en la escuela de Tony Hawk 1: completa el Modo Historia en Normal.
• Fase de Tony Hawks 3 en Cánada: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Fase de Pro Skater: completa el modo Historia en dificultad Normal.
**PERSONAJES DESBLOQUEABLES:**
• Doctor Alien: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Capitán de barco: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Policía Australiano: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick
• Bratwurst Vendor: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick
• Vendedor de palomitas:
completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Policía Aleman: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Borracho Aleman:
completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Jugador de los Horn: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Alma perdida 1: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Alma perdida 2: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Hombre detector de Metal:
completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Paulie Ryan: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Pirata: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Shrek: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
• Skatopia Punk: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Mono espacial: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
• La Mano: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Zombie 2: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• **Vídeo de Neversoft:**
Completa todos los modos Clásicos en cualquier dificultad.

## UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA

• **Duplicar objetos:**
Conéctate en el modo Multijugador y haz que un personaje le entregue todos sus objetos a otro. El personaje que ha entregado los objetos debe ahora reiniciar el juego sin salvar para que al empezar siga teniendo los mismos objetos de antes. Ahora, haz que el otro personaje vuelva a pasarle esos objetos al primero para tenerlos duplicados.

## TWISTED METAL WORLD TOUR

Mantén pulsados **L** y **R**, e introduce:
• **Armas mejores:** ▲, ▲, ↑, ↑.
• **Munición infinita:** ▲, ▲, ↓, ↓.
• **Rellenar energía:** ▲, ✖, ■, ●.
• **Invencible:** →, ←, ↓, ↑.

## VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

• **Abrir la galería de arte:**
Consigue las 16 piezas del puzzle en cada escenario especial.
• **Modo Escenario Especial:** Consigue las 16 piezas del puzzle en cada escenario del modo Historia.
• **Desbloquear trajes alternativos para todos los personajes:** Completa las 40 misiones en el modo Contrarreloj.

## VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

En el menú principal mantén pulsado el gatillo izquierdo y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones. Oirás un sonido si lo has hecho bien.
• **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):** →, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.
• **Empieza el torneo mundial con 1.000.000 de dólares:**
↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.
• **2000 dólares por semana en el Torneo Mundial:** ↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.
• **Modo Sepia:** ↑, ↓, ←, →, ←, ←, ←
• **Estadios:** ↑, ↓, ←, →, ■, ■, ■.
• **Desbloquear a King y Queen:**
↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ■.

## WIPEOUT PURE

**DESBLOQUEAR CLASES:**
• **Clase Phantom:** consigue medalla en Rapier Ascension.
• **Clase Flash:** completa el torneo Ascension con clase Venom.
• **Clase Rapier:** completa el torneo Ascension con clase Flash.
**DESBLOQUEAR CIRCUITOS:**
• **Circuito clásico Karbonic:** obtén la medalla de oro en los 8 circuitos de las ligas Alfa y Beta en el modo Carrera Individual en la modalidad para 1 jugador.
• **Circuito clásico Sagarmartha:**
obtén 25 medallas de oro.
• **Circuito clásico Manor Top:**
consigue 40 medallas de oro.
• **Circuito clásico Mandarshee:**
consigue 60 medallas de oro.
• **Circuitos extras en el modo Zone:**
completa cada circuito con 1 medalla.
**DESBLOQUEAR TORNEOS:**
• **Torneos "Gamma and Decension":**
Consigue la medalla de oro, plata o bronce en los 4 circuitos Gamma.
• **Torneo Ascension:** Termina el torneo Beta el primera posición.
• **Torneo Beta:** Termina el torneo Alpha en primera posición.
• **Torneo clásico:**
Desbloquea todos los circuitos clásicos.
**DESBLOQUEAR EQUIPOS:**
• **Equipo Zone:** consigue la medalla de oro en los cuatro circuitos Zone. Puntúa al menos 25 en Pro Tozo y Mallavol, y 30 en Coridon 12 y Syncopia.
• **Equipo Medievil:**
obtén 70 medallas de oro.
• **Coridon 12:**
consigue 25 zonas en Mallavol.
• **Mallavol:**
consigue 25 zonas en Pro T020.
• **Syncopia:**
consigue 30 zonas en Coridon 12.
• **Galería de Arte:**
En el perfil, pulsa ✖ encima de las carreras que ganaste con medalla de oro.
• **Medallas de oro requeridas para desbloquear un rango:**
0: Novato.
12: En prácticas.
24: Amateur.
36: Geek.
48: Entusiasta.
60: Adicto.
72: Veterano.
84: Maestro.
96: As.
108: Gurú.
120: Junkie.
132: Leyenda.
144: Purista.

## WORLD TOUR SOCCER

**EQUIPOS EXTRA:**
Supera las copas que te indicamos para conseguir el equipo deseado:
• **Super equipo de Africa:**
gana la copa africana.
• **Super equipo de Asia y Oceanía:**
gana las copas de Oceanía y Asia.
• **Equipo de Brasil 1970:**
gana todas las copas en su modo respectivo.
• **Super equipo norteamericano:**
gana la copa América.
• **Super equipo suramericano:**
gana la copa Suramérica.
• **Super equipo mundial:**
gana el Torneo Mundial.

## WORMS: OPEN WARFARE

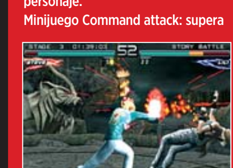
• **Restaurar salud:**
Pausa el juego durante una partida, mantén L+R pulsados e introduce:
▲, ↓, ✖, ↑.

## X-MEN LEGEND II: RISE OF APOCALYPSE

• **1 puñetazo mata:**
En el menú de pausa, pulsa:
←, ←, →, ←, →, ↑, Start.
• **100.000 techbits:**
En la pantalla de equipamiento de la Bestia o de Forja, pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, →, →, Start.
• **Se añade un punto a tus habilidades:**
En la pantalla de selección de personajes en un punto de extracción pulsa:
←, →, ←, →, ↓, ↑, Start.
• **Abrir todos los personajes:**
En la pantalla de equipamiento pulsa:
→, ←, ←, →, ↑, ↑, ↑, Start.
• **Todos los cómics books:**
En la pantalla de resumen pulsa:
→, ←, ←, →, ↑, ↑, →, Start.
• **Pruebas de la Sala de Peligro:**
En la Sala de Peligro, pulsa:
→, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• **Modo Dios:**
En el menú de pausa pulsa:
↓, ↑, ↓, ↑, →, ↓, →, ←, Start.
• **Personajes con nivel 99:**
En selección de equipo pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ←, →, Start.
• **Super velocidad:**
En el menú de pausa pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• **Poder Xtreme infinito:**
En el menú de pausa pulsa:
←, ↓, →, ↓, ↑, ↑, ↓, ↑, Start.
• **Todas las cinemáticas:**
En el menú de resumen pulsa:
←, →, →, ←, ↓, ↓, ←, Start.
• **Abrir todas las habilidades:**
En la pantalla de selección de equipo pulsa:
←, →, ←, →, ↓, ↑, Start.

## TEKKEN DARK RESURRECTION

• Recompensas del modo Historia:
Modo Teatro: supera el modo Historia 1 vez con cualquier personaje.
Minijuego Command attack: supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
MInijuego Tekken Bowling: supera el modo Historia 3 veces con cualquier personaje.








**Sonia Herranz** Directora.
**Abel Vaquero** Director de Arte.
**Alberto Lloret** Redactor Jefe.
**Daniel Acal, David Fraile** Jefes de Sección.
**Álvaro Menéndez** Jefe de Maquetación.
**Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza** Maquetación.
**Ana María Torremocha, María Jesús Arcones** Secretarias de Redacción.
**Colaboradores:** Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
**playmania@axelspringer.es**

**Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

**PUBLICIDAD**
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

**REDACCIÓN**
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

**SUSCRIPCIONES**
Tlf. 902 54 07 77

**DISTRIBUCIÓN**
**DISPAÑA.** C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
**Portugal:** Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
**DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA**
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º -2˜
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
**Argentina:** York Agency, S.A.
**México:** Pernas y Cía, S.A de C.V.
**Venezuela:** Distribuidora Continental

**TRANSPORTE**
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 12/2006
**Printed in Spain**



**Publicación controlada por OJD**

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

**Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.**










Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PlayManía nº 93